

Documentation

MOODTRACKER

Développé par **Xavier TAUCH**
xavier.tauch@gmail.com

Table des matières

1. Introduction.....	3
2. Fonctionnalités de l'application.....	4
2.1. Contexte général du projet.....	4
2.2. Présentation générale de l'application.....	5
2.3. Captures d'écran.....	6
3. Prérequis utilisateur.....	9

1. Introduction

Ce document est une note d'utilisation de l'application MoodTracker. Il décrit les actions que peut effectuer l'utilisateur sur MoodTracker.

L'objectif de ce document est d'expliquer le fonctionnement de MoodTracker de la façon la plus claire possible.

2. Fonctionnalités de l'application

2.1. Contexte général du projet

Selon le rapport 2017 du World Happiness Report, il semblerait que nos chers compatriotes ne soient pas aussi heureux qu'ils en aient l'air. Afin de remédier à ces petits changements d'humeur, le Gouvernement vient de créer un nouveau ministère : le Ministère du Bonheur et de la Bonne Humeur.

Afin de rassurer notre cher Président sur la joie ressentie par la population, Monsieur Joyeux décide de lancer un appel d'offre pour développer une application mobile Android d'un nouveau genre : MoodTracker.

Les éléments clés du cahier des charges de ce projet sont les suivants :

- Afficher une humeur joyeuse par défaut
- Changer d'humeur en balayant l'écran d'un doigt
- Sauvegarder l'humeur du jour
- Afficher l'historique des sept derniers jours
- L'application doit s'adapter à tout type d'écran
- L'application doit supporter Android 4.4 et les versions supérieures.

2.2. Présentation générale de l'application

MoodTracker est composé de :

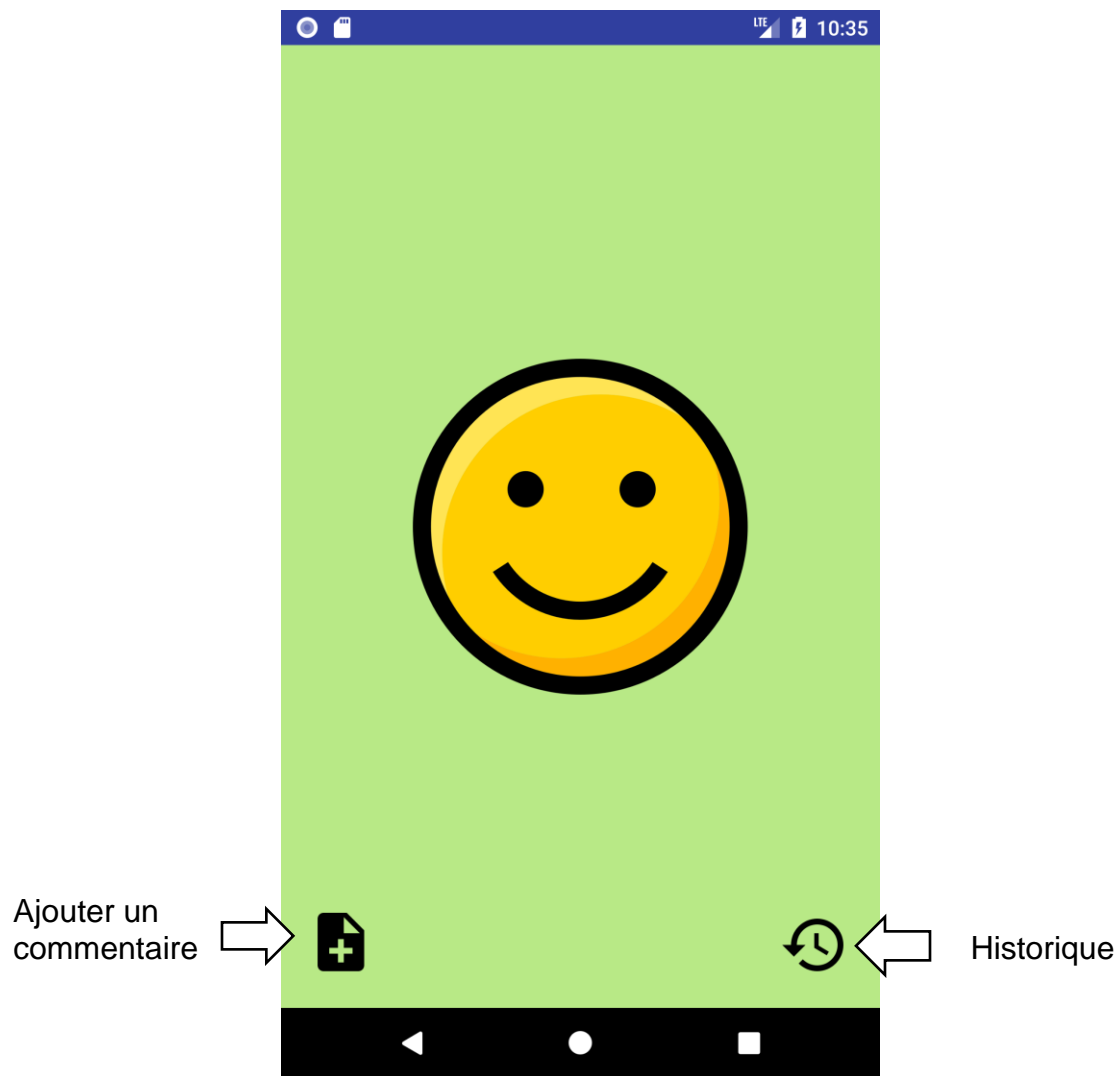
- Un écran d'accueil avec une humeur représenté par un smiley et un fond dont la couleur dépend de l'humeur
- Deux boutons (sur l'écran d'accueil) :
 - Commentaire : ouvre une boîte de dialogue pour composer un commentaire concernant son choix d'humeur.
 - Historique : Affiche l'historique des humeurs et commentaires des sept derniers jours, chaque barre de l'histogramme possède une couleur correspondant à l'humeur choisie.
Une icône commentaire s'affiche si l'utilisateur avait ajouté un commentaire, en cliquant sur celui-ci, le commentaire d'affiche brièvement en bas de l'écran.

