单调栈和单调队列

单调栈和单调队列

- 一、课前热身
 - 1、HZOJ-261-数据结构
 - 2、HZOJ-263-火车进栈
- 二、单调队列

HZOJ-271-滑动窗口

三、单调栈

HZOJ-264-最大矩形面积

一、课前热身

1、HZOJ-261-数据结构

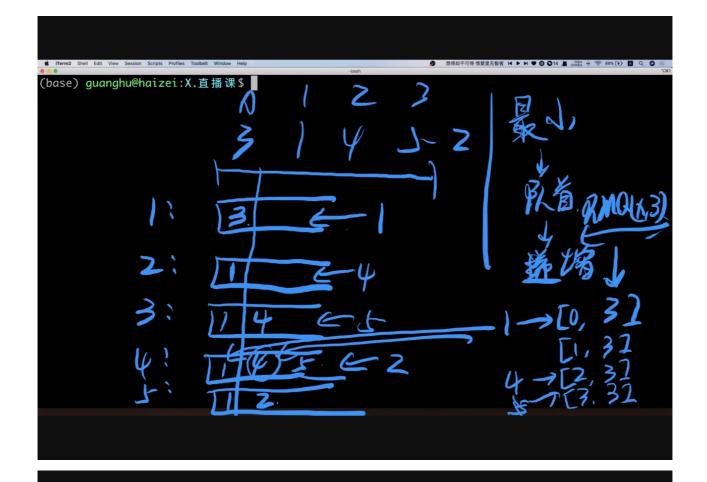
- 1. 关键就是新造一个数据结构,结构定义+结构操作
- 2. 模拟光标的功能, 左移动、右移动、插入、删除, 用对顶栈模拟
- 3. 实现对顶栈,用数组模拟、用链表模拟
- 4. 题目中的 BUG: Query K中, K可能大于当前位置

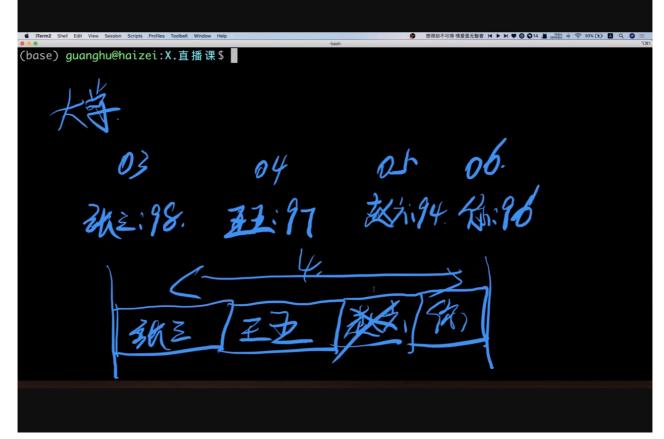
2、HZOJ-263-火车进栈

- 1. 当前进栈的最大数字是 x, 序列中当前待出栈的数字是 y
- 2. $y \le x$, 说明 y 一定是栈顶元素
- 3. y > x, 将 [x+1,y] 入栈,此时栈顶元素一定是 y

二、单调队列

- 1. 本质问题是: 固定查询结尾的 RMQ 问题, 例如 RMQ(x,7)
- 2. 问题性质:维护滑动窗口最值问题
- 3. 入队:将队尾违反单调性的元素淘汰出局,再将当前元素入队
- 4. 出队:如果队首元素超出了滑动窗口的范围,队首出队
- 5. 队首元素: 滑动窗口内的最值
- 6. 均摊时间复杂度: O(1)





