deep-learning 笔记

徐世桐

1 NDArray

from mxnet import nd

- x = nd.arange(12) // 创建一个长度为 12 的行向量, 类型为 NDArray 12
- x.shape // 返回 (m, n), 代表 x 为 m 行 n 列矩阵。对于向量, 行数或列数不存在
- x.size // 返回矩阵中元素个数
- x.reshape((m', n'))

更改 x 的 shape,元素按行填写进新矩阵/向量。如果 n' * m' < 原元素数,多余元素被舍弃。如果 n' * m' > 原元素数,报错

当二次 resize,使用与开始定义 x 的 size,而非上一次 resize 后舍弃部分值的 x.size 只能 reshape 成矩阵或向量,不能 reshape 成张量

x.reshape((-1, n')) x.reshape((m', -1))

当 $\mathbf{m}', \mathbf{n}' = -1, \mathbf{m}' = \lfloor \frac{x.size}{n'} \rfloor, \mathbf{n}'$ 同理

当 m', n' 为空, reshape 成向量

 $nd.zeros((v_1, v_2, v_3, ..., v_n))$

创建一个张量,类型仍为 NDArray。有 v_1 个子张量,每个子张量分别有 v_2 个子张量。最后一层张量有 v_n 元素,每一元素都为 0。

张量同样可以 reshape, reshape 结果只能是矩阵或向量

- nd.ones($(v_1, v_2, v_3, ..., v_n)$) // 所有元素为 1 的张量
- nd.array([...]) // 得到 python list 类型的矩阵, 返回 NDArray 类型的矩阵
- nd.random.normal(μ, σ , shape= $(v_1, v_2, v_3, ..., v_n)$)

随机生成张量,元素值 $\sim N(\mu, \sigma)$

X + - * / Y

张量 element-wise 操作

当 XY 维数不同时,广播 boardcast 机制先将 X,Y 按行或列复制成维数一样的张量,随后 elementwise 操作

X.exp() // 张量 element-wise 取指数

nd.dot(X, Y) //矩阵乘法

nd.concat(X, Y, dim=n)

在第 n 纬度将矩阵 concat, 除此纬度其余所有纬度必须完全一样

X == Y

elementwise 比较张量元素, 纬度必须相同

1 NDARRAY 2

X.sum() // 所有元素和

X.norm()

得到仅包含一元素的矩阵,元素值为 2-norm 可以对张量取 2-norm

X.asscalar() // 如果 X 仅包含一元素,输出此元素值

 $X[v_1, v_2, v_3, ..., v_n]$

index 取值操作,同 $X[v_1][v_2][v_3]...[v_n]$ 当 v_i 为 n:m 时,代表范围 [n,m)

X.asnumpy() // 转换成 python list