MoodTracker permet à l'utilisateur de choisir une humeur chaque jour en balayant l'écran du doigt vers le haut ou le bas, il peut également l'associer d'un commentaire s'il le souhaite.

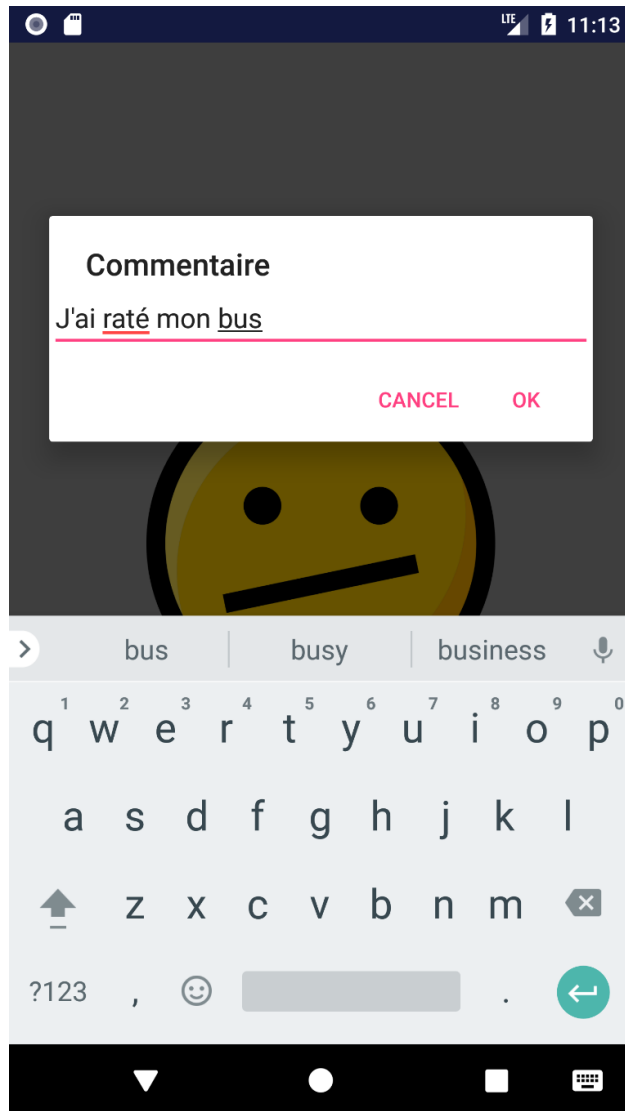
Cette humeur est sauvegardée dès lors que l'utilisateur décide de quitter l'écran d'accueil.

Lorsque l'utilisateur retourne sur l'écran d'accueil, c'est son humeur du jour qui s'affiche ou par défaut l'humeur joyeuse.

