



中國計算機學會
CHINA COMPUTER FEDERATION



主办方致辞



章文嵩

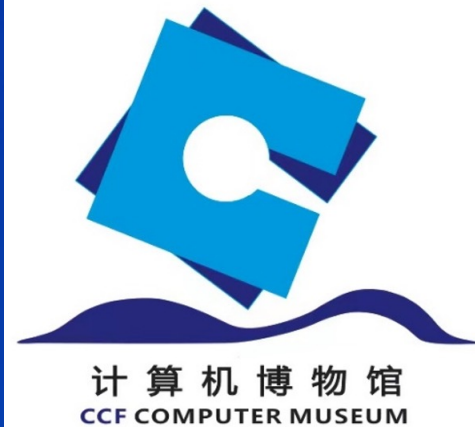
开源项目LVS创始人
CCF 会士、常务理事
CCF开源发展委员会副主任

中国北京 2024.7.26

主办方: 中国计算机学会 | 承办方: CCF开源发展委员会、夜莺项目开源社区



中国计算机学会
CHINA COMPUTER FEDERATION



计算机博物馆与开源展厅



章文嵩

CCF会士，常务理事

CCF开源发展委员会副主任

CCF计算机博物馆工作委员会副主任

2024年7月26日

中国计算机学会

China Computer Federation

CCF计算机博物馆的目标

计算机博物馆的发展目标是建设成为“世界一流的计算机博物馆”。

1. 是全世界计算机领域的标志性建筑，具有未来感、科技感；
2. 全世界计算机发展史的永久展示中心；
3. 向公众及青少年普及计算机科学精神、素养和知识的基地；
4. 展示中国IT产业奋斗历程，成为爱国主义教育基地；

