



โครงการวิชา 01418211-65 Software Construction

ภาคต้น ปีการศึกษา 2565

จัดทำโดย

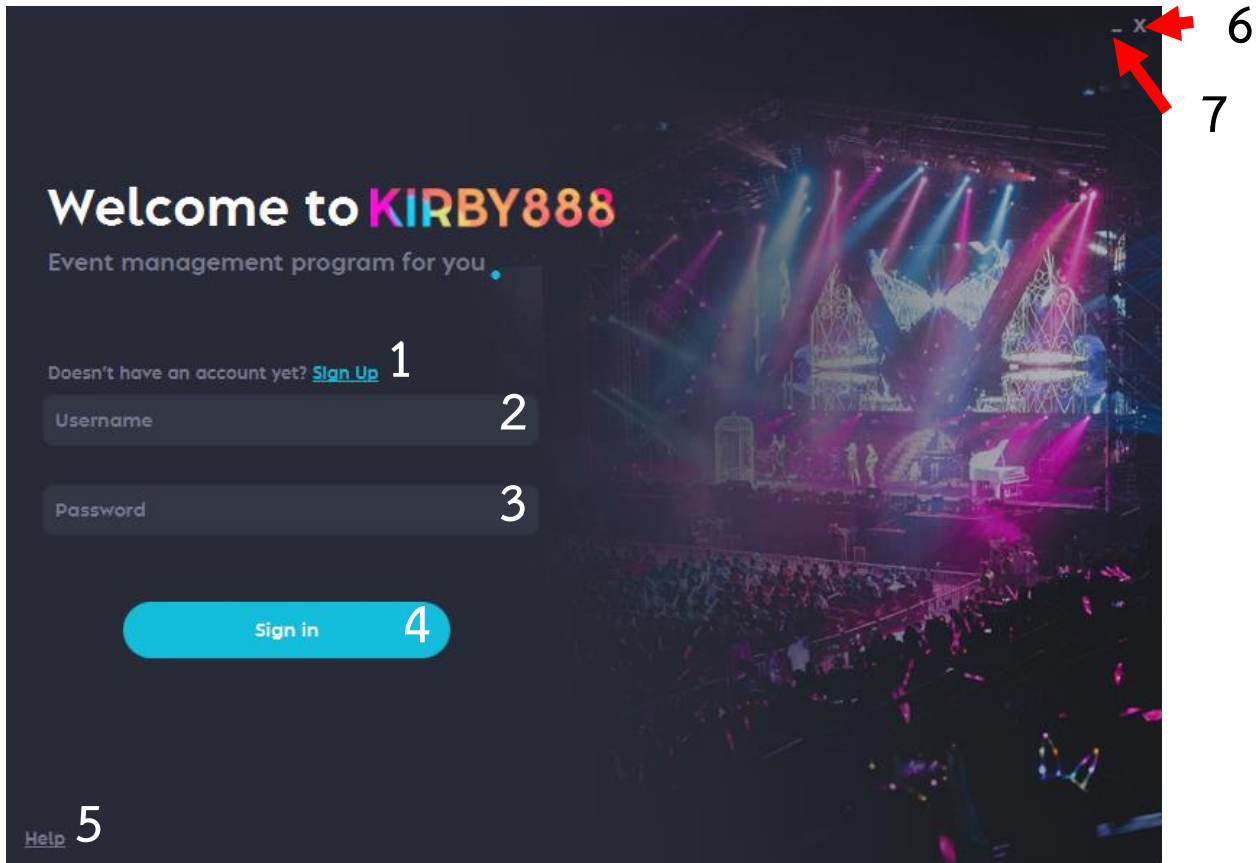
กลุ่ม KIRBY-888

สมาชิก

นาย ยศวัจน์ บวรศรีธนนนท์	รหัส 6510450879
นาย ปรียวิศว์ เตชะกฤตเมธีอำรง	รหัส 6510450593
นาย พศิน เจียรระศิริสิน	รหัส 6510450712
นาย ภูริ ลีม่วงศรีจิรัตน์	รหัส 6510450844

วิธีการใช้งานโปรแกรม

วิธีการเข้าสู่ระบบ



1. หมายเลข 1 เมื่อกดจะเข้าสู่หน้าสมัครบัญชี (Register) เพื่อสมัครบัญชีสำหรับใช้งานโปรแกรม
2. การเข้าสู่ระบบ สามารถเข้าสู่ระบบโดยใส่ข้อมูลดังต่อไปนี้
 - 2.1 ใส่ชื่อผู้ใช้ (Username) ในช่องหมายเลข 2
 - 2.2 ใส่รหัสผ่าน (Password) ในช่องหมายเลข 3
3. เมื่อกรอกข้อมูลครบถ้วนแล้วกดปุ่มหมายเลข 4 หรือกดปุ่ม “Enter” เพื่อเข้าสู่โปรแกรม
4. หากมีข้อสงสัยเพิ่มเติม สามารถกดได้ที่ช่องหมายเลข 5

Back

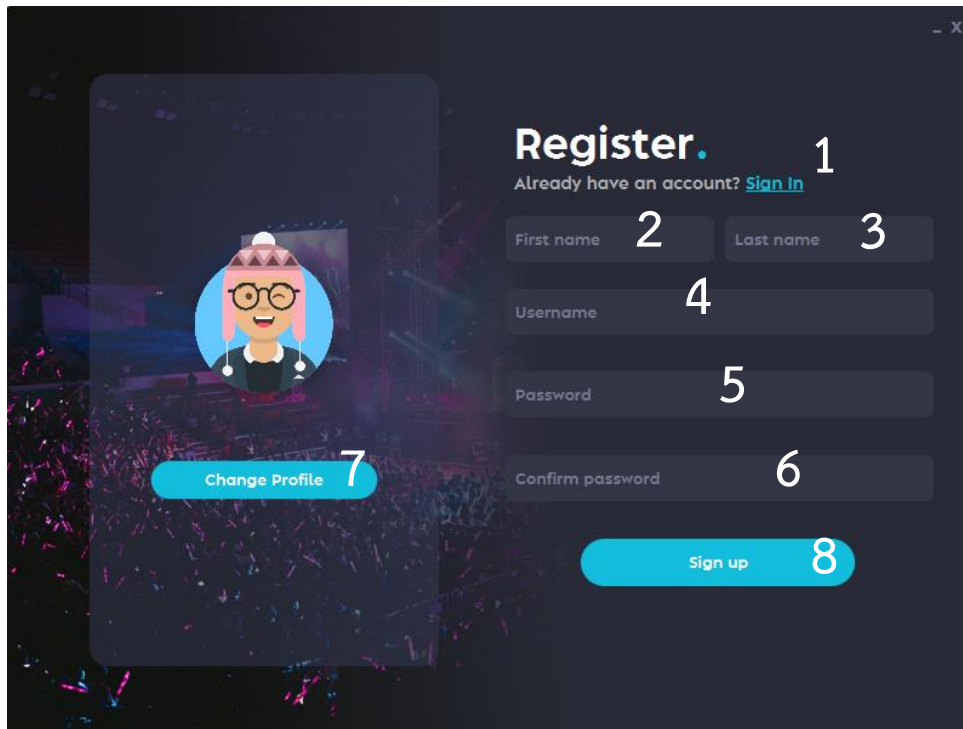
คำแนะนำการใช้งานโปรแกรม

1. สามารถสร้างอีเว้นท์ได้ที่หน้า **Create**
2. สามารถสร้างทีมของอีเว้นท์ที่หน้า **Edit -> Edit team**
3. สามารถสร้างกิจกรรมของทีมได้ที่หน้า **Edit -> Edit Team -> Edit Activity**
4. สามารถแชทสื่อสารกันภายในทีมได้ที่หน้า **My Team**
5. สามารถแก้ไขอีเว้นท์ได้ที่หน้า **Edit -> Edit Event**
6. สามารถดูรายละเอียดอีเว้นท์โดยการคลิกที่การ์ดอีเว้นท์
7. ผู้ใช้ปกติสามารถเปลี่ยนรหัสผ่าน หรือรูปโปรไฟล์ได้ที่หน้า **My Account**
8. ผู้ดูแลระบบเมื่อกดหน้า **My Account** จะเป็นการดูรายละเอียดสมาชิกทั้งหมด สามารถแบนได้
9. สามารถดูประวัติการสร้างอีเว้นท์ หรือการเข้าร่วมอีเว้นท์ที่หน้า **History**
10. ต้องเลือกทีมที่ตัวเองจะเข้าร่วมก่อนจะเข้าร่วมอีเว้นท์

5. การปิดโปรแกรม สามารถกดได้ที่ช่องหมายเลข 6

6. หากต้องการพักโปรแกรม สามารถกดได้ที่ช่องหมายเลข 7

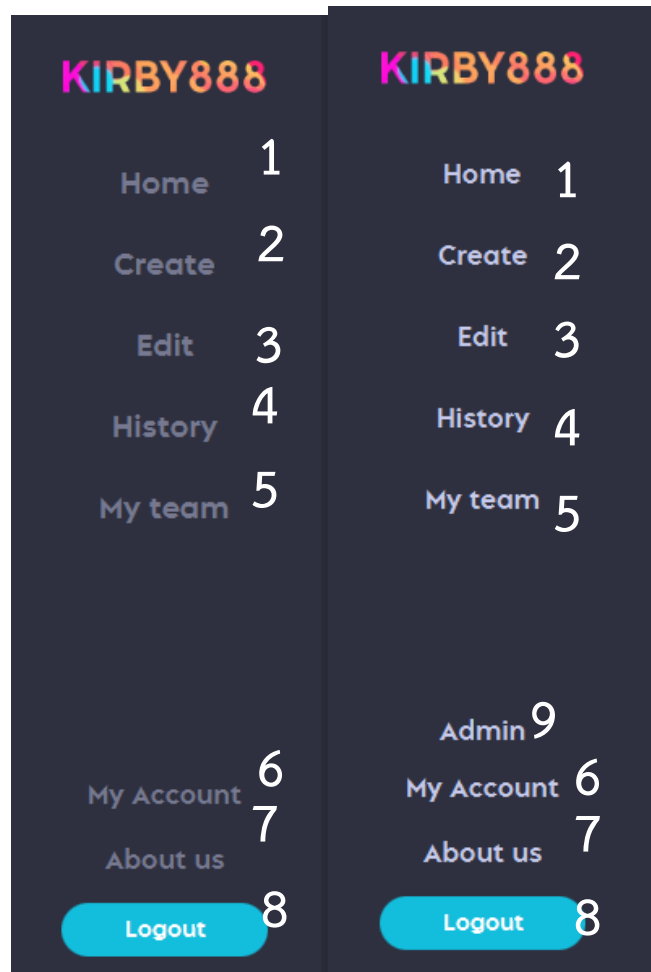
วิธีการสมัครบัญชี



The image shows a registration form titled "Register." with a "Sign In" link for existing users. The form includes fields for "First name", "Last name", "Username", "Password", and "Confirm password". A "Sign up" button is at the bottom right. On the left, there is a profile picture of a person with glasses and a blue background, with a "Change Profile" button below it. Numbered annotations (1-8) are placed over the form elements: 1 points to the title, 2 to the First name field, 3 to the Last name field, 4 to the Username field, 5 to the Password field, 6 to the Confirm password field, 7 to the Change Profile button, and 8 to the Sign up button.

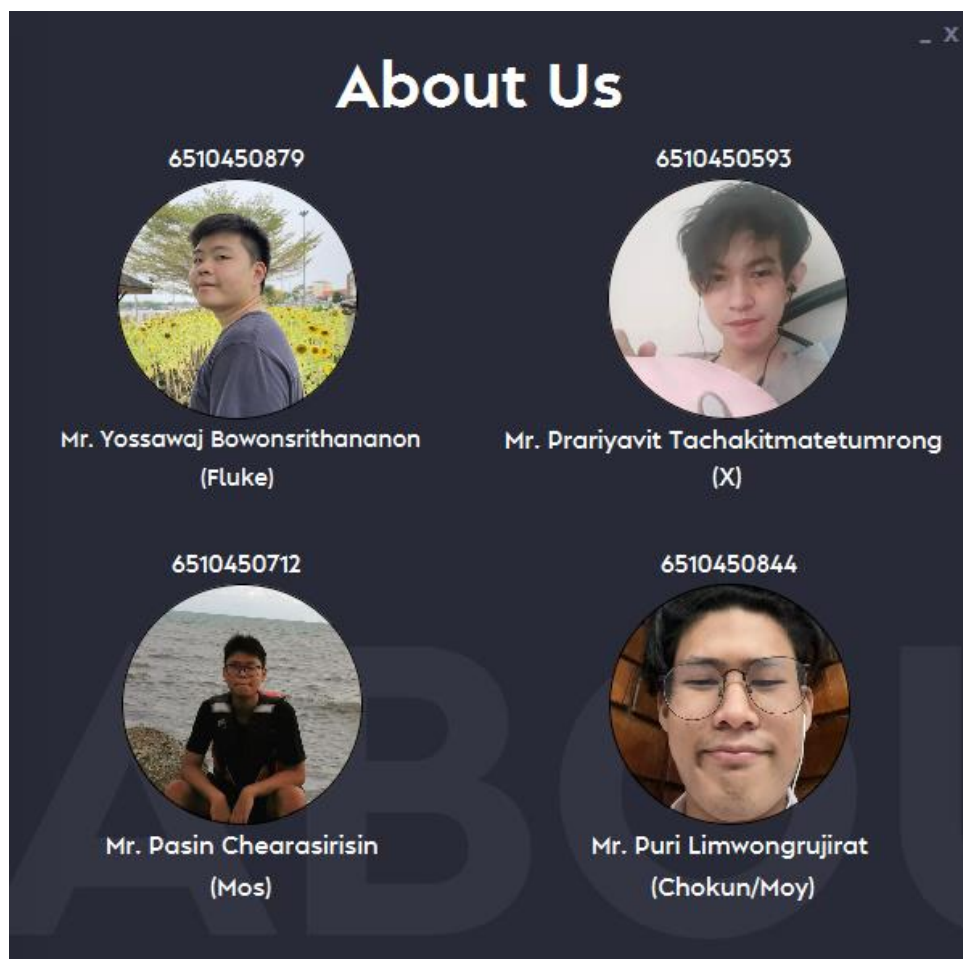
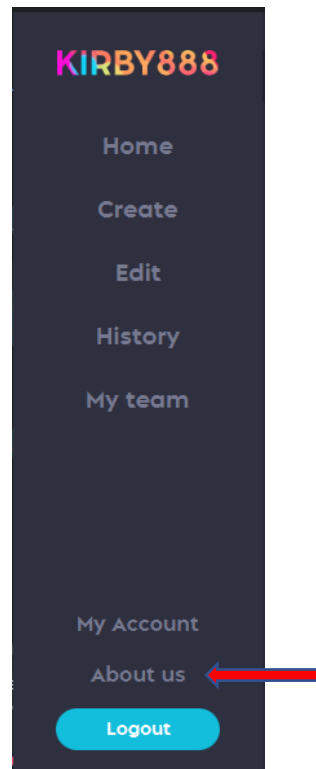
1. หมายเลข 1 เมื่อกดจะเข้าสู่หน้าเข้าสู่ระบบ (Login) เพื่อเข้าสู่ระบบสำหรับใช้งานโปรแกรม
2. การสร้างบัญชีผู้ใช้งาน สามารถสร้างได้โดยใส่ข้อมูลดังต่อไปนี้
 - 2.1 ใส่ชื่อจริง (First name) ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น ในช่องหมายเลข 2
 - 2.2 ใส่นามสกุล (Last name) ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น ในช่องหมายเลข 3
 - 2.3 ใส่ชื่อผู้ใช้งาน (Username) ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น ในช่องหมายเลข 4
 - 2.4 ใส่รหัสผ่าน (Password) ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น ในช่องหมายเลข 5
 - 2.5 ใส่ยืนยันรหัสผ่าน (Confirm password) ในช่องหมายเลข 6 โดยจะต้องตรงกันกับช่องหมายเลข 5
3. หากต้องการเปลี่ยนรูปภาพของบัญชีผู้ใช้งาน (Change Profile) ให้กดปุ่มหมายเลข 7 จากนั้นทำการเลือกรูปภาพที่ต้องการ โดยนามสกุลไฟล์ต้องเป็น .png, .jpg, .jpeg และ .gif เท่านั้น
4. เมื่อกรอกข้อมูลครบถ้วนแล้ว ให้กดช่องหมายเลข 8 เพื่อทำการสมัครบัญชี และไปยังหน้าเข้าสู่ระบบ

