一、编写一个继承Thread类的方式实现多线程的程序。该类MyThread有两个属性，一个字符串WhoAmI代表线程名，一个整数delay代表该线程随机要休眠的时间。构造有参的构造器，线程执行时，显示线程名和要休眠时间。

另外，定义一个测试类TestThread，创建三个线程对象以展示执行情况。

二、利用多线程设计一个程序，同时输出 50 以内的奇数和偶数，以及当前运行的线程名。

三、1、建立三个线程，A线程打印10次A，B线程打印10次B,C线程打印10次C，要求线程同时运行，交替打印10次ABC

四、编程一个多线程程序，要求交叉输出100以内的奇偶数，具体如下：

编程一个线程A输出100以内的奇数

编程一个线程B输出100以内的偶数

要求线程A输出一个奇数数，接着线程B输出一个偶数，如此交叉输出100以内的所有奇偶数。

五、编写代码，实现死锁功能