

torch 笔记

徐世桐

1 import

```
from torch import nn, optim
import torch.nn.functional as F
from torchvision import models, transforms
from PIL import Image
from numpy.random import default_rng
```

import 自定义函数

python_file: 调用 import 的 python 文件

程序 path: python_file 的文件夹 path

运行 path: 执行 python python_file 时终端所在的 path

import path: 被 import 的程序 path (包含文件名)

1. 当程序 path 和运行 path 相同

```
from directory. ... .python_file import func
```

2. 当程序 path 和运行 path 不同时

```
import sys
```

```
sys.path.append(PATH1)
```

```
from PATH2 import func
```

保证 $\text{PATH1} + \text{PATH2} = \text{import path}$ 即可

sys.path 中已包含程序 path, 但不可使用 **import ..path** 得到 不为程序 path 子文件夹内 的程序

3. 在 jupyter-notebook 中运行时

方法 1: 2. 中 path 需包含至运行 path 最底文件夹位置

方法 2: 代码同 2. 在 import 中的 path 每一文件夹下创建空 `__init__.py` 文件, 重启 jupyter kernel 后运行

得到运行 path:

```
import os
```

```
path = os.path.abspath(os.path.join('.'))
```

得到现有 sys path:

```
import sys
```

```
path = sys.path
```

import path: 作用为在每一 **sys.path** 后连接 path

2 tensor 使用 GPU

```
if torch.cuda.is_available():
```

```
dev = "cuda:0"
```

```
else:
```

```
dev = "cpu"
```

```
device = torch.device(dev)
```

得到 device 数据类型, 定义使用 CPU 或使用哪一 GPU

```
Tensor.get_device()
```

查看张量存在的 CPU/GPU

3 tensor 数据类型

```
torch.arange
```

`torch.arange(a)` 得到 `Tensor[0, 1, ..., [a]]`

`torch.arange(a, b)` 得到 `Tensor[a, a + 1, ..., a + n]`, n 为整数且 $a + n < b$

`torch.arange(a, b, c)` 得到 `Tensor[a, a + c, ..., a + nc]`, n 为整数且 $a + nc < b$

`torch.arange(..., requires_grad=True)` 分配空间记录斜率, 同 mxnet 的 `attach_grad()`

`torch.arange(..., device=device)` 数据类型) 将张量分配进指定 CPU/GPU

```
torch.tensor([], REQUIRES_GRAD, DEVICE)
```

通过 python 数组创建 Tensor

`REQUIRES_GRAD = True` 分配空间记录斜率

`DEVICE = device` 数据类型将张量分配进指定 CPU/GPU

```
torch.numpy()
```

 得到 numpy array

```
torch.tolist()
```

 得到 python 数组

```
Torch.item()
```

 当张量中仅有一个元素, 得到此元素

```
torch.from_numpy(NDArray)
```

 从 NDArray 创建 Tensor

```
torch.mm(Tensor, Tensor)
```

 tensor 矩阵乘法

```
torch.mm(Tensor, Tensor)
```

 矩阵 向量乘法

```
torch.matmul(Tensor, Tensor)
```

任意张量间乘法

张量间乘法: 两张量最后两维符合矩阵乘法, 高维使用广播机制广播矩阵

```
+-*/
```

同 NDArray 使用广播机制

广播机制要求: 形状从最后一维开始, 每一维元素/张量个数相同 或 其中一个数为 1

```
torch.sum(Tensor, *DIM)
```

 将某一纬度一下的值求和

```
torch.max(Tensor, *DIM)
```

当没有指定维度 DIM, 求所有 Tensor 元素最大值

当给定纬度 DIM, 返回 (Tensor 1, Tensor 2) 元组。第一张量为给定维度最大元素, 第二张量为给定维度最大元素 index

```
Tensor[:, ..., None]
```

'[]' 中前 n 位置为 ':', 则在第 n 至 第 $n+1$ 维间插入一维

则形状由 $(s_1, \dots, s_n, s_{n+1}, \dots)$ 转为 $(s_1, \dots, s_n, 1, s_{n+1}, \dots)$

可使用多个 None 加入多个 1 元素维

`Tensor.unsqueeze(dim*)`

在第 $\text{dim}-1$ 至 dim 维加入一维, 同 `Tensor[:, : * dim], None]`

`Tensor.squeeze(dim)`

若第 dim 维为 1 元素维 (即 `Tensor.shape[dim] == 1`), 则删除此维。

若 dim 为 None, 则将所有 1 元素维删除

`Tensor.reshape()` 改变形状, 新形状元素数必须等于输入元素数

`Tensor.permute(SHAPE)` 等同 mxnet 的 `transpose`, 更改纬度顺序

`Tensor.transpose(dim0, dim1)` 交换两个纬度

`torch.vstack([Tensor, Tensor, ...])` 在第 0 维方向连接张量, (对矩阵即在竖直方向上连接)

