

豆瓣douban

How CODE works

Xu Tao 11.15 Beijing PyCon2014China

* 说明

- CODE 其实包含不少子项目
- 我觉得是一个生态系统了,全靠 API
- CODE 是一个很多人参与的项目
- 我期望尽量能够把每个项目对应的作者都能说清楚
- ID 都是他们的 GitHub 的 ID
- 当然也期望我能够讲清楚

我与 Pycon 的故事

- 11 年,我曾来上海参加过一次 PyCon
- ■那时我还不在豆瓣
- 那时我还不会写 Python
- 第一次听教授 @hongqn 讲"Python在豆瓣的应用"
- ■对豆瓣充满了向往
- ...(曲折, 略去)
- 13 年初我终于混进了豆瓣
- 14 年, 3 年过去了, 我也上来讲了, 其实你也可以

*可以分享的

- GIT GIT 相关的
- Python Python 相关的
- Web 从一个协作应用来讲述
- Workflow 日常工作方式
- = 人=
- 可以分享(吐槽)的东西太多啦
- (蹉跎中练就一身吐槽技能 → →)



CODE 应用

GIT 那些事儿

+ 概述

- 整体的讲一下 CODE 的情况
- 在豆瓣内部 CODE 是一个 DAE 的应用
- DAE 为 CODE 提供了大部分的基础设施
- 很遗憾现在的 CODE 还不能 Scale

+ 概述 – DAE

- DoubanAppEngine
- Python PaaS
- 动态 WEB 服务,支持异步/同步模型
- MySQL 数据库
- ■永久文件存储系统
- ■自动负载均衡
- API: Email, Sentry, IRC, Memcached, Beanstalkd, Redis





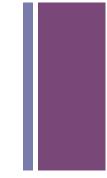
+ 概述 - 架构

LVS (DAE)											
Nginx (DAE)										Maria (GIT	
Quixote Sina (GIT HTTP)										SSH)	
Corelib	Email	MQ	IRC	Us	er	Cron	CI	Static	Ellen		
DAE										Pygit2	
MySQL	Redis	Memcached			Ве	BeansDB		Beanstalkd		GIT Repos	

+

概述-前端







- OzmaJS
- grunt-ozjs
- grunt-dispatch
- grunt-furnace
- JQuery
- Grunt
- Bootstrap 2
- FlatUI

- CodeMirror
- ZeroClipboard.swf
- D3.js
- mustache.js
- socket.io.js
- keymaster.js
- jquery.atwho.js
- jquery.caret.js
- jquery.commits-graph.js
- jquery.forms.js
- jquery.lazyload.js
- jquery.media.js
- jquery.pjax.js
- jquery.scrollTo.js
- jquery.timeago.js
- jquery.zclip.js
- mousetrap.js





+ GIT

- HTTP 上传/下载代码 (git clone, pull, fetch, push)
- SSH 上传/下载代码 (git clone, pull, fetch, push)
- WEB 代码查看,代码管理,代码 Review (commit, blob, tag, reference, diff)

+ GIT HTTP

- git_http_backend.py
 - ■扩展起来比较头疼
 - SubprocessIO, 为了实现 Subprocess 的 Chunk
 - Subprocess 完全不兼容 Gevent (通信数据量比较大的情况)
 - 尽管 Gevent 有一个 monkey_patch
 - 所以对待大量 Fork 进程的调用方式,很难事件化
 - 最好的方式仍然是独立处理 Fork 出来的进程,与 Web 进程脱离
 - GIPC 尝试为 Gevent 管理子进程,但仍然有限制
- Sina (GitHub: douban/sina)
 - 仍然没有解决异步化
 - 代码清爽了,方便做扩展

+ GIT SSH

- Maria (GitHub: CMGS/maria)
 - SSH 支持做的比较晚
 - 基于 Gevent 和 Paramiko
 - 著名的 Python 攻城师 @CMGS 出品

+ GIT WEB

- Pygit2 (GitHub: libgit2/pygit2)
 - 不是很成熟
 - 提交了不少 PR
 - 我们做了一点点 hack
 - @alexband 紧跟 libgit2 的最新版
- Libgit2 (GitHub: libgit2/libgit2)
 - 不是很成熟
 - ■提交过补丁
 - 不过近期没有跟进了
- Ellen (GitHub: douban/ellen)
 - 封装了 CODE 的常用命令
 - 混杂着 GIT 命令和 Pygit2