博物馆建筑概念设计

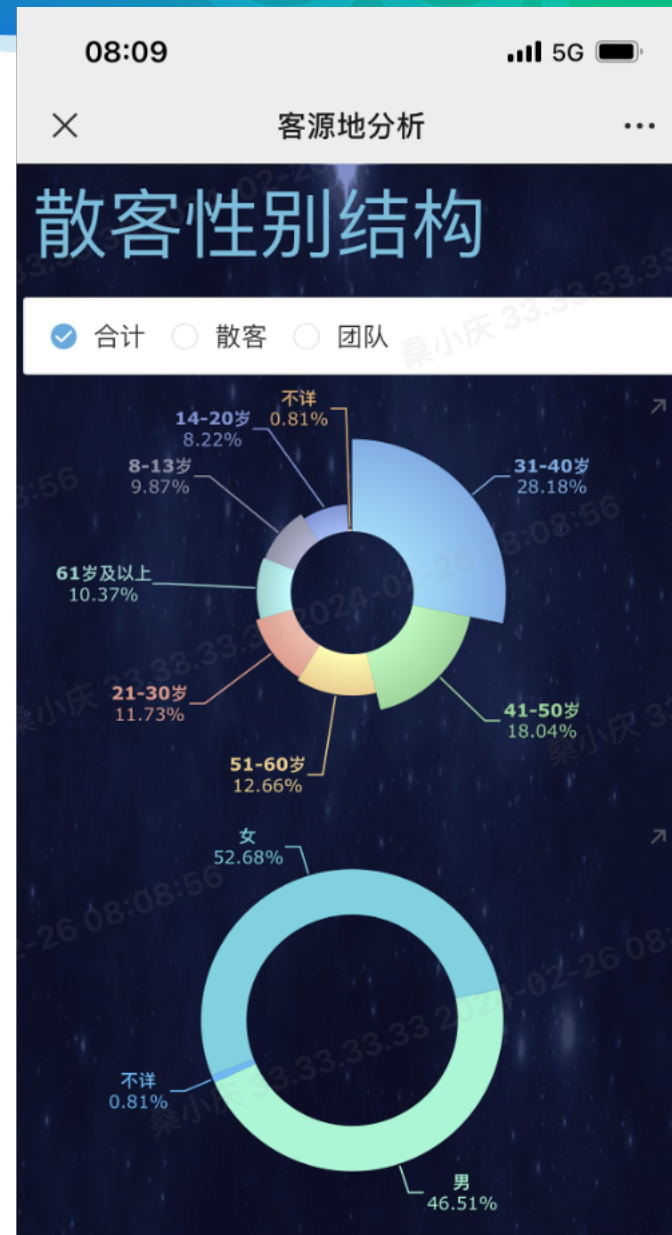
CCCF



占地面积**120**亩，建筑面积约**6**万，投资超过**10**亿，世界最大
2024年封顶、**2025**年展陈装修完成、**2026**年五一前正式开馆

CCF的科普总部:

- ✧ 面向青少年、面向大众
- ✧ 横店2023年游客人次1980万，折合游客人数约600万左右，其中8-18岁客人超过100万；
- ✧ 另外研学人数超过100万



创新思路，破解难题

三馆合一

传统博物馆

关于历史
关于已知
关于知识
关于记忆

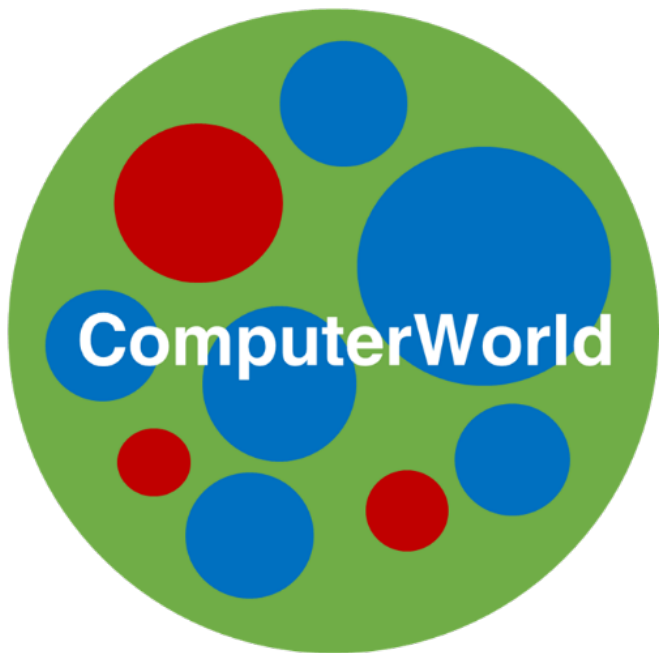
确定性
纪念性
学术性
精英化

计算机博物馆

(博物馆 + 科技馆 + 主题公园)

关于未来
关于未知
关于想象
关于梦想

不确定性
可能性
前瞻性
实验性
探索性
参与性
体验性
娱乐性
大众化



历史馆32个展厅

1、古代计算文明	中科院科学史研究所 司宏伟
2、近代机械化计算	原中国林业集团公司 王军伟
3、现代计算机萌芽/电子数字计算机诞生	山西煤炭化学研究所 宋昌
4、计算单元的进步	飞腾信息技术有限公司 张承义
5、存储器件	CCF信息存储技术专委/华中科技大学 周可
6、输入输出设备	华东师范大学计算机科学与技术学院 王晓玲
7、计算机软件	北京大学计算机学院 金芝
8、巨型计算机	国家超级计算广州中心/中山大学计算机学院 卢宇彤
9、小型机与工作站	华北计算技术研究所 刘爱民
10、计算机图形学与人机交互	CCF人机交互专委/清华大学 史元春
11、互联网	CCF杭州分部 李怡雯
12、个人计算机	联想集团（北京） 赵龙
13、网络与网络计算	CCF互联网专委/国防科大 赵宝康
14、高性能计算	并行科技有限公司 陈健
15、信息安全	奇安信科技集团 吴云坤
16、计算机游戏	网易 刘勇成

