一、编写一个抽象类Shape，声明计算图形面积的抽象方法。再分别定义Shape的子类Circle（圆）和Rectangle（矩形），在两个子类中按照不同图形的面积计算公式，实现Shape类中计算面积的方法

1. 创建一个接口IShape，接口中有一个求取面积的抽象方法“public double area()”。定义一个正方形类Square，该类实现了IShape接口。Square类中有一个属性a表示正方形的边长，在构造方法中初始化该边长。定义一个主类，在主类中，创建Square类的实例对象，求该正方形对象的面积