

Flask

Heroku. Публикация приложения



На этом уроке

1. Рассмотрим запуск проекта на Heroku от создания нового приложения до подключения к базе данных и выполнения миграций.

Оглавление

Теория

Практическое задание

Создание продакшн конфига

Создание аккаунта на Heroku

Создание проекта на Heroku

Подключение аккаунта GitHub

Создание Procfile для запуска gunicorn

Procfile

Подключение Postgres

Добавление SECRET_KEY

Выполняем миграции

Итоги

Практическое задание

Дополнительные материалы

Теория

Heroku — облачная PaaS-платформа, поддерживающая ряд языков программирования.

Platform as a Service — модель предоставления облачных вычислений, при которой потребитель получает доступ к использованию информационно-технологических платформ: операционных систем, систем управления базами данных, к связующему программному обеспечению, средствам разработки и тестирования, размещённым у провайдера.

Продакшн — боевой сервер, доступный внешним клиентам, в отличие от тестовой среды.

Практическое задание

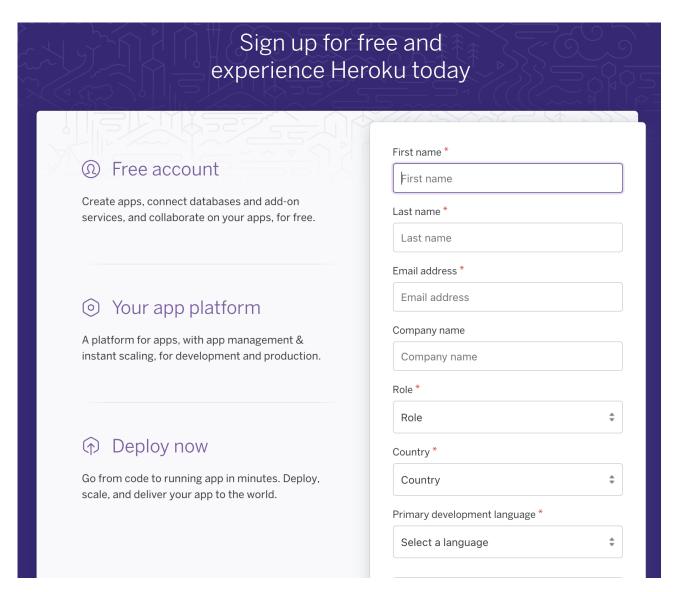
Создание продакшн конфига

В файле blog/configs.py добавляем новый класс:

```
class ProductionConfig(BaseConfig):
    SQLALCHEMY_DATABASE_URI = os.environ.get("SQLALCHEMY_DATABASE_URI")
    SECRET_KEY = os.environ.get("SECRET_KEY")
```

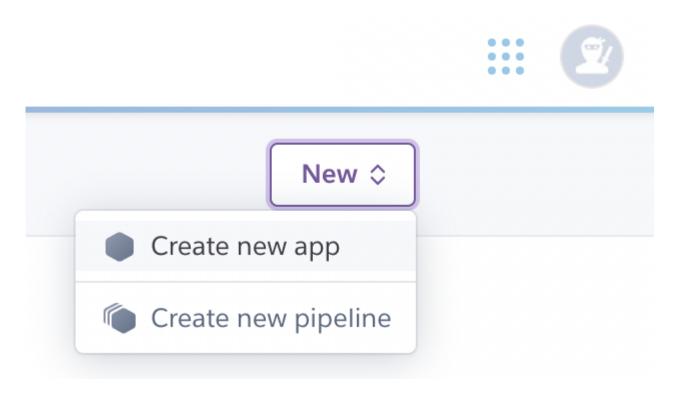
Создание аккаунта на Heroku

Регистрируемся на Heroku.

