

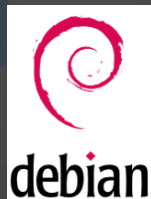
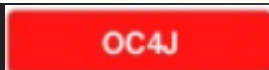
Curso de Introducción a la programación Java EE/ Jakarta EE

Acerca del Instructor.

Julian Rivera-Pineda

Senior Software Architect at Grupo Tecuan
Working with Java Technology & OSS since 1999

Twitter:
[@xtecuan](https://twitter.com/xtecuan)



Julian Rivera-Pineda

- Arquitecto de Software Grupo Tecuan S.A. de C.V.
- Consultor de Tecnologías de Información Grupo BID Washington D.C. USA.
- Profesor de Programación Orientada a Objetos con Java en UDB.
- Profesor de Programación Web con Java EE UFG y UGB

Acerca de este Curso.

Objetivos del Curso

- Aprender los conceptos y arquitectura Java EE (con enfoque en programación Web)
- Aprender las tecnologías principales de Java EE Web: Servlets, JSP, MVC y JSF.
- Aprender tecnologías Java EE: EJB 3.x y JPA.
- Aprender tecnologías populares para la construcción de aplicaciones Empresariales con Java: Springframework, Springboot y Eclipse Microprofile

Objetivos del Curso

- Aprender a programar, construir y publicar aplicaciones Java EE en varios servidores de aplicaciones: Glassfish, Payara, Wildfly y Tomcat/TomEE
- Aprender a usar una herramienta IDE: Apache Netbeans.

Objetivos No Oficiales del Curso

- Divertirse Extremamente programando Java EE.
- Tener pasión por la programación en el lenguaje Java y sus diferentes dialectos.
- Disfrutar de las cosas pequeñas de la vida.
- Aprender lo grandiosa que es la JVM.

Prerequisitos del Curso.

Prerequisitos del Curso

- 6 meses de experiencia en Programación Java
- Conocimiento básico de XML
- Conocimiento básico de HTML
- Conocimiento básico de Programación de Red

Libros de Texto, Materiales de Referencia y Presentaciones.

Libros de Texto, Materiales de Referencia y Presentaciones

- No se usará libro de Texto
- Se utilizará material online en la mayoría de los casos
- Se Usará el tutorial de Java EE 6/ Java EE 7 de la página de [OTN de Oracle](#).

Presentaciones

- Se publicará en el repositorio Git del curso una presentación para cada módulo
- Y una guía en HTML para desarrollar una práctica relacionada con la teoría de la presentación.
- Y la solución de la guía regularmente en código Fuente.

Basado en Java EE Programming with Passion de Sang Shin.

Preguntas / Respuestas

[@xtecuan](#)
xtecuanufo@gmail.com