# 1 Architecture du projet

Tiro_and_liro	
app/	$\ldots$ . Dossier contenant les modules tiers
doc/	
UtilisationFlask	$\ldots$ . Ce document
static/	
assets/	Dossier contenant les fichiers tiers
css/	Dossier des fichiers CSS du projet
db/	ssier contenant la(es) base(s) de données
images/	, , , , ,
pdfs/ videos/	
videos/	
	er contenant les fichiers HTML du projet
	Programme principal
README.md	Ü .
fifoandlifo.ini	Fichier de configuration uWSGI

## 2 Utilisation de Flask

## 2.1 Code minimal fonctionnel d'une application

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def hello_world():
    return 'Hello, World!'
```

### 2.2 Créer et afficher une page HTML

#### 2.2.1 Code HTML

Les fichiers statiques doivent être déposé dans le dossier static

Ainsi pour créer une page bonjour.html, qui contient l'image bonjour.html placée dans static/images

#### 2.2.2 Attribuer une fonction Python à une URL

Maintenant, il faut que le navigateur puisse avoir accès à cette page.

On lie donc cette page HTML à une fonction python puis on lie la fonction à l'URL souhaitée.

```
return render_template('/template_de_la_page')
```

Pour lier la fonction à l'URL, on utilise un décorateur. app.rout('/url')

```
@app.route('/bonjour')
def bonjour():
  return render_template('/bonjour.html')
```

```
@app.route('/bonjour')
def fct_bonjour():
   return render_template('bonjour.html')
```

# 3 Communication Python -> HTML

- 1. On peut utiliser des variables Python dans le code en les encadrant par des doubles accolades  $\{\{mavariable\}\}$ .
- 2. On peut utiliser des boucles et des instrtuctions conditionnelles en les encadrant par {%moninstruction%}.

Dans le fichier main.py

Dans le fichier bonjour.html

```
@app.route('/bonjour')
def bonjour():
    equipe = ['denis',\
    'alan',\
    'joris',\
    'eric',\
    'etienne']
    return render_template(
        '/bonjour.html',
        equipe=equipe)
```

# 4 Communication HTML -> Python

Un des moyens de communication d'une page HTML vers le serveur est de passer par des formulaires.

On utilisera la methode POST pour faire facilement la distinction entre la demande du formulaire et l'envoi de la réponse.

#### TP: création d'un formulaire

Dans le fichier que l'on nommera form.html, créer un formulaire HTML utilisant la méthode POST, ayant aucune action et demandant à l'utilisateur d'entrer son nom.

Note:

La balise form aura donc :

- Un attribut method dont la valeur est POST
- Un attribut action dont la valeur est ""

Exemple: Dans le fichier form.html

```
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
```

On a un splendide formulaire, maintenant il faut le faire traiter par le serveur.

Pour differencier les méthodes GET et POST on utilise la methode request de la bibliothèque flask.

Il faut donc verifier qu'elle soit bien importée au départ.

```
from flask import Flask, request
```

Ensuite comme d'habitude, on affecte notre url à la fonction souhaitées.

```
@app.route('/formulaire/')
def formulaire():
    """ici on traite le formulaire"""
    return render_template("form.html")
```

Attention, on doit prevenir notre serveur que sur cette url, il peut recevoir aussi des requetes "POST", on ajoute donc à la route la methode POST

```
@app.route('/formulaire/', methods=["GET", "POST"])
def formulaire():
    """ici on traite le formulaire"""
    return render_template("form.html")
```

Il ne reste plus qu'à récupérer les valeurs passées par le formulaire et les traiter :

```
@app.route('/formulaire/', methods=["GET", "POST"])
def formulaire():
    """ici on traite le formulaire"""
    if request method == 'POST':
        nom = request.form.get("reponse")
        print(nom) # On affiche le résultat dans la console
        return nom # On affiche le résultat dans une page WEB
    return render_template("form.html")
```

0269 61 92 05