`torch.hstack([Tensor, Tensor, ...])` 在第 1 维方向连接张量, (对矩阵即在水平方向上连接)

即 `vstack` 的形状第 0 位置值可不同, `hstack` 形状第 1 位置可不同

在循环中加入行得到张量, 初始化张量为 `torch.tensor([]).reshape(..., 0, ...)`

`Tensor.nonzero()` 得到一 list 的 index 向量 $\{v_i\}$, $Tensor[v_i]$ 为非零值

`Tensor.to(device)` 将张量分配进指定 CPU/GPU

`Tensor = Tensor.type(torch.float64)` `Np.astype('float')` 转换类型

`F.one_hot(Tensor, NUM_CLASS)`

将 Tensor 中每一元素转为 NUM_CLASS 长度的 onehot 向量, NUM_CLASS 默认为 Tensor 中最大值

`torch.normal(MEAN, STD, SIZE*)`

`size=(x_1, x_2, \dots)` 限定输出张量形状

`mean=Tensor, std=Tensor/const` 当没有限定 size 时 `mean` 必为 float Tensor, 形状和输出形状相同。

`mean=Tensor/const, std=Tensor/const` 当限定 size 后 `mean, std` 可为 const 或单个值的 Tensor

`torch.rand(SIZE*)`

得到 SIZE 形状的随机数张量, 每一元素 $\in [0, 1)$ 。SIZE 无定义则得到 const 随机数

代替 `torch.uniform` 功能

`dataset = torch.utils.data.TensorDataset(样本 Tensor, 标签 Tensor)`

`dataiter = torch.utils.data.DataLoader(dataset, batch_size= 批量大小, shuffle=True)`

使用 torch 进行批量迭代

`dataiter` 输出的 feature, label 使用的 CPU/GPU 和样本 Tensor, 标签 Tensor 使用的 CPU/GPU 分别对应

`torch.save(Tensor, ' 文件名')` 文件中保存一张量

`Tensor = torch.load(' 文件名')` 读取文件中张量

`torch.cuda.synchronize()` 等待异步计算结束, 打印结果同样等待异步计算

`random_generator = default_rng()`

`shuffled_index = random_generator.permutation(列表大小)`

得到乱序 index 列表

4 torch 神经网络

```
net = nn.Sequential()
```

神经网络定义: `net.add_module(' 层名 ', 层)`

层定义:

`nn.Linear(输入节点数, 输出节点数)` 定义全连接层

当全连接层输入为 2 维以上的张量时, 全连接层仅对最低维操作。即最低维元素数同输入节点数
可使用层直接进行前向计算, 训练函数中使用 `[layer.weight, net.bias]` 传入参数

前向计算为 $(|B|, \text{特征数})$ 和 权重 矩阵相乘

使用 GPU 时层定义后需加 `.to(device)`, 并不可以使用 `device=` 赋 GPU

`net.weight/bias.data.fill_(值)` 对层中所有权重/偏差赋同一值

`net.weight/bias = nn.Parameter(Tensor)` 将参数初始化为指定张量, 参数参与反向传播, 作为 `.parameters()` 的输出之一

`nn.init.xavier_uniform_(net.weight/.bias)` 对层中所有权重/偏差使用 xavier 初始化

`nn.init.normal_(net.weight/.bias, MEAN, STD)` 对层使用 normal 初始化

```
def init_func(layer):
```

```
    if isinstance(layer, nn.Linear):
```

```
        // 根据上一条笔记更新 layer 的参数
```

```
net.apply(init_func) // 对每一层参数初始化权重 偏差
```

```
rnn = nn.RNN(...)
```

INPUT_SIZE: 一样本特征数

HIDDEN_SIZE: RNN 隐藏层 neuron 数

NUM_LAYERS: RNN 隐藏层数, 每层隐藏层都有 HIDDEN_SIZE neuron。default 1

NONLINEARITY: 激活函数, 可 'relu' 或 'tanh' 字符创。default 为 'tanh'

BIAS: hidden 计算中是否使用 b_x 和 b_h 。default 为 true

BATCH_FIRST: false 时输入 X 为 (时间步数, 批量大小, 特征数), true 时 X 为 (批量大小, 时间步数, 特征数)。default 为 false

