

本小节内容

题目解读 解题设计

1 题目解读

2019年(单链表)

41. (13 分) 设线性表 $L = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-2}, a_{n-1}, a_n)$ 采用带头结点的单链表保存,链表中的结点定义如下:

```
typedef struct node {
    int data;
    struct node* next;
} NODE;
```

请设计一个空间复杂度为 O(1)且时间上尽可能高效的算法,重新排列 L 中的各结点,得到线性表 $L' = (a_1, a_n, a_2, a_{n-1}, a_3, a_{n-2}, \cdots)$ 。要求:

- (1) 给出算法的基本设计思想。
- (2) 根据设计思想、采用 C 或 C++语言描述算法、关键之处给出注释。
- (3) 说明你所设计的算法的时间复杂度。

解读:

首先空间复杂度是 O(1),我们不能申请额外的空间,然后找到链表的中间结点,前面一半是链表 L,将链表的后半部分给一个新的头结点 L2,然后将链表 L2 进行原地逆置,然后再将 L 和 L2 链表进行合并

2 解题设计

第一阶段,如何找到链表的中间结点,可能不少同学的思考是首先遍历一次链表,长度假如是 20,再次遍历走到第 10 个,这样的缺点是遍历了两次链表。这里我们可以练习两个指针同步向后遍历的方法。我们定义两个指针 pcur,ppre,我们让 pcur 指针每次走两步,ppre 指针每次走一步,这样当 pcur 指针走到最后,那么 ppre 指针刚好在中间。这里理解一定要通过自己动手画图去理解,会非常清晰。担心链表结点总数目是奇数个,还是偶数个这个问题,也可以通过画图去分析。

注意,由于 pcur 每次循环是走两步的,因此每走一步都注意判断是否为 NULL。

第二阶段,后一半链表我们设置为了 L2,如何让 L2 原地逆置? 首先我们需要判断链表是否为空,如果为空,就返回,如果只有 1 个结点,也不需要逆置,直接返回。

第一步:链表原地逆置,我们需要使用 3 个指针,假如分别是 r, s, t,它们分别指向链表的 1.2.3.也就是前三个结点。

第二步: 我们让 s->next=r, 这样 2 号结点就指向了 1 号结点, 完成了逆置。

第三步: 这时, r=s, s=t, t=t->next, 通过这个操作, r,s,t 分别指向了链表的 2,3,4 结点,

关注微信公众号:王道在约



这时回到第二步,循环往复,当t为NULL时,结束循环。

第四步:循环结束时, t 为 NULL,这时 s 是最后一个结点, r 是倒数第第二个结点,需要再次执行一下 s->next=r。

第五步:最后需要 L2->next->next = NULL;因为原有链表的头结点变成链表最后一个结点,最后一个结点的 next 需要为 NULL,这时让 L2 指向 s,因为 s 是原链表最后一个结点,完成了逆置后,就是第一个结点,因此链表头结点 L2 指向 s。

以上设计未写过的同学一定要通过画图来理解,我们视频也是通过画图讲解设计。

第三阶段: 将 L 与 L2 链表合并,合并时轮流放入一个结点。因为空间复杂度是 O (1),因此我们不申请新空间,但是我们依然需要 3 个指针(pcur, p,q),合并后的新链表我们让pcur 指针始终指向新链表尾部,初始化为 pcur=L->next,使用 p 指针始终指向链表 L 待放入的结点,初始化值为 p=L->next,q 指针始终指向链表 L2 待放入的结点,初始化值为 q=L2->next。因为链表 L 的第一个结点不动,所以 p=p->next。

开启循环 while(p!=NULL&q!=NULL),首先将 pcur->next=q,然后 q=q->next 和 pcur=pcur->next,接着 pcur->next=p,然后 p=p->next 和 pcur=pcur->next,直到循环结束。循环结束后,有可能 L 还剩余一个结点,也可能 L2 剩余一个结点,但是只会有一个剩余的有结点,因此我们判断 p 不为 NULL,把 p 放入,如果 q 不为 NULL,把 q 放入即可。

以上设计未写过的同学一定要通过画图来理解,我们视频也是通过画图讲解设计。