注意: 递归三步以及由局部到整体的思想

二叉树的三种遍历:

• 先序遍历(根左右)

```
class Solution:
def preorderTraversal(self, root: TreeNode) -> List[int]:

res = []
def help(root):
    if not root:
        return
res.append(root.val)
help(root.left)
help(root.right)
help(root)
return res
```

• 中序遍历(左根右)

```
class Solution:
def preorderTraversal(self, root: TreeNode) -> List[int]:
res = []
def help(root):
    if not root:
        return
help(root.left)
res.append(root.val)
help(root.right)
help(root)
return res
```

• 后序遍历 (左右根)

```
class Solution:
def preorderTraversal(self, root: TreeNode) -> List[int]:
    res = []
def help(root):
    if not root:
        return
help(root.left)
help(root.right)
    res.append(root.val)
help(root)
return res
```

1.平衡二叉树

• 解法1:自顶向下方法,思路是构造一个获取当前节点最大深度的方法 depth(root) ,通过比较此子树的左右子树的最大高度差abs(height(root.left) - height(root.right)),来判断此子树是否是二叉平衡树。若树的所有子树都平衡时,此树才平衡。

```
1 class Solution:
2   def isBalanced(self, root: TreeNode) -> bool:
3    if not root:
```

```
# 一直递归,直到根节点为空,返回true
return True
# 从上往下,判断当前左右节点差是否小于2,并且左右节点向下递归
return abs(self.height(root.left) - self.height(root.right)) < 2 and self.isBal

def height(self, root):
    if not root:
    return False
# 从下往上递归,获取当前节点的深度
return max(self.height(root.left), self.height(root.right)) + 1
```

● 解法2: 从底至顶,思路是对二叉树做先序遍历,从底至顶返回子树最大高度,若判定某子树不是平衡树则"剪枝",直接向上返回。

```
1 class Solution:
2 def isBalanced(self, root: TreeNode) -> bool:
3 return self.help(root) != -1
4
5 def help(self, root):
6 # 利用前序遍历方法, 找到每个根节点的最大左右节点做差
7 if not root:
8 return 0
9 left = self.help(root.left)
10 if left == -1:
11 return -1
12 right = self.help(root.right)
13 if right == -1:
14 return -1
15 return max(left, right) + 1 if abs(left - right) < 2 else -1
```

2.翻转二叉树

● 递归思想,由最小的单元开始交换

```
1 class Solution:
2    def invertTree(self, root: TreeNode) -> TreeNode:
3         if not root:
4         return
5         tmp = self.invertTree(root.left)
6         root.left = self.invertTree(root.right)
7         root.right = tmp
8         return root
9         # 简化
10         def invertTree(self, root: TreeNode) -> TreeNode:
11         if not root:
12         return
13         root.left, root.right = self.invertTree(root.right), self.invertTree(root.left)
14         return root
```

● 解法1: 递归,与二叉树相同,循环子节点即可。

```
class Solution:
def preorder(self, root: 'Node') -> List[int]:
    res = []
def help(root):
    if not root:
        return
    res.append(root.val)
    if not root.children:
        return
for child in root.children:
    help(child)
help(root)
return res
```

• 解法2: 迭代,利用队列遍历节点。

```
class Solution:
def preorder(self, root: 'Node') -> List[int]:
    if not root:
        return
    result = []
    queue = collections.deque()
    queue.append(root)
    while queue:
        node = queue.pop()
        result.append(node.val)
        for child in node.children[::-1]:
        queue.append(child)
    return result
```

4.从上到下打印二叉树Ⅱ

• BFS方法,把每层每层放入队列

```
if node.left:
queue.append(node.left)
if node.right:
queue.append(node.right)
result.append(tmp)
return result
```

5.二叉树的锯齿形层序遍历

• 类似第三题, 把结果奇数的列表倒序即可

```
1 class Solution:
      def zigzagLevelOrder(self, root: TreeNode) -> List[List[int]]:
          if not root:
              return []
          res = []
          flag = False
          queue = collections.deque()
          queue.append(root)
          while queue:
               tmp = []
               for _ in range(len(queue)):
                   node = queue.popleft()
                   tmp.append(node.val)
                   if node.left:
                       queue.append(node.left)
                   if node.right:
                       queue.append(node.right)
               if flag:
                   tmp = tmp[::-1]
               flag = not flag
               res.append(tmp)
           return res
```

