1. Pick the edge (p,q) which has the maximum number of common neighbors (a vertex is a common neighbor of an edge if it is connected with both vertices of the edge).

* Tie-breaking: select p and q such that the sum of node degrees is maximum;
* If the graph has no edges, then stop.

**选择具有最大common neighbors的边(p,q)，这里的common neighbors指的是一个顶点，该顶点与一条边(p,q)所对应的两个顶点p和q分别相连。存在一种可能，common neighbors最大的边不止一条，那么这个时候，选择p和q的度的和最大的所对应的那条边，然后执行步骤2。**

1. Cluster p and q into a clique.

**将选出的p和q合并到一个团内**

1. Delete edges from p and q that are not connected with their common neighbors.

**此时p和q已经是一个团内的点了，删除与p和q没有和common neighbors相连的边，（注：执行完这一步后，p和q相连的边应该是一样的，均与common neighbors相连）**

1. Combine p and q in the original graph and call it r.

在原始图中将p和q合并为一个节点r（因为p和q此时连接的边是一样的）

1. If vertex r is isolated, Goto 1.

Else pick an edge s which includes r as a vertex and which has the maximum number of common neighbors.

**如果r是一个孤立节点了（即没有边相连了），返回步骤1（意味着这个团已经构建完成了，返回步骤1，是开始构建新的团了，这个时候团数要增加1了，在返回步骤1时会出现步骤1中所说的“如果图中没有边了，那么团划分结束”）；**

**如果r不是一个孤立节点，那么选择一条边s，该边s是包含顶点r且具有最大common neighbors的边**

1. Rename r and s as p and q.

**将边s中对应的顶点r和另一个顶点视为p和q**

1. Goto 3.

**返回步骤3（这就意味着将边s中除r外的顶点归入了p和q构成的团内）**

原始图你可以随机生成100个点，然后随机连线即可。