

# NoSQL数据库管理

**NSD NoSQL**

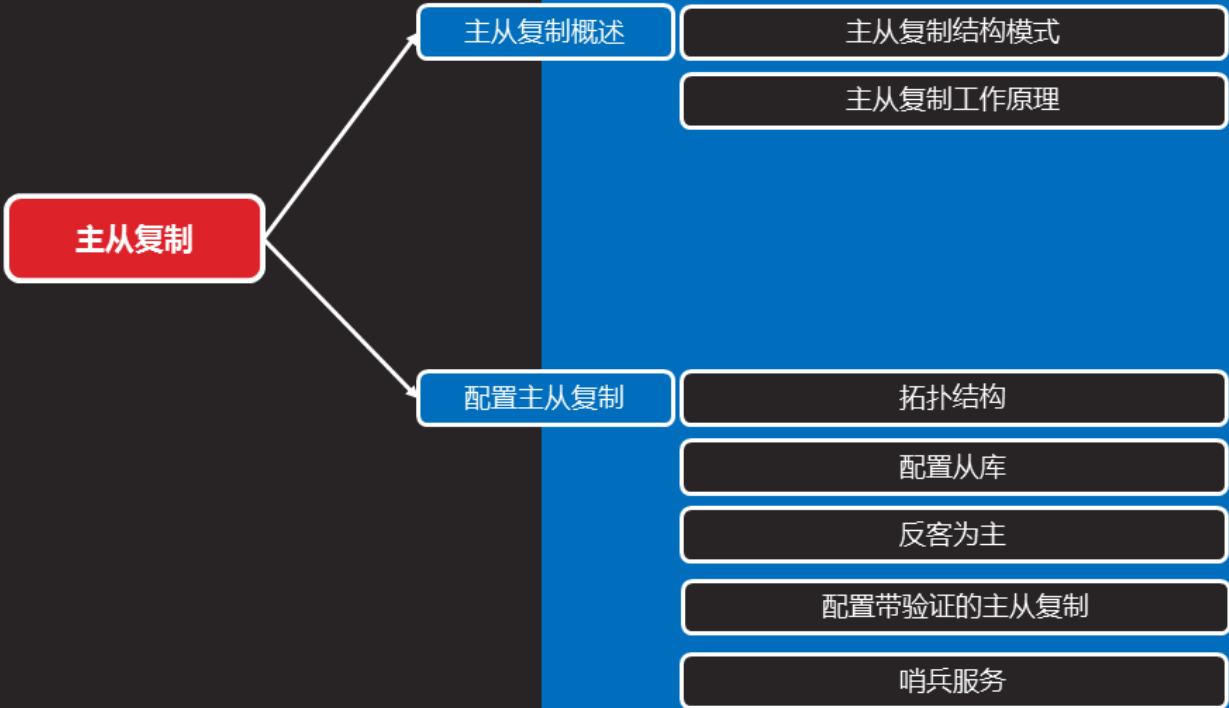
**DAY03**

# 内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解和回顾
	09:30 ~ 10:20	主从复制
	10:30 ~ 11:20	
	11:30 ~ 12:00	持久化
下午	14:00 ~ 14:50	
	15:00 ~ 15:50	数据类型
	16:10 ~ 17:00	
	17:10 ~ 18:00	总结和答疑