วิธีใช้งานของแถบด้านข้าง

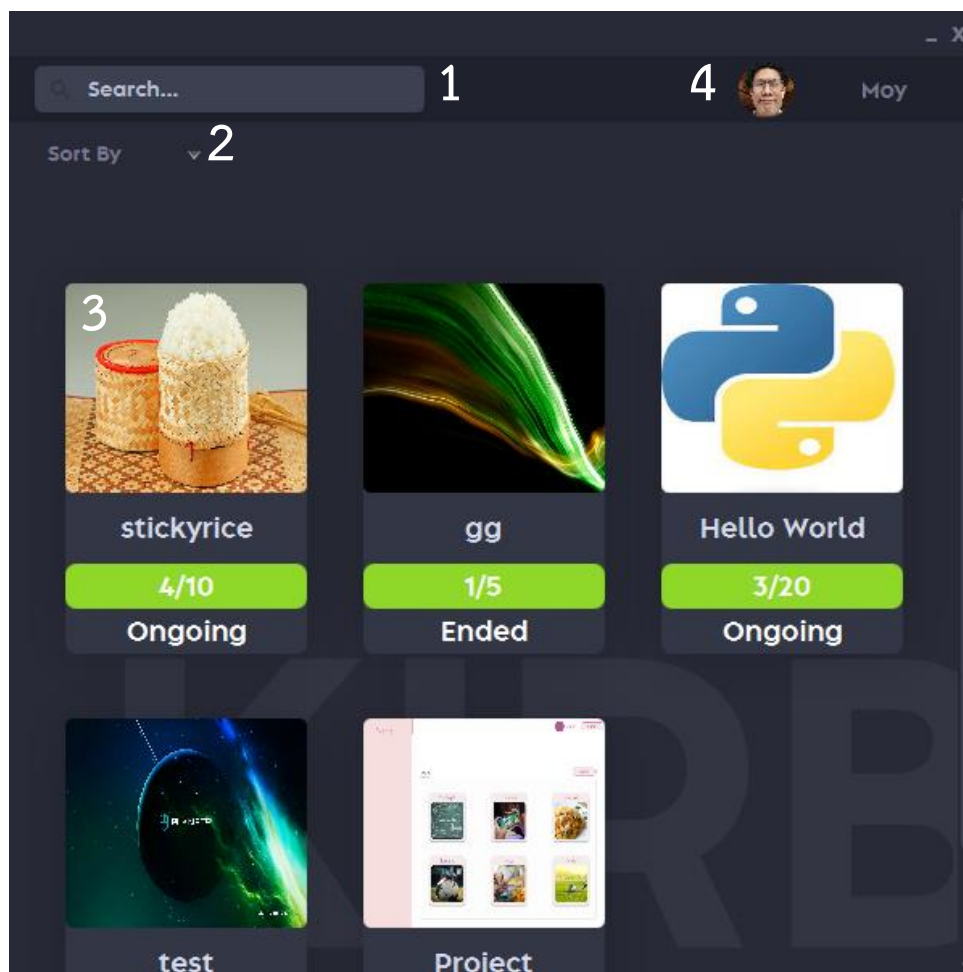
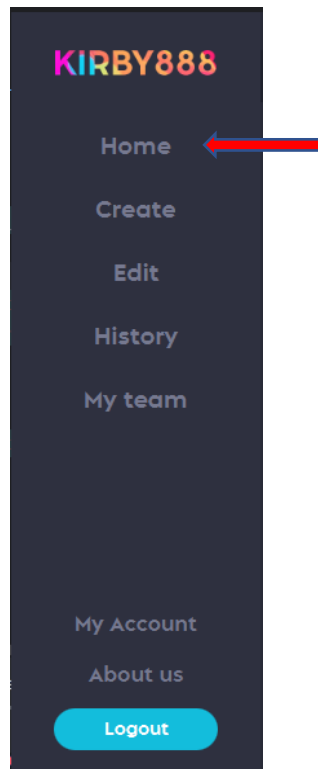


1. ปุ่มหมายเลข 1 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า ตารางกิจกรรม
2. ปุ่มหมายเลข 2 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า สร้างกิจกรรม
3. ปุ่มหมายเลข 3 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า แก้ไขกิจกรรม
4. ปุ่มหมายเลข 4 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า ประวัติกิจกรรม
5. ปุ่มหมายเลข 5 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า สื่อสารทีม
6. ปุ่มหมายเลข 6 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า ตั้งค่าบัญชี
7. ปุ่มหมายเลข 7 เมื่อกดแล้ว จะทำการไปหน้า เกี่ยวกับผู้สร้างโปรแกรม
8. ปุ่มหมายเลข 8 เมื่อกดแล้ว จะทำการออกจากระบบ และจะไปยังหน้าเข้าสู่ระบบ
แต่หากเป็นผู้ดูแลระบบ จะมีปุ่มหมายเลข 9 ขึ้นมา
9. ปุ่มหมายเลข 9 จะทำการไปหน้า การจัดการของผู้ดูแลระบบ

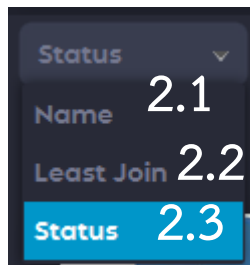
หน้าเกี่ยวกับผู้สร้างโปรแกรม



วิธีการเข้าร่วมกิจกรรม



1. ช่องหมายเลข 1 จะเป็นช่องค้นหากิจกรรม โดยใส่ชื่อของกิจกรรมที่ต้องการค้นหา
2. ปุ่มหมายเลข 2 จะเป็นวิธีการเรียงลำดับของกิจกรรม โดยแบ่งวิธีการเรียงได้ดังนี้



2.1. ปุ่มหมายเลข 2.1 คือการเรียงลำดับตาม ตัวอักษรของชื่อของกิจกรรม

2.2. ปุ่มหมายเลข 2.2 คือการเรียงลำดับตาม จำนวนที่ในกิจกรรม โดยเรียงจากมาก-น้อย

2.3. ปุ่มหมายเลข 2.3 คือการเรียงสถานะของกิจกรรม เช่น Ongoing(กำลังดำเนินอยู่), Ended(จบไปแล้ว), Upcoming(กำลังจะมาถึง)

3. หมายเลข 3 คือรายชื่อกิจกรรมต่างๆ โดยแต่ละกิจกรรม จะมีข้อมูลดังนี้



3.1. ช่องหมายเลข 3.1 รูปภาพกิจกรรม

3.2. ช่องหมายเลข 3.2 ชื่อของกิจกรรม

3.3. ช่องหมายเลข 3.3 จำนวนที่ในกิจกรรม

3.4. ช่องหมายเลข 3.4 สถานะของกิจกรรม โดยจะแบ่งดังนี้

3.4.1 Upcoming หมายถึง กิจกรรมกำลังจะมาถึง


3.4.2 Ongoing หมายถึง กิจกรรมกำลังดำเนินการอยู่

3.4.3 Ended หมายถึง กิจกรรมจบไปแล้ว

หมายเหตุ การจะเข้าร่วมกิจกรรม จะเข้าร่วมได้เฉพาะกิจกรรมที่แสดงสถานะ Ongoing, Upcoming เท่านั้น

4. เมื่อกดที่ช่องหมายเลข 3 จะเข้าไปสู่หน้ารายละเอียดกิจกรรม ซึ่งแสดงรายละเอียดดังนี้

Event Detail



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Name: Dance with Ronaldo

Description: Shopee Dance with CR7

Time: 00:00 - 23:59

Date: 01/10/2023 - 20/10/2023

Creator: RonaldoSiuu

Join Count: 8

Team/Sec Dance with Ronaldo

Date	Start Time	End Time	Activity	Status
01/10/2023	08:00	10:00	Morning Dance	UNDONE
01/10/2023	11:00	13:00	Afternoon Dance	UNDONE
01/10/2023	14:00	16:00	Afternoon Dance 2	UNDONE
01/10/2023	17:00	19:00	Evening Dance	UNDONE
01/10/2023	19:00	21:00	Night Dance	UNDONE

Join Event 12

4.1. หมายเลข 1 คือ รูปภาพกิจกรรม

4.2. หมายเลข 2 คือ ชื่อกิจกรรม

4.3. หมายเลข 3 คือ คำอธิบายกิจกรรม

4.4. หมายเลข 4 คือ วันที่เริ่มกิจกรรม

4.5. หมายเลข 5 คือ เวลาที่เริ่มกิจกรรม

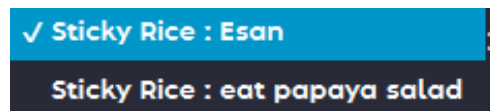
4.6. หมายเลข 6 คือ วันที่สิ้นสุดกิจกรรม

4.7. หมายเลข 7 คือ วันที่สิ้นสุดกิจกรรม

4.8. หมายเลข 8 คือ ชื่อผู้สร้างกิจกรรม

4.9. หมายเลข 9 คือ จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม

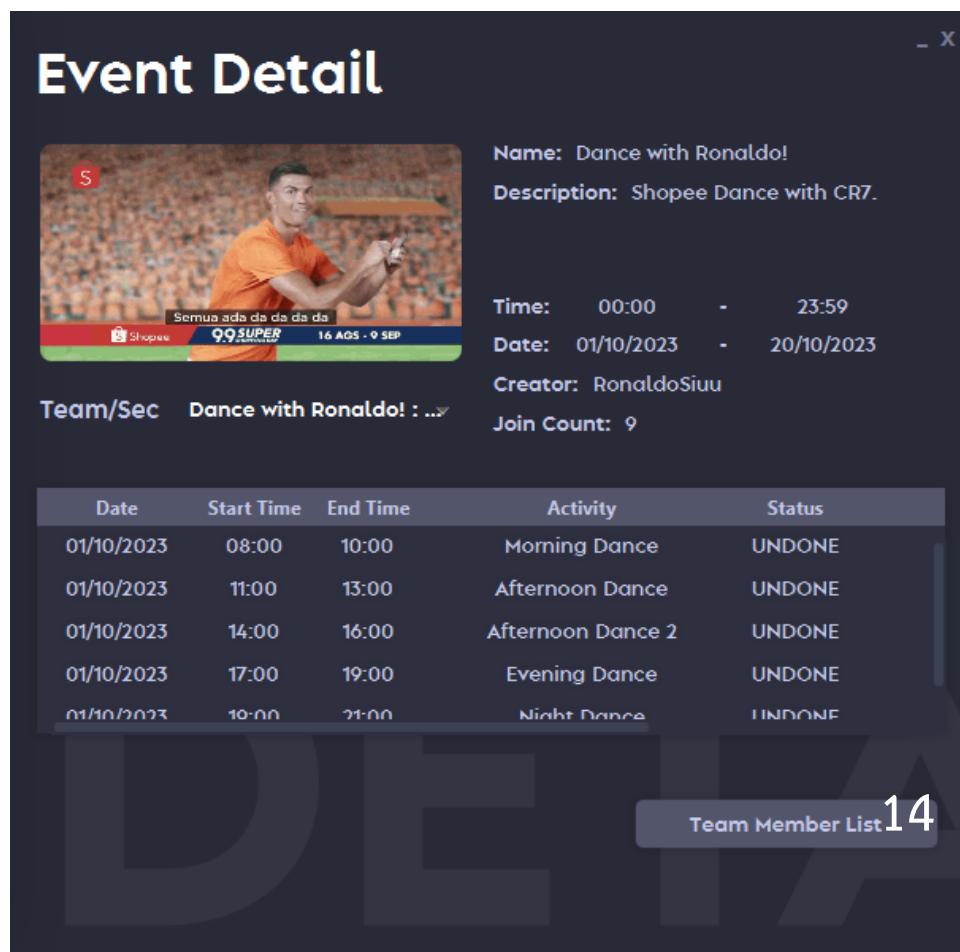
4.10. หมายเลข 10 คือ เลือกทีมที่ต้องการ เข้าร่วม โดยจะแสดงรายชื่อทีมตามรูปที่ 13
(ชื่อกิจกรรม : ชื่อทีม)



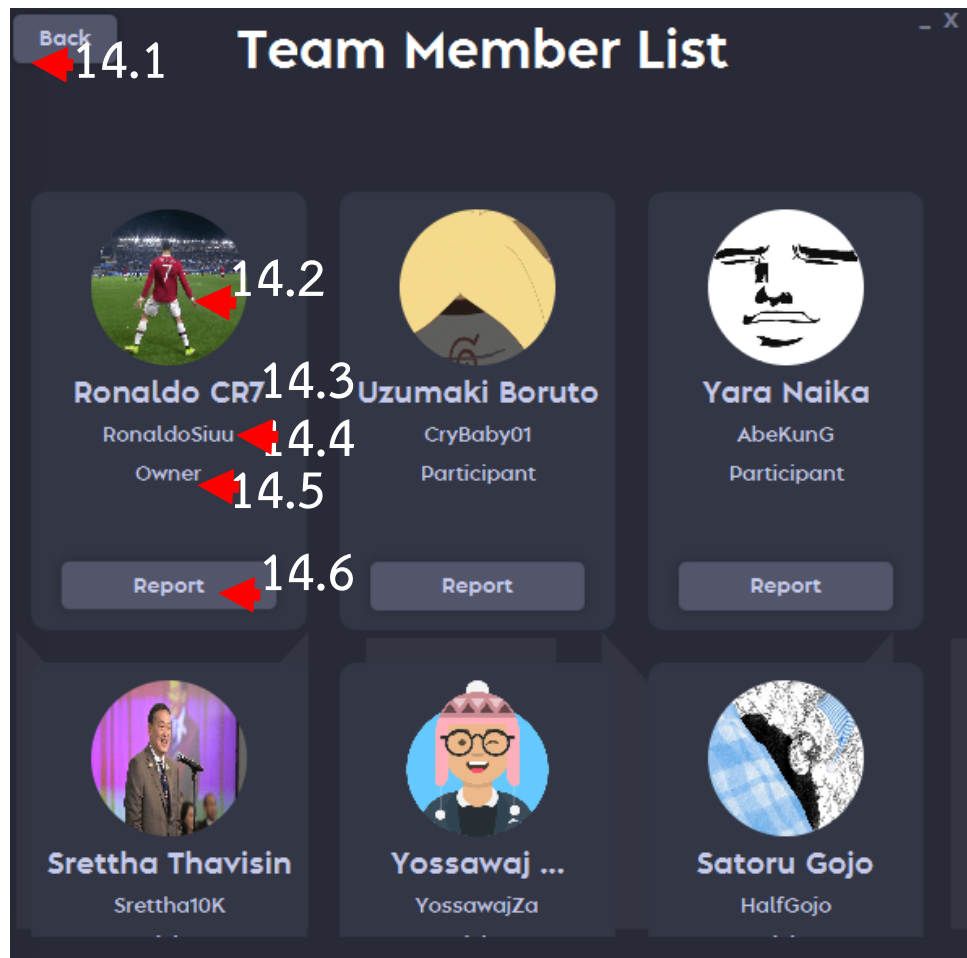
13

4.11. หมายเลข 12 คือ ปุ่มเข้าร่วมกิจกรรมโดยต้องเลือกทีมก่อน

4.12 หมายเลข 11 คือ ตารางกำหนดการของทีม โดยจะมี Date(วันที่), Start Time(เวลาเริ่มต้น), End Time(เวลาสิ้นสุด), Activity(ชื่อกำหนดการ), Status(สถานะ), Description(คำอธิบาย)
ตาม ลำดับ หากเข้าร่วมกิจกรรมแล้ว สามารถดูสมาชิกในทีมกิจกรรมได้

A screenshot of the 'Event Detail' page for 'Dance with Ronaldo!'. The page has a dark blue background. At the top, there's a header 'Event Detail' with a close button. Below it, there's a video player showing a man in an orange shirt dancing. To the right of the video, there's a section with event details: Name, Description, Time, Date, Creator, and Join Count. Below this, there's a table with columns: Date, Start Time, End Time, Activity, and Status. The table lists five activities: Morning Dance, Afternoon Dance, Afternoon Dance 2, Evening Dance, and Night Dance, all with a status of 'UNDONE'. At the bottom right, there's a button labeled 'Team Member List' with the number '14' next to it.

