

torch 笔记

徐世桐

1 import

```
from torch import nn, optim
import torch.nn.functional as F
from torchvision import models, transforms
from PIL import Image
from numpy.random import default_rng
```

2 tensor 使用 GPU

```
if torch.cuda.is_available():
    dev = "cuda:0"
else:
    dev = "cpu"
device = torch.device(dev)
    得到 device 数据类型，定义使用 CPU 或使用哪一 GPU
Tensor.get_device()
    查看张量存在的 CPU/GPU
```

3 tensor 数据类型

```
torch.arange
    torch.arange(a) 得到 Tensor[0, 1, ..., [a]]
    torch.arange(a, b) 得到 Tensor[a, a + 1, ..., a + n], n 为整数且  $a + n < b$ 
    torch.arange(a, b, c) 得到 Tensor[a, a + c, ..., a + nc], n 为整数且  $a + nc < b$ 
    torch.arange(..., requires_grad=True) 分配空间记录斜率，同 mxnet 的 attach_grad()
    torch.arange(..., device=device 数据类型) 将张量分配进指定 CPU/GPU
torch.tensor([], REQUIRES_GRAD, DEVICE)
    通过 python 数组创建 Tensor
    REQUIRES_GRAD = True 分配空间记录斜率
    DEVICE = device 数据类型将张量分配进指定 CPU/GPU
torch.numpy() 得到 numpy array
torch.tolist() 得到 python 数组
```

`Torch.item()` 当张量中仅有一个元素, 得到此元素

`torch.from_numpy(NDArray)` 从 `NDArray` 创建 `Tensor`

`torch.mm(Tensor, Tensor)` tensor 矩阵乘法

`torch.mm(Tensor, Tensor)` 矩阵 向量乘法

`torch.matmul(Tensor, Tensor)` 任意张量间乘法

`+*/` 同 `NDArray` 使用广播机制

`torch.sum(Tensor, *DIM)` 将某一纬度一下的值求和

`Tensor.reshape()` 改变形状, 新形状元素数必须等于输入元素数

`Tensor.permute(SHAPE)` 等同 `mxnet` 的 `transpose`, 更改纬度顺序

`Tensor.transpose(dim0, dim1)` 交换两个纬度

`torch.vstack([Tensor, Tensor, ...])` 在第 0 维方向连接张量, (对矩阵即在竖直方向上连接)

`torch.hstack([Tensor, Tensor, ...])` 在第 1 维方向连接张量, (对矩阵即在水平方向上连接)

即 `vstack` 的形状第 0 位置值可不同, `hstack` 形状第 1 位置可不同

在循环中加入行得到张量, 初始化张量为 `torch.tensor([]).reshape((..., 0, ...))`

`Tensor.nonzero()` 得到一 `list` 的 `index` 向量 $\{v_i\}$, `Tensor[v_i]` 为非零值

`Tensor.to(device)` 将张量分配进指定 CPU/GPU

`Tensor = Tensor.type(torch.float64)` `Np.astype('float')` 转换类型

`F.one_hot(Tensor, NUM_CLASS)`

将 `Tensor` 中每一元素转为 `NUM_CLASS` 长度的 `onehot` 向量, `NUM_CLASS` 默认为 `Tensor` 中最大值

`torch.normal(MEAN, STD, SIZE*)`

`size=(x1, x2, ...)` 限定输出张量形状

`mean=Tensor, std=Tensor/const` 当没有限定 `size` 时 `mean` 必为 `float Tensor`, 形状和输出形状相同。

`mean=Tensor/const, std=Tensor/const` 当限定 `size` 后 `mean, std` 可为 `const` 或单个值的 `Tensor`

`torch.rand(SIZE*)`

得到 `SIZE` 形状随机数张量, 每一元素 $\in [0, 1)$ 。`SIZE` 无定义则得到 `const` 随机数

代替 `torch.uniform` 功能

`dataset = torch.utils.data.TensorDataset(样本 Tensor, 标签 Tensor)`

`dataiter = torch.utils.data.DataLoader(dataset, batch_size= 批量大小, shuffle=True)`

使用 `torch` 进行批量迭代

`dataiter` 输出的 `feature, label` 使用的 CPU/GPU 和样本 `Tensor`, 标签 `Tensor` 使用的 CPU/GPU 分别对应

`torch.save(Tensor, ' 文件名')` 文件中保存一张量

`Tensor = torch.load(' 文件名')` 读取文件中张量

`torch.cuda.synchronize()` 等待异步计算结束, 打印结果同样等待异步计算

`random_generator = default_rng()`

`shuffled_index = random_generator.permutation(列表大小)`

得到乱序 `index` 列表

4 torch 神经网络

```
net = nn.Sequential()
```

神经网络定义: `net.add_module('层名', 层)`

层定义:

`nn.Linear(输入节点数, 输出节点数)` 定义全连接层

当全连接层输入为 2 维以上的张量时, 全连接层仅对最低维操作。即最低维元素数同输入节点数
可使用层直接进行前向计算, 训练函数中使用 `[layer.weight, net.bias]` 传入参数

前向计算为 $(|B|, \text{特征数})$ 和 权重 矩阵相乘

使用 GPU 时层定义后需加 `.to(device)`, 并不可以使用 `device=` 赋 GPU

`net.weight/bias.data.fill_(值)` 对层中所有权重/偏差赋同一值

`net.weight/bias = nn.Parameter(Tensor)` 将参数初始化为指定张量

`nn.init.xavier_uniform_(net.weight/.bias)` 对层中所有权重/偏差使用 xavier 初始化

`nn.init.normal_(net.weight/.bias, MEAN, STD)` 对层使用 normal 初始化

```
def init_func(layer):
```

```
    if isinstance(layer, nn.Linear):
```

```
        // 根据上一条笔记更新 layer 的参数
```

```
net.apply(init_func) // 对每一层参数初始化权重 偏差
```

```
rnn = nn.RNN(...)
```