## 主从复制

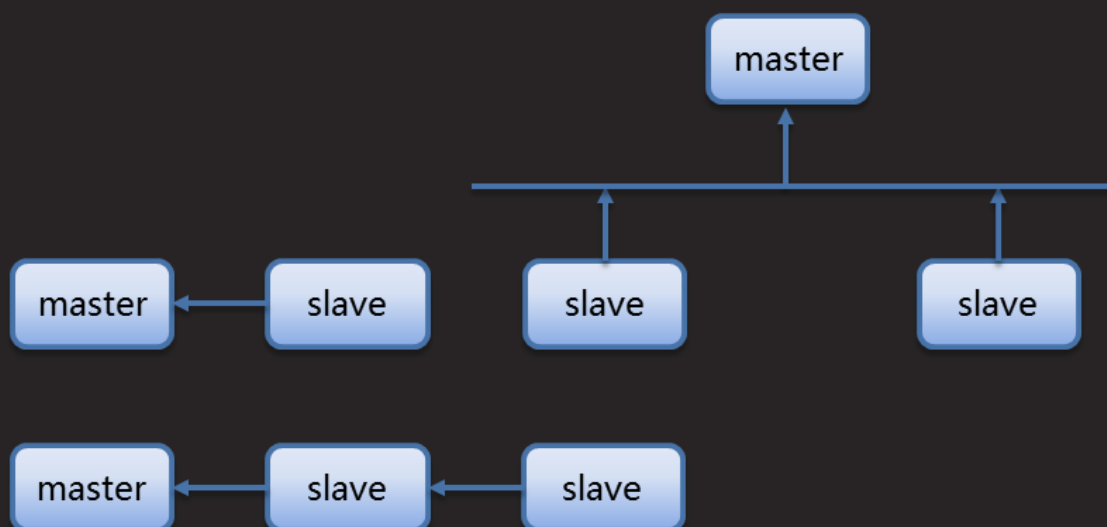


# 主从复制概述

## 主从复制结构模式

- 结构模式
  - 一主一从、一主多从、主从从

知识讲解



# 主从复制工作原理

知识讲解

- 工作原理
  - slave向master发送sync命令
  - master启动后台存盘进程，并收集所有修改数据命令
  - master完成后台存盘后，传送整个数据文件到slave
  - slave接收数据文件，加载到内存中完成首次完全同步
  - 后续有新数据产生时，master继续收集数据修改命令依次传给slave，完成同步

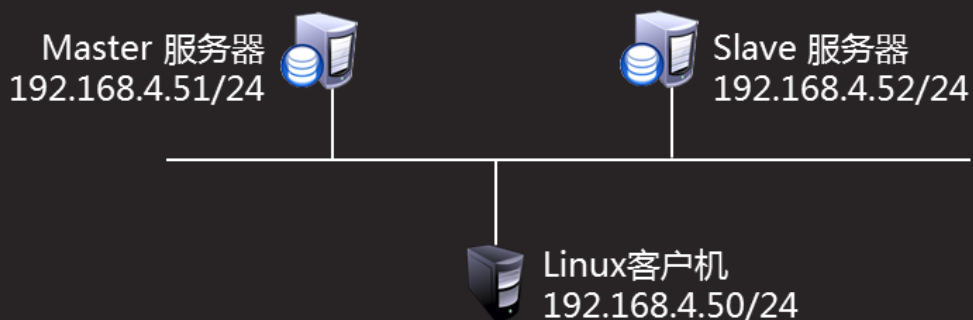


## 配置主从复制

# 拓扑结构

- 一主一从

知识讲解



# 配置从库

- 配置从库
  - redis服务运行后，默认都是master 服务器

知识讲解

192.168.4.52:6379> **info replication** //查看复制信息

# Replication

role: //角色

master\_host: //主库ip地址

master\_port: //主库端口号

master\_link\_status: //与主库连接状态

[root@redis52 ~]# redis-cli -h 192.168.4.52

192.168.4.52:6379> **slaveof 192.168.4.51 6351** //命令行配置  
OK

slaveof 主库IP地址 端口号

]# vim /etc/redis/6379.conf

**slaveof 192.168.4.51 6351** //永久配置



# 反客为主

- 反客为主
  - 将从库恢复为主库

知识讲解

```
[root@redis52 ~]# redis-cli -h 192.168.4.52
```

```
192.168.4.52:6379> slave no one    //命令行临时设置  
OK
```

```
]# vim /etc/redis/6379.conf  
#slaveof 192.168.4.51 6351 //永久设置
```



## 案例1：主从复制

具体要求如下：

- 将主机192.168.4.51配置为主库
- 将主机192.168.4.52配置为192.168.4.51的从库
- 测试配置

课堂练习



## 配置带验证的主从复制

- 配置master
  - 设置连接密码 ,重启服务

```
]# sed -n '501p' /etc/redis/6379.conf  
requirepass 123456 //定义连接密码
```