4.13. สามารถกดหมายเลข 14 เพื่อเข้าไปหน้าสมาชิกในทีมกิจกรรมได้



หมายเลข 14.1 คือ ปุ่มย้อนกลับไปยังหน้าก่อนหน้า

หมายเลข 14.2 คือ รูปภาพของสมาชิก

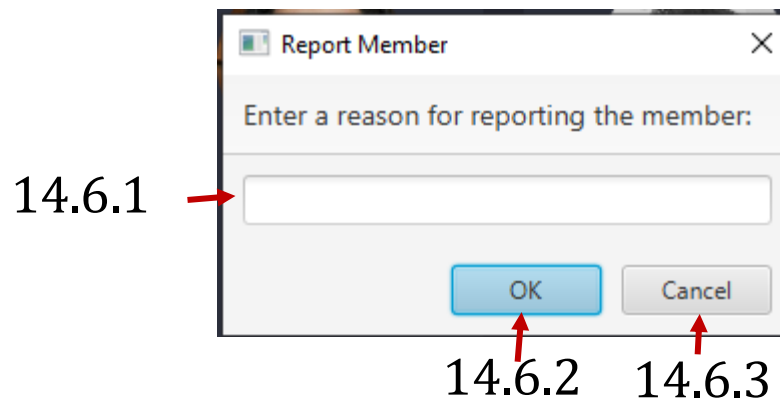
หมายเลข 14.3 คือ ชื่อ - นามสกุลของสมาชิก

หมายเลข 14.4 คือ ชื่อผู้ใช้ของสมาชิก

หมายเลข 14.5 คือ บทบาทในกิจกรรม โดยแบ่งออกเป็น Participant(ผู้เข้าร่วม) หรือ Owner (ผู้สร้างกิจกรรม)

หมายเลข 14.5 คือ บทบาทในกิจกรรม โดยแบ่งออกเป็น Participant(ผู้เข้าร่วม) หรือ Owner (ผู้สร้างกิจกรรม)

หมายเลข 14.6 คือ ปุ่มรายงานสมาชิก หากต้องการรายงานสมาชิกคนนี้ สามารถกดปุ่มนี้เพื่อรายงานได้ โดยโปรแกรมจะแสดงป๊อปอัพ ที่แสดงรายละเอียดต่อไปนี้



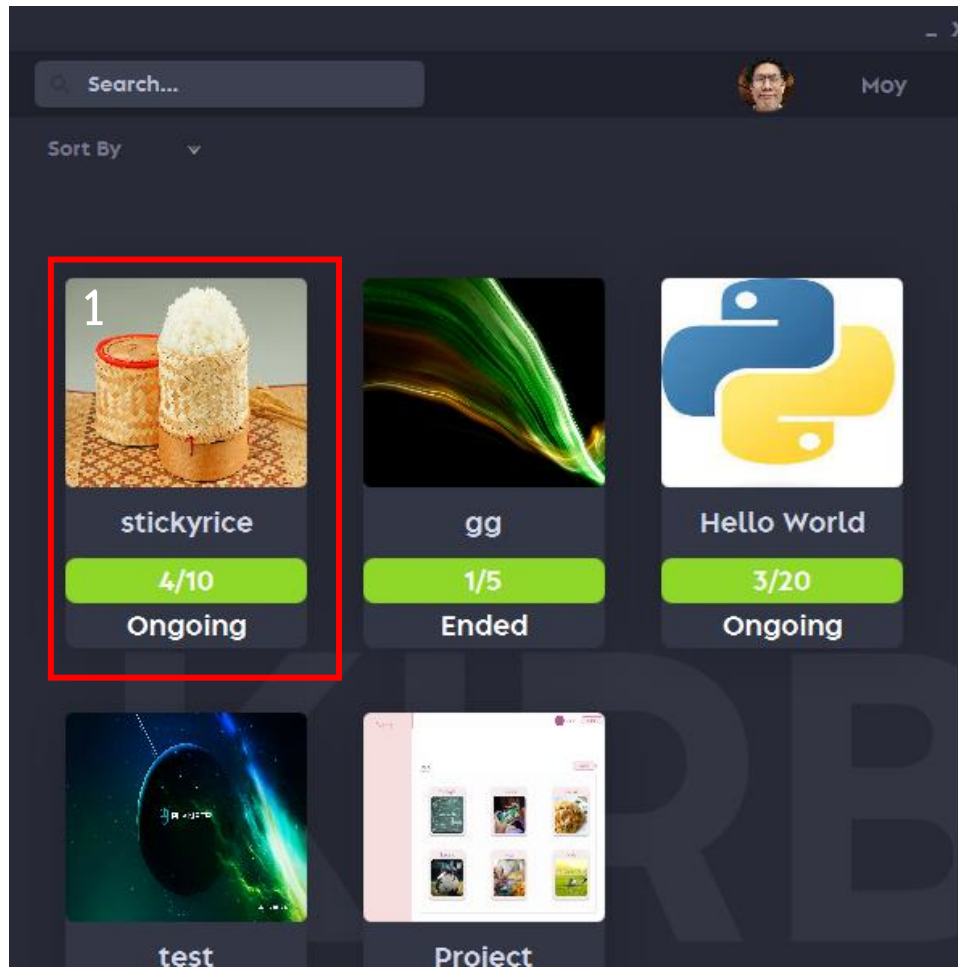
หมายเลข 14.6.1 คือ ช่องสำหรับใส่ข้อความเหตุผลที่ต้องการรายงานสมาชิกคนนี้
(ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น)

หมายเลข 14.6.2 คือ ปุ่มยืนยัน โดยหลังจากพิมพ์เหตุผลเรียบร้อยแล้วจะต้องกดปุ่มนี้เพื่อยืนยันการรายงาน

หมายเลข 14.6.3 คือ ปุ่มยกเลิกการรายงาน โดยเมื่อกดปุ่มนี้แล้ว ป๊อปอัพจะถูกปิดลง


การเพิ่ม/ลบผู้ใช้ในกิจกรรม

หมายเหตุ การกระทำนี้จะสามารถทำได้แค่เฉพาะ ผู้สร้างกิจกรรมเท่านั้น ซึ่งวิธีการจะมีดังต่อไปนี้



1. กดเลือกกิจกรรมที่ต้องการจะเพิ่ม/ลบผู้ใช้ เช่น กิจกรรมหมายเลข 1

Event Detail



Name: Sticky Rice

Description: Eat stick rice

Time: 08:00 - 18:00

Date: 11/10/2023 - 11/10/2023

Creator: Moy

Join Count: 4

Team/Sec Sticky Rice : Esan **2**

Date	Start Time	End Time	Activity	Status
11/10/2023	08:00	08:30	sticky rice 10ea	DONE
11/10/2023	09:00	10:30	grilled pork	DONE
11/10/2023	11:00	12:30	break	DONE
11/10/2023	12:30	14:30	Som tum	DONE
11/10/2023	14:30	18:00	Soi Ju	DONE

Event Member List **3**

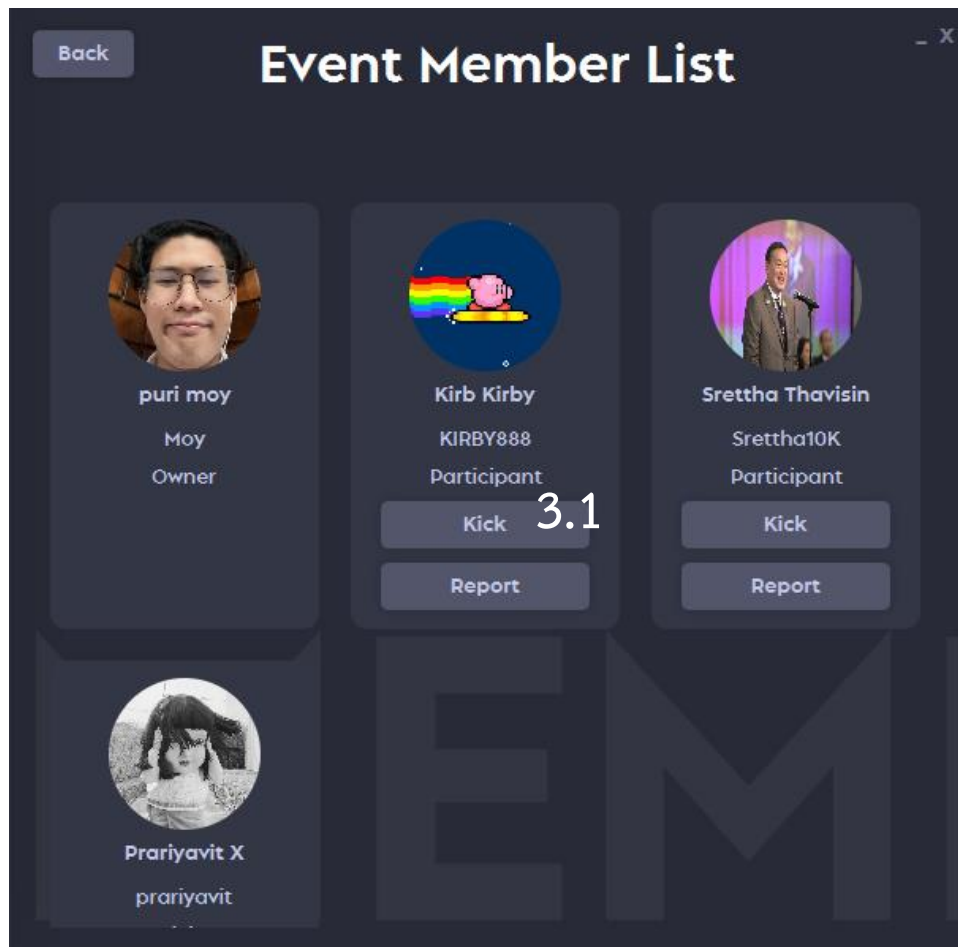
Team Member List **4**

✓ Sticky Rice : Esan **2.1**

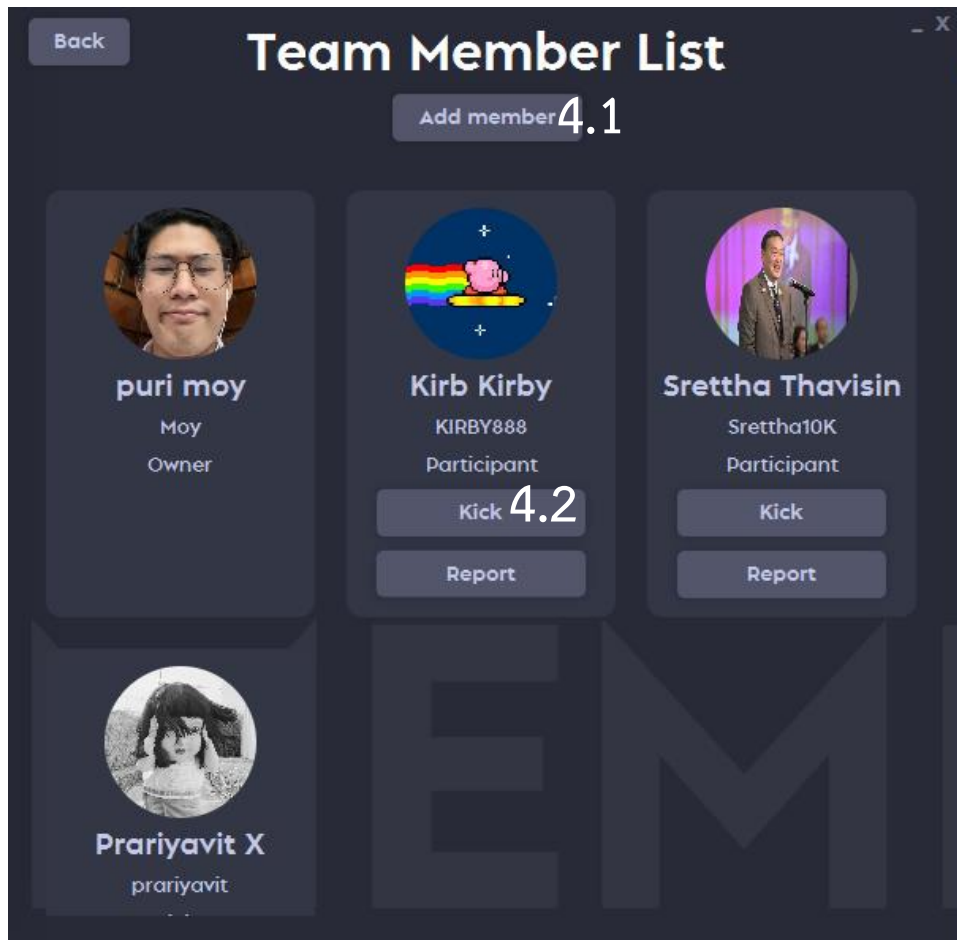
Sticky Rice : eat papaya salad

2. กดที่หมายเลข 2 และเลือกทีมในรูปแบบหมายเลข 2.1 เป็นการเลือกทีม เมื่อเลือกทีมเสร็จ ตารางในกรอบสีแดงก็จะเปลี่ยนไปตามทีมที่เลือก

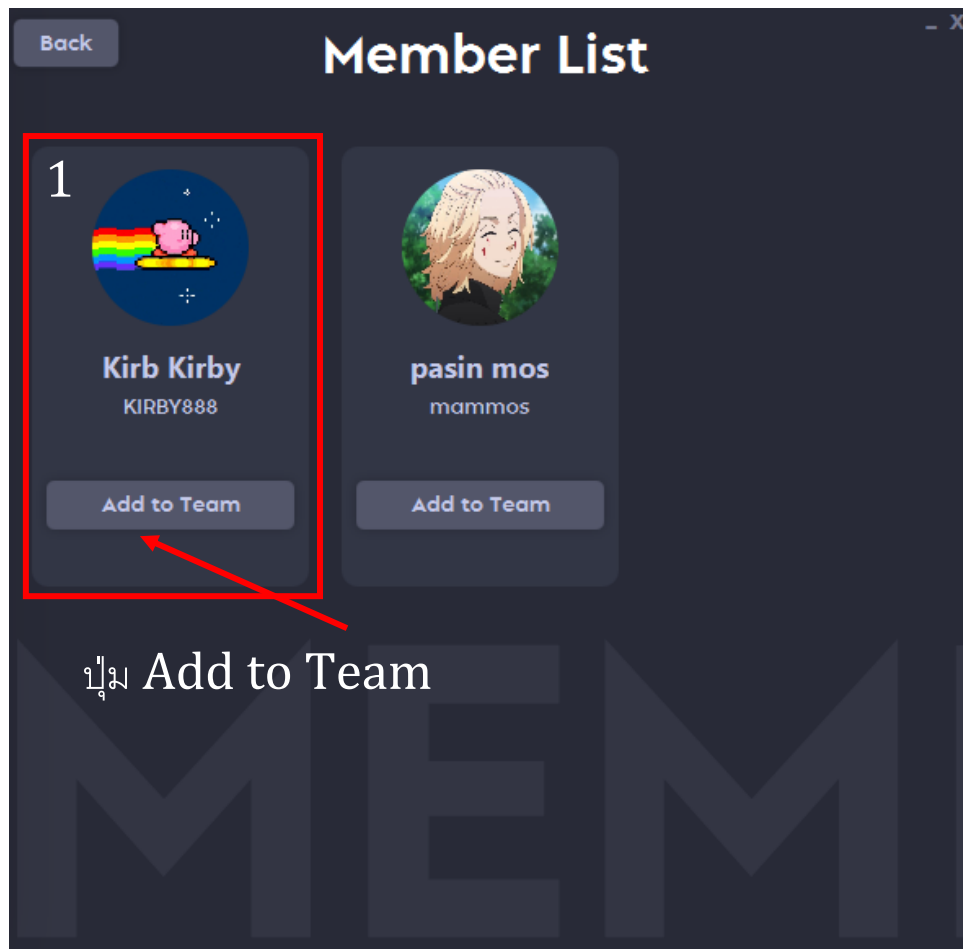
3. หากกดปุ่มหมายเลข 3 ก็จะไปยังหน้ารายชื่อสมาชิกของกิจกรรม (Event Member List) เมื่อเข้ามาหน้านี้แล้ว หากกดปุ่มหมายเลข 3.1(เฉพาะผู้สร้างกิจกรรมนี้เท่านั้นที่เห็น) ในช่องของสมาชิกท่านนั้น สมาชิกท่านนั้นก็จะถูกลบออกจากกิจกรรมนั้นโดยทันที



