NOIP2015 模拟题

Tohka

2015年9月15日

嘛。。。祝大家NOIP取得好成绩。。。另外评测时需要开启O2优化。。。

1 旅游 2

1 旅游

A.cpp/.c/.pas/.in/.out

Time limit: 3S

Memory limit: 256MB

1.1 问题描述

辉夜原本是生活在月宫的月之公主。

辉夜很想出去走走,就算不去那些引人入胜的景点也没有关系,只是看着路边变换不断的风景,辉夜就很开心了。但是辉夜讨厌太拥挤的地方,她会拒绝经过一些人气旺盛的道路。幻想乡有n个景点(从1开始标号),有m条双向的道路连在景点之间,每条道路有一个人气值d,表示这条道路的拥挤程度。辉夜不会经过那些人气值大于x的道路,她想知道有多少对景点(a,b)满足她能够从景点a到达景点b。

 $1 \le n \le 20000, 1 \le m \le 10^5, 1 \le d \le 10^5$

1.2 输入格式

第一行一个数test,表示有test组数据。

对于每组数据,第一行有三个数n, m, q, q表示有q个询问。

接下来m行,每行三个数x,y,d,表示有一条连接x,y人气值为d的道路。

最后q行,每行一个询问x。

1.3 输出格式

对于每组数据, 你需要输出q行, 依次回答所有询问。

1.4 样例输入

1

5 5 3

 $2\ 3\ 6334$

 $1\ 5\ 15724$

355705

1 旅游 3

 $4\ 3\ 12382$

 $1\ 3\ 21726$

6000

10000

13000

1.5 样例输出

2

6

12

1.6 数据规模与约定

test不会很大。

对于前10%的数据, $n \leq 200$ 。

对于前40%的数据, $n \le 500, m \le 2000, q \le 100, d \le 1000$ 。

对于前100%的数据, $q \le 5000$ 。

2 食物 4

2 食物

B.cpp/.c/.pas/.in/.out

Time limit: 3S

Memory limit: 256MB

2.1 问题描述

辉夜原本是生活在月宫的月之公主。

辉夜从月都弄了很多吃的回到了幻想乡,有n种不同的食物,第i种食物的美味度为 t_i ,一份食物的大小为 u_i ,共有 v_i 份。但是麻烦的事情出现了,她要把这些食物运回永远亭,于是辉夜便弄来了m种运载工具。第i种运载工具可以运输大小总和不超过 x_i 的食物,运输一次的费用是 y_i ,总共可以运输 z_i 次。

辉夜打算选取一些食物运回永远亭,他们的美味度之和(每份食物的和,即使他们都是同一种食物)至少是p。值得注意的是,一份食物可以被拆成几份分批次运输,达到永远亭后在组装起来。但是如果不把一份食物完整的运过去,是无法得到美味度的。辉夜想知道最少需要花费的运输费用是多少。由于辉夜的预算仅有50000,因此如果费用超过这个数或者无法获得p的美味度,输出"TAT"。

 $1 \le n, m \le 200, 0 \le p \le 50000, 1 \le t_i, u_i, v_i, x_i, y_i, z_i \le 100$

2.2 输入格式

第一行一个数test,表示有test组数据。 对于每组数据,第一行有三个整数n, m, p。 接下来n行,每行三个整数t, u, v,描述一种食物。 最后m行,每行三个整数x, y, z,描述一种运载工具。

2.3 输出格式

对于每组数据,输出辉夜想知道的答案。注意存在无解的情况。

2.4 样例输入

1

2 食物 5

- 1 1 7
- $14\ 2\ 1$
- $1\ 2\ 2$
- $1\ 1\ 10$
- 10 10 1
- $5\ 7\ 2$
- $5\ 3\ 34$
- $1\ 4\ 1$
- $9\ 4\ 2$
- $5\ 3\ 3$
- 133
- 5 3 2
- 3 4 5
- 0 1 0
- $6\ 7\ 5$
- $5\ 3\ 8$
- 1 1 1
- 1 2 1
- $1 \ 1 \ 1$

2.5 样例输出

- 4
- 14
- 12
- TAT

2.6 数据规模与约定

test不会很大。

对于前20%的数据, $n, m \leq 20$ 。

对于前50%的数据, $n, m \leq 30, t_i, u_i, v_i, x_i, y_i, z_i \leq 10$ 。

3 宝藏 6

3 宝藏

C.cpp/.c/.pas/.in/.out

Time limit: 3S

Memory limit: 256MB

3.1 问题描述

辉夜原本是生活在月宫的月之公主。

在一个有趣的日子里,有传闻说幻想乡有些地方藏有宝藏,辉夜便派出铃仙前去寻找。幻想乡可以看做一个n个点的树(从0开始编号),辉夜知道总共会出现p个宝藏,依次出现在节点 v_1,v_2,\ldots,v_p ,依次即需要找到第i-1个宝藏第i个宝藏才会出现。但辉夜没有告诉铃仙,铃仙只好采取随机的方式来寻找宝藏:不妨令当前铃仙在节点x,她会等概率的选取一个x相邻的点前往,她通过一条边的需要1的时间。当铃仙到达一个有宝藏的点,她会立即将宝藏拿上。铃仙将会从永远亭,即 v_0 出发,辉夜想知道铃仙收集完所有的宝藏的期望时间是多少。

 $1 \le n \le 50000, p \le 500$

3.2 输入格式

第一行一个数test,表示有test组数据。

对于每组数据,第一行有一个数n。

接下来n-1行,每行两个数x,y描述一条树边。

之后一个数q表示有q组询问。

接着q行,每行第一个数为p,接下来p+1个数分别为 v_0, v_1, \ldots, v_p ,描述一组询问。

3.3 输出格式

对于每组数据,输出q行,表示辉夜想知道的答案,四舍五入保留四位小数。

两组数据之间用一个换行隔开。

3 宝藏 7

3.4 样例输入

2

3

10

1 2

2

 $1 \ 0 \ 1$

 $2\ 0\ 2\ 1$

4

0.1

2 0

3 0

1

 $3\ 0\ 1\ 0\ 1$

3.5 样例输出

1.0000

5.0000

11.0000

3.6 数据规模与约定

test不会很大。

对于前30%的数据, $n \le 50, p = q = 1$.

对于前60%的数据, $n \le 1000, q = 1, p \le 10$ 。

对于100%的数据, $q \le 100$ 。