- 配置slave
  - 设置连接密码 , 重启服务

```
]# sed -n '282p;289p' /etc/redis/6379.conf  
masterauth 123456 //主库密码
```

知识讲解



## 案例2：配置带验证的主从复制

具体要求如下：

- 基于案例1的配置
- 设置主库192.168.4.51 连接密码123456
- 配置从库192.168.4.52
- 测试配置

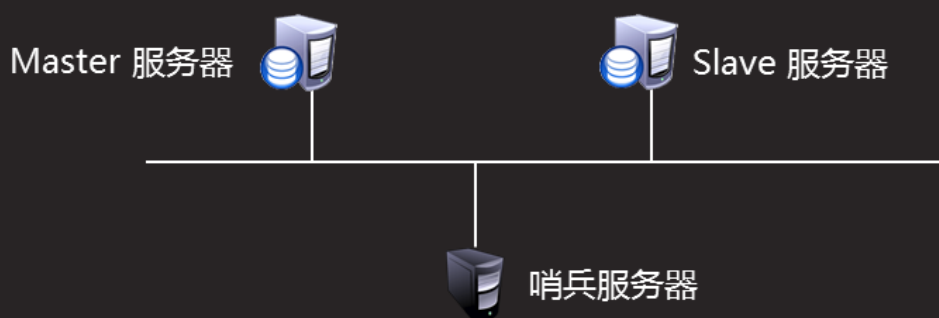
课堂练习



# 哨兵服务

知识讲解

- 哨兵服务介绍
  - 监视master服务器
  - 发现master宕机后，将从库升级为主库
  - 主配置文件 sentinel.conf
  - 模板文件：redis-4.0.8/sentinel.conf



## 哨兵服务(续1)

知识讲解

- 配置哨兵服务
    - 创建主配置文件
    - 启动服务
- ```
]# vim /etc/sentinel.conf
sentinel monitor server51 192.168.4.51 6351 1
bind 0.0.0.0 //服务地址
sentinel auth-pass server51 123456 //连接服务密码

]# redis-sentinel /etc/sentinel.conf //启动服务
```

| sentinel                 | monitor | 主机名 | ip地址 | 端口 | 票数 |
|--------------------------|---------|-----|------|----|----|
| 主机名：自定义                  |         |     |      |    |    |
| IP地址：master主机的IP地址       |         |     |      |    |    |
| 端口：master主机 redis服务使用的端口 |         |     |      |    |    |
| 票数：发现主库宕机的哨兵服务器个数        |         |     |      |    |    |





