

- 当访问的值不存在的时候，方法就会抛出一个NoSuchElementException异常。
- 当对象的类型和Map里元素类型不兼容的时候，就会抛出一个ClassCastException异常。
- 当在不允许使用Null对象的Map中使用Null对象，会抛出一个NullPointerException 异常。
- 当尝试修改一个只读的Map时，会抛出一个UnsupportedOperationException异常。

1	void clear( ) 从此映射中移除所有映射
2	boolean containsKey(C 如果此映射包含指定键的
3	boolean containsValue 如果此映射将一个或多个
4	Set entrySet( ) 返回此映射中包含的映射
5	boolean equals(Object 比较指定的对象与此映射
6	Object get(Object k) 返回指定键所映射的值；
7	int hashCode( ) 返回此映射的哈希码值。
8	boolean isEmpty( ) 如果此映射未包含键-值对
9	Set keySet( ) 返回此映射中包含的键的
10	Object put(Object k, OI 将指定的值与此映射中的
11	void putAll(Map m) 从指定映射中将所有映射
12	Object remove(Object 如果存在一个键的映射关
13	int size( ) 返回此映射中的键-值映射
14	Collection values( ) 返回此映射中包含的值的

```
Map m1 = new HashMap();
```