Quick Reference LU Ax = b

using namespace solver;

LU<double> lu:

factorize(A, op)

Factoriza la matriz A, mediante LU = A;

op == 0 se realiza una copia de la matriz A en la clase, se factoriza sobre la copia.

op == 1 se obtiene la factorización LU sobre la matriz A, no se realiza ninguna copia interna. Esto conveniente cuando resolvemos $Ax=[b_i], i=1,...,k$

Si se omite el valor de op, se asigna internamente op = 0.

$x \leftarrow solve(b)$

Resuelve el sistema Ax=b, donde A previamente fue factorizada mediante la función **factorize**(A)

$x \le -solve(A, b)$

Resuelve el sistema Ax=b, donde A previamente fue factorizada mediante la función **factorize**(A , 1)

$x \leftarrow gauss(A,b)$

Resuelve el sistema Ax=b mediante la factorización LU, internamente no se almacena niguna variable. Esto es equivalente a realizar: factorize(A,0) + solve(A,b)

Si se compila con –lblas –llapack, emplea las funciones de LAPACK. En caso contrario utiliza el código de L. Shampine traducido a C++. Se recomiendo emplear LAPACK, ver Seldon.

Author.

José Antonio Muñoz-Gómez Universidad de Guadalajara CUCSUR Agosto - 2009