## 案例3：哨兵服务

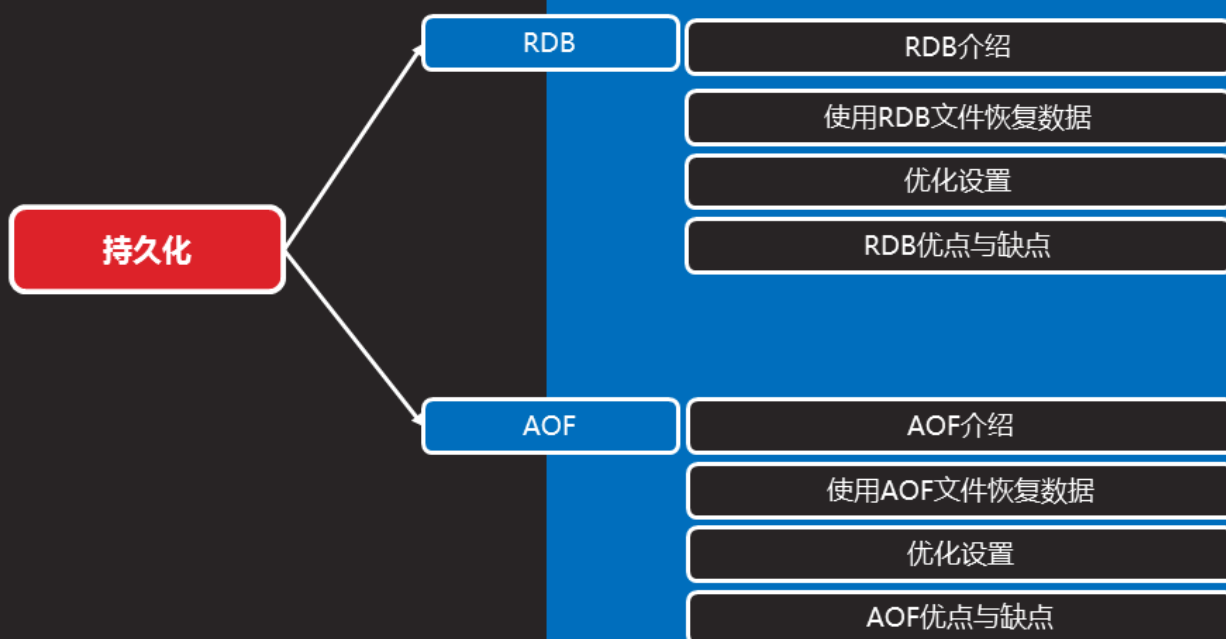
具体要求如下：

- 基于案例2的配置
- 配置哨兵服务
- 测试配置

课堂练习



## 持久化



# RDB

## RDB介绍

知识讲解

- Redis数据库文件，全称 **Redis DataBase**
  - 数据持久化方式之一
  - 数据持久化默认方式
  - 按照指定时间间隔，将内存中的数据集快照写入硬盘
  - 快照术语叫Snapshot
  - 恢复时，将快照文件直接读入内存
- 定义RDB文件名
  - **dbfilename** "dump.rdb" //文件名



# 使用RDB文件恢复数据

知识讲解

- 备份数据
  - 备份dump.rdb 文件到其他位置
- ```
]# cp 数据库目录/dump.rdb 备份目录
```
- 恢复数据
  - 拷贝备份文件到数据库目录，重启redis服务
- ```
]# cp 备份目录/dump.rdb 数据库目录/
```



# 优化设置

知识讲解

- 数据从内存保存到硬盘的频率
  - `save 900 1` //15分钟且有1个key改变
  - `save 300 10` //5分钟且有10个key改变
  - `save 60 10000` //1分钟且有10000个key改变
- 手动存盘
  - `save` //阻塞写存盘
  - `bgsave` //不阻塞写存盘



# RDB优点与缺点

知识讲解

- RDB优点
  - 高性能的持久化实现 —— 创建一个子进程来执行持久化，先将数据写入临时文件，持久化过程结束后，再用这个临时文件替换上次持久化好的文件；过程中主进程不做任何IO操作
  - 比较适合大规模数据恢复，且对数据完整性要求不是非常高的场合
- RDB的缺点
  - 意外宕机时，丢失最后一次持久化的所有数据



## 案例4：使用RDB文件恢复数据

要求如下：

- 启用RDB
- 设置存盘间隔为120秒 10个key改变即存盘
- 备份RDB文件
- 删除数据
- 使用RDB文件恢复数据

课堂练习



# AOF

## AOF介绍

知识讲解

- Append Only File
  - 追加方式记录写操作的文件
  - 记录redis服务所有写操作
  - 不断的将新的写操作，追加到文件的末尾
  - 默认没有启用
  - 使用cat命令可以查看文件内容
- 启用AOF
  - > **config set** appendonly yes //启用
  - > **config rewrite** //写进配置文件



## 使用AOF文件恢复数据

知识讲解

- 备份数据
    - 备份appendonly.aof文件到其他位置
- ```
]# cp 数据库目录/appendonly.aof 备份目录
```
- 恢复数据
    - 拷贝备份文件到数据库目录
    - 重启redis服务
- ```
]# cp 备份目录/appendonly.aof 数据库目录
```
- ```
]# /etc/redis/redis_端口 start
```



