# 凯讯科技

## session的工作原理，有什么好处？

## 虚拟机的工作流程和原理？

## 三、全局变request、pagecontext、。。。。九个？

## 四、一座大桥 a:1分钟 b：2分钟 c、5分钟 d：10分钟

## 17分钟 之内 必须过桥 如果 分配，一次只能两个人过桥。

## 五、system.gc().

## 六、static有哪些作用。如果 并发执行时用了static 会如何？不会并发执行。

## 七、hasmap安全吗？

## 八、实现线程有几种方式？

## 继承Thread 接口Runable 和 callable

# 面试总结

## 一、String是最基本的数据类型吗?

String不是基本的数据类型。

基本的数据类型只有8种，byte、short、int、long、char、float、double、boolean，

基本数据类型仅仅只有8种。到1.8以后有增加了一种void。

## 二、&和&&的区别？

&是位运算符，表示按位与运算，&&是逻辑运算符，表示逻辑与（and）。

## 三、HashMap和Hashtable的区别？

HashMap是Hashtable的轻量级实现（非线程安全的实现），他们都完成了Map接口，主要区别在于HashMap允许空（null）键值（key）,由于非线程安全，效率上可能高于Hashtable。

HashMap允许将null作为一个entry的key或者value，而Hashtable不允许。

Hashtable继承自Dictionary类，而HashMap是Java1.2引进的Map?interface的一个实现。

不同是，Hashtable的方法是Synchronize的，而HashMap不是，在多个线程访问Hashtable时，不需要自己为它的方法实现同步，而HashMap?必须为之提供外同步。

## 四、sleep()?和?wait()?有什么区别??

sleep是线程类（Thread）的方法，导致此线程暂停执行指定时间，给执行机会给其他线程，但是监控状态依然保持，到时后会自动恢复。调用sleep不会释放对象锁。

wait是Object类的方法，对此对象调用wait方法导致本线程放弃对象锁，进入等待此对象的等待锁定池，只有针对此对象发出notify方法（或notifyAll）后本线程才进入对象锁定池准备获得对象锁进入运行状态。

## 五、heap和stack有什么区别？

栈是一种线形集合，其添加和删除元素的操作应在同一段完成。栈按照后进先出的方式进行处理。堆是栈的一个组成元素

## 六、如何创建线程？

◆需要从Java.lang.Thread类派生一个新的线程类，重载它的run()方法；

◆实现Runnalbe接口，重载Runnalbe接口中的run()方法。