软件质量保证与软件测试

--数据流测试

主讲教师:

Email:

西安文大软件学院

■ 什么是数据流测试

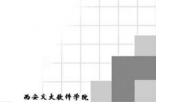
- 数据流测试是从关注程序中数据及其使用的角度,来 设计测试用例的。像是一种路径测试覆盖,但关心的是 数据变量而不是程序结构
- 数据流测试指关注变量接收值的点和使用(或引用) 这些值的点的结构性测试形式
- 数据流测试用作路径测试的"真实性检查"
- 数据流测试两种基本方法:
 - 提供一组基本定义和一种统一的测试覆盖指标结构
 - 基于"程序片"的概念的测试

数据流测试

- ■早期的数据流分析常常集中于现在叫做定义/引用 异常的缺陷:
 - ■变量被定义但是从来没有使用
 - ■所使用的变量没有被定义
 - ■变量在使用之前被定义两次
- ■这些异常可以通过程序的索引表发现。由于索引 表信息是由编译器生成的, 因此这些异常可以通过 所谓静态分析发现,即在不执行被测程序的情况下 发现源代码失效

■ 主要内容

- ■定义/使用测试
- ■定义/使用路径覆盖指标
- ■基于程序片的测试
- ■指导方针和观察



定义/使用测试

- ■对于程序P,有程序图G(P), V是程序中变量的集合, 节点表示语句片段, 边表示节点序列
- ■G (P) 有一个单入口节点和一个单出口节点,并且不允许有从某个节点到其自身的边
- ■PATHS (P): P中所有路径的集合

定义 定义

- ■定义节点: 节点n ∈ G(P) 是变量v ∈ V 的定义节点,记做DEF(v,n),当且仅当变量v的值由对应节点n的语句片段处定义
- ■输入语句、赋值语句、循环控制语句和过程 调用,都是定义节点语句的例子
- ■如果执行对应这种语句的节点,那么与该变量关联的存储单元的内容就会改变
- ■即:能改变变量值的语句

西安戈大歌件学院

定义 定义

- ■使用节点: 节点n ∈ G(P) 是变量v ∈ V 的使用节点,记做USE(v,n),当且仅当变量v的值在对应节点n的语句片段处使用
- ■输出语句、赋值语句、条件语句、循环控制 语句和过程调用,都是使用节点语句的例子
- ■如果执行对应这种语句的节点,那么与该变量关联的存储单元的内容会保持不变
- ■即: 使用变量但不会改变变量的值

定义 定义

- ■谓词使用和计算使用:使用节点USE(v,n)是一个谓词使用(记做P-use),当且仅当语句n是谓词语句;否则,USE(v,n)是计算使用(记做C-use)
- ■对应于谓词使用的节点永远有外度>=2
- ■对应于计算使用的节点永远有外度<=1

Downloader: 王博玉

西安文大歌件引

定义

■定义-使用路径: 关于变量v的定义-使用路径(记做du-path)是PATHS(P)中的路径,使得对某个v∈V,存在定义和使用节点DEF(v,m)和USE(v,n),使得m和n是该路径的最初和最终节点

■定义-清除路径:

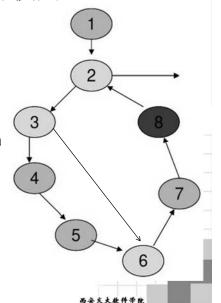
关于变量v的定义清除路径(记做dc-path),是具有最初和最终节点DEF(v,m)和USE(v,n)的PATHS(P)中的路径,使得该路径中没有其他节点是v的定义节点

不是定义清除的定义-使用路径,是潜在的有问题的地方

西安文大歌件学院

■ 示例-变量的定义与使用

- 1. a=5; //定义a
- 2. while(C1) {
- 3. if (C2) {
- 4. b = a*a; //定义b、使用a
- 5. **a = a 1**; //定义a、使用a
- 6.
- 7. print(a); //使用a
- 8. print(b); // 使用b }



■ 示例-变量的定义与使用

■定义/使用节点

变量	定义节点	使用节点
а	1,5	4,5,7
b	4	8

■定义/使用路径

变量	路径(开始、结束)节点	是否定义清除
а	1,4 1,5 1,7 5,7	是 否 否 是
b	4,8	是

示例--佣金问题的代码(1)

1 Program Commission (INPUT, OUTPUT)

2 Dim locks, stocks, barrels As Integer

3 Dim lock Price, stock Price, barrel Price As Real

4 Dim total Locks, total Stocks, total Barrels As Integer

5 Dim lock Sales, stock Sales, barrel Sales As Real

6 Dim sales, commission As Real

7 lock Price = 45.0

8 stock Price = 30.0

9 barrel Price = 25.0

9 Darrei Price = 25.0

10 total locks = 0

11 total Stocks = 0

12 total Barrels = 0

13 Input (locks)

14 While NOT (locks = -1)

15 Input (stocks, barrels)

16 total Locks = total Locks + locks

17 total Stocks = total Stocks + stocks

18 total Barrels = total Barrels + barrels

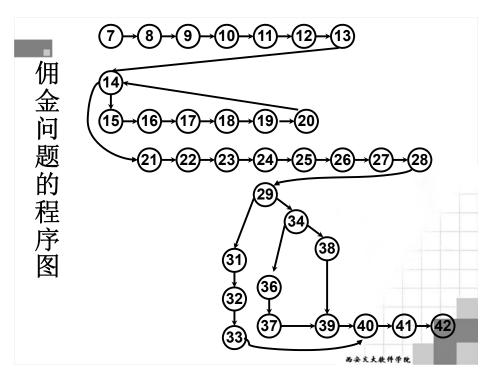
9 Input (locks)

