

# Opis uruchomienia programu

1. Przed pierwszym uruchomieniem należy zainstalować potrzebne biblioteki komendą:

```
pip3 install -r requirements.txt
```

Plik requirements.txt znajduje się na githubie oraz w przesłanych plikach.

2. Następnym krokiem jest uruchomienie serwera (opcjonalny)

```
docker-compose up --build
```

3. Kolejny krok to uruchomienie klienta

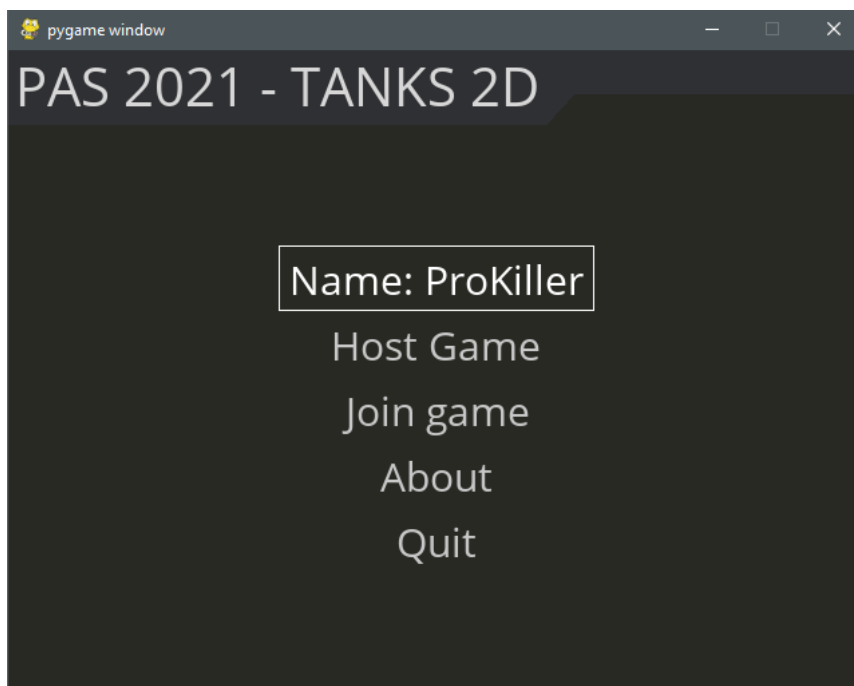
- a. dla gry na lokalnym serwerze

```
python3 client.py -L
```

- b. dla gry na serwerze publicznym (który jest już uruchomiony)

```
python3 client.py
```

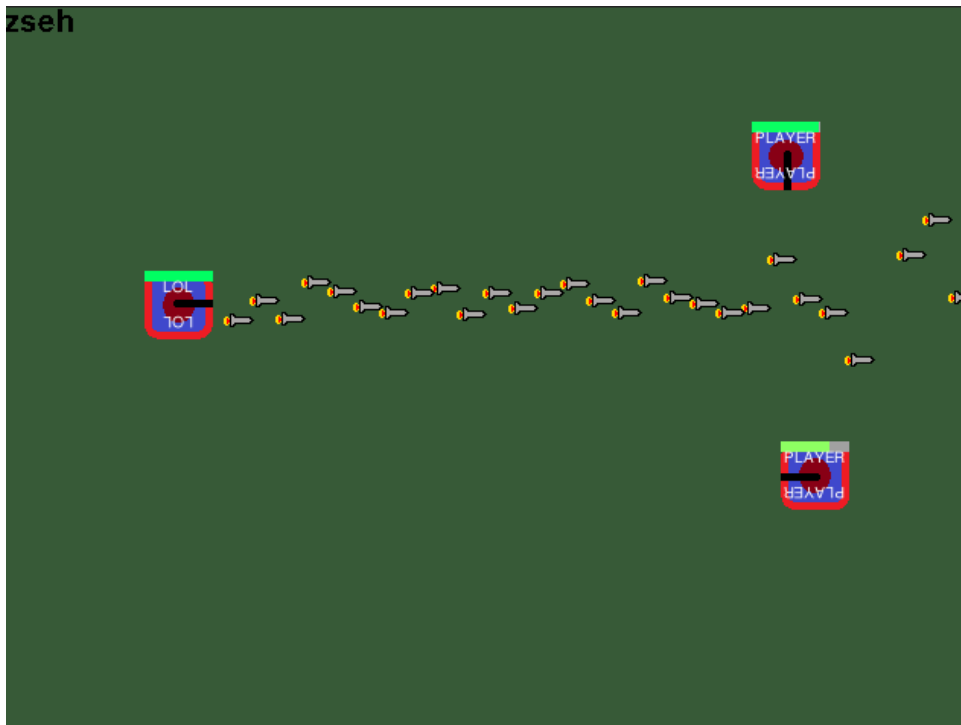
4. Po wykonaniu komendy otworzy się okno menu gry