DROPOUT: 定义每一隐藏层后 dropout 层的几率, default 为 0。即不使用 dropout

BIDIRECTIONAL: 是否为双向神经网络, default 为 false

rnn 不可用 `.weight/.bias` 取参数

```
rnn(X, H)
```

计算 $H, H_n = \sigma(XW_{xh} + b_x + H_nW_{hh} + b_h)$

X 形状见 RNN BATCH_SIZE 变量说明

H 形状 (隐藏层数, 时间步数, 每层 neuron 数, 特征数)。双向 RNN 中第一维值 $\times 2$

H_n 为所有隐藏层的输出,

输出仅为隐藏状态, 不包含全连接层计算

H 为参与最后全连接层计算的输出, 即所有时间步的隐藏状态。

H_n 为参与下一次计算的隐藏状态张量, 即最后一时间步的隐藏状态, 与 H 中最后一张量相同

```
loss
```

```
= nn.MSELoss(REDUCTION*) 平方代价函数
```

REDUCTION = 'none' | 'mean' | 'sum' 得到每一样本代价值向量 | 得到平均代价 | 得到代价和。默认为'mean'

= nn.CrossEntropyLoss() catagorical 交叉熵损失函数, 已经包含 softmax 计算

= nn.BCELoss() 二元交叉熵损失函数

= nn.BCEWithLogitsLoss() 包含 sigmoid 的二元交叉熵损失函数, 数值稳定性更高

trainer

= optim.SGD(net.parameters(), lr= 学习率) SGD 迭代函数

= optim.Adam(net.parameters(), lr= 学习率) Adam-SGD 迭代

trainer.step() 进行迭代

每一迭代中 trainer.grad_zero() 清零斜率, 否则训练斜率为随机值, 代价值在某一高值波动

net.parameters() 得到权重

list(net.parameters()) 得到 param 类型数组, 包含 [第一层权重, 第一层偏差, ..., 最后一层参数]

param 类型数组.data 得到参数张量

param 类型数组.name 得到所属层名, 可为空

loss(y_hat, y).backward() 得到代价函数值, 求导

不会调用.sum() 或.mean(), 求和方法在 loss 函数中定义

Tensor.detach()

当此 Tensor 作为另一神经网络输入时, detach 导致此张量不参与反向传播。即不对此张量和得到此张量的计算求导

Tensor.require_grad=False

前向计算中仍记录数值用于反向计算, 但调用 step() 不会更新参数

class out_image(nn.Module):

def __init__(self):

super().__init__()

def forward(self, x):

自定义神经网络

net = models.NET_NAME(pretrained=True) 得到预训练的神经网络

5 读取图像

image = Image.open(' 图像路径')

得到图片, 显示图片直接调取 image.show(), 显示结果不阻断 python 程序。

transform = transforms.Compose([trans1, trnas2, ...])

合并多个对图像的变换

transforms.Resize(图片形状) 缩放图片

transforms.ToTensor() 图片变为张量

transforms.Normalize(MEAN, STD) 对图片的张量输入, 求标准化。MEAN, STD 可为张量

内部实现: 对 RGB 3 通道上的像素分别使用 (3,) 形状的 MEAN, STD 值求标准化

transform(image) 使用 transform

显示图片

```

image = transforms.ToPILImage()(image_tensor)
image.show()
或使用自定义包，支持反标准化
import sys
sys.path.append('../machine_learning/')
from utils.functions import show_tensor_image, un_normalize_image
show_tensor_image(un_normalize_image(image.reshape((3, height, width)), image_mean,
image_std))

```

显示多行图片

```

grids = make_grid([Tensor], nrow, padding)
plt.imshow(grids.permute((1, 2, 0)))
plt.show()

```

nrow 定义一行图片个数
padding 定义连接 2 图像时间隔像素数
make_grid 得到 (n, c, h, w) 形状张量，即 n 张图片，每一图使用 c 通道。返回将所有图片连接结果，形状为 (3, h', w')

6 常见错误

调用 `trainer.zero_grad()`

否则参数代价值高，并迭代后不下降

使用网络层作为权重，不参与斜率计算时 调用 `layer.requires_grad_(False)`

否则调用 `loss.backward()` 时提示需要 `retain_graph=True`，由于反向传播在错误的试图更新网络权重

`transforms.ToPILImage()` 不保证像素值在 `[0,1]` 区间,需调用 `image_tensor.clamp(min=0, max=1)`

`d2lzh` 自动对图像做 clip，保证值在 `[0,1]` 区间

否则图像中包含突出像素点，如红 紫 蓝像素。

循环中更改 `Tensor` 值并将 `Tensor` 加入数组，使用 `Tensor.clone()` 复制斜率

否则下一迭代可能更改上一迭代已经加入数组的张量

前向计算中不能调用 `Tensor.detach()`

否则此项无法求斜率，无法进行迭代

`retain_graph=True`

当一次前向计算保存的记录需要被再次使用，设置 `retain_graph=True`

由于调用 `.backward()` 后前向传播记录被清空