

Spring 的核心是 `ApplicationContext`，它负责管理 beans 的完整生命周期。当加载 beans 时，`ApplicationContext` 发布某些类型的事件。eg. 当上下文启动时，`ContextStartedEvent` 发布。当上下文停止时，`ContextStoppedEvent` 发布。通过 `ApplicationEvent` 类和 `ApplicationListener` 接口来处理事件。如果一个 bean 实现 `ApplicationListener`，那么每次 `ApplicationEvent` 被发布到 `ApplicationContext` 上，该bean 会被通知。

标准事件：

序号	Spring 内置事件 & 描述
1	ContextRefreshedEvent ApplicationContext 被初始化或刷新时，该事件被发布。这也可以在 <code>ConfigurableApplicationContext</code> 接口中使用 <code>refresh()</code> 方法来发生。
2	ContextStartedEvent 当使用 <code>ConfigurableApplicationContext</code> 接口中的 <code>start()</code> 方法启动 <code>ApplicationContext</code> 时，该事件被发布。你可以调查你的数据库，或者你可以在接受到这个事件后重启任何停止的应用程序。
3	ContextStoppedEvent 当使用 <code>ConfigurableApplicationContext</code> 接口中的 <code>stop()</code> 方法停止 <code>ApplicationContext</code> 时，发布这个事件。你可以在接受到这个事件后做必要的清理的工作。
4	ContextClosedEvent 当使用 <code>ConfigurableApplicationContext</code> 接口中的 <code>close()</code> 方法关闭 <code>ApplicationContext</code> 时，该事件被发布。一个已关闭的上下文到达生命周期末端；它不能被刷新或重启。
5	RequestHandledEvent 这是一个 web-specific 事件，告诉所有 bean HTTP 请求已经被服务。

由于 Spring 的事件处理是单线程的，所以如果一个事件被发布，直至并且除非所有的接收者得到该消息，否则该进程被阻塞并且流程将不会继续。

监听上下文事件

一个bean应该实现只有一个方法 `onApplicationEvent()` 的 `ApplicationListener` 接口。例子：

HelloWorld.java :

```
package com.tutorialspoint;

public class HelloWorld {

    private String message;

    public void setMessage(String message) {
        this.message = message;
    }

    public void getMessage() {
        System.out.println("Your Message : " + message);
    }

}
```

CStartEventHandler.java:

```
package com.tutorialspoint;

import org.springframework.context.ApplicationListener;
import org.springframework.context.event.ContextStartedEvent;

public class CStartEventHandler

    implements ApplicationListener<ContextStartedEvent>{

    public void onApplicationEvent(ContextStartedEvent event) {
        System.out.println("ContextStartedEvent Received");
    }

}
```

CStopEventHandler.java :

```
package com.tutorialspoint;

import org.springframework.context.ApplicationListener;
import org.springframework.context.event.ContextStoppedEvent;

public class CStopEventHandler

    implements ApplicationListener<ContextStoppedEvent>{

    public void onApplicationEvent(ContextStoppedEvent event) {
        System.out.println("ContextStoppedEvent Received");
    }

}
```

MainApp.java:

```
package com.tutorialspoint;
```

```

import org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class MainApp {
    public static void main(String[] args) {
        ConfigurableApplicationContext context =
            new ClassPathXmlApplicationContext("Beans.xml");

        // Let us raise a start event.
        context.start();

        HelloWorld obj = (HelloWorld) context.getBean("helloWorld");

        obj.getMessage();

        // Let us raise a stop event.
        context.stop();
    }
}

```

Beans.xml :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd">

    <bean id="helloWorld" class="com.tutorialspoint.HelloWorld">
        <property name="message" value="Hello World!"/>
    </bean>

    <bean id="cStartEventHandler"
        class="com.tutorialspoint.CStartEventHandler"/>

    <bean id="cStopEventHandler"
        class="com.tutorialspoint.CStopEventHandler"/>

```

```
</beans>
```

运行:

```
ContextStartedEvent Received
```

```
Your Message : Hello World!
```

```
ContextStoppedEvent Received
```

自定义事件

CustomEvent.java :

```
package com.tutorialspoint;

import org.springframework.context.ApplicationEvent;

public class CustomEvent extends ApplicationEvent {

    public CustomEvent(Object source) {
        super(source);
    }

    public String toString() {
        return "My Custom Event";
    }

}
```

CustomEventPublisher.java :

```
package com.tutorialspoint;

import org.springframework.context.ApplicationEventPublisher;
import org.springframework.context.ApplicationEventPublisherAware;

public class CustomEventPublisher

    implements ApplicationEventPublisherAware {

    private ApplicationEventPublisher publisher;

    public void setApplicationEventPublisher
        (ApplicationEventPublisher publisher) {

        this.publisher = publisher;
    }

    public void publish() {

        CustomEvent ce = new CustomEvent(this);
        publisher.publishEvent(ce);
    }

}
```

下面是 CustomEventHandler.java 文件的内容:

```
package com.tutorialspoint;
import org.springframework.context.ApplicationListener;
public class CustomEventHandler
    implements ApplicationListener<CustomEvent>{
    public void onApplicationEvent(CustomEvent event) {
        System.out.println(event.toString());
    }
}
```

下面是 MainApp.java 文件的内容:

```
package com.tutorialspoint;
import org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;
public class MainApp {
    public static void main(String[] args) {
        ConfigurableApplicationContext context =
            new ClassPathXmlApplicationContext("Beans.xml");
        CustomEventPublisher cvp =
            (CustomEventPublisher) context.getBean("customEventPublisher");
        cvp.publish();
        cvp.publish();
    }
}
```

下面是配置文件 Beans.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd">

    <bean id="customEventHandler"
        class="com.tutorialspoint.CustomEventHandler"/>

    <bean id="customEventPublisher"
```

```
class="com.tutorialspoint.CustomEventPublisher"/>
```

```
</beans>
```

一旦你完成了创建源和 bean 的配置文件后，我们就可以运行该应用程序。如果你的应用程序一切都正常，将输出以下信息：

```
My Custom Event
```

```
My Custom Event
```