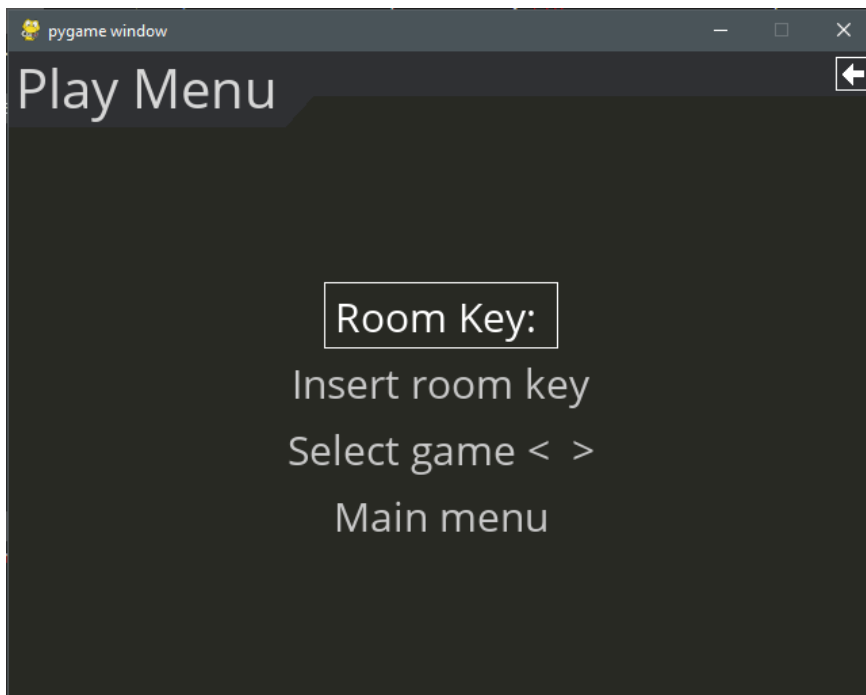
Dostępne opcje to:

- Name - pole w które możemy wpisać nick (domyślna wartość PLAYER)
- Host game - hostowanie gry
- Join game - dołączenie do gry
- About - informacje o grze
- Quit - wyjście z gry

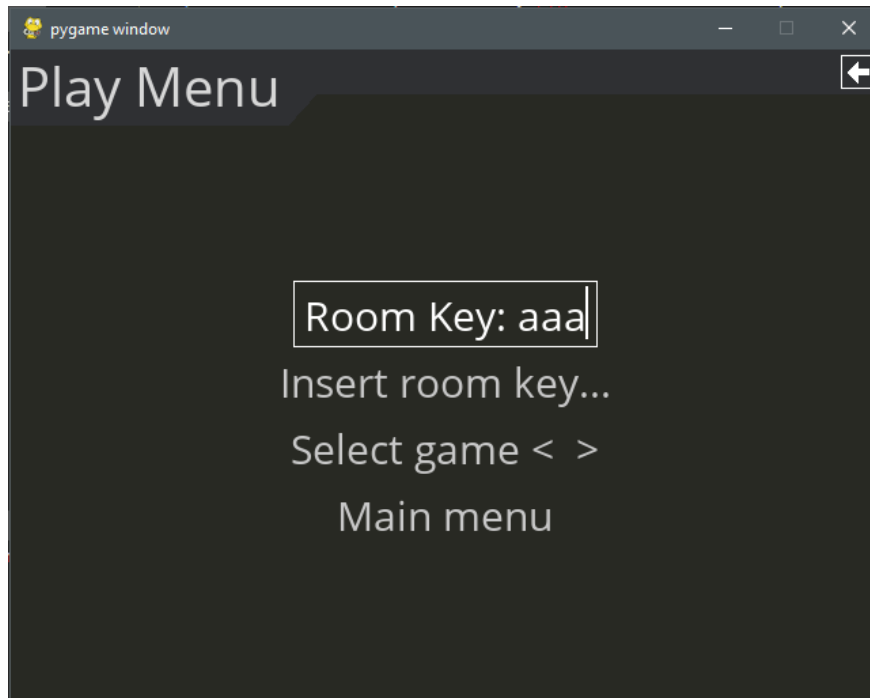
5. Gdy nie mamy innych rozpoczętych gier wybieramy opcję Host Game aby stworzyć nowy pokój. Po wybraniu pojawi się okno gry. W lewym górnym rogu znajduje się kod dołączenia do pokoju.



