## Object类中toString

## toString()是java.lang.Object类的方法。源码:

```
public String toString() {
    return getClass().getName() + "@" + Integer.toHexString(hashCode());
}
```

返回该对象的字符串表示,由类名(对象是该类的一个实例)、标记符"@"和此对象哈希码的无符号十六进制表示组成。eg.

System.out.println(obj),括号里面的 "obj"如果不是String类型的话,而是对象时,就自动调用obj.toString()方法。也可以重载toString()方法,指定返回的形式。

## toString()方法测试和重写toString()方法

```
1
         class Person {
             String name;
2
3
             int age;
4
             @Override
             public String toString() {
5
                 return name+",年龄:"+age;
6
7
             }
8
9
         public class Test {
10
             public static void main(String[] args) {
                 Person p=new Person();
111
12
                 p.age=20;
13
                 p.name="李东";
14
                 System.out.println("info:"+p);
15
16
                 Test t = new Test();
17
                 System.out.println(t);
18
19
```

执行结果如图5-4所示:

在作一个项目时发现,许多bean需要实现toString()方法,就实现一个通用的bean,然后通过其他继承即可。

```
import java. lang. reflect. Field;
public class BaseBean {
        public String toString() {
              StringBuffer sb = new StringBuffer();
              try {
                       Class t = this.getClass();
                       Field[] fields = t.getDeclaredFields();
                       for (int i = 0; i < fields.length; <math>i++) {
                             Field field = fields[i];
                             field. setAccessible(true);
                             sb. append ("{");
                             sb. append(field. getName());
                             sb. append (":");
                             if (field.getType() == Integer.class) {
                                      sb. append (field. getInt(this));
                             } else if (field.getType() == Long.class) {
                                      sb. append (field. getLong (this));
                             } else if (field.getType() == Boolean.class) {
                                      sb. append (field. getBoolean (this));
                             } else if (field.getType() == char.class) {
                                      sb. append (field. getChar (this));
                             } else if (field.getType() == Double.class) {
                                      sb. append (field. getDouble (this));
                             } else if (field.getType() == Float.class) {
                                      sb. append (field. getFloat (this));
                             } else
```

Intent类中toString()方法