

Jméno a příjmení: Filip Šťastný

Login: xstast24

## 1 Cíl projektu

Úkolem bylo vytvoření skriptu, který převede soubor z formátu CSV (stanovený normou RFC-4180) do formátu XML (verze 1.0), kde každý CSV řádek/záznam představuje rodičovský XML prvek pro všechny své dceřiné prvky, jejichž obsah je představován jednotlivými sloupci v CSV souboru. Neplatné XML znaky bylo potřeba převést do jejich platné podoby, v případě neplatného názvu prvku ukončit skript s chybou, nebo nahradit zadaným symbolem. Dle dalších parametrů bylo možné např. použít obsah sloupců prvního řádku/záznamu pro nazvání výstupních prvků, očíslovat výsledné prvky nebo celý obsah výstupního souboru obalit kořenovým prvkem.

## 2 Řešení, popis implementace

### Chybové stavy

Jsou ošetřeny vhodně umístěnými podmínkami, které volají funkci `print_error()`. Ta bere jako parametr chybovou zprávu, kterou vytiskne na standardní chybový výstup, a kód chyby, se kterým ukončí běh programu.

### Zpracování parametrů

Není použit žádný modul, argumenty zpracuje instance třídy `Params`, která postupně volá funkce `get_params()` pro načtení argumentů, a poté `check_params()` pro kontrolu platných argumentů a jejich kombinací nebo případné doplnění chybějících implicitních hodnot. Tento objekt také implementuje a případně volá funkci `print_help()` pro tisk nápovědy.

### Zajištění platných XML prvků

Platné symboly jsou použity podle definice XML 1.0, avšak nejsou zahrnuty kontroly znaků s hodnotou přesahující kódování UTF-8, které by díky zadanému kódování souborů nemělo být potřeba řešit. Kontrolu platných symbolů v XML prvcích zajišťuje instance třídy `TagValidator`. Ta implementuje pouze dvě statické metody, což na jednu stranu vyvolává pocit „ne zcela nezbytné třídy“, ale na stranu druhou podporuje pěknou logickou soudržnost kódu. První metoda `replace_problematic_symbols()` je volána při potřebě nahrazení neplatných symbolů. Hledá v daném textu neplatné XML symboly a nahradí je symbolem předaným parametrem skriptu. Druhá metoda `check_valid_tag()` také hledá neplatné XML znaky, avšak nenahrazuje je, pouze ukončí běh programu. Je volána například po nahrazení neplatných symbolů první funkcí, zda je prvek po nahrazení platný, či ne.

### Práce se soubory

Dostupnost a otevření vstupního souboru je ošetřeno ve funkci `open_input_file()`, výstupního souboru ve funkci `open_output_file()`. Načtení CSV souboru je zajištěno knihovnou „csv“, která je použita s výchozím nastavením, ani není nijak upravena. Zde nastal problém při čtení ze standardního vstupu, kdy je napřed potřeba použít „buffer“ pro načtení dat, až poté z něj číst knihovnou „csv“ (která iterativně volá čtení řádků, což na nepřednačeném standardním vstupu působilo problémy). Pro tvorbu XML prvků byla použita knihovna „xml.etree.ElementTree“. Postupně v cyklech je zde vytvořen strom reprezentující CSV záznamy, který je nakonec převeden do textové podoby s kódováním UTF-8. Převod na textovou podobu a její zápis do souboru zajistí funkce `write_xml_elements_to_file()`. V případě chybějícího kořenového elementu netiskne celý strom, ale pouze iteruje po jeho přímých potomcích a až tyto zapíše do souboru.

### Rozšíření

Skript podporuje také rozšíření PAD, které v případě číslovaných XML elementů provede zarovnání indexu na stejný počet cifer. Toto je zajištěno převedením číselného indexu na text a spočtením znaků, následným

vynásobením symbolu 0 (nula) rozdílem mezi počtem číslic aktuálního indexu a nejvyššího indexu a připojením aktuálního indexu.

### **3 Testování a závěr**

Testování skriptu proběhlo na zadaných automatických testech, programem JExamXML, kde kvůli častému výstupu neplatného XML elementu byl problém s porovnáváním, a na doplňkových vlastních ručních testech. Chyby programu byly odladěny.

Projekt je funkční na základních testech, navíc s jedním rozšířením ze dvou možných.