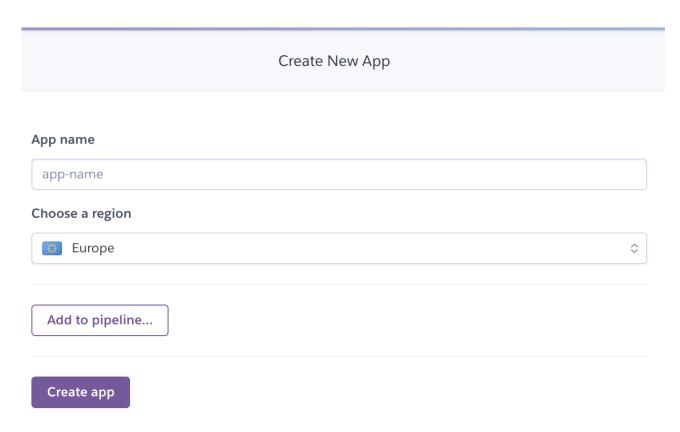


Создание проекта на Heroku

Создаём новый проект.

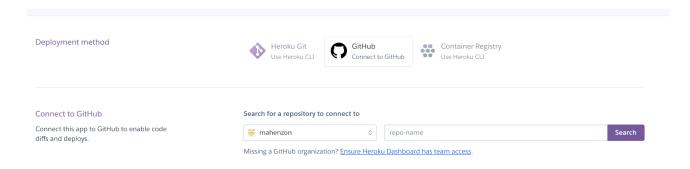


Указываем имя, выбираем регион, нажимаем Create app:

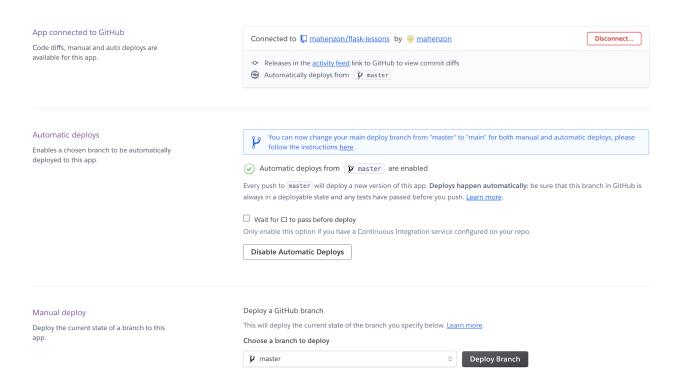


Подключение аккаунта GitHub

Выбираем GitHub как Deployment method и подключаем репозиторий.



Выставляем настройки для автоматической публикации при появлении новых коммитов в master:



Создание Procfile для запуска gunicorn

Procfile

Procfile — это файл конфигурации (инструкция по запуску), который прочитает Heroku и запустит арр:

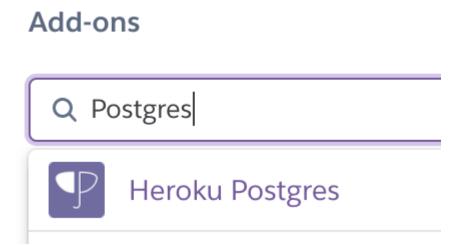
```
web: gunicorn wsgi:app --log-file -
```

Нам не обязательно устанавливать gunicorn на локальную машину, но обязательно добавить его в requirements.txt.

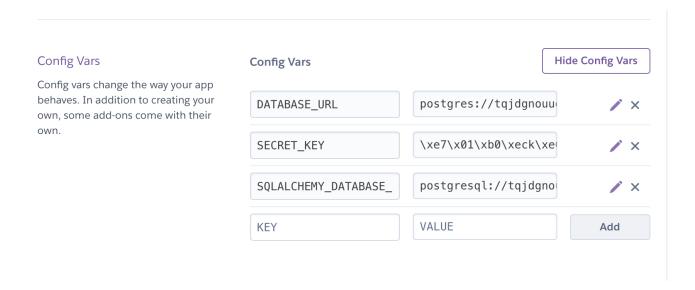
Теперь можно выполнить push в master ветку. Будет выполнена автоматическая публикация.