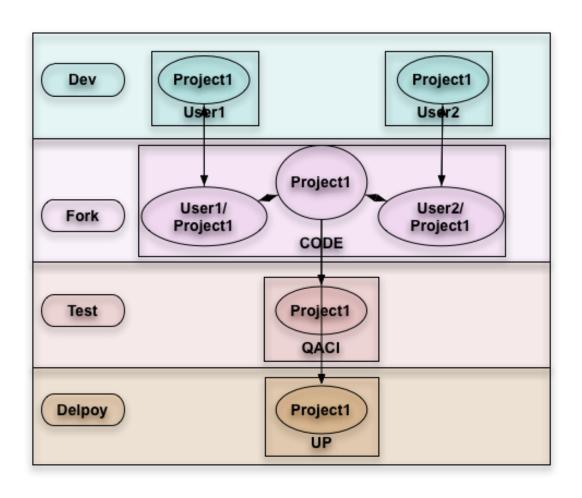
+GIT 分布式

- @tclh123 同学曾经做过一些工作
- 很遗憾,现在未能继续下去,因为一些历史包袱原因
- 目前只是个 DEMO 的状态
- Tproxy + Thrift + Ellen
- ■期望后续能够完善这项工作
- GitHub: tclh123/code-distribute

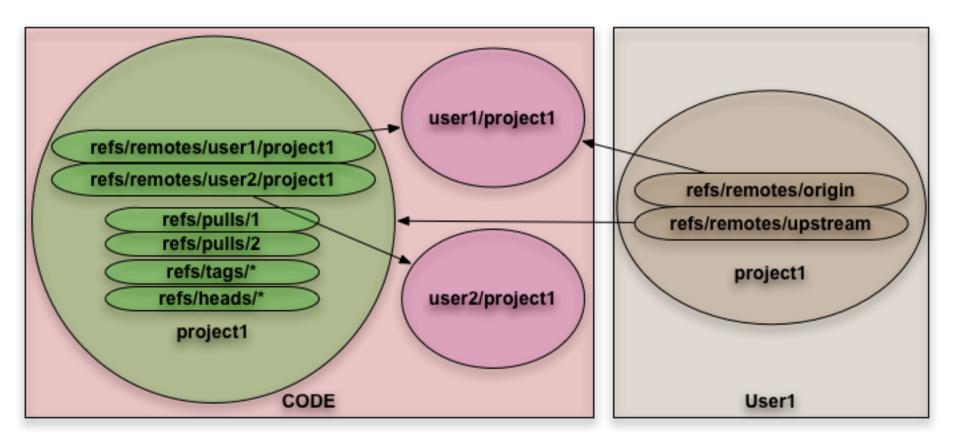
+GIT 未来

- 异步化,依赖 libgit2
- 后端存储, NoSQL, RAM Storage
- GIT 其实也有很多不足的地方,但是他很好用
- 解决了很多开发中经常发生的问题
- 关于 Libgit2 的想法 GitHub: xtao/git-future-slides

+ Flow



Pull Request 的实现



+ GIT Hooks

- 客户端每次 Push 会触发服务器端仓库的 Hook (post-receive)
- 入口(Sina, Maria) 通过环境变量传递用户名给 Hook (postreceive)
- Hook (post-receive) 触发 CODE 的 API
- CODE 收到仓库更新的消息

Web应用数据存储原则

- 数据缓存使用 Memcached
- 大的文本数据,需要持久化的使用 Beansdb
- 结构化数据使用 MySQL
- SQL 禁用 Join 等跨表语句,尽量使用缓存,减少 MySQL 服务器的压力
- The Missing Data Manager In Douban
- 一个豆瓣的最佳实践,很遗憾 @codetender 因工作关系,没有继续开发下去
- GitHub: douban/douban-orz

