



UNAH-VS

Universidad Nacional
Autónoma de Honduras
en el Valle de Sula

Universidad Nacional Autónoma de Honduras en el valle de Sula

TEORÍA DE SISTEMAS

CONCEPTOS DE MODELADO DE CASOS DE USO

Catedrático:

Ing. Tania Melissa Pineda Godoy

Alumno:

Jimmy Xavier Triminio Hernández - 20122008197

Febrero 2023

Contenido

1	Introducción	1
2	Conceptos Principales de Modelado de Casos de Uso	1
3	Biografía	2

1 Introducción

Los conceptos principales del modelado de casos de uso son una herramientas esenciales para desarrollar sistemas informáticos y procesos empresariales. Estos conceptos incluyen casos de uso, actores, puntos de extensión, flujo de eventos, diagramas de casos de uso, relaciones de casos de uso y excepciones. Los casos de uso describen los pasos necesarios para alcanzar objetivos específicos en un sistema, mientras que los actores son usuarios o entidades externas que interactúan con el sistema a través de los casos de uso. Los puntos de extensión marcan los puntos donde la funcionalidades del sistema pueden ampliarse, mientras que los flujos de eventos describen los pasos necesarios para completar un caso de uso. Los diagramas de casos de uso proporcionan una vista gráfica de los casos de uso, los actores y las relaciones entre ellos, mientras que las relaciones de casos de uso describen la forma en que los casos de uso están relacionados entre sí. Finalmente, las excepciones se refieren a situaciones inesperadas que pueden surgir durante el proceso de un caso de uso.

2 Conceptos Principales de Modelado de Casos de Uso

Los conceptos principales de modelado de casos de uso incluyen casos de uso, actores, puntos de extensión, flujos de eventos, diagramas de casos de uso, relaciones de casos de uso y excepciones. Los casos de uso son los pasos necesarios para lograr un objetivo específico en un sistema. Estos casos pueden incluir acciones como realizar una compra, iniciar una sesión o enviar un mensaje. Los actores son los usuarios o entidades externas al sistema, como un cliente o un proveedor, que interactúan con el sistema a través de los casos de uso. Los puntos de extensión marcan los puntos donde pueden ampliarse la funcionalidad del sistema. Los flujos de eventos describen los pasos necesarios para completar un caso de uso.

Los diagramas de casos de uso proporcionan un vista gráfica de los casos de uso, los actores y las relaciones entre ellos. Las relaciones de casos de uso describen la forma en que los casos de uso están relacionados entre sí. Las excepciones se refieren a situaciones que pueden producirse durante el proceso de uso, como un error o una condición de frontera.

Caso de Uso:

- Es un *artefacto* que define una secuencia de acciones que dan lugar a un resultado de valor observable.
- Los casos de uso *proporcionan* una estructura una estructura para expresar requisitos funcionales en el contexto de procesos empresariales y de sistema.

3 Biografía

1. Diagrama de Casos de uso

www.ionos.es

2. Definición de casos de uso

www.ibm.com