

运行状态中，对于任何一个类，能够知道该类的所有属性和方法。对于任意一个对象，能够调用它的任意一个方法。

反射机制指程序在运行过程中能够获取自身的信息。只要给定类的名字就能获取类的所有信息，包括父类，实现的接口，修饰符，属性和方法。并能够运行时创建对象，修改属性（包括私有的），调用方法（包括私有的）。

WHY（为什么不直接创建对象？）

静态编译：编译时确定类型，绑定对象。通常用New实例化。

动态编译：运行时确定类型，绑定对象。体现多态的应用，降低类之间的耦合性。

eg. `Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver.class").newInstance();`

反射机制即可以动态的创建对象编译，具有灵活性。可以修改“不可变”对象（String）。缺点：对性能有影响，使用反射基本上是解释操作，是慢于直接执行的相同操作。

