

deep-learning 笔记

徐世桐

1 Chapter 6

SVM 支持向量机

仍通过 $w^T x + b$ 得到输出，输出仅表示 identity，正值说明有 identity，负值说明没有

依据：一个平面的公式为 $\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 = 0$ ，则当计算 $w^T x + b$ 得到值后， >0 则为平面上方的数据点， <0 为下方数据点

kernel trick

kernel method 将数据集表示成相近的两个数据点一组的集合 (x_i, x_j) ，kernel method 将一对数据变为单一数据点 $x = k(x_i, x_j) = \langle \phi(x_i), \phi(x_j) \rangle$

kernel method 使用 ϕ 转换数据的纬度，而点乘化简后无需先计算 $\phi(x_i), \phi(x_j)$ 即可得到新数据点 x

manifold hypothesis:

当训练数据集包含大量无规律的数据，则将其中大部分视为无效数据，并只关心落在一个 manifold 上的数据。

例：生成图像文字声音时数据大多很集中，当像素文字随机分布时生成图像大多无意义

deep feedforward network/feedforward neural network/multilayer perceptrons MLP:

找到 θ 使得 $f(x; \theta)$ 最接近数据 y 值。 f^* 为最理想的 f ，即 $f^*(x) = y$ 。 θ 可为多个参数，如 $f(x; w, b) = x^T w + b$

$f^*(x) = f^{(3)}(f^{(2)}(f^{(1)}(x)))$ ， $f^{(1)}$ 为 network 第一层。每一 $f^{(i)}(x) = \phi(x; \theta)^T w$

神经网络

1. 结构:

输入层没有 weight，第一 hidden layer 得到所有输入层的值。

hidden layer 和输出层所有输出都为 0/1，非连续的值

2. 一层 hidden layer 计算方法: $f^{(i)}(x; W, c) = \sigma(W^T x + c)$

x 为前一层的输出向量，输入层 x 即为参数向量。

c 为此层常数向量

$z = W^T x$ 为一层 hidden layer 对输入取得的中间值向量， $a = \sigma(z + c)$ 为对 $z + c$ 每一元素取 σ 的结果向量， a 即此层的输出。

W 为此层参数矩阵，行数 = 前层节点数，列数 = 当前层节点数

X 为多个参数点的训练集中前一层的输出矩阵，行数为数据点个数，列数为前一层节点数

XW 当 W 对参数集矩阵操作时，每行向量 z_i^T 此时为一层 hidden layer 各节点对第 i 参数点的中间值向量。对每行 $+c^T$ 并分别取 σ 得到输出矩阵， a_{ij} 为当使用第 i 个参数点时此层第 j 节点的输出