HTML 中的脚本必须位于〈script〉与〈/script〉标签之间。 脚本可被放置在 HTML 页面的〈body〉和〈head〉部分中。

# 输出

JavaScript 没有任何打印或者输出的函数。 JavaScript 可以通过不同的方式来输出数据:

- 使用 window.alert() (或直接alert ()) 弹出警告框。
- 使用 document.write() 方法将内容写到 HTML 文档中。
- 使用 innerHTML 写入到 HTML 元素。
- 使用 console.log() 写入到浏览器的控制台。

# 操作 HTML 元素

使用 document.getElementById(*ia*) 方法。"id" 属性来标识 HTML 元素,并 innerHTML 来获取或插入(修改元素)元素内容:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>我的第一个 Web 页面</h1>

    id="demo">我的第一个段落
</script>
document.getElementById("demo").innerHTML = "段落已修改。";
</script>
</body>
</html>
```

document.write() 仅仅向文档输出写内容。如果在文档已完成加载后执行 document.write,整个 HTML 页面将被覆盖。

#### 写到控制台

使用 console.log() 方法在浏览器中显示 JavaScript 值。浏览器中使用 F12 来启用调试模式, 在调试窗口中点击 "Console" 菜单。

# 语法

使用分号。在文本字符串中使用反斜杠对代码行进行换行。\转义字符 JavaScript 字面量

一个字面量是一个常量,如 3.14。大小写敏感

数字(Number)字面量 可以是整数或者是小数,或者是科学计数(e)。

字符串(String) 字面量 可以使用单引号或双引号。

表达式 字面量 用于计算: 5 \* 10

数组(Array) 字面量 定义一个数组: [40, 100, 1, 5,

25, 10]

对象(Object) 字面量 定义一个对象:

{firstName:"John", lastName:"Doe", age:50,

eyeColor:"blue"}

函数 (Function) 字面量 定义一个函数: function

myFunction(a, b) { return a \* b;}

#### JavaScript 变量

变量用于存储数据值。变量通常是可变的,JavaScript 拥有动态类型。这意味着相同的变量可用作不同的类型。字面量是一个恒定的值。 JavaScript 使用关键字 var 来定义变量, 使用等号来为变量赋值:

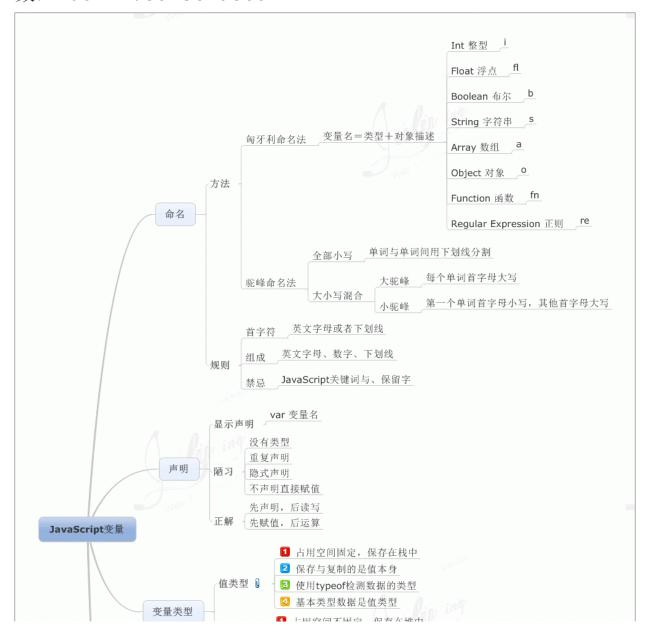
var x, length x = 5

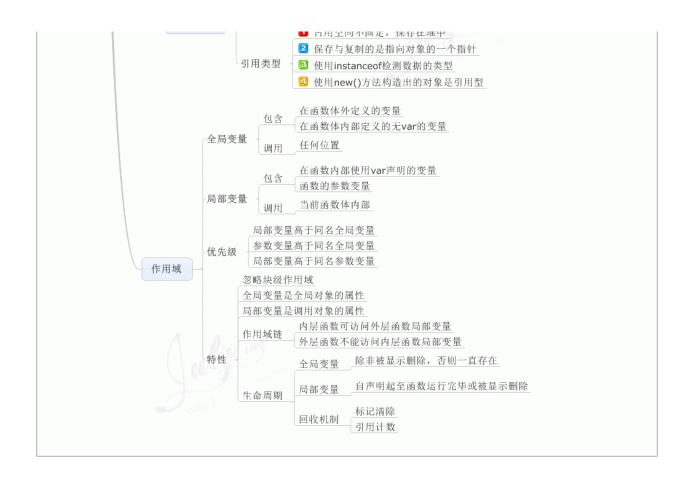
重新声明 JavaScript 变量,该变量的值不会丢失。

var carname="Volvo";

constructor 属性返回JavaScript 变量的构造函

数: "John".constructor





### JavaScript 数据类型

```
JavaScript 有多种数据类型: 字符串(String)、数字(Number)、布尔(Boolean)、数组(Array)、对象(Object)、空(Null)、未定义
(Undefined)。
var length = 16;  // Number 通过数字字面量
赋值
var points = x * 10;  // Number 通过表达式字面
量赋值
var lastName = "Johnson";  // String 通过字符串字面
量赋值
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];
// Array 通过数组字面量赋值
var person = {firstName:"John", lastName:"Doe"};
// Object 通过对象字面量赋值
```

Undefined 这个值表示变量不含有值。可以通过将变量的值设置为 null 来清空变量。

typeof 操作符来查看 JavaScript 变量的数据类型: typeof "John"

# JavaScript 函数

在JavaScript中,函数即对象。局部 JavaScript 变量:局部变量 比同名全局变量的优先级高,所以局部变量会隐藏同名的全局变 量。全局 JavaScript 变量:在函数外声明的变量是*全局*变量,网 页上的所有脚本和函数都能访问它。

向未声明的 JavaScript 变量分配值,该变量将被自动作为全局变量声明:

#### carname="Volvo":

# JavaScript 事件

HTML 事件可以是浏览器行为,也可以是用户行为。当在 HTML 页面中使用 JavaScript 时, JavaScript 可以触发这些事件。HTML 元素中可以添加事件属性,使用 JavaScript 代码来添加 HTML 元素。

## 表单验证