



<b>Asignatura:</b>	<b>Día y hora:</b>	<b>Grupo:</b>
<b>Docente:</b>	<b>E-mail:</b>	<b>Aula:</b>
<b>Estudiante:</b>		

Apellidos

Nombres

Firma

<b>Carrera:</b>	<b>Carné:</b>	<b>Fecha:</b>	<b>Calificación:</b>
-----------------	---------------	---------------	----------------------

#### Indicaciones:

- Utilice el escenario del ejercicio ejer04.pkt
- Existe libertad en el diseño de la solución a lo requerido. Es decir, se puede usar un GW IoT, un servidor IoT, una computadora tipo SBC, una tarjeta basada en MCU, algunos de ellos o todos
- Puede utilizar programas realizados en blocky, JavaScrit y/o Python
- Puede utilizar cualquier protocolo de comunicación entre el teléfono móvil y los dispositivos intermedio o finales
- Se entregará vía correo electrónico al catedrático el archivo con el nombre: parcial01\_apellidos.pkt
- Utilice funciones con nombre descriptivo.
- El código utilizado debe ser comentado y aplicar buenas prácticas en la programación
- Por favor utilizar como viñetas y variables el nombre que aparece en el diagrama lógico.

#### Recomendaciones

- Revisar los ejemplos de IoT que trae Cisco PT
- Diseñar la solución antes comenzar a programar
- Pruebe por bloques la solución
- Pruebe las funciones en el lazo loop



### Puntos a desarrollar

1. Construya una solución que permita al teléfono móvil poder controlar los siguientes dispositivos:
  - a. Un lámpara (apagar, luz intermedia y luz alto nivel) **20%**
  - b. Encender y apagar un televisor **20%**
  - c. Encender y apagar el Circuito de alarma de movimiento **20%**
2. Construya una solución que permita lo siguiente:
  - a. Notificar al usu01 (visto en el celular01) cuando exista movimiento en cualquiera de los sensores PIR01 y PIR02 **20%**
  - b. Colocar llave a las puertas, cerrar la ventana y encender la lámpara de mesa **20%**