+ Quixote

- Don Quixote
- 基于目录的 URL 分发
- 在目前这个正则匹配的时代显得有些过时
- ■豆瓣的主站仍然用的是这个

+ gevent

- ■神坑
- CODE 因为使用了大量 fork 操作,触发了 gevent 的 bug
- 所以这种情形下还是不要用 gevent 了
- 本身 DAE 用了greenify 异步化了 MySQL 等底层 IO 操作
- Libgit2 最快的异步化方案,配合 gevent,还没有这么做 ...
- @windreamer 神作,虽然有那么一点 hack ...
- GitHub: douban/greenify



CODE 衍生项目

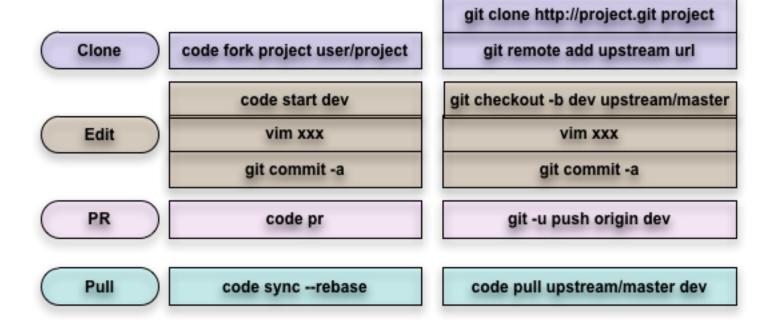
在什么地方用了什么

CodeCLI

- @hongqn 教授一早参与了 CODE 的开发
- 在做完原型就脱离了 CODE 的开发
- 不过他写了一个客户端给 CODE 用
- ■极大方便了工程师的日常工作
- ■尽管仍有工程师没有使用的这个
- 期望他们看到这个PPT的时候能够意识到 ...
- GitHub: hongqn/codecli

+

User GIT Flow



Page & Doc

- @guibog 给 CODE 添加了一个类似 readthedocs 的功能
- 给 CODE 做了很多重构
- ■然后就隐去了
- CODE 是支持 Page 和 Doc 的
- 像 DAE 的文档就是 rst,用的 Doc 功能
- ■很方便

Linguist

- 作者 @liluo 为人低调不愿意出来讲,不过这里面还是有不少故事的
- http://liluo.org/blog/2013/12/douban-linguist/



+ Scanner

- Linguist 周边之一
- PHP 和 Ruby 都是用的鬼车(oniguruma)
- 做了个 binding
- 提升 linguist 的正则匹配速度
- GitHub: cuteio/scanner

+ Mime

- Linguist 周边之二
- ■检测文件类型
- 移植 Ruby 到 Python
- GitHub: liluo/mime

+

Misaka & Mikoto

- Markdown 渲染
- 这里有个故事
- 开始是 vmg/sundown, 然后 deprecated 2 年, 终于 jgm/CommonMark
- 一开始叫 standard markdown, markdown 作者不干了,只好改名 common markdown
- http://talk.commonmark.org/t/standard-markdown-is-now-commonmark/434
- GitHub: qingfeng/mikoto
- GitHub: qingfeng/misaka

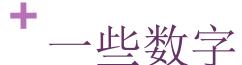
+ P

- @qingfeng 发起的项目
- 文件存储, 主要用来存图片
- CODE 上的图片都是存储 P 上
- 通过 Markdown 渲染图片链接
- CODE 本身没有图片存储功能
- Eg: ![图片](http://p.dapps.douban.com/i/xxx)
- GitHub: qingfeng/p