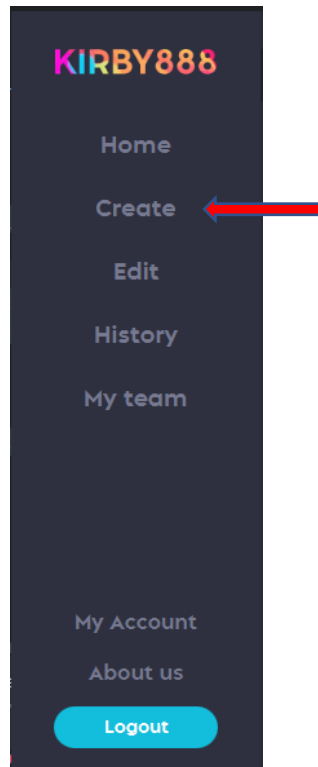
4. หากกดปุ่มหมายเลข 4 ก็จะไปยังหน้ารายชื่อสมาชิกของทีมนั้นๆ (Team Member List) เมื่อเข้ามาหน้านี้แล้ว จะมีปุ่มหมายเลข 4.1(เฉพาะผู้สร้างกิจกรรมนี้เท่านั้นที่เห็น) และ ปุ่มหมายเลข 4.2 เพิ่มขึ้น หากกดปุ่มหมายเลข 4.2(เฉพาะผู้สร้างกิจกรรมนี้เท่านั้นที่เห็น) ในช่องของสมาชิกท่านนั้น สมาชิกท่านนั้นก็จะถูกลบออกจากกิจกรรมและทีมนั้นโดยทันที



4.1. หากกดปุ่มหมายเลข 4.1 จะไปยังหน้าเพิ่มสมาชิก สามารถทำการเพิ่มสมาชิกได้โดยกดปุ่ม Add to Team ที่สมาชิกท่านนั้นเช่น สมาชิกหมายเลข 1 โดยสมาชิกที่สามารถเพิ่มเข้ามาได้จะต้องอยู่ในกิจกรรมนี้ก่อนแต่อยู่อีกทีม



วิธีการสร้างกิจกรรม



1. กดปุ่ม Create ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรม (Create Event)

A 'Create Event' form with the following fields and callouts:

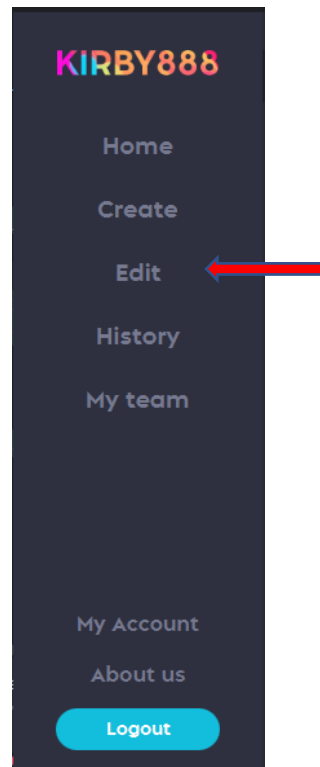
- 1. Image upload area
- 2. Event name input field
- 3. Event description input field
- 4. Event start date picker
- 5. Event start time picker (20:24)
- 6. Event end date picker
- 7. Event end time picker (20:24)
- 8. Max join count input field
- 9. Save button

2. เมื่อกดเข้ามาก็จะสามารถสร้างกิจกรรมได้โดยการใส่ข้อมูลดังต่อไปนี้

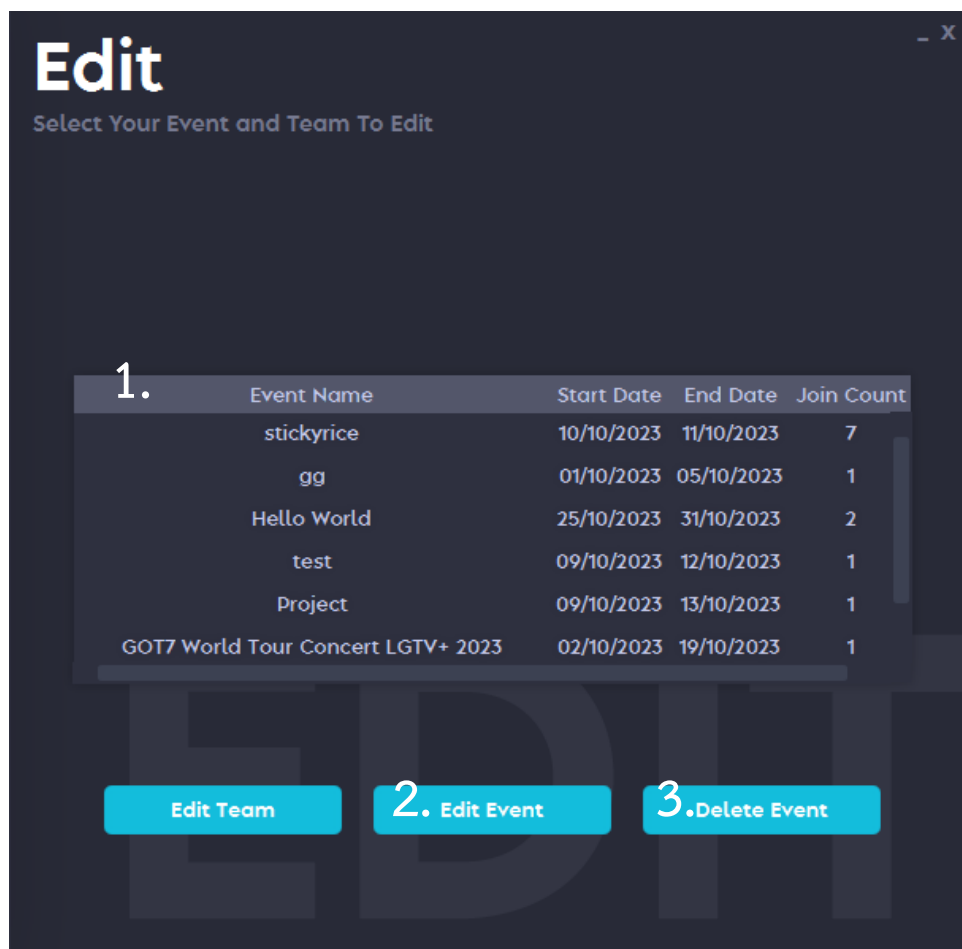
1.1 ช่องหมายเลข 1 กดแล้วทำการเลือกรูปภาพที่ต้องการ โดยนามสกุลไฟล์จะต้องเป็น .png, .jpg, .jpeg และ .gif เท่านั้น

- 1.2 ช่องหมายเลข 2 ใส่ชื่อกิจกรรมที่ต้องการสร้าง (ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น)
- 1.3 ช่องหมายเลข 3 ใส่คำอธิบายกิจกรรม (ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น)
- 1.4 ช่องหมายเลข 4 เลือกวันของการเริ่มจัดกิจกรรม
- 1.5 ช่องหมายเลข 5 เลือกเวลาของการเริ่มจัดกิจกรรม
- 1.6 ช่องหมายเลข 6 เลือกวันของการสิ้นสุดกิจกรรม
- 1.7 ช่องหมายเลข 7 เลือกเวลาของการสิ้นสุดกิจกรรม
- 1.8 ช่องหมายเลข 8 ใส่จำนวนของผู้เข้าร่วม ใส่เป็นตัวเลขอารบิกเท่านั้น
- 1.9 ช่องหมายเลข 9 เมื่อกดจะทำการสร้าง

วิธีแก้ไขรายละเอียดกิจกรรม



1. กดปุ่ม Edit ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าแก้ไข (Edit)



2. เลือกกิจกรรมในช่องหมายเลข 1 โดยตารางจะประกอบด้วยส่วนต่างๆดังนี้

1.1	1.2	1.3	1.4
Event Name	Start Date	End Date	Join Count
stickyrice	10/10/2023	11/10/2023	7
gg	01/10/2023	05/10/2023	1
Hello World	25/10/2023	31/10/2023	2
test	09/10/2023	12/10/2023	1
Project	09/10/2023	13/10/2023	1
GOT7 World Tour Concert LGTV+ 2023	02/10/2023	19/10/2023	1

ช่องหมายเลข 1.1 ชื่อกิจกรรม

ช่องหมายเลข 1.2 วันที่เริ่มกิจกรรม


ช่องหมายเลข 1.3 วันที่สิ้นสุดกิจกรรม

ช่องหมายเลข 1.4 จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม

3. เลือกกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข โดยกดที่ช่องหมายเลข 2

Back

Edit Event


2.1

Event name*

Hello World
2.2

Event description*

Teach Python
2.3

2.4

Event start*

10/25/2023

2.5

9 : 15

2.6

10/31/2023

2.7

21 : 15

2.8

Save

เมื่อกดเข้ามาจะเจอกับหน้า Edit Event โดยจะมีส่วนประกอบหน้าดังนี้

หมายเลข 2.1 รูปภาพเดิมของกิจกรรม หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.1 แล้วทำการเลือกรูปภาพที่ต้องการ แต่ไฟล์ต้องเป็น .png, .jpg, .jpeg และ .gif เท่านั้น

ช่องหมายเลข 2.2 ชื่อเดิมของกิจกรรม หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.2 ใส่ชื่อกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข (ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น)

ช่องหมายเลข 2.3 คำอธิบายเดิมของกิจกรรม หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.3 ใส่คำอธิบายกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข (ด้วยภาษาอังกฤษเท่านั้น)

ช่องหมายเลข 2.4 วันของการเริ่มจัดกิจกรรมเดิม หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.4 เลือกวันของการเริ่มจัดกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข

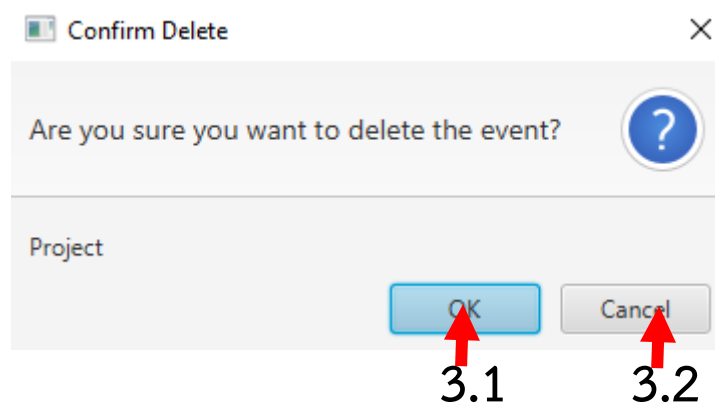
ช่องหมายเลข 2.5 หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.5 เลือก เวลาของการเริ่มจัดกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข

ช่องหมายเลข 2.6 หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.6 เลือกวันของการสิ้นสุดกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข

ช่องหมายเลข 2.7 หากต้องการแก้ไข ให้กดที่ช่องหมายเลข 2.7 เลือก เวลาของสิ้นสุดกิจกรรมที่ต้องการแก้ไข

เมื่อแก้ไขข้อมูลที่ต้องการเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้กดช่องหมายเลข 2.8 เพื่อทำการบันทึกและกลับไปหน้าหลัก

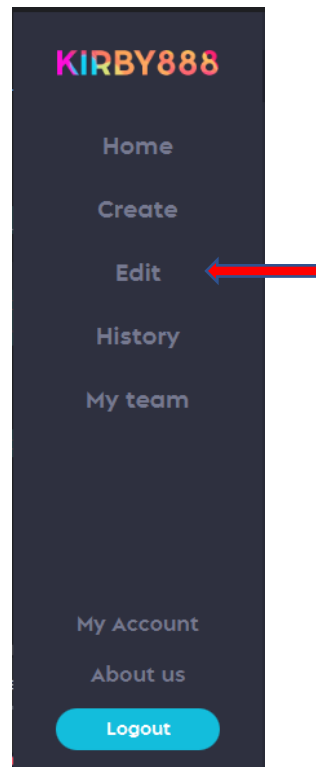
4. หากต้องการลบกิจกรรมให้เลือกกิจกรรมที่ต้องการ แล้วกดที่ช่องหมายเลข 3