HZOJ-271-滑动窗口

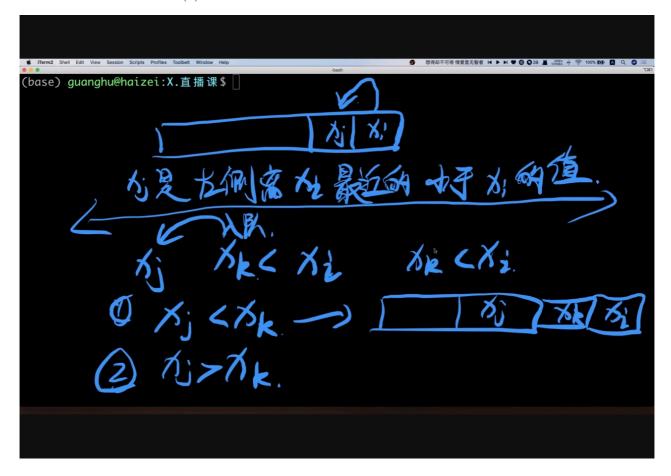
单调队列的裸题,没什么好讲的,主要要学习代码实现

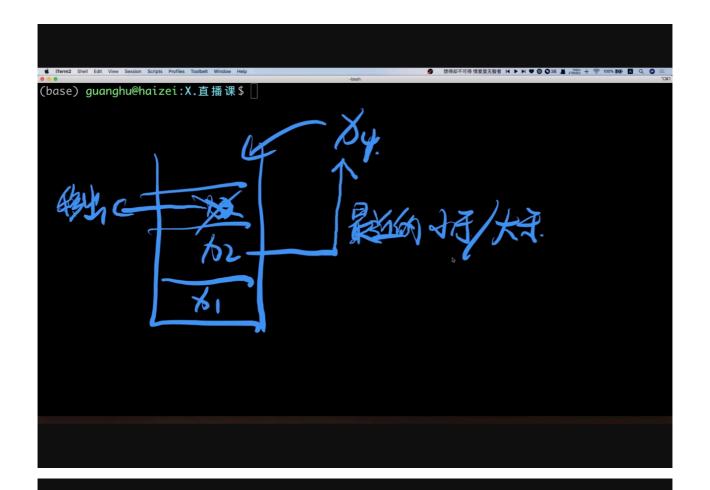
思考: 单调队列中是记录值还是记录下标的问题

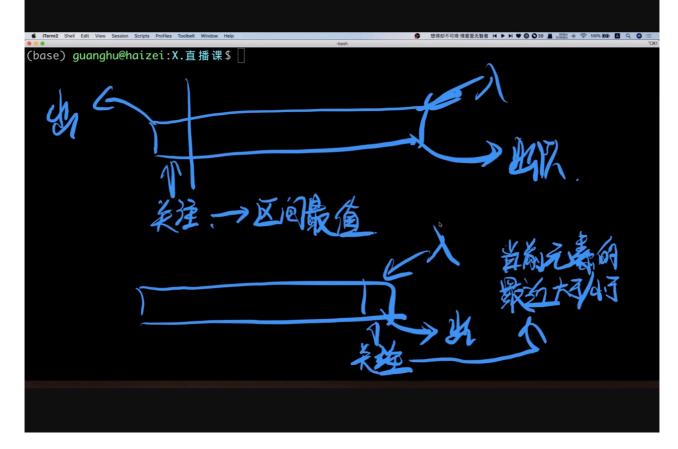
结论: 记录下标, 因为有了下标可以索引到值, 记录值则反向不可查

三、单调栈

- 1. 单调栈保留了单调队列的『入队』操作
- 2. 单调栈依然是维护了一种单调性
- 3. 问题性质:最近(大于/小于)关系
- 4. 入栈之前,符合单调性的栈顶元素,就是我们要找的最近(大于/小于)关系
- 5. 均摊时间复杂度: O(1)







HZOJ-264-最大矩形面积

- 1. 分析最优解的性质,是解决问题的第一步
- 2. 最大矩形的性质:一定是以其所在区域中最矮的木板为高度的
- 3. 以每一块木板做为矩形高度,求能得到的最大矩形面积,最后在所有面积中,取一个最大值
- 4. 需要求解:每一块木板最近的高度小于当前木板的位置,所以需要用单调栈

