ANTEPROYECTO - TUNK BOOK

卡通人物

AI 生成的内容可能不正确。

# 1. Título del Proyecto

TUNK BOOK - Plataforma de lectura, escritura y venta de libros digitales y físicos

# 2. Definición del Proyecto

TUNK BOOK es una plataforma web diseñada para conectar autores independientes con lectores. Permite a los autores subir, escribir y vender libros en formato digital o físico, mientras que los lectores pueden registrarse, explorar diferentes categorías, leer los primeros capítulos gratuitamente y comprar libros. El sistema también cuenta con funcionalidades para convertir a los clientes frecuentes en socios que reciben descuentos. La administración de libros y usuarios está gestionada por un administrador que controla el stock y autorizaciones.

# 3. Asignaturas del Ciclo en las que se apoyarán

- Desarrollo web  
- Programación de servicios y procesos  
- Base de datos  
- Diseño de interfaces  
- Proyecto de desarrollo de aplicaciones web  
- Sistemas informáticos

# 4. Tecnologías y herramientas

- Lenguajes: JavaScript (Node.js, React.js)  
- Frameworks: Express.js, React  
- Base de datos: MongoDB  
- Herramientas: Visual Studio Code, Postman, Git, GitHub  
- Control de versiones: Git  
- Librerías adicionales: Axios, Mongoose, dotenv

图示

AI 生成的内容可能不正确。

# 5. Apartados a implementar (<https://www.figma.com/board/Vd7V35THD0YnzJMIL6Xj5l/my-project?node-id=0-1&p=f&t=y7eBHjDMzzPW8dyz-0>)

- Registro e inicio de sesión de usuarios (clientes, autores, administradores)  
- Subida de libros, portadas y definición de precios por parte del autor  
- Escritura online y visualización por capítulos  
- Sistema de ventas y conversión de clientes a socios tras 10 compras  
- Descuentos para socios y reparto de beneficios (80% autor, 20% administrador)  
- Módulo de administrador para control de stock, autorización de usuarios, y bajas de libros  
- Frontend en React con navegación entre usuario, autor, administrador  
- Backend en Node.js con Express y conexión a MongoDB