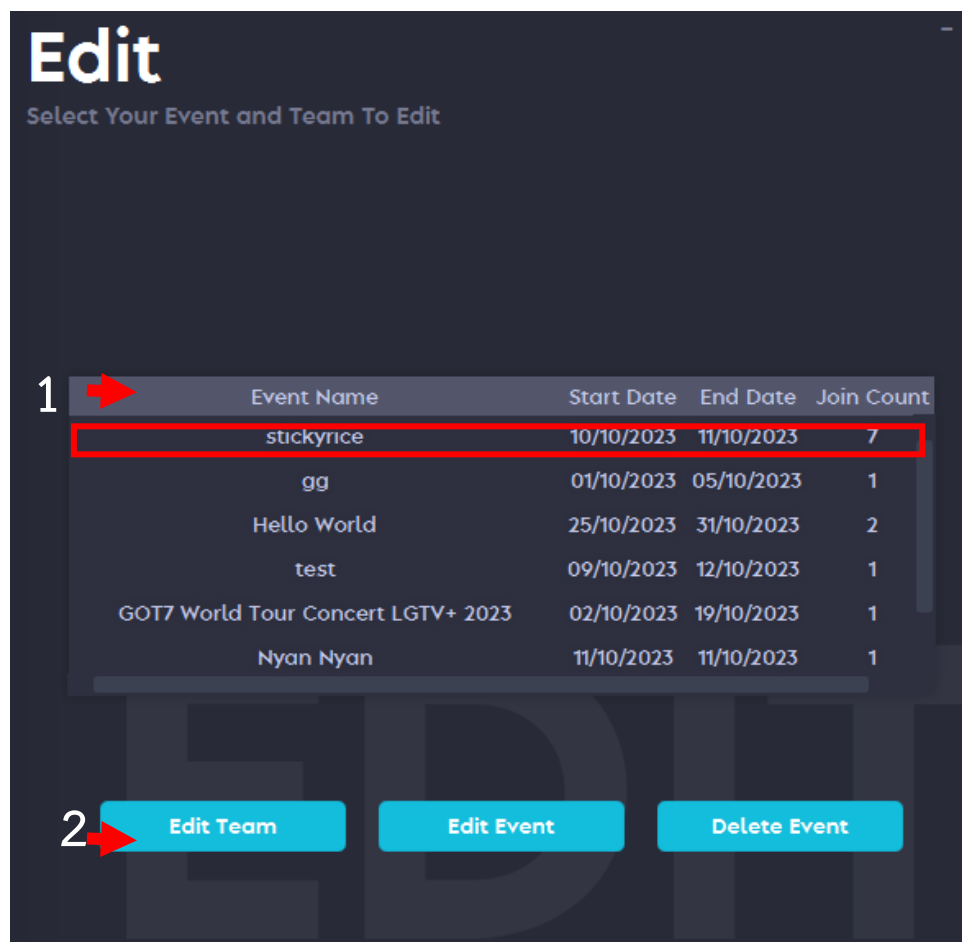
หากต้องการลบกิจกรรมให้กดหมายเลข 3.1

หากไม่ต้องการลบกิจกรรมให้กดหมายเลข 3.2

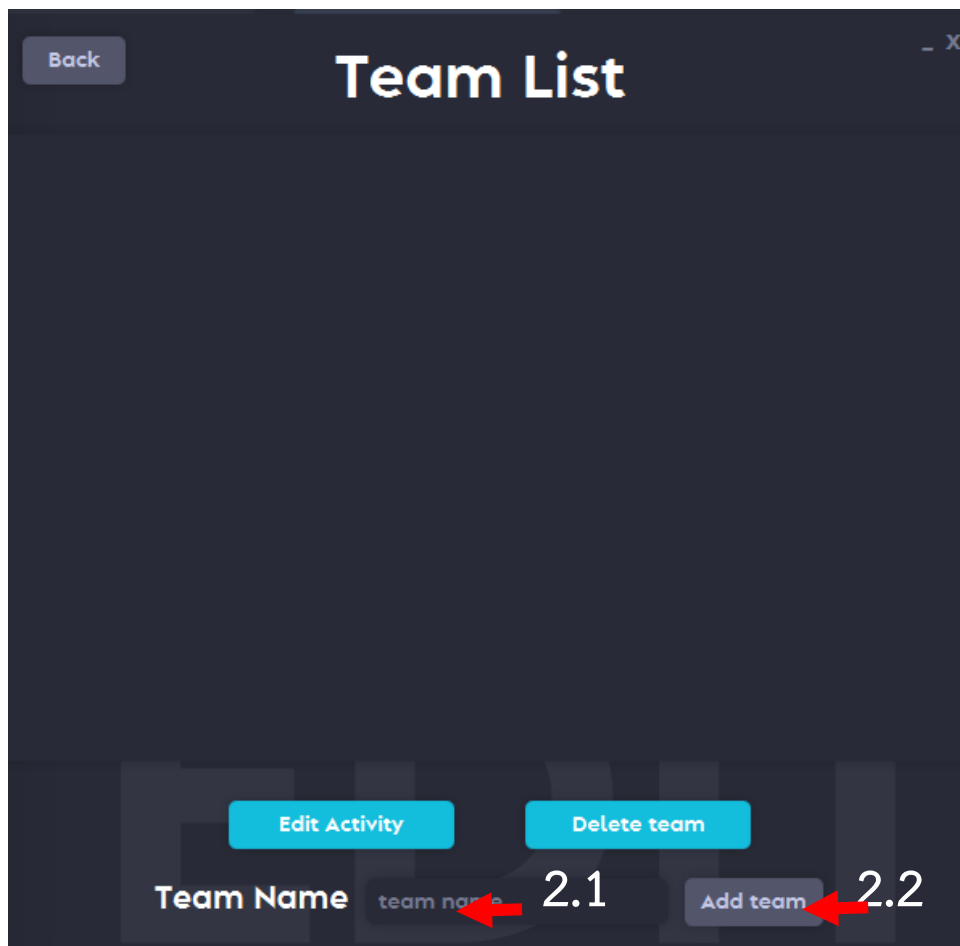
วิธีสร้างทีมในกิจกรรม



1. กดปุ่ม Edit ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าแก้ไข (Edit)

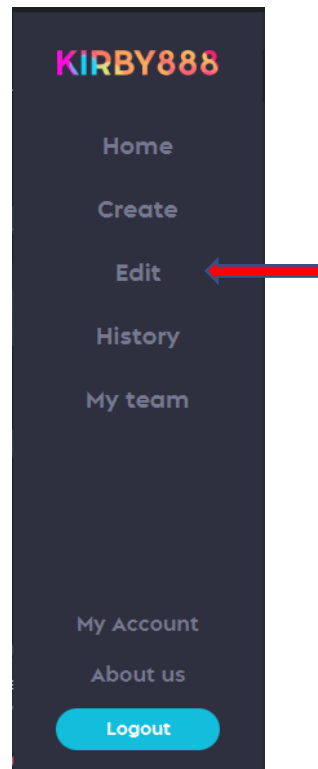


1. เลือกกิจกรรมที่ต้องการสร้างทีม แล้วกดปุ่มหมายเลข 2

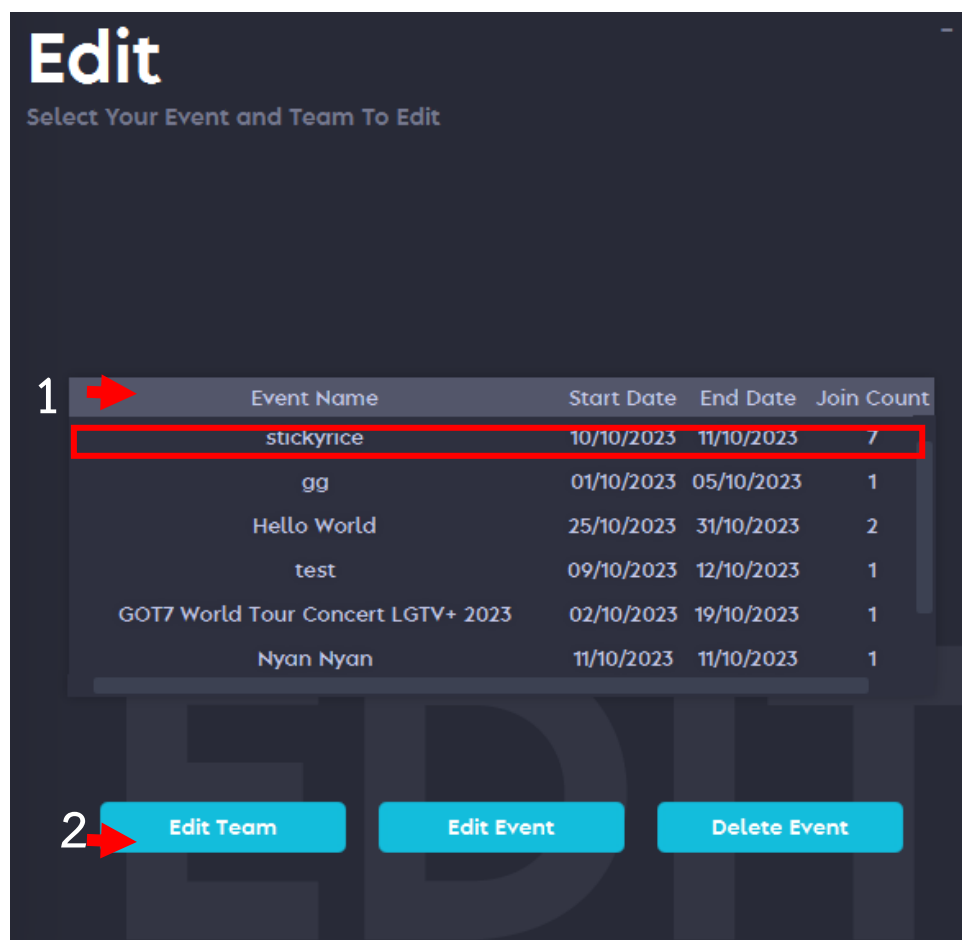


ช่องหมายเลข 2.1 ใส่ชื่อทีมของกิจกรรมที่ต้องการสร้าง ใส่เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
กดช่องหมายเลข 2.2 เมื่อใส่ช่องหมายเลข 2.1 เรียบร้อยจะทำการสร้างทีม

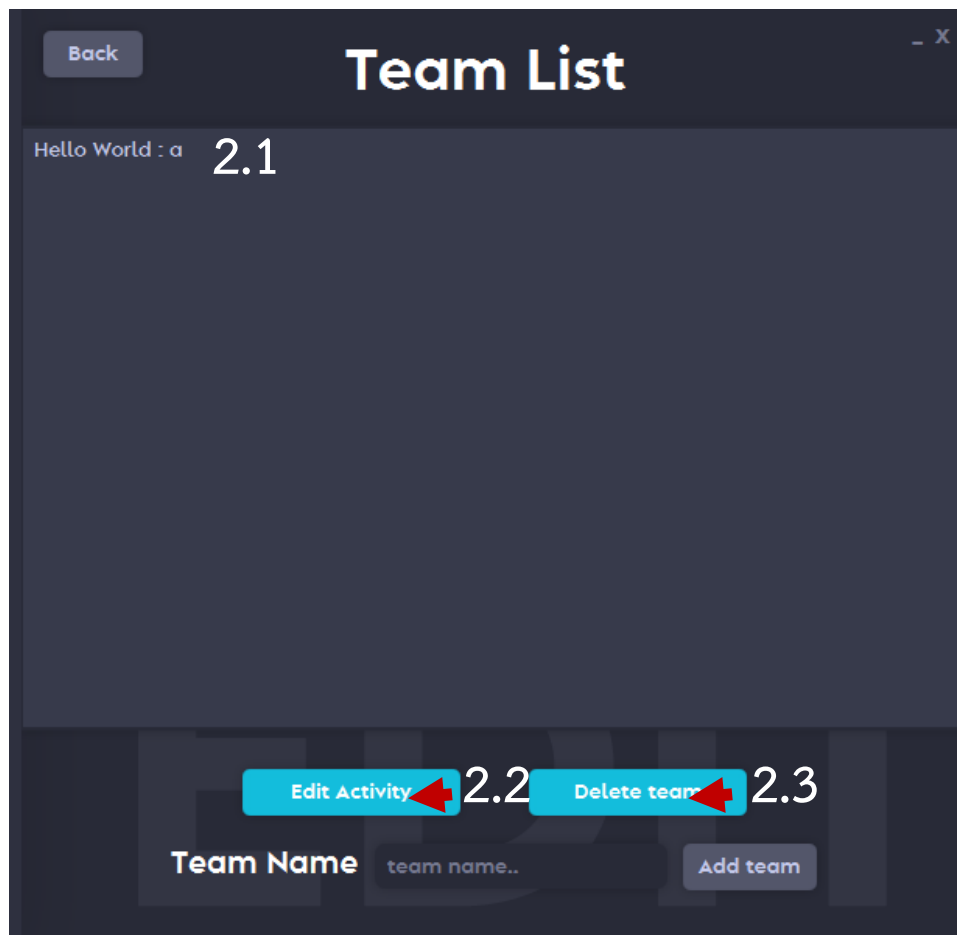
วิธีการแก้ไขทีม



1. กดปุ่ม Edit ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าสร้างแก้ไข (Edit)



2. เลือกกิจกรรมโดยกดเลือกกิจกรรมจากตารางหมายเลข 1 และกดปุ่ม หมายเลข 2



3. กดเลือกทีมที่ต้องการแก้ไข ในตารางหมายเลข2.1

หากต้องการลบทีมให้เลือกทีมจากตารางหมายเลข 2.1 และกดปุ่ม Delete team

หากต้องการแก้ไขกำหนดการของทีม ให้เลือกทีมที่ต้องการจากตาราง

4. เมื่อกดปุ่มหมายเลข 3.2 ก็จะเข้ามาหน้าจัดการกำหนดการของทีม (Team Activity List)

The screenshot displays the 'Team Activity List' interface. At the top, there is a 'Back' button and a title 'Team Activity List'. Below the title is a table with the following data:

1	Date	Start Time	End Time	Activity	
	2023-10-25	13:30	15:00	101 python	Learn how to

Below the table, there are two buttons: 'Mark as Done / Undone' (labeled 8) and 'Delete' (labeled 9). Below these buttons is a form to add a new activity. The form has the following fields:

- 'Activity name *' (labeled 2) with a text input field.
- 'Activity description *' (labeled 3) with a text area.
- 'Activity date *' (labeled 4) with a date picker.
- 'Start time *' (labeled 5) with a time picker.
- 'End time *' (labeled 6) with a time picker.

At the bottom of the form is an 'Add' button (labeled 7).

ช่องหมายเลข 1 ตารางรายละเอียดของกำหนดการ โดยจะมีข้อมูล วันที่(Date), เวลาเริ่มต้น(Start Time), เวลาสิ้นสุด(End Time), ชื่อกำหนดการ(Activity), คำอธิบายกำหนดการ(Description), สถานะ(Status)

ช่องหมายเลข 2 ใส่ชื่อ กำหนดการทีมกิจกรรม (ใส่เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น)

ช่องหมายเลข 3 ใส่รายละเอียด กำหนดการทีมกิจกรรม (ใส่เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น)

ช่องหมายเลข 4 ใส่วันที่จัด กำหนดการทีมกิจกรรม

ช่องหมายเลข 5 ใส่เวลาที่เริ่ม กำหนดการทีมกิจกรรม

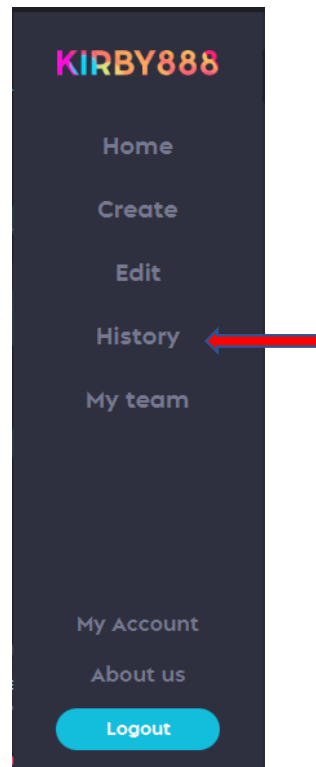
ช่องหมายเลข 6 ใส่เวลาที่สิ้นสุด กำหนดการทีมกิจกรรม

เมื่อต้องการบันทึกกำหนดการทีมกิจกรรม ให้กดปุ่มหมายเลข 7 เป็นการบันทึกลงในตารางกิจกรรมทีม หมายเลข 1

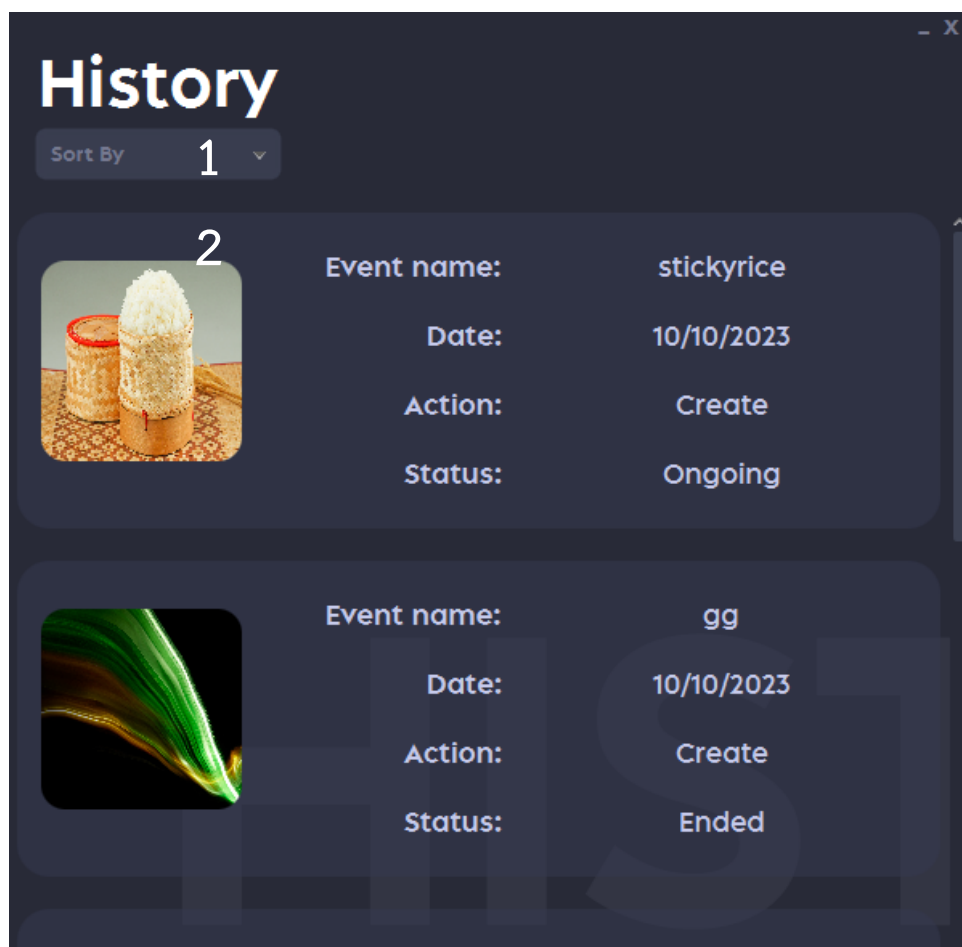
หากต้องการเปลี่ยนสถานะของกำหนดการทีมกิจกรรม ให้กดที่ปุ่มหมายเลข 8 โดยสถานะจะมี Done(เสร็จสิ้น) และ Undone(ยังไม่เสร็จสิ้น)