CODE 总结

一些感想



Project

TOTAL

7,345

FORK

4,902

Pull Request

TOTAL

58,804

COMMENT

99,545

OPEN

140

CLOSED

58,664

Gist

TOTAL

1,232

FORK

61

Issue

TOTAL

16,365

COMMENT

18,043

OPEN

12,951

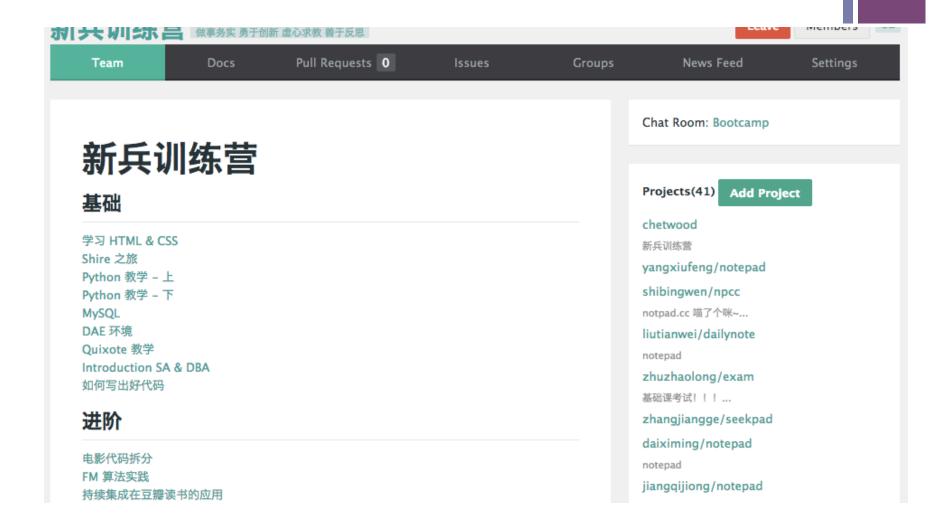
CLOSED

3,414

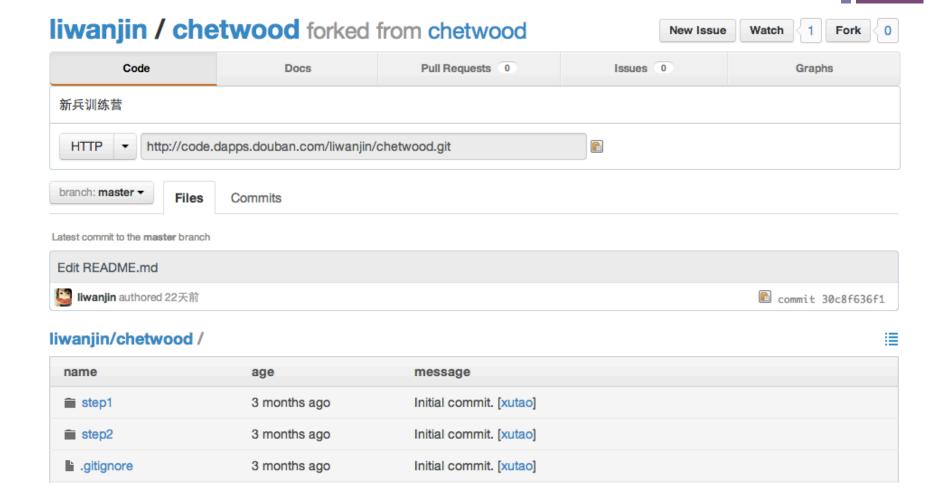
+ Who

- 谁在用 CODE?
 - ■工程师们
 - HR 有仓库哦
 - PM 偶尔会冒个泡
 - 其实大家都可以用的
- 谁写的 CODE?
 - 一些核心开发者 (10个以内)
 - ■实习生们
 - 热心的使用者也会经常贡献代码
 - 绝对零散的开发模式
 - 只有过一个全职开发者









Markdown + GIT

- ■大家都可以用
- 文件是需要版本管理的
- 文本文件也需要规定格式
- Markdown 和 GIT 结合很好的管理了起来
- 只要有一个好的界面,就是一个大家都可以用的 Wiki 系统
- Markdown 谁都可以用
- 简单的保存,编辑,查看历史也是大家都能学会的操作

- GitHub
- GitHub Enterprise
- Bitbucket
- Stash (Bitbucket)
- Gitlab
- Gerrit (Android)



Bitbucket







- GitCafe Enterprise
- Coding.net







+ CODE 的开源问题

- ■客观
- ■人手有限
- ■精力有限
- 历史包袱有点多

- ■主观
- 尝试了一些过于先进的东西
 - Ember.js
 - Backbone.js
 - 但是我们后端经验更多一些
- ■一开始没有想好
- ■过于激进
- ■核心开发人员散去

* 但是

- ■已经有一个样子
- 脱离 DAE
- 重写了很多代码
- ■目前在这个架子上填充代码中
- 仍然只是期望,但是近了一些



Thanks





ruby@douban.com