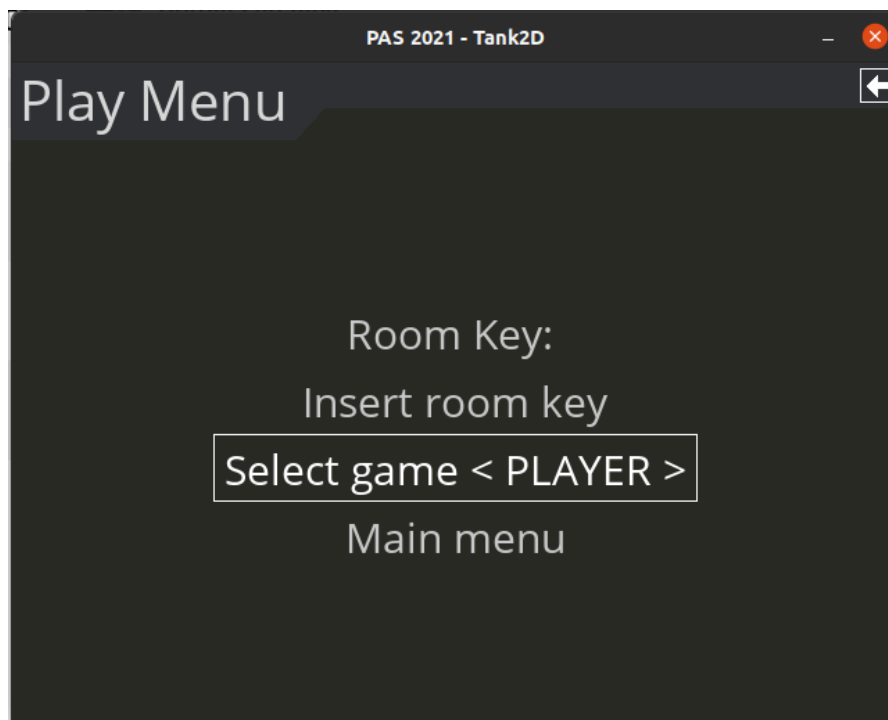
6. Aby dołączyć do istniejącej gry należy nacisnąć przycisk Join Game. Do wyboru są dwie opcje podłączenia. Jeżeli chcemy cofnąć się do menu głównego wystarczy nacisnąć przycisk Main Menu.



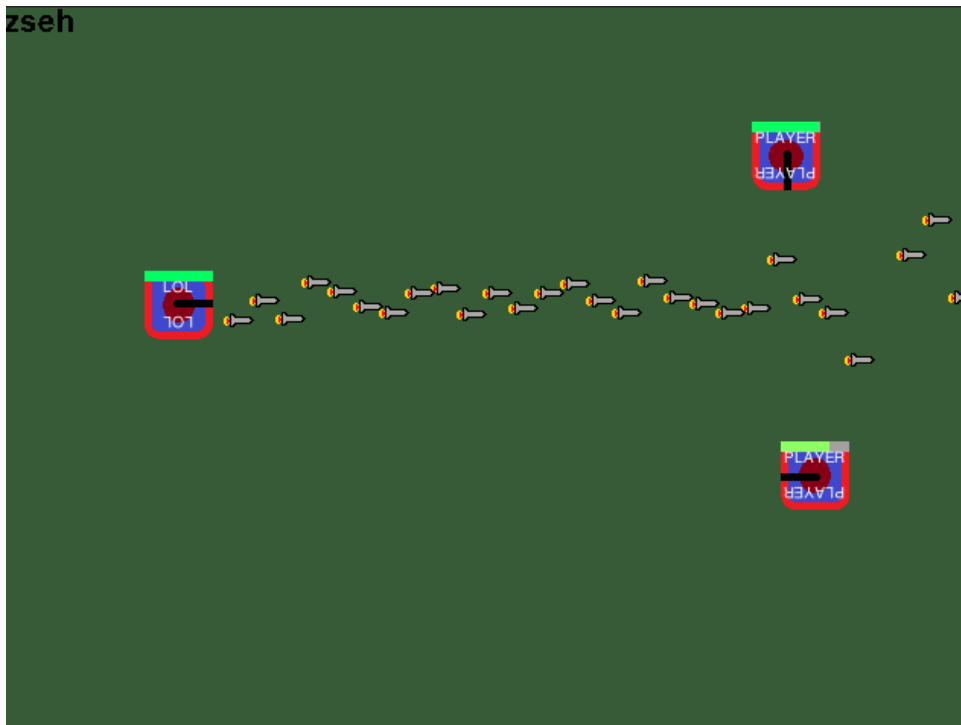
7. Pierwszą jest ręczne wpisanie kodu, jest to dobra opcja w przypadku gdy chcemy dołączyć do konkretnej gry, bez potrzeby szukania kodu. W pole Room Key wpisujemy klucz, jeżeli będzie miał on prawidłową wartość dołączymy do gry.



8. Drugą opcją jest wybranie kodu z listy. Klikamy na pole Select game <> a następnie za pomocą strzałek w lewo i w prawo na klawiaturze lub poprzez kliknięcie na pole Select game <>. Gdy znajdziemy nickname gracza do którego chcemy dołączyć klikamy przycisk Enter na klawiaturze, aby dołączyć do gry.



9. Gdy dołączymy do gry w wybrany przez nas sposób, zobaczymy ekran gry, na którym znajduje się nasz czołg oraz czołgi przeciwników. Poruszamy się czołgiem za pomocą strzałek na klawiaturze, a strzelamy za pomocą spacji.



10. Aby wyjść z rozgrywki w trakcie lub po jej zakończeniu klikamy X w prawym górnym rogu.

Miłej gry!