## 优化配置

知识讲解

- 定义文件名
  - `appendonly yes` //启用aof , 默认no
  - `appendfilename "appendonly.aof"` //指定文件名
- AOF文件记录写操作的方式
  - `appendfsync always` //时时记录 , 并完成磁盘同步
  - `appendfsync everysec` //每秒记录一次 , 并完成磁盘同步
  - `appendfsync no` //写入aof , 不执行磁盘同步



## 优化配置（续2）

知识讲解

- 日志文件会不断增大，何时触发日志重写？
  - `auto-aof-rewrite-min-size 64mb` //首次重写触发值
  - `auto-aof-rewrite-percentage 100` //再次重写，增长百分比

- 修复AOF文件

- 把文件恢复到最后一次的正确操作

```
[root@redis53 6379]# redis-check-aof --fix appendonly.aof
0x      83: Expected \r\n, got: 6166
AOF analyzed: size=160, ok_up_to=123, diff=37
This will shrink the AOF from 160 bytes, with 37 bytes, to 123
bytes
Continue? [y/N]: y
Successfully truncated AOF
```



## AOF优点与缺点

知识讲解

- AOF优点
  - 可以灵活设置持久化方式
  - 出现意外宕机时，仅可能丢失1秒的数据
- AOF缺点
  - 持久化文件的体积通常会大于RDB方式
  - 执行fsync策略时的速度可能会比RDB方式慢



## 案例5：使用AOF文件恢复数据

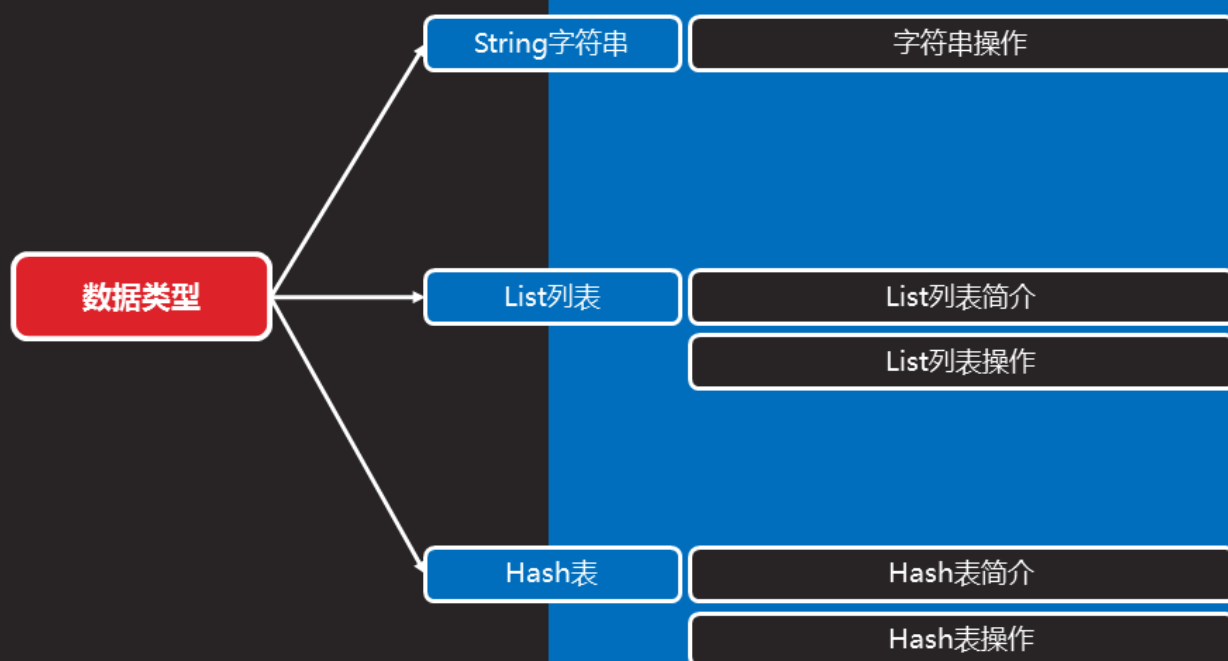
要求如下：

- 启用AOF
- 备份AOF文件
- 删除数据
- 使用AOF文件恢复数据

课堂练习



### 数据类型





# String字符串

## 字符串操作

知识讲解

- set key value [ex seconds] [px milliseconds] [nx|xx]
  - 设置key及值，过期时间可以使用秒或毫秒为单位
- setrange key offset value
  - 从偏移量开始复写key的特定位的值

```
> set first "hello world"
> setrange first 6 "Redis"           //改写为hello Redis
```
- strlen key，统计字符串长度

```
> strlen first
```



