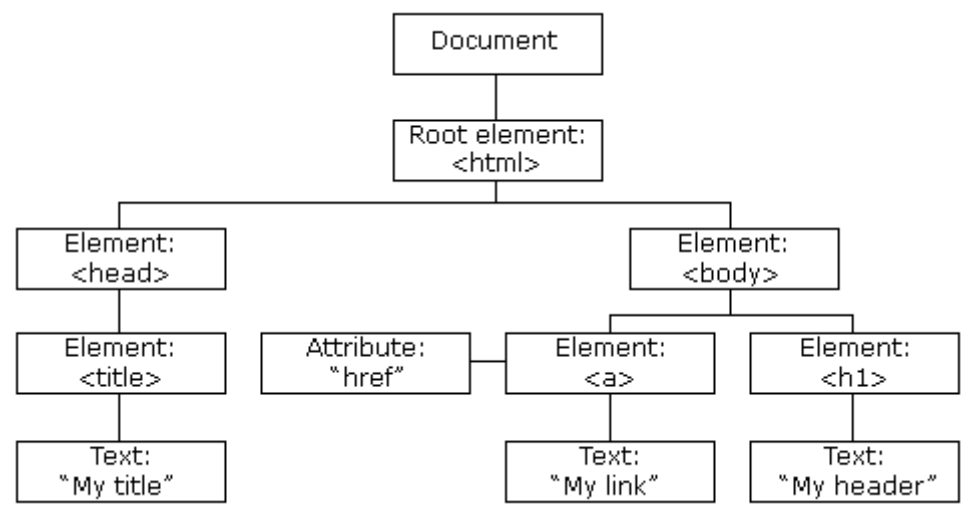


W3C DOM 标准被分为 3 个不同的部分：

- 核心 DOM - 针对任何结构化文档的标准模型
- XML DOM - 针对 XML 文档的标准模型
- HTML DOM - 针对 HTML 文档的标准模型

HTML Document Object Model(文档对象模型)把 HTML 文档呈现为带有元素、属性和文本的树结构（节点树）。



方法和属性

HTML DOM 属性：

- innerHTML - 节点（元素）的文本值
- parentNode - 节点（元素）的父节点
- .childNodes - 节点（元素）的子节点
- attributes - 节点（元素）的属性节点

getElementById() 方法:var

```
element=document.getElementById("intro");
```

方法	描述
getElementById()	返回带有指定 ID 的元素。
getElementsByTagName()	返回包含带有指定标签名称的所有元素的节点列表（集合/节点数组）。
getElementsByClassName()	返回包含带有指定类名的所有元素的节点列表。
appendChild()	把新的子节点添加到指定节点。

removeChild()	删除子节点。
replaceChild()	替换子节点。
insertBefore()	在指定的子节点前面插入新的子节点。
createAttribute()	创建属性节点。
createElement()	创建元素节点。
createTextNode()	创建文本节点。
getAttribute()	返回指定的属性值。
setAttribute()	把指定属性设置或修改为指定的值。

innerHTML 元素

获取HTML元素内容。除innerHTML，还可以使用 childNodes 和 nodeValue 属性来获取元素的内容。

innerHTML可修改HTML的类容，style可修改样式。

eg.

```
var txt=document.getElementById("intro").innerHTML;
document.write(txt);
```

创建新的 HTML 元素 - appendChild()

eg.

```
var para=document.createElement("p");
var node=document.createTextNode("This is new.");
para.appendChild(node);
var element=document.getElementById("div1");
element.appendChild(para);
```

创建新的 HTML 元素 - insertBefore() 将新元素作为父元素的第一个子元素进行添加

事件

直接事件中调用。eg.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function changetext(id)
{
id.innerHTML="Ooops!";
}
</script>
</head>
<body>
<h1 onclick="changetext(this)">Click on this text!</h1>
</body>
</html>
```

使用事件属性。eg.

```
<button onclick="displayDate()">Try it</button>
```

使用 HTML DOM 来分配事件

```
<script>
document.getElementById("myBtn").onclick=function()
{displayDate()};
</script>
```

onload 和 onunload 事件：当用户进入或离开页面时，会触发 onload ()和 onunload ()。

onchange 事件常用于输入字段的验证。当用户改变输入框类容时（或离开）事件响应。

onmouseover 和 onmouseout 事件可用于在鼠标指针移动到或离开元素时触发函数。

onmousedown、onmouseup 以及 onclick 事件是鼠标点击的全部过程。首先当某个鼠标按钮被点击时，触发 onmousedown 事件，然后，当鼠标按钮被松开时，会触发 onmouseup 事件，最后，当鼠标点击完成时，触发 onclick 事件。

导航

length 属性定义节点列表中节点的数量。

```
var x=document.getElementsByTagName("p");
```

可以通过下标号访问这些节点。如需访问第二个 <p>，您可以这么写：

```
y=x[1];
```

能够使用三个节点属性：parentNode、firstChild 以及 lastChild，在文档结构中进行导航。