# torch 笔记

徐世桐

### 1 import

from torch import nn
import torch.nn.functional as F
import torch.optim as optim

### 2 tensor 使用 GPU

if torch.cuda.is\_available():
dev = "cuda:0"
else:
dev = "cpu"
device = torch.device(dev)
 得到 device 数据类型,定义使用 CPU 或使用哪一 GPU
Tensor.get\_device()
 查看张量存在的 CPU/GPU

## 3 tensor 数据类型

```
torch.arange
```

torch.arange(a) 得到  $Tensor[0,1,...,\lfloor a\rfloor]$  torch.arange(a, b) 得到 Tensor[a,a+1,...,a+n], n 为整数且 a+n < b torch.arange(a, b, c) 得到 Tensor[a,a+c,...,a+nc], n 为整数且 a+nc < b torch.arange(..., requires\_grad=True) 分配空间记录斜率,同 mxnet 的 mxnet 的

DEVICE = device 数据类型将张量分配进指定 CPU/GPU

torch.from\_numpy(NDArray) 从 NDArray 创建 Tensor

torch.mm(Tensor, Tensor) tensor 矩阵乘法

+-\*/ 同 NDArray 使用广播机制

Tensor.reshape() 改变形状,新形状元素数必须等于输入元素数

4 TORCH 神经网络 2

Tensor.to(device) 将张量分配进指定 CPU/GPU

torch.random(MEAN, STD, SIZE\*)

 $size=(x_1, x_2, ...)$  限定输出张量形状

mean=Tensor, std=Tensor/const 当没有限定 size 时 mean 必为 float Tensor, 形状和输出形状相同。

mean=Tensor/const, std=Tensor/const 当限定 size 后 mean, std 可为 const 或单个值的 Tensor torch.rand(SIZE\*)

得到 SIZE 形状的随机数张量,每一元素  $\in$  [0,1)。SIZE 无定义则得到 const 随机数 代替 torch.uniform 功能

dataset = torch.utils.data.TensorDataset(样本 Tensor, 标签 Tensor)

dataiter = torch.utils.data.DataLoader(dataset, batch\_size= 批量大小, shuffle=True)

使用 torch 进行批量迭代

dataiter 输出的 feature, label 使用的 CPU/GPU 和样本 Tensor, 标签 Tensor 使用的 CPU/GPU 分别对应

torch.save(Tensor, ' 文件名') 文件中保存一张量 Tensor = torch.load(' 文件名') 读取文件中张量

#### 4 torch 神经网络

net = nn.Sequential()

神经网络定义: net.add\_module(' 层名', 层)

层定义:

nn.Linear(输入节点数,输出节点数) 定义全连接层

可使用层直接进行前向计算,训练函数中使用 [layer.weight, net.bias] 传入参数前向计算为 (|B|,特征数) 和 权重 矩阵相乘

使用 GPU 时层定义后需加.to(device), 并不可以使用 device= 赋 GPU

net.weight/bias.data.fill\_(值) 对层中所有权重/偏差赋值

nn.init.xavier\_uniform(net.weight/.bias) 对层中所有权重/偏差使用 xavier 初始化

loss = nn.MSELoss() 平方代价函数

trainer = optim.SGD(net.parameters(), lr= 学习率) SGD 迭代函数

trainer.step() 进行迭代

net.parameters() 得到权重

list(net.parameters()) 得到 param 类型数组,包含 [第一层权重,第一层偏差,...,最后一层参数]

param 类型数组.data 得到参数张量

param 类型数组.name 得到所属层名,可为空

loss(y\_hat, y).backward() 得到代价函数值, 求导