หากต้องการลบ กำหนดการทีมกิจกรรม ให้เลือกกำหนดการทีมกิจกรรมนั้นในตารางหมายเลข 1 และกด
ปุ่มหมายเลข 9

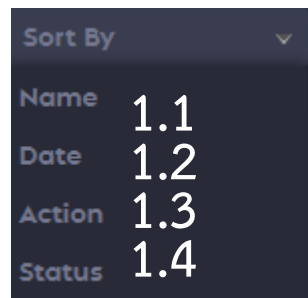
วิธีทราบประวัติการทำรายการของกิจกรรม



1. กดปุ่ม History ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าประวัติ (History)



2. สามารถดูประวัติของบัญชีที่กำลังเข้าสู่ระบบอยู่ สามารถเรียงลำดับประวัติได้โดยกดปุ่มหมายเลข 1 ซึ่งจะมีรายละเอียดดังนี้



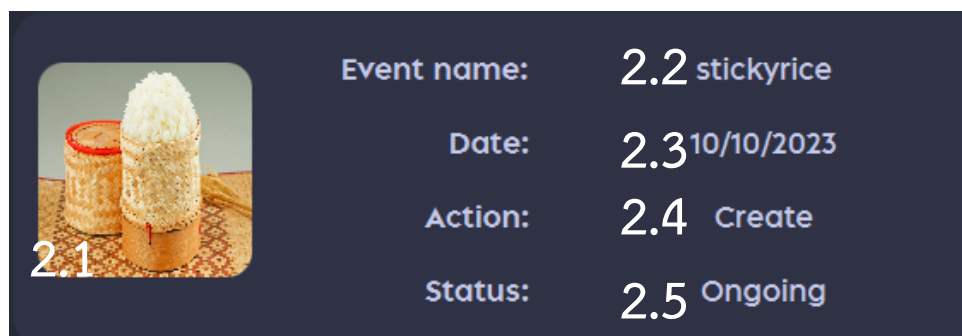
ช่องหมายเลข 1.1 เรียงของมูลด้วยชื่อ

ช่องหมายเลข 1.2 เรียงข้อมูลด้วย วันที่

ช่องหมายเลข 1.3 เรียงข้อมูลด้วยการทำ เช่น การสร้าง และการเข้าร่วม

ช่องหมายเลข 1.4 เรียงข้อมูลสถานะของกิจกรรม เช่น กำลังดำเนินอยู่ จบไปแล้ว กำลังมา

2. รายละเอียดของประวัติจะมีดังนี้



ช่องหมายเลข 2.1 รูปภาพของกิจกรรม

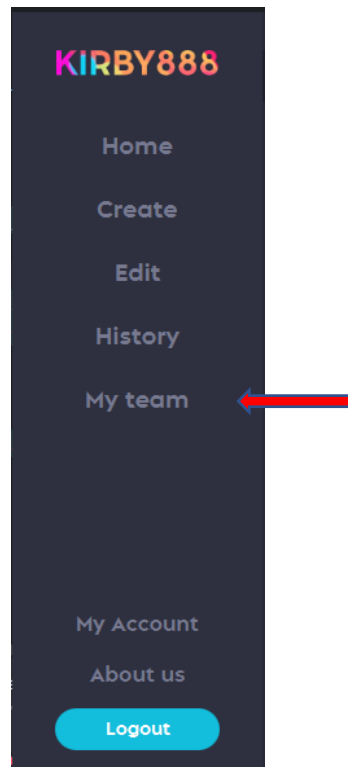
ช่องหมายเลข 2.2 ชื่อของกิจกรรม

ช่องหมายเลข 2.3 วันที่เข้าร่วมของกิจกรรม

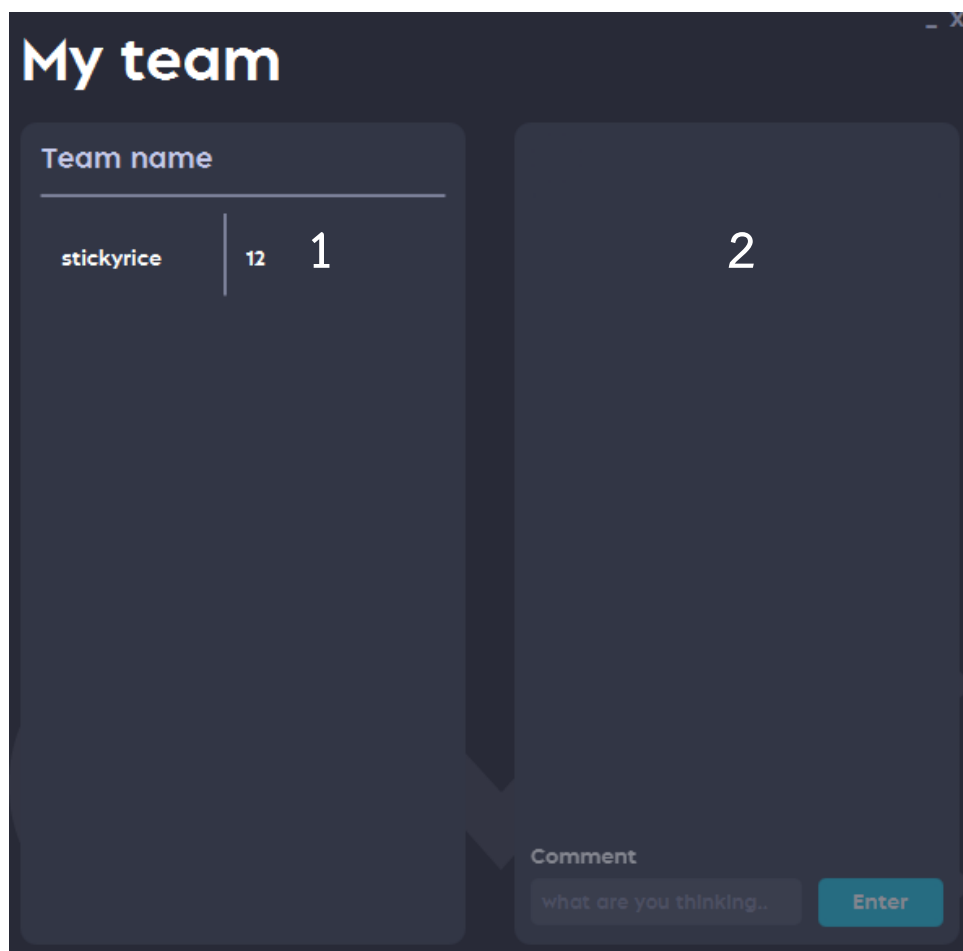
ช่องหมายเลข 2.4 การกระทำของผู้ใช้กับกิจกรรม

ช่องหมายเลข 2.5 สถานะของกิจกรรม

วิธีการสื่อสารกันในทีม



1. กดปุ่ม My team ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าทีมของฉัน (My team)



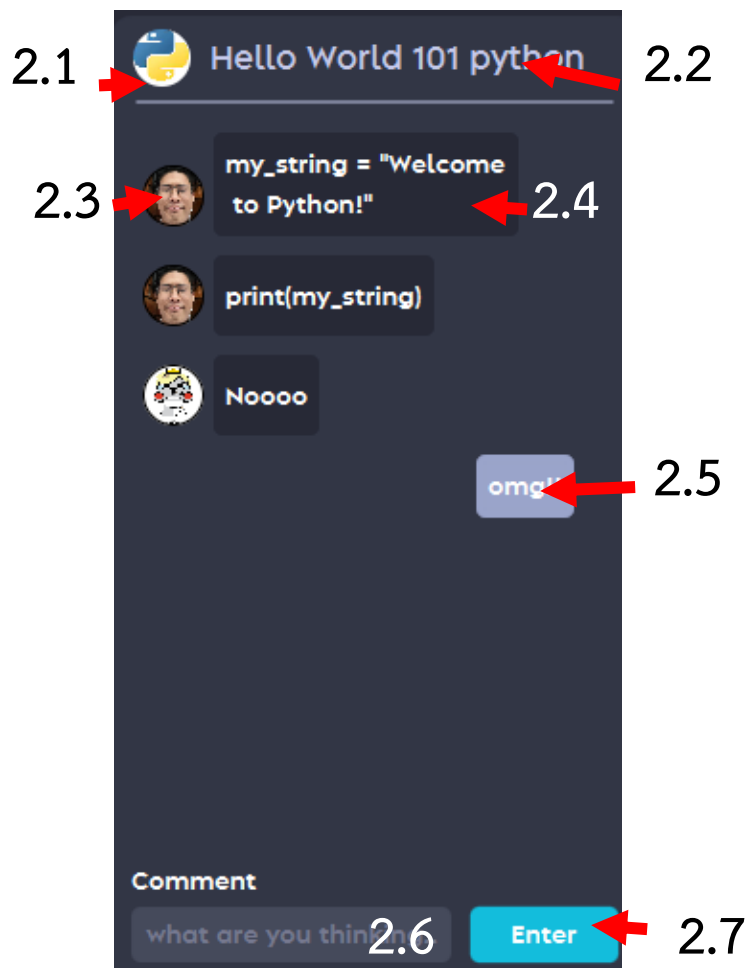
2. เลือกทีมที่ต้องการจะสื่อสารในส่วนของหมายเลขที่ 1 ซึ่งแต่ละทีมจะมีรายละเอียดดังนี้



ช่องหมายเลข 1.1 ชื่อของกิจกรรม

ช่องหมายเลข 1.2 ชื่อของทีมของกิจกรรม

3. ในช่องหมายเลขที่ 2 จะเป็นการสื่อสารแบบเป็นกลุ่ม โดยจะมีรายละเอียดดังนี้



ช่องหมายเลข 2.1 รูปภาพของกิจกรรม

ช่องหมายเลข 2.2 ชื่อของกิจกรรม

ช่องหมายเลข 2.3 รูปภาพของผู้ใช้ท่านอื่น

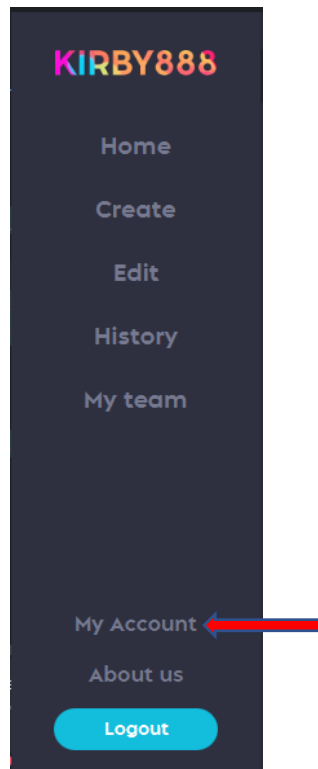
ช่องหมายเลข 2.4 ข้อความของผู้ใช้ท่านอื่น

ช่องหมายเลข 2.5 ข้อความของผู้ใช้

ช่องหมายเลข 2.6 ใส่ข้อความของผู้ใช้ (ใส่เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น)

ช่องหมายเลข 2.7 ปุ่มส่งข้อความของผู้ใช้

วิธีการตั้งค่า เปลี่ยนรูปโปรไฟล์




1. กดปุ่ม My Account ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าทีมของฉัน (My Account)
เมื่อกดเข้ามาจะมีรายละเอียดดังนี้



- 1.ช่องหมายเลข 1 รูปภาพผู้ใช้งานในปัจจุบัน
2. เมื่อกดช่องหมายเลข 2 แล้วทำการเลือกรูปภาพที่ต้องการจะเปลี่ยน แต่ไฟล์ต้องเป็น .png, .jpg, .jpeg และ .gif เท่านั้น
3. เมื่อกดช่องหมายเลข 3 จะทำการเปลี่ยนรูปและจะทำการออกกลับไปสู่หน้าหลัก

วิธีการตั้งค่า เปลี่ยนรหัสผ่าน



My Account

 **puri moy**
Moy

[Change Profile](#)

[Apply](#)

Change password

Old password **1**

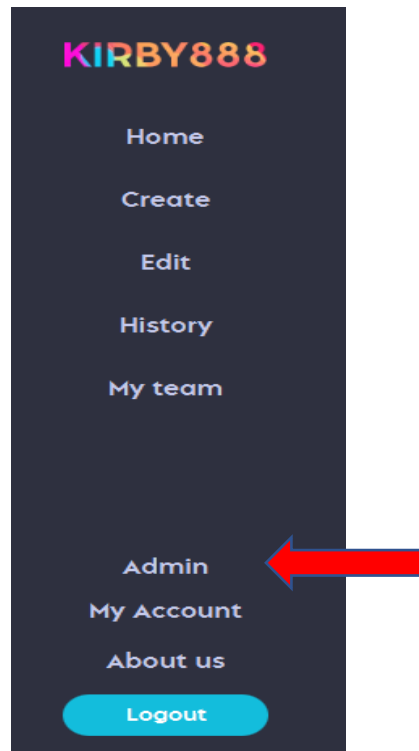
New password **2**

Confirm password **3**

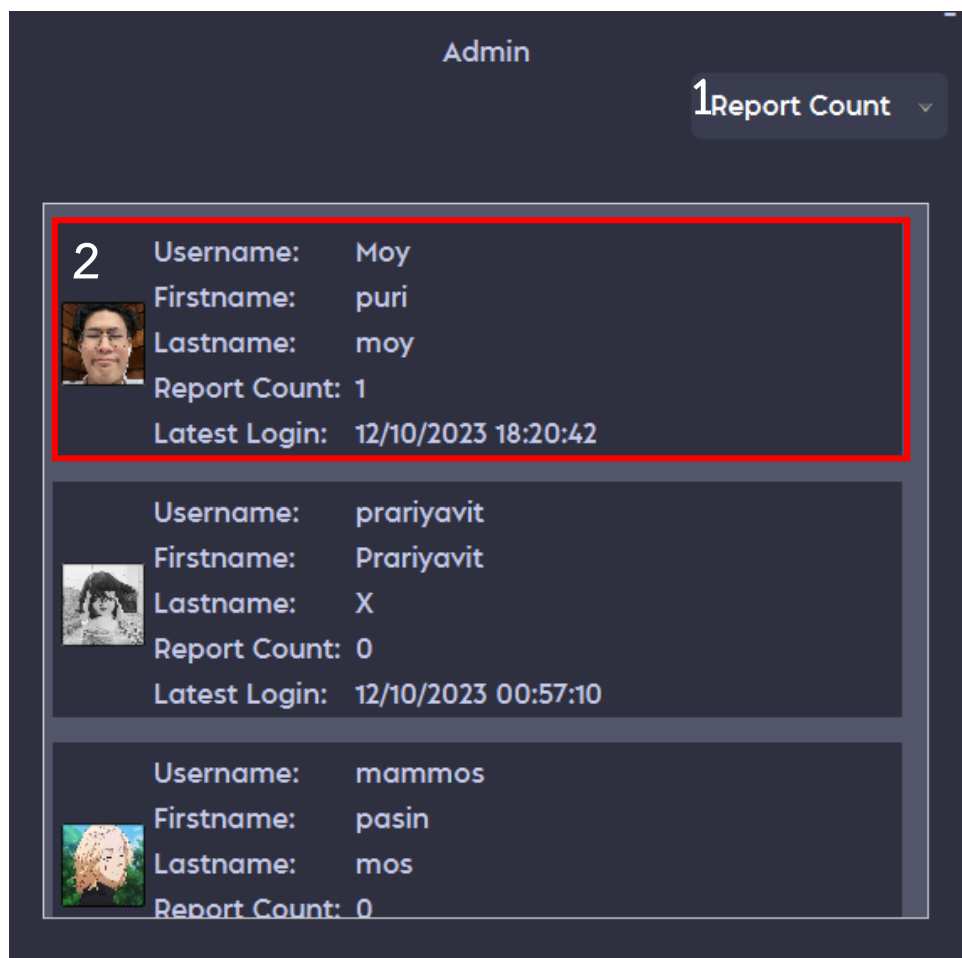
4 [Change Password](#)

