# 动画效果调用说明

1. 调用动画必要的插件CSS和插件JS，如下：

<link rel="stylesheet" href="znbkLoading/css/loading.css">

<script src="znbkLoading/js/znbkLoading.js"></script>

1. 写一个动画存放的div容器，如下：

<div id="loading"></div>

1. 初始化动画方法，如下：

znbkLoading.givePaper("loading");//参数传div容器的ID

插件中已有的动画效果：

①从左滚到右波浪上涨动画，调用方法：znbkLoading.givePaper();

②呼吸灯试卷闪动动画，调用方法：znbkLoading.searchPaper();

③三个点，点点点动画，调用方法：znbkLoading.pont();

④抽题雷达扫描，调用方法：znbkLoading.radarPaper();

⑤进度条加载动画，调用方法：znbkLoading.drawPaper();

进度条调用方法特别说明：

进度条初始化方法

znbkLoading.drawPaper(id,加载进度,加载速度,进度条长度)

id→div框的id

加载进度→指的是初始进来进度条加载到多少百分比结束，默认为100，即为进度条从0加载到100%暂停。Int类型，只能传0~100的值。

加载速度→这里提供了三种速度，可以传快速：’fast’，中速：’medium’，慢速：’slow’。

进度条长度→进度条总长度，默认400px，int类型，请传合理的长度。

进度条继续加载的方法，需要再初始化方法之后才能调用

znbkLoading.drawContinue(id,加载进度,加载速度);

id→div框的id

加载进度→同上，需要比初始化的进度值更大，继续调用的时候需要比前一次进度值更大。

加载速度→这里提供了三种速度，可以传快速：’fast’，中速：’medium’，慢速：’slow’。