

Benefits of Implementing Gamification in Health & Wellbeing and the Ethics behind It*

David Truhlar

Slovak University of Technology in Bratislava
Faculty of Informatics and Information Technologies
`xtruhlar@stuba.sk`

05/10/2022

Abstract

The use of game elements in real-life context for different non-game purposes is increasingly popular today and the gamification of Health and Wellbeing is not an exception. Gamified apps have enormous potential to motivate people to move and exercise regularly, simplify bureaucratic processes, or help educate medical staff in their areas of practice. Yet gamification of healthcare carries potential risks and ethical questions about privacy and misuse of medical records to name just a few. This article will discuss the positive impacts as well as drawback of gamification and provide final conclusions.

1 Introduction

Gamification, known as using game elements and techniques in non-game contexts [?].

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 2. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 4 a 5. Záverečné poznámky prináša časť 6.

2 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).¹

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2022/23, vedenie: Fedor Lehocki

¹Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

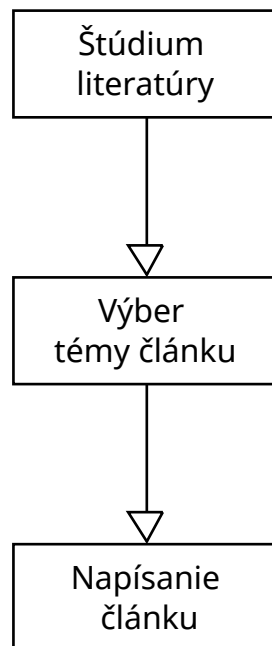


Figure 1: Rozhodujúci argument.

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?, ?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- 4 Dôležitá časť
- 5 Ešte dôležitejšia časť
- 6 Záver