1. ช่องหมายเลข 1 ใส่รหัสผ่านในปัจจุบัน ใส่เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
2. ช่องหมายเลข 2 ใส่รหัสผ่านที่ต้องการจะเปลี่ยนเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
3. ช่องหมายเลข 3 ใส่รหัสผ่านจะเปลี่ยนและจะต้องตรงกับช่องหมายเลข 2 เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
4. เมื่อกดช่องหมายเลข 4 จะทำการเปลี่ยนรหัสผ่านและจะทำการออกกลับไปที่หน้าหลัก

วิธีการใช้งานผู้ดูแลระบบ

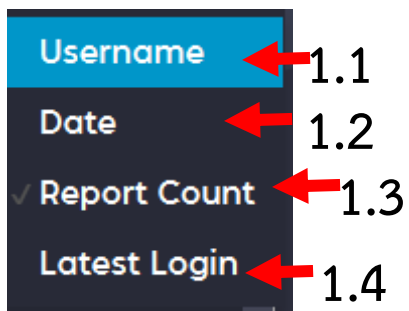


1. กดปุ่ม Admin ในเมนูด้านข้างเพื่อเข้าสู่หน้าแอดมิน (Admin) (จะต้องเป็นผู้ดูแลระบบเท่านั้นถึงจะเป็นปุ่มนี้)



เมื่อเข้าสู่ระบบด้วยผู้ดูแลระบบจะมีรายละเอียดหน้าดังนี้

1. กดช่องหมายเลข 1 สามารถเลือกได้ว่าต้องการเรียงข้อมูลของผู้ใช้งานทั้งหมด



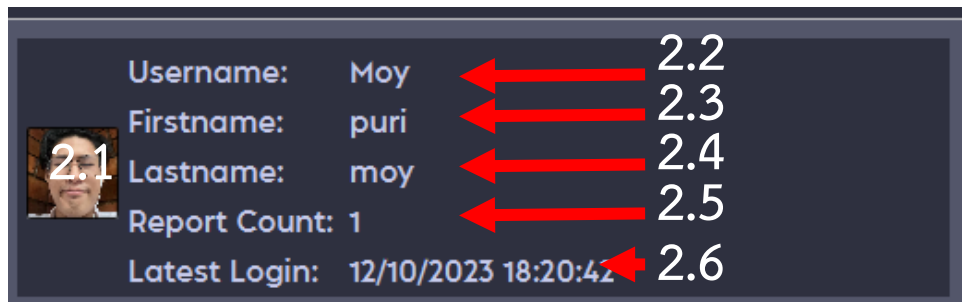
ช่องหมายเลข 1.1 เรียงข้อมูลด้วยชื่อผู้ใช้งาน

ช่องหมายเลข 1.2 เรียงข้อมูลด้วย วันที่สร้างของผู้ใช้งาน

ช่องหมายเลข 1.3 เรียงข้อมูลด้วยการรายงาน

ช่องหมายเลข 1.4 เรียงข้อมูลด้วยการเข้าใช้งานล่าสุด

2. ชื่องหมายเลข 2 รายระเอียดของผู้ใช้งาน



ชื่องหมายเลข 2.1 รูปภาพ ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.2 ชื่อผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

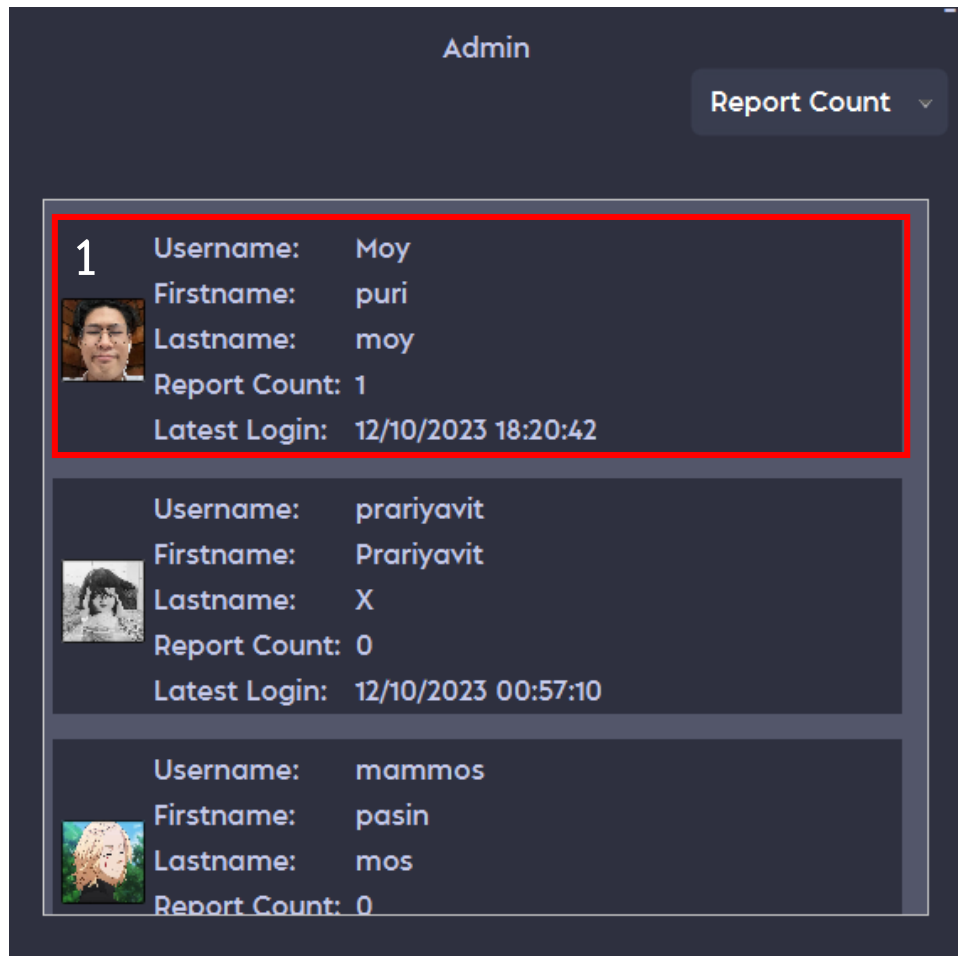
ชื่องหมายเลข 2.3 ชื่อจริงผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.4 นามสกุลผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.5 จำนวนการถูกรายงาน ของผู้ใช้งาน

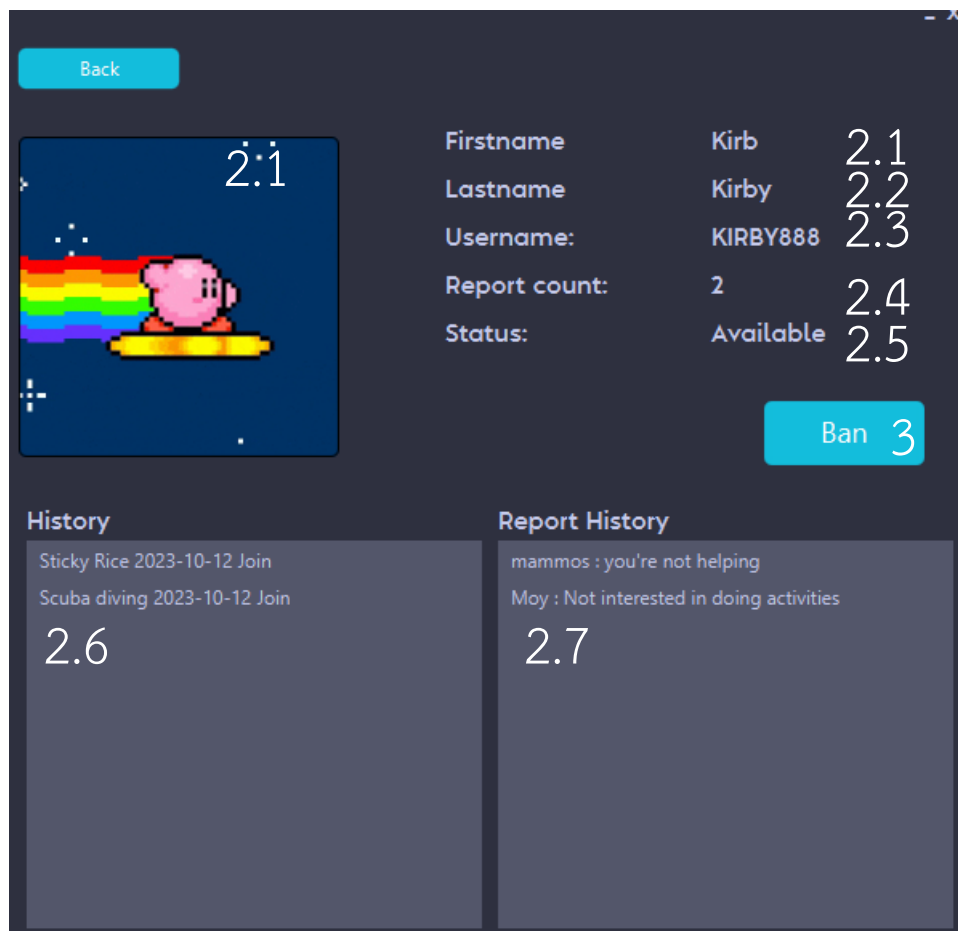
ชื่องหมายเลข 2.6 การเข้าสู่ระบบล่าสุด ของผู้ใช้งาน

วิธีการระงับการใช้งานของผู้ดูแลระบบ



1. เมื่อกดช่องหมายเลข 1 เพื่อเลือกผู้ใช้งานที่ต้องการระงับการใช้งาน

2. ชื่องหมายเลข 2 ละเอียดของผู้ใช้งาน, ประวัติการทำรายการของกิจกรรมของผู้ใช้งาน และ ประวัติการถูกรายงานของผู้ใช้งาน



ชื่องหมายเลข 2.1 รูปภาพ ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.2 ชื่อจริงผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.3 นามสกุลผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.4 ผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

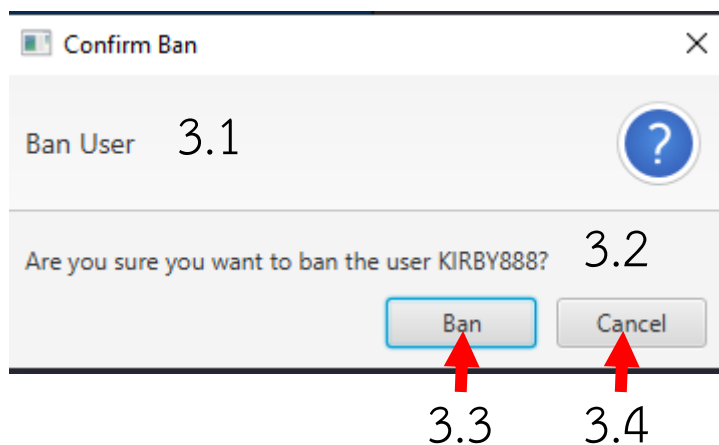
ชื่องหมายเลข 2.5 จำนวนการถูกรายงาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.6 สถานะของผู้ใช้งาน สถานะต้องเป็น Available เท่านั้นถึงจะระงับการใช้งานได้

ชื่องหมายเลข 2.6 จะแสดงประวัติการทำรายการของกิจกรรมของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.7 จะแสดงประวัติการถูกรายงานการใช้งานของผู้ใช้งานคนอื่น

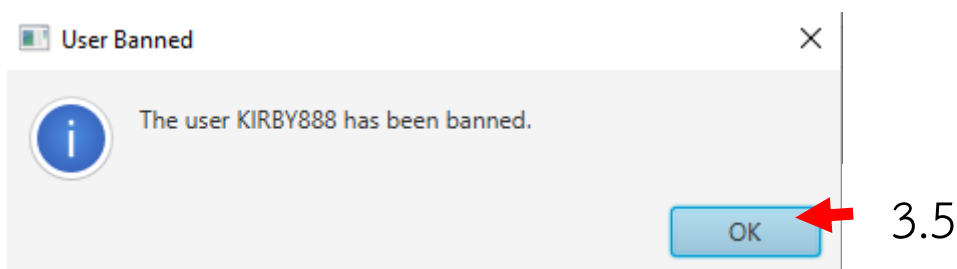
3. เมื่อกดช่องหมายเลข 3 จะแสดงการยืนยัน



ช่องหมายเลข 3.1 จะแสดงการกระทำของผู้ดูแลระบบ

ช่องหมายเลข 3.1 จะแสดงว่าผู้ใช้งาน ถูกกระทำของผู้ดูแลระบบ

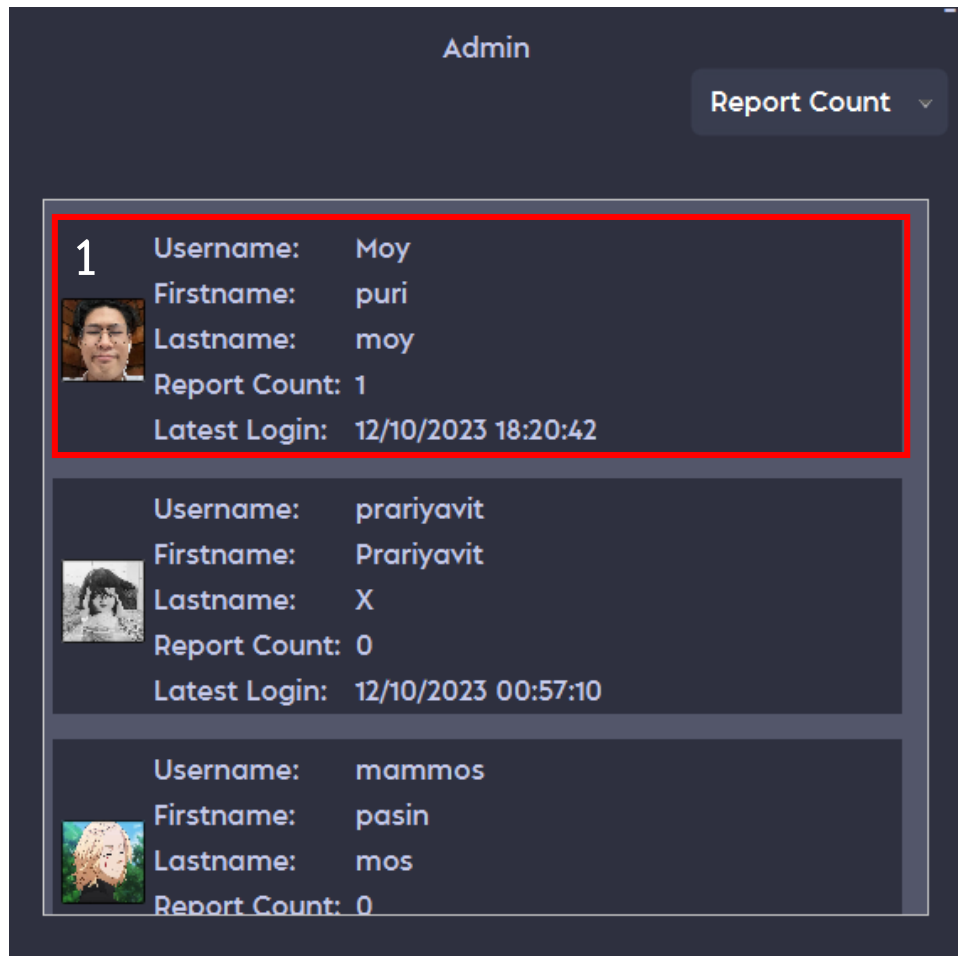
ถ้าต้องการที่จะ ระบุการใช้งาน ให้กดช่องหมายเลข 3.3