## 字符串操作（续1）

知识讲解

- append key value
  - 存在则追加，不存在则创建key及value，返回key长度
- setbit key offset value
  - 对key所存储字符串，设置或清除特定偏移量上的位(bit)
  - value值可以为1或0，offset为0~2^32之间
  - key不存在，则创建新key

```
> append myname jacob
> setbit bit 0 1           //设置bit第0位为1
> setbit bit 1 0           //设置bit第1位为0
```



## 字符串操作（续2）

知识讲解

- bitcount key
  - 统计字符串中被设置为1的比特位数量

> setbit bits 0 1	//0001
> setbit bits 3 1	//1001
> bitcount bits	//结果为2
> setbit peter 100 1	//网站上线100天用户登录了一次
> setbit peter 105 1	//网站上线105天用户登录了一次
> bitcount peter	

### 场景说明：

记录网站用户上线频率，如用户A上线了多少天等类似的数据  
如用户在某天上线，则使用setbit，以用户名为key，将网站上线日为offset，并在该offset上设置1，最后计算用户总上线次数时，使用bitcount用户名即可。  
这样，即使网站运行10年，每个用户仅占用10\*365比特位即456字节。



## 字符串操作（续3）

知识讲解

- `decr key`
  - 将key中的值减1，key不存在则先初始化为0，再减1
- > `set test 10`
  - > `decr test`
- `decrby key decrement`
  - 将key中的值，减去decrement
- > `set count 100`
  - > `decrby count 20`
- `get key`
  - 返回key存储的字符串值，若key不存在则返回null
  - 若key的值不是字符串，则返回错误，get只能处理字符串



## 字符串操作（续4）

知识讲解

- `getrange key start end`
  - 返回字符串值中的子字符串，截取范围为start和end
  - 负数偏移量表示从末尾开始计数，-1表示最后一个字符，-2表示倒数第二个字符
- > `set first "hello,the world"`
  - > `getrange first -5 -1`
  - > `getrange first 0 4`



## 字符串操作（续5）

知识讲解

- incr key
  - 将key的值加1，如果key不存在，则初始为0后再加1
  - 主要应用为计数器
- > set page 20
- > incr page
- incrby key increment
  - 将key的值增加increment



## 字符串操作（续6）

知识讲解

- incrbyfloat key increment
  - 为key中所储存的值加上浮点数增量 increment
- > set num 16.1
- > incrbyfloat num 1.1
- mget key [key...]
  - 获取一个或多个key的值，空格分隔，具有原子性
- mset key value [key value ...]
  - 设置多个key及值，空格分隔，具有原子性



## 案例6：string 字符串

练习字符串类型命令的使用，具体命令如下：

- set mset setrange get mget
- getrange strlen append
- setbit bitcount
- decr decrby
- incr incrby
- incrbyfloat

课堂练习



## List列表

# List列表简介

知识讲解

- Redis的list是一个字符队列
- 先进后出
- 一个key可以有多个值



# List列表操作

知识讲解

- lpush key value [value...]
  - 将一个或多个值value插入到列表key的表头
  - Key不存在，则创建key

```
> lpush list a b c
```

//list1值依次为c、b、a
- lrange key start stop
  - 从开始位置读取key的值到stop结束

```
> lrange list 0 2
```

//从0位开始，读到2位为止

```
> lrange list 0 -1
```

//从开始读到结束为止

```
> lrange list 0 -2
```

//从开始读到倒数第2位为止



## List列表操作（续1）

知识讲解

- lpop key
  - 移除并返回列表头元素数据，key不存在则返回nil
- > lpop list //删除表头元素，可以多次执行
- llen key
  - 返回列表key的长度



