File类的常用方法介绍:

1. 构造方法:

File(String pathname): 这个构造可以将已存在的或者不存在的文件或者文件夹封装成File的对象, pathname即文件的的路径。

File(File parent, String child): parent为child文件所在的路径。File(String parent, String child):

[code]

File f6 = new File ("c:\java","jre7");
//file的toString方法重写了,封装的地址是什么就打印什么
//'/ 和'* 都是目录分隔符,在其他系统当中目录分割符可能发生
变化,这个写法不利于跨平台操作
//最好使用File当中提供的字段separator进行分割。

2. 创建文件相关函数:

createNewFile(): 创建相关文件。并返回布尔值

createTemFile(): 在默认临时文件目录当中创建一个空文件,程序运行结束后就不存在了。

mkdirs(): 创建目录,如果你写的目录的父目录不存在。他会帮你创建好。

3, 删除文件相关函数:

delete(): 删除空目录或文件(ps只能是空目录) deleteOnExit(): 在虚拟机终止时删除文件。

4. 判断:

exists():判断文件或者文件夹是否存在。

canExecute():判断文件是否可执行,和操作系统相关。

canRead():判断文件是否可读

canWrite():判断文件是否可写

equals(Object obj):测试此抽象路径名与给定对象是否相等。

isAbsolute():测试此抽象路径名是否为绝对路径名。

isDirectory():判断file对象是否表示文件夹。

isFile():判断file对象是否表示文件

isHidden():判断file对象是否是隐藏文件

5. 获取file对象属性信息的方法:

getAbsoluteFile():返回此抽象路径名的绝对路径名形式。

getAbsolutePath():返回此抽象路径名的绝对路径名字符串。

getCanonicalFile(): 返回此抽象路径名的规范形式。

getCanonicalPath():返回此抽象路径名的规范路径名字符串。

getPath():将此抽象路径名转换为一个路径名字符串。

getName():返回由此抽象路径名表示的文件或目录的名称。

getParent():返回此抽象路径名父目录的路径名字符串;如果此路径名没有指定父目录,则返回 null。

getParentFile():返回此抽象路径名父目录的抽象路径名;如果此路径名没有指定父目录,则返回 null。

getTotalSpace():返回指定路径的全部空间的字节数

getFreeSpace():返回此抽象路径名指定的分区中未分配的字节数。

getUsableSpace():返回此抽象路径名指定的分区上可用于此虚拟机的字节数。

renameTo(File dest):重新命名此抽象路径名表示的文件。剪切

6. 设置文件信息的方法:

setExecutable(boolean executable):设置文件可执行的方法

setLastModified(long time):设置此抽象路径名指定的文件或目录的最后一次修改时间。

setReadable(boolean readable):设置文件是否可读

setReadOnly():设置文件是否只读

setWritable(boolean writable):设置文件是否可写

7. 获取文件的常规信息的方法:

lastModified(): 获取文件最后一次被修改的时间

length():返回由此抽象路径名表示的文件的长度。

8. 操作文件夹的相关方法

list(): 把文件夹当中包含的目录和文件都存放到字符串数组当中。 listFiles():列举文件夹当中包含的目录和文件,存放到File数组当中。

listRoots():列出可用的文件系统根。

9. 文件过滤器: fleater