เมื่อทำการกดแล้ว ช่องหมายเลข 3.5 จะแสดงว่าการกระทำของผู้ดูแลระบบเสร็จสมบูรณ์

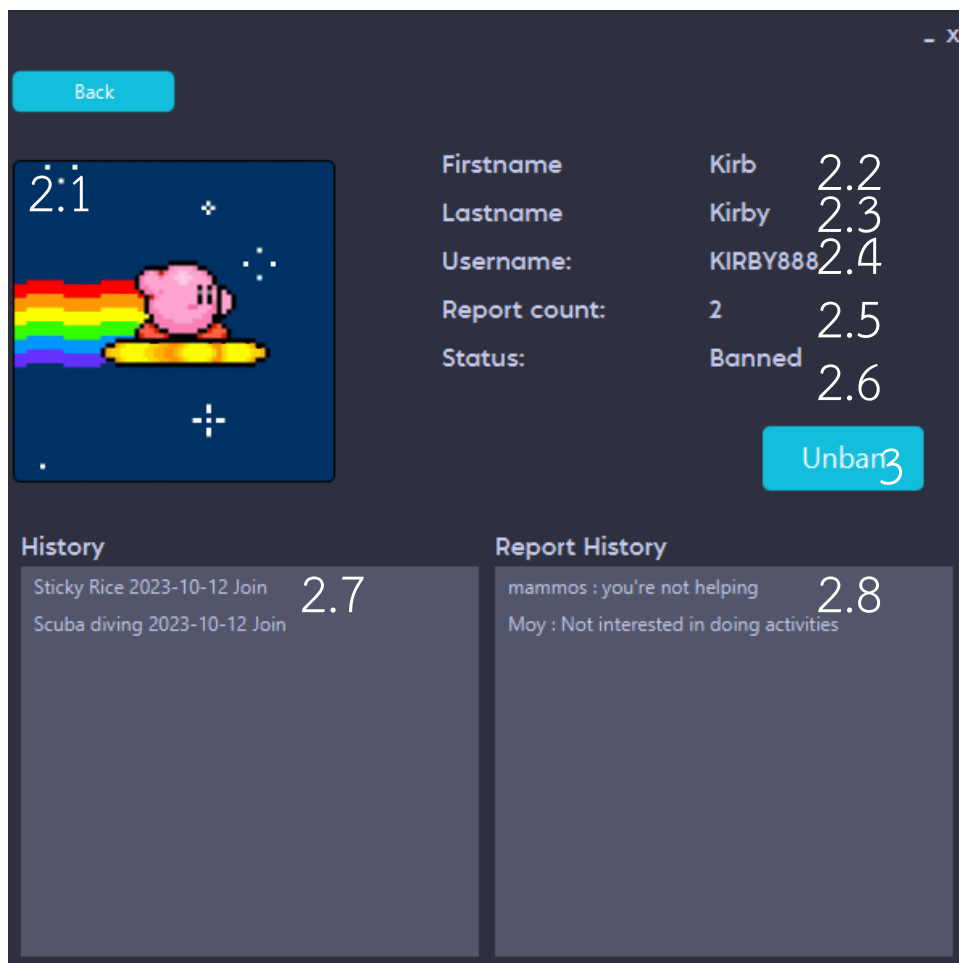
แต่ถ้าหากไม่ต้องการ ระบุการใช้งาน ให้กดช่องหมายเลข 3.4

วิธีการปลดการระงับการใช้งานของผู้ดูแลระบบ



1. เมื่อกดช่องหมายเลข 1 เพื่อเลือกผู้ใช้งานที่ต้องการปลดการระงับการใช้งาน

2. ชื่องหมายเลข 2 ระเอียดของผู้ใช้งาน, ประวัติการทำรายการของกิจกรรมของผู้ใช้งาน และ ประวัติการถูกรายงานของผู้ใช้งาน



ชื่องหมายเลข 2.1 รูปภาพ ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.2 ชื่อจริงผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.3 นามสกุลผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.4 ผู้ใช้งาน ของผู้ใช้งาน

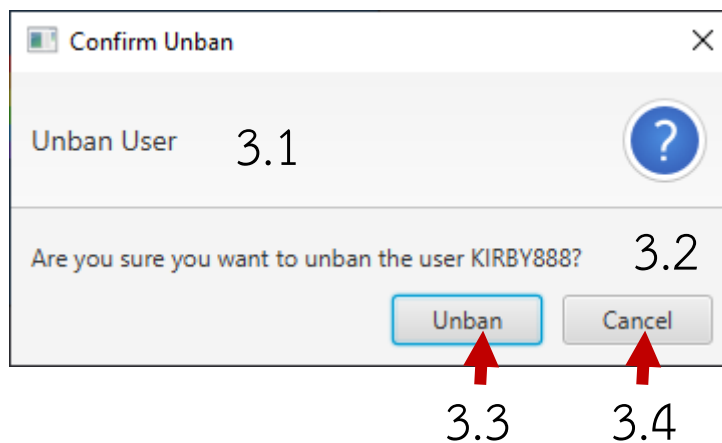
ชื่องหมายเลข 2.5 จำนวนการถูกรายงาน ของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.6 สถานะของผู้ใช้งาน สถานะต้องเป็น Banned เท่านั้นถึงจะปลดการการใช้งานได้

ชื่องหมายเลข 2.6 จะแสดงประวัติการทำรายการของกิจกรรมของผู้ใช้งาน

ชื่องหมายเลข 2.7 จะแสดงประวัติการถูกรายงานการใช้งานของผู้ใช้งานคนอื่น

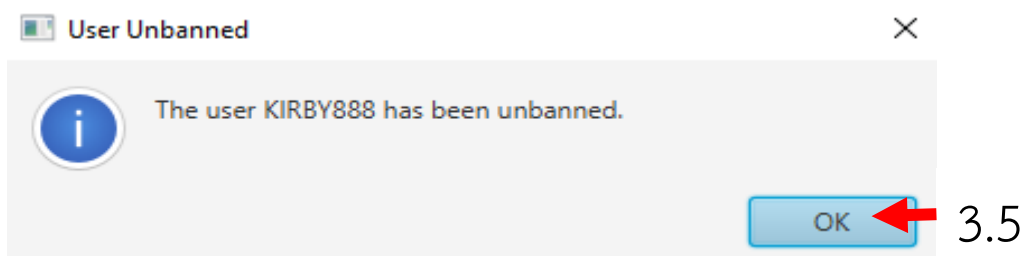
3. เมื่อกดช่องหมายเลข 3 จะแสดงการยืนยัน



ช่องหมายเลข 3.1 จะแสดงการกระทำของผู้ดูแลระบบ

ช่องหมายเลข 3.1 จะแสดงว่าผู้ใช้งาน ถูกกระทำของผู้ดูแลระบบ

ถ้าต้องการที่จะระงับการใช้งาน ให้กดช่องหมายเลข 3.3

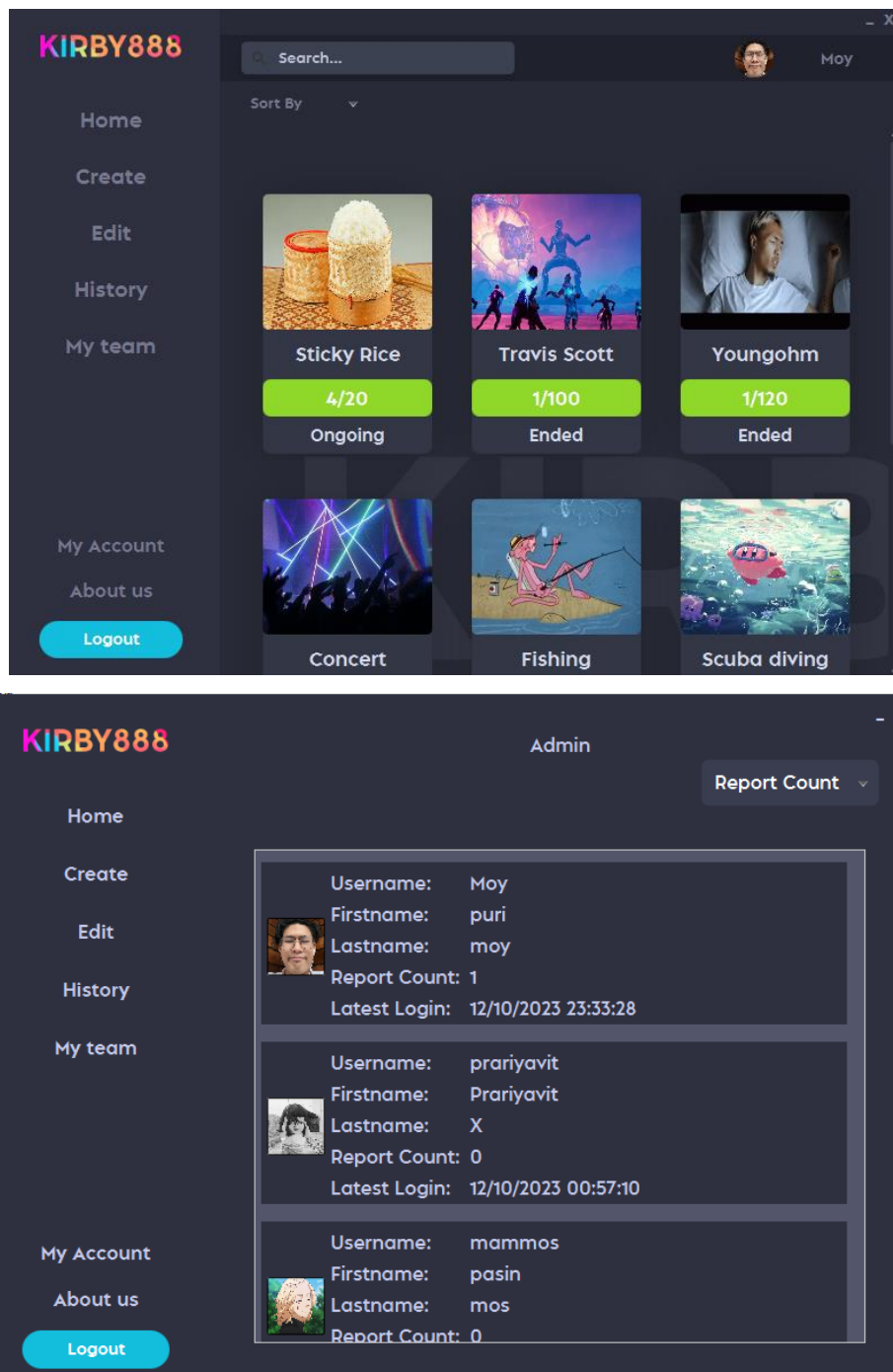


เมื่อทำการกดแล้ว ช่องหมายเลข 3.5 จะแสดงว่าการกระทำของผู้ดูแลระบบเสร็จสมบูรณ์

แต่ถ้าหากไม่ต้องการ ปลดการระงับการใช้งาน ให้กดช่องหมายเลข 3.4

Extra

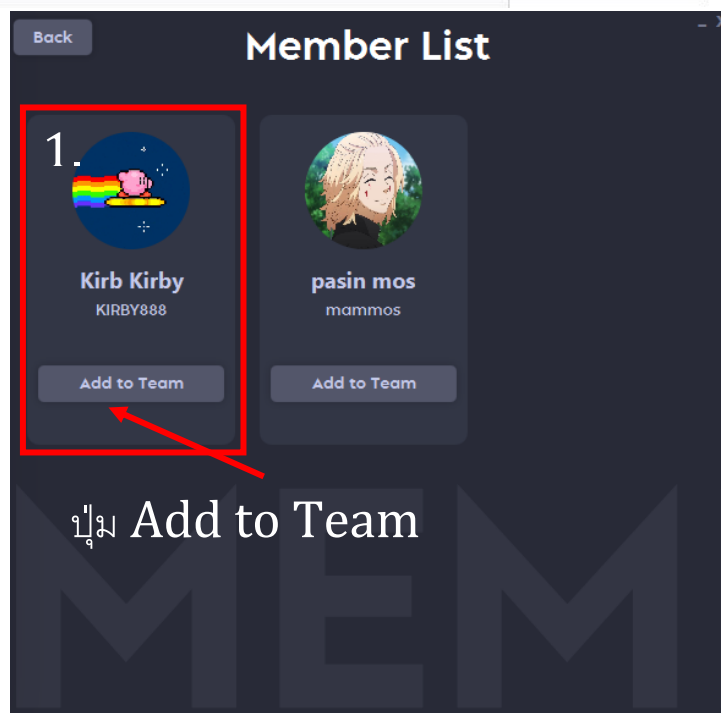
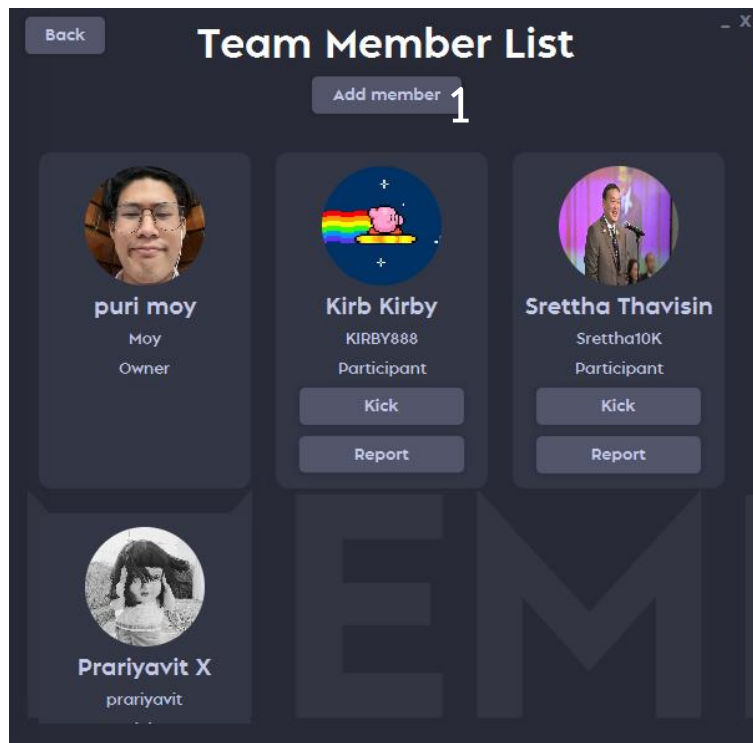
1. ข้อ 10.d GUI มี effect เคลื่อนไหวที่น่าสนใจ เมื่อมี action ต่าง ๆ อย่างเหมาะสม



มีการใช้ effect ดังนี้

- Fade in (หน้าต่างโปรแกรมค่อย ๆ เฟดขึ้นมา) เมื่อเปิดหน้าใหม่
- Slide up (สไลด์การ์ดอีเว้นท์ขึ้นจากด้านล่าง)
 - เมื่อเปิดหน้ารวมอีเว้นท์ (Home)
 - สไลด์การ์ดอีเว้นท์ขึ้นเมื่อมีการเสิร์จหาอีเว้นท์
 - สไลด์การ์ดอีเว้นท์ขึ้นเมื่อมีการจัดเรียงอีเว้นท์

2. ข้อ 21.e ผู้จัดอีเวนต์ กำหนดให้ผู้ร่วมทีมจัดอีเวนต์ เป็นสมาชิกของทีมได้มากกว่า 1 ทีม ในอีเวนต์ตนเอง



หากกดปุ่มหมายเลข 1 จะไปยังหน้าเพิ่มสมาชิก สามารถทำการเพิ่มสมาชิกได้โดยกดปุ่ม Add to Team ที่สมาชิกท่านนั้นเช่น สมาชิกหมายเลข 1

โดยสมาชิกที่สามารถเพิ่มเข้ามาได้จะต้องอยู่ในกิจกรรมนี้ก่อนแต่อยู่คนละทีม