INPUT_SIZE: 一样本特征数

HIDDEN_SIZE: RNN 隐藏层 neuron 数

NUM_LAYERS: RNN 隐藏层数, 每层隐藏层都有 HIDDEN_SIZE neuron。default 1

NONLINEARITY: 激活函数, 可 'relu' 或 'tanh' 字符创。default 为 'tanh'

BIAS: hidden 计算中是否使用 b_x 和 b_h 。default 为 true

BATCH_FIRST: false 时输入 X 为 (时间步数, 批量大小, 特征数), true 时 X 为 (批量大小, 时间步数, 特征数)。default 为 false

DROPOUT: 定义每一隐藏层后 dropout 层的几率, default 为 0。即不使用 dropout

BIDIRECTIONAL: 是否为双向神经网络, default 为 false

rnn 不可用 `.weight/.bias` 取参数

```
rnn(X, H)
```

计算 $H, H_n = \sigma(XW_{xh} + b_x + H_nW_{hh} + b_h)$

X 形状见 RNN BATCH_SIZE 变量说明

H 形状 (隐藏层数, 时间步数, 每层 neuron 数, 特征数)。双向 RNN 中第一维值 $\times 2$

H_n 为所有隐藏层的输出,

输出仅为隐藏状态, 不包含全连接层计算

H 为参与最后全连接层计算的输出, 即所有时间步的隐藏状态。

H_n 为参与下一次计算的隐藏状态张量, 即最后一时间步的隐藏状态, 与 H 中最后一张量相同

```
loss
```

```
= nn.MSELoss(REDUCTION*) 平方代价函数
```

REDUCTION = 'none' | 'mean' | 'sum' 得到每一样本代价值向量 | 得到平均代价 | 得到代价值和。默认为 'mean'

```

= nn.CrossEntropyLoss() catagorical 交叉熵损失函数, 已经包含 softmax 计算
= nn.BCELoss() 二元交叉熵损失函数
= nn.BCEWithLogitsLoss() 包含 sigmoid 的二元交叉熵损失函数, 数值稳定性更高
trainer
= optim.SGD(net.parameters(), lr= 学习率) SGD 迭代函数
= optim.Adam(net.parameters(), lr= 学习率) Adam-SGD 迭代
trainer.step() 进行迭代
每一迭代中 trainer.grad_zero() 清零斜率, 否则训练斜率为随机值, 代价值在某一高值波动
net.parameters() 得到权重
list(net.parameters()) 得到 param 类型数组, 包含 [第一层权重, 第一层偏差, ..., 最后一层参数]
param 类型数组.data 得到参数张量
param 类型数组.name 得到所属层名, 可为空
loss(y_hat, y).backward() 得到代价函数值, 求导
不会调用.sum() 或.mean(), 求和方法在 loss 函数中定义
Tensor.detach()
当此 Tensor 作为另一神经网络输入时, detach 导致此张量不参与反向传播。即不对此张量和得到此张量的计算求导
Tensor.require_grad=False
前向计算中仍记录数值用于反向计算, 但调用 step() 不会更新参数
class out_image(nn.Module):
    def __init__(self):
        super().__init__()
    def forward(self, x):
        自定义神经网络
net = models.NET_NAME(pretrained=True) 得到预训练的神经网络

```

5 读取图像

```

image = Image.open(' 图像路径')
得到图片, 显示图片直接调取 image.show(), 显示结果不阻断 python 程序。
transform = transforms.Compose([trans1, trnas2, ...])
合并多个对图像的变换
transforms.Resize(图片形状) 缩放图片
transforms.ToTensor() 图片变为张量
transforms.Normalize(MEAN, STD) 对图片的张量输入, 求标准化。MEAN, STD 可为张量
内部实现: 对 RGB 3 通道上的像素分别使用 (3,) 形状的 MEAN, STD 值求标准化
transform(image) 使用 transform
显示图片
image = transforms.ToPILImage()(image_tensor)
image.show()

```

或使用自定义包，支持反标准化

```
import sys
sys.path.append('../machine_learning/')
from utils.functions import show_tensor_image, un_normalize_image
show_tensor_image(un_normalize_image(image.reshape((3, height, width)), image_mean,
image_std))
```

6 常见错误

调用 `trainer.zero_grad()`

否则参数代价值高，并迭代后不下降

使用网络层作为权重，不参与斜率计算时 调用 `layer.requires_grad_(False)`

否则调用 `loss.backward()` 时提示需要 `retain_graph=True`，由于反向传播在错误的试图更新网络权重

`transforms.ToPILImage()` 不保证像素值在 `[0,1]` 区间,需调用 `image_tensor.clamp(min=0, max=1)`

`d2lzh` 自动对图像做 `clip`，保证值在 `[0,1]` 区间

否则图像中包含突出像素点，如红 紫 蓝像素。

循环中更改 `Tensor` 值并将 `Tensor` 加入数组，使用 `Tensor.clone()` 复制斜率

否则下一迭代可能更改上一迭代已经加入数组的张量

前向计算中不能调用 `Tensor.detach()`

否则此项无法求斜率，无法进行迭代

`retain_graph=True`

当一次前向计算保存的记录需要被再次使用，设置 `retain_graph=True`

由于调用 `.backward()` 后前向传播记录被清空