6.二叉树的层序遍历Ⅱ

• 思想与第三题相同,再最后存入的时候使用双端队列向左存入即可。

```
class Solution:
def levelOrderBottom(self, root: TreeNode) -> List[List[int]]:
    if not root:
        return []
        result = collections.deque()
        queue = collections.deque()
        queue.append(root)
        while queue:
        tmp = []
        for _ in range(len(queue)):
            node = queue.popleft()
            tmp.append(node.val)
```

```
if node.left:
queue.append(node.left)
if node.right:
queue.append(node.right)
result.appendleft(tmp)
result = list(result)
return result
```

7.二叉树最大宽度

• 利用层序遍历,给每个节点打上编号,把每层节点对应的编号存到一个临时列表中,最后比较每个临时列表最大与最小的差值,找出最大宽度

```
1 class Solution:
     def widthOfBinaryTree(self, root: TreeNode) -> int:
          if not root:
              return
          res = []
          result = []
          queue = collections.deque()
          queue.append([root, 1])
         while queue:
              tmp = []
               for _ in range(len(queue)):
                  node, index = queue.popleft()
                  tmp.append(index)
                  if node.left:
                       queue.append([node.left, index * 2])
                  if node .right:
                       queue.append([node.right, index * 2 + 1])
              res.append(tmp)
          print(res)
          for r in res:
               result.append(r[-1] - r[0] + 1)
          return max(result)
```

8.完全二叉树的节点个数

• 递归解决

```
1 class Solution:
2   def countNodes(self, root: TreeNode) -> int:
3     if not root:
4        return 0
5     left = self.countNodes(root.left)
6     right = self.countNodes(root.right)
7     return left + right + 1
```

9.树的子结构

• 递归,找到A与B相同的节点,然后向下遍历;再根据A的左右节点分别去与B对应

```
def Matchingtree(self, A, B):

# 当B节点为空时,说明B已匹配完成

if not B:

return True

if not A or A.val != B.val:

return False

return self.Matchingtree(A.left, B.left) and self.Matchingtree(A.right, B.right)

def isSubStructure(self, A: TreeNode, B: TreeNode) -> bool:

if not A or not B:

return False

# 递归A与B,再将A的左节点与右节点与B的根节点比较,以此类推。

return self.Matchingtree(A, B) or self.isSubStructure(A.left, B) or self.isSub
```

10.路径总和

• 利用层序遍历,向队列存入节点与其对应的值,每次遍历将值累加,知道叶子节点,判断有没有与目标参数对应的数值。

```
1 class Solution:
      def hasPathSum(self, root: TreeNode, targetSum: int) -> bool:
          if not root:
             return False
          result = []
          queue = collections.deque()
          queue.append([root, root.val])
         while queue:
              node, path = queue.popleft()
              if not node.left and not node.right and path == targetSum:
                   return True
              if node.left:
                  queue.append([node.left, path + node.left.val])
              if node.right:
                  queue.append([node.right, path + node.right.val])
          return False
```

11.二叉搜索树的第k大节点

• 中序遍历的倒序,二叉搜索树的中序遍历为正序

二叉搜索树:若它的左子树不空,则左子树上所有结点的值均小于它的根节点的值;若它的右子树不空,则右子树上所有结点的值均大于它的根结点的值;它的左、右子树也分别为二叉搜索树

```
class Solution:
def kthLargest(self, root: TreeNode, k: int) -> int:
result = []
if not root:
return
def get_help(root):
return
return
```

```
get_help(root.right)
result.append(root.val)
get_help(root.left)
get_help(root)
return result[k-1]
```

• 利用计数的方式,递归到等于k的时候,返回当前的值

12.从前序与中序遍历序列构造二叉树

● 先根据前序遍历找到根节点的值放入新建的数中,然后根据根节点的值获取中序遍历根节点的索引,此时索引左侧为二叉树的左子树,右侧为二叉树的右子树,最后递归左右子树。

```
class Solution:
def buildTree(self, preorder: List[int], inorder: List[int]) -> TreeNode:
    if not preorder and not inorder:
        return
    root = TreeNode(preorder[0])
    mid_index = inorder.index(preorder[0])
    root.left = self.buildTree(preorder[1:mid_index+1], inorder[:mid_index])
    root.right = self.buildTree(preorder[mid_index+1:], inorder[mid_index+1:])
    return root
```