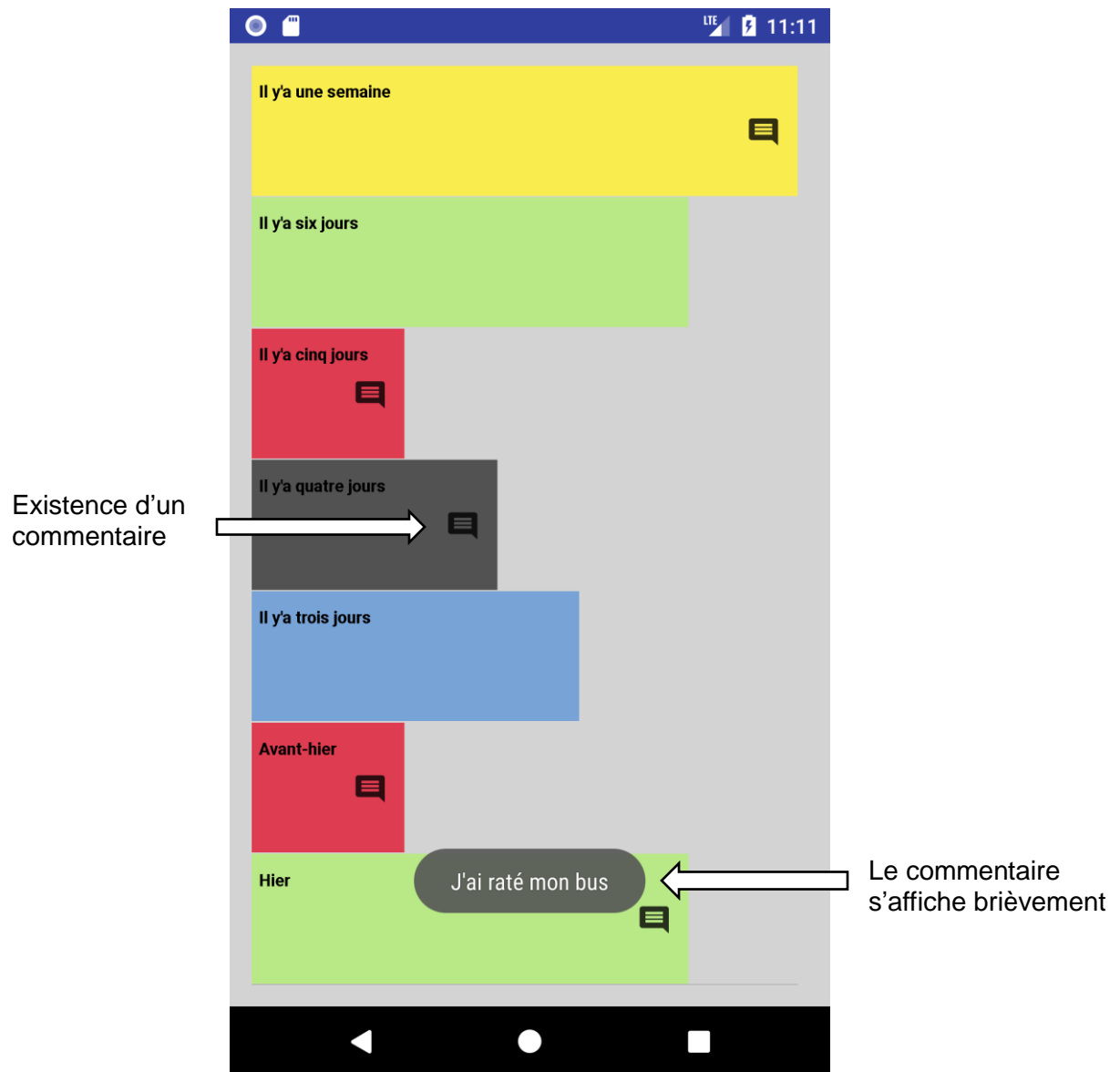
2.3. Captures d'écran



Ecran d'accueil par défaut



Exemple de boîte de dialogue après avoir appuyé sur le bouton commentaire



Exemple d'écran Historique

3. Prérequis utilisateur

MoodTracker fonctionne sur les appareils Android 4.4 KitKat ou les versions supérieures.

Exemple de configurations testées :

- Galaxy Nexus sous Android 8.0 Oreo
- Nexus 6 sous Android 4.4 KitKat
- Nexus 5 sous Android 8.0 Oreo