## List列表操作（续2）

知识讲解

- lindex key index
  - 返回列表中第index个值
- > lindex key 0; lindex key 2; lindex key -2
- lset key index value
  - 将key中index位置的值修改为value
- > lset list 3 test //将list中第3个值修改为test



## List列表操作（续3）

知识讲解

- rpush key value [value...]
    - 将value插入到key的末尾
- ```
> rpush list3 a b c      //list3值为a b c
> rpush list3 d          //末尾插入d
```
- rpop key
    - 删除并返回key末尾的值
- ```
> rpush list4 a b c      //list4值为a b c
> rpop list4             //删除末尾的c，并返回删除的值
```



## 案例7：list 列表

练习列表类型命令的使用，具体命令如下：

- lpush llen lrange
- lpop lindex lset
- rpush rpop

课堂练习





# Hash表

## Hash表简介

- Redis hash
  - 是一个string类型的field和value的映射表
  - 一个key可对应多个field，一个field对应一个value
  - 将一个对象存储为hash类型，较于每个字段都存储成string类型更能节省内存



# Hash表操作

知识讲解

- hset key field value
  - 将hash表中field值设置为value
- > hset site google 'www.g.cn'
- > hset site baidu 'www.baidu.com'
- hget key field
  - 获取hash表中field的值
- > hget site google



# Hash表操作（续1）

知识讲解

- hmset key field value [field value...]
  - 同时给hash表中的多个field赋值
- > hmset site google www.g.cn baidu www.baidu.com
- hmget key field [field...]
  - 返回hash表中多个field的值
- > hmget site google baidu
- hkeys key
  - 返回hash表中所有field名称
- > hmset site google www.g.cn baidu www.baidu.com
- > hkeys site



## Hash表操作 ( 续2 )

知识讲解

- hgetall key
  - 返回hash表中所有field的值
- hvals key
  - 返回hash表中所有field的值
  - > hvals key
- hdel key field [field...]
  - 删除hash表中多个field的值，不存在则忽略
  - > hdel site google baidu



## 案例8：Hash表

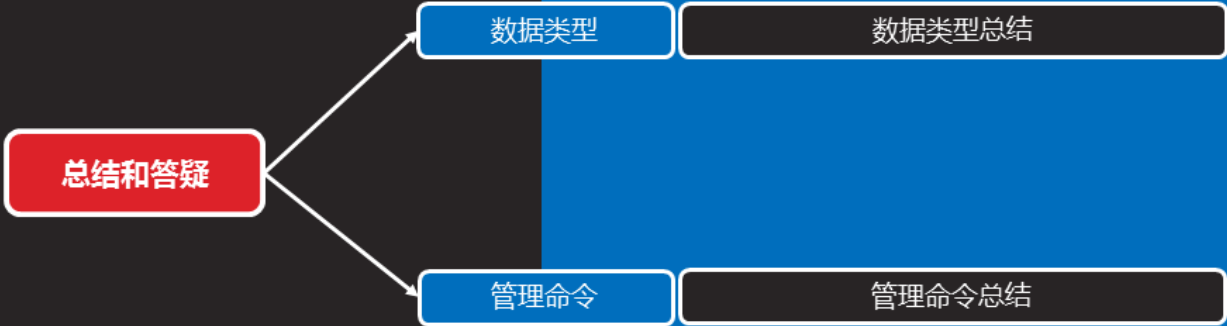
练习hash表类型命令的使用，具体命令如下：

- hset hmset
- hgetall hkeys hvals
- hget hmget
- hdel

课堂练习



# 总结和答疑



# 数据类型

# 数据类型总结

知识讲解

- 字符类型
- hash表类型
- List列表类型



# 管理命令

---

# 管理命令总结

知识讲解

- `del key [key...]`
  - 删除一个或多个key
- `exists key`
  - 测试一个key是否存在
- `expire key seconds`
  - 设置key的生存周期
- `persist key`
  - 设置key永不过期
- `ttl key`
  - 查看key的生存周期

