***Fuente: https://desarrolloweb.com/manuales/responsive-web-design.html***

***Responsive Design***

Consejos al momento de armar un diseño responsive:

1. No se tiene que ver igual en todos los dispositivos, lo importante es que se vea claro y que se pueda consumir el contenido
2. Usar preferentemente CSS en lugar de Javascript
3. No usar tablas, sino contenedores DIV
4. Usar unidades relativas como: %, em, rem.

Es importante que la web tenga un buen rendimiento, es decir que este optimizada desde el momento uno para que no sea muy pesada.

\*Estudios muestran que si la web tarda en cargar (3 seg) el 57% de los usuarios salen

\*el algoritmo de google toma la velocidad de carga como factor importante (SEO)

Las técnicas responsive se focalizan en diseñar para:

* Todos los navegadores y sistemas
* Todas las resoluciones y tamaños de pantalla
* Todas las velocidades de conexión

*Procedimientos habituales para desarrollo:*

Es importante que se muestre el contenido principal y dejar de lado el contenido superfluo o innecesario

Es importante racionalizar el contenido que va a tener la web

Suele haber a veces problemas de compatibilidad con CSS y los navegadores, sobre todo con los mas viejos que no soportan algunas funciones. Para estoy hay dos técnicas

Progresive Enchancement:

Es una técnica que se usa aplicando CSS mas antiguo o básico, para que se pueda ejectuar en los navegadores mas viejos, luego de esto, le vamos añadiendo capaz de mas compliejidad para los navegadores mas nuevos.

Lo importante es que de base nos queda un diseño CSS que va a ser bien interpretado por los navegadores mas viejos

## Graceful degradation:

## Se hace al revés, es decir se aplica estilos CSS para los navegadores mas actuales, y luego lo ejecuto en los navegadores mas viejos. Luego hago los cambios necesarios para que los navegadores mas viejos repliquen el contenido de forma decente

Conclusion: Los profesionales se inclinan mas por la opción Progresive Enchancement

## Mobile First:

## Esta filosofía se basa en crear primero la app para verse de manera adecuada en celulares ( 320 px aprox). Luego ir agrandando la pantalla hasta que veamos que nuestro diseño comienza a verse feo

## Una vez identificado el ancho en el cual se empieza ver feo, establecemos en el mismo un “Breakpoint”, y usamos el media querys para modificar el aspecto y adaptarlo a la nueva resolución

## La forma de aplicarlo ( mas recomendada) es usar la palabra reservada “@media” en el archivo CSS que utilicemos

## Se pueden usar operadores lógicos para especificarles distintas condiciones (AND, OR, NOT, ONLY)

@media (max-width: 600px) and (orientation: landscape) {

h1{

color: red;

}

}

## Es importante también que agregues al head del html la siguiente línea:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

## Es importante tener en cuenta que cuando en CSS aplico estilo a algún elemento, y luego mas adelante aplico otro estilo al mismo elemento, el estilo que va a terminar impactando es el ultimo que declare

## Consideraciones a tener:

## Hay que declarar primero aquellas variables globales que quiero que se apliquen a toda la aplicación y a todo dispositivo. Por ejemplo fuentes, padding, margin, etc

## Luego ire colocando los estilos globales que quiero para cada ancho de pantalla ( en caso de que lo crea necesario)

## Me quede en el modulo 9