

Mario Bros.

[Ir a la navegación](#) [Ir a la búsqueda](#)

Este artículo trata sobre el videojuego arcade de 1983. Para el videojuego de la consola NES de 1985, véase [Super Mario Bros.](#).

Para los personajes de Nintendo, véanse [Mario \(personaje\)](#) y [Luigi](#).

Mario Bros. (マリオブラザーズ *Mario Burazāzu*[?], lit. *Hermanos Mario*) es un [videojuego](#) de [arcade](#) desarrollado por [Nintendo](#) en el año [1983](#). Fue creado por [Shigeru Miyamoto](#). Ha sido presentado como un [minijuego](#) en la serie de *[Super Mario Advance](#)* y otros juegos. *Mario Bros.* ha sido relanzado para [Wii](#), [Nintendo 3DS](#) y [Wii U](#) en los servicios de [Consola Virtual](#) en Japón, Norteamérica, Europa y Australia. Fue la tercera aparición de [Mario](#), y la primera que aparece con su nombre definitivo, ya que en *[Donkey Kong](#)* (1981) aparecía bajo el seudónimo de *Jumpman* ('saltador').

En el juego, [Mario](#) es retratado como un fontanero ítalo-estadounidense que, junto con su hermano menor [Luigi](#), tiene que derrotar a las criaturas que han venido de las alcantarillas de [Nueva York](#). El juego se centra en la exterminación de estas, volteándolas sobre sus espaldas y pateándolas. Las versiones originales de *Mario Bros.* -la versión de arcade y la versión de [Family Computer/Nintendo Entertainment System](#) (FC/NES)- fueron recibidas positivamente por los críticos.

Aunque este juego fue considerado como el primer juego en hacer [debutar](#) al personaje de Luigi, en realidad este apareció meses antes en el juego *[Mario Bros.](#)* de [Game & Watch](#) del mismo año.⁴