# 树状数组

#### 树状数组

一、前缀和与差分

问题1:原数组区间和操作

问题2:原数组区间元素修改(加法)

二、树状数组

三、海贼 OJ-329-弱化的整数问题 引入差分数组 结论

四、海贼 OJ-330-加强的整数问题

引入差分数组

原数组上的区间和问题转化

结论

## 一、前缀和与差分

1. 原数组:  $a_1, a_2, a_3, \ldots, a_n$ 

2. 前缀和: $S_i = \sum_{k=1}^{k=i} a_i$ , $a_i = S_i - S_{i-1}$ 

3. 差分数组:  $X_i = a_i - a_{i-1}$ 

4. X数组是 a 数组的差分数组, a 数组是 S 数组的差分数组

5. S数组是 a 数组的前缀和数组, a 数组是 X 数组的前缀和数组

6. 前缀和数组以及差分数组,并没有增加信息,只是信息的另外一种表示形式

7. 前缀和数组用来优化区间和操作

8. 差分数组用来优化区间修改操作

### 问题1: 原数组区间和操作

a 数组上的操作: O(n)

S 数组上的操作: O(1),  $S_i - S_{j-1} = a[j,i]$ 区间和

### 问题2: 原数组区间元素修改(加法)

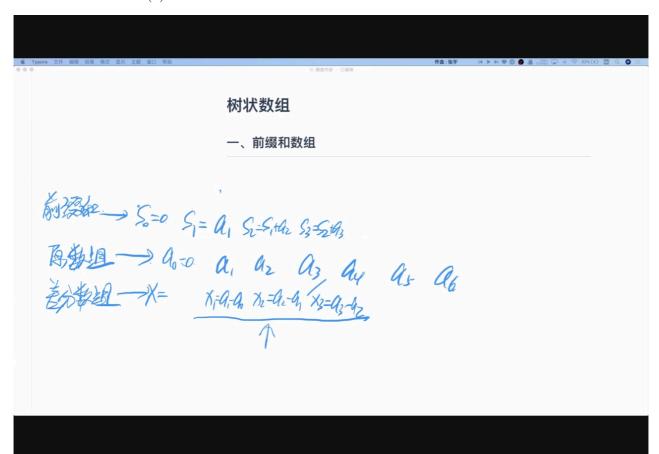
$$a = \{a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6\}$$

$$X = \{X_1 = a_1 - a_0, X_2 = a_2 - a_1, X_3 = a_3 - a_2, X_4 = a_4 - a_3, X_5 = a_5 - a_4, X_6 = a_6 - a_5\}$$

$$\{a_1,a_2+d,a_3+d,a_4+d,a_5,a_6\}$$
  $X=\{X_1=a_1-a_0,X_2=a_2-a_1+d,X_3=a_3-a_2,X_4=a_4-a_3,X_5=a_5-a_4-d,X_6=a_6-a_5\}$ 

a 数组时间复杂度:O(n)

X 数组时间复杂度: O(1)



### 二、树状数组

- 1. lowbit 函数求数字 i, 二进制表示中的最低1所在的位权
- 2. lowbit(x) = x & -x
- 3. 树状数组本质上是对前缀和数组的一种优化,主要体现在单点修改操作上
- 4. 前缀和查询 O(logn), 单点修改O(logn)
- 5. 相比于最普通的前缀和数组,查询方面变差,单点修改操作变好,综合时间复杂度变好
- 6. 查询的时候,向前统计,i的前一位i lowbit(i)
- 7. 修改的时候,向后修改,i的后一位i + lowbit(i)

### 三、海贼 OJ-329-弱化的整数问题

#### 引入差分数组

$$a = \{a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6\}$$

$$X = \{X_1 = a_1 - a_0, X_2 = a_2 - a_1, X_3 = a_3 - a_2, X_4 = a_4 - a_3, X_5 = a_5 - a_4, X_6 = a_6 - a_5\}$$

$$\{a_1, a_2 + d, a_3 + d, a_4 + d, a_5, a_6\}$$

$$X = \{X_1 = a_1 - a_0, X_2 = a_2 - a_1 + d, X_3 = a_3 - a_2, X_4 = a_4 - a_3, X_5 = a_5 - a_4 - d, X_6 = a_6 - a_5\}$$

引入差分数组 X,将原数组 a 上的区间加操作,转换成 X 数组上的两次【单点操作】

对于查询原数组 a[i] 的值, 等价于查询 X 数组前 i 位的【前缀和】

#### 结论

由于,既要维护【前缀和】,又要进行【单点修改】,所以可以使用树状数组



### 四、海贼 OJ-330-加强的整数问题

#### 引入差分数组

参考 HZOJ-329 的解法,主要为了维护原数组上的区间修改操作

#### 原数组上的区间和问题转化

#### 结论

 $S_i$  可以通过维护 X 与 Y 两个序列的前缀和得到

所以可以通过维护两个与差分数组 X 相关的前缀和数组,从而得到原数组 a 的前缀和值

需要维护两个: 树状数组