17、中文信息处理	北京大学王选所 连宙辉
18、开源	CCF开源发展委员会 章文嵩
19、移动计算与终端	OPPO合作部 秦征
20、物联网	CCF物联网专委/北邮计算机学院 马华东
21、大数据	CCF大数据专委/北交计算机学院 李浥东
22、云计算	阿里云计算有限公司 刘湘雯
23、人工智能	CCF人工智能与模式识别专委/山西大学 梁吉业
24、Web3	区块链专委/北理工计算机学院 祝烈煌
25、元宇宙	北京大学计算机学院 陈钟
26、计算+前沿	CCF量子计算专委会 单征
27、计算+工业	YOCSEF主席/北京双湃智安科技 陶耀东
28、计算+农业	CCF数字农业分会/吉林农业大学 于合龙
29、计算+医疗	国家超算长沙中心 彭绍亮
30、无人系统与智能计算	同济大学 王昊奋
31、机器人与智能体	CCF智能机器人专委会/清华大学 孙富春
32、计算机艺术	CCF计算艺术分会/中央音乐学院AI系 李子晋

开源展厅设计大纲



组织方式：按开源协作方式组织开源展厅的内容，让所有的人都可以参与进来共同编辑，提交Pull Request，审核Merge后投屏上的内容可以及时更新。有线上开源展厅和线下开源展厅。

卷首语：

开源是一种软硬件与内容的开发模式，允许用户自由地使用、修改和分发源代码，促进合作和创新，开源也是一种人类文明的发展方式。我们日常使用的互联网服务、智能手机、维基百科等都得益于开源的发展。从开源发展的历程来看，开源概念和开源生态都是不断演化出来的。开源软件是互联网产业发展的基石，通过互联网开源在全球范围协作促进开源发展。开源与商业化结合形成持续发展的飞轮，开源生态推动云计算的发展。企业做开源的价值，企业受益于开源也回馈开源。开源正以“开放、共享、协同、生态+商业模式”的新型生产方式，孕育更多技术创新，成为推动全球科技发展的核心引擎。

18.1 开源的萌芽期（1969-1989）

在这个阶段，开源运动的基础被奠定下来。标志性事件是GNU计划的启动，由Richard Stallman发起。GNU计划的目标是创建一个完全自由的操作系统，其中包括自由软件工具和应用程序。另一个里程碑事件是1989年发布的GNU通用公共许可证（GPL），它确保了自由软件的使用和传播。

18.1.1 共享软件源代码

18.1.2 Unix操作系统

18.1.3 GNU项目

18.1.4 GPL许可证

18.1.5 国内开源萌芽

开源展厅设计大纲



18.2 开源的成长期（1990-1999）

在这个阶段，开源运动得到了更大的关注和发展。1991年，Linus Torvalds创建了Linux内核，这是一个开源的操作系统内核，成为了开源运动的重要组成部分。1995年，Apache HTTP服务器发布，成为了最流行的Web服务器软件。Linus Torvalds和Brian Behlendorf成为这个阶段的标志性人物。国内的开源在这一时期也得到了进一步发展。

18.3 开源与商业化结合（2000-2010）

这个阶段见证了开源运动与商业之间的融合。2000年，IBM宣布支持Linux，并投资了数十亿美元来支持开源软件。同年，Red Hat公司进行了IPO，成为首家上市的纯开源软件公司。Eric S. Raymond的《开放源代码文化》一书（1999年）对于开源开发模式的理念产生了重要影响。

18.4 开源生态和社区合作（2011-至今）

18.5 开源许可证的选择

18.6 企业做开源的价值

18.7 开源在中国的发展

18.8 互动屏：通过开源开发方式来写“到此一游”

让参观者通过开源提交方式写上自己的大名到此一游，迈出开源提交的第一步。展厅有一个屏幕，和摄像头，我们在GitLink上有一个“CCF计算机博物馆开源展厅到此一游”项目，大家可以在自己手机上参与开源协作，Pull Request提交后，经过审核内容没问题，合并发布。大家在网上通过摄像头也可以看到内容的变化。



中国计算机学会
CHINA COMPUTER FEDERATION

感谢支持！