Подключение Postgres

Нам необходимо подключить базу данных к нашему приложению. Heroku позволяет сделать это при помощи аддонов. В настройках приложения переходим на вкладку Resources, в секции Add-ons ищем Postgres и подключаем к нашему приложению:



К приложению будет автоматически добавлена переменная окружения DATABASE_URL с ссылкой на подключение к базе данных. Она нас немного не устраивает по формату и имени, поэтому копируем её из настроек аддона Postgres и создаём свою SQLALCHEMY_DATABASE_URI. Для этого в настройках приложения в разделе Settings добавляем переменные окружения:

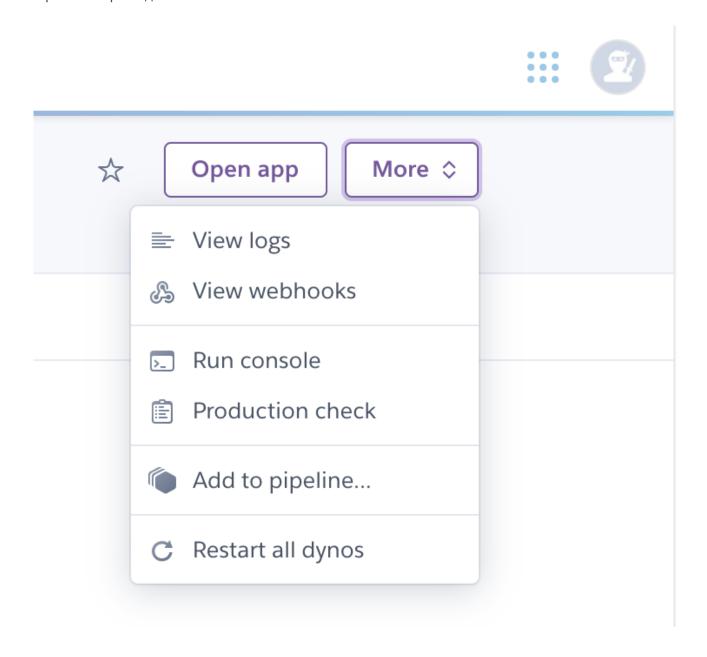


Добавление SECRET KEY

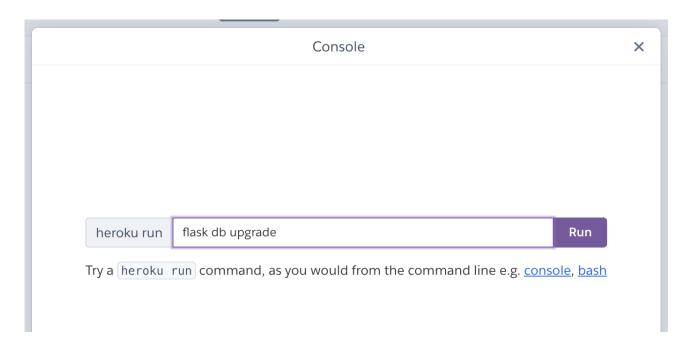
Создаём случайный секретный ключ командой python -c 'import os; print(os.urandom(16))' и добавляем переменную окружения SECRET_KEY. Теперь мы можем подключаться к базе данных, а также работать с системой авторизации.

Выполняем миграции

Нам осталось создать необходимые таблицы, а также пользователя администратора. Для этого нам нужен терминал на удалённой машине. Чтобы получить к нему доступ, в настройках приложения справа выбираем действие Run console.



Нам откроется консоль:



Выполняем там команды миграций:

- flask db upgrade;
- flask create-admin.

Мы получим соответствующий вывод в консоли (на скриншоте применение миграции, когда все миграции уже выполнены. При первом прогоне будут написаны все выполненые миграции).

```
Console X

INFO [alembic.runtime.migration] Context impl PostgresqlImpl.
INFO [alembic.runtime.migration] Will assume transactional DDL.
```

Теперь можно перейти к приложению при помощи кнопки Open app. Этой ссылкой можно поделиться с друзьями, родственниками и т.д. — она доступна из любой точки мира, если там доступны сервера Heroku.

Итоги

На занятии мы запустили свой Flask проект на Heroku.

Практическое задание

1. Запустить свой Flask проект на Heroku.

Дополнительные материалы

- 1. Custom Commands.
- 2. <u>User class Flask-Login required props</u>.
- 3. flask login.UserMixin.
- 4. SECRET KEY.
- 5. Remember Me.
- 6. Alternative Tokens.