20 End While

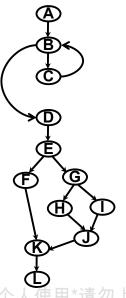
!仅限个人使用*请勿上传至互联网*违者必究****

■ 佣金问题的代码(2)

```
21 Output ("Locks sold: ", total Locks)
22 Output ("Stocks sold: ", total Stocks)
23 Output ("Barrels sold: ", total Barrels)
24 lock Sales = lock Price * total Locks
25 stock Sales = stock Price * total Stocks
26 barrel Sales = barrel Price * total Barrels
27 sales = lock Sales + stock Sales + barrel Sales
28 Output ( "Total sales:", sales)
29 If (sales > 1800.0)
30 Then
31
            commission = 0.1 * 1000.0
32
            commission = commission + 0.15 * 800.0
33
            commission = commission + 0.20 * (sales-1800.0)
34
      Else
                       If (sales > 1000.0)
35
               Then
                  commission = 0.10 * 1000.0
36
37
                  commission = commission + 0.15 * (sales-1000.0)
               Else commission = 0.10 * sales
40 End If
41 Output ("Commission is $", commission)
42 End Commission
```



佣金问题的DD-路径图



DD-路径	力点
Α	7、8、9、10、11、12、13
В	14
С	15、16、17、18、19、20
D	21、22、23、24、25、26、27、28
E	29
F	31、32、33
G	34
Н	36、37
1	38
J	39
K	40
L	41、42

■佣金问题变量的定义/使用节点

变量	定义节点	使用节点
lockPrice	7	24
stockPrice	8	25
barrelPrice	9	26
totalLocks	10, 16	16, 21, 24
totalStocks	11, 17	17, 22, 25
totalBarrels	12, 18	18, 23, 26
locks	13, 19	14, 16
stocks	15	17
barrels	15	18
lockSales	24	27
stockSales	25	27
barrelSales	26	27
sales	27	28, 29, 33, 34, 37, 38
commission	31, 32, 33, 36, 37, 38	32, 33, 37, 41

Downloader: 王博玉

西安文大歌件学院

佣金问题中的部分定义/使用路径

变量	路径(开始,结束)节点	是定义清除吗?
lock Price	7, 24	是
stock Price	8, 25	是
barrel Price	9, 26	是
total Stocks	11, 17	是
total Stocks	11, 22	否
total Stocks	11, 25	否
total Stocks	17, 17	是
total Stocks	17, 22	否
total Stocks	17, 25	否
locks	13, 14	是
locks	19, 14	是
locks	13, 16	是
locks	19, 16	是
sales	27, 28	是
sales	27, 29	是
sales	27, 33	是
sales	27, 34	是
sales	27, 37	是
sales	27, 38	是

locks的定义-使用路径

- ■变量locks:
 - DEF(locks, 13)、 DEF(locks, 19)、 USE (locks, 14) 和USE (locks, 16)
- **■**p1=<13,14>
- **■**p2=<13,14,15,16>
- **■**p3=<19,20,14>
- **■**p4=<19,20,14,15,16>

扩展路径:

p1'=<13,14,21>

p3'=<19,20,14,21>

p1',p2,p3',p4构成while循环测试用例的非常完备的集合---旁路循环、开始循环、退出循环、重复循环,所有这些定 义-使用路径都是定义清除路径

■ stocks的定义-使用路径

- ■变量stocks:
 - DEF (stocks, 15)
 - USE (stocks, 17)
 - ■路径<15,16,17>
- ■stocks没有其他定义节点,因此这条路径 是定义清除路径

西安文大教件学员

■totalLocks的定义-使用路径

- ■两个定义节点:
 - ■DEF (totalLocks, 10), DEF (totalLocks, 16)
- ■三个使用节点:
 - USE (totalLocks, 16)、USE(totalLocks, 21)和USE (totalLocks, 24)

变量	路径节点(开始,结束)	是定义清除吗?
totalLocks	10, 16	是
totalLocks	10, 21	否
totalLocks	10, 24	否
totalLocks	16, 16	退化,不允许这种情况作 为定义-使用路径
totalLocks	16, 21	是
totalLocks	16, 24	是

Downloader: 王博玉

西安文大软件学院

sales的定义-使用路径

sales只使用了一个定义节点,因此关于sales的所有定义-使用路径都必须是定义清除的

变量	路径节点(开始,结束)	是定义清除吗?
sales	27, 28	是
sales	27, 29	是
sales	27, 33	是
sales	27, 34	是
sales	27, 37	是
sales	27, 38	是



■ commission的定义-使用路径(1)

变量	路径节点(开始,结束)	是否可行?	是定义清除吗?
commission	31, 32	是	是
commission	31, 33	是	否
commission	31, 37	否	_
commission	31, 41	是	否
commission	32, 32	是	是
commission	32, 33	是	是
commission	32, 37	否	_
commission	32, 41	是	否
commission	33, 32	否	_
commission	33, 33	是	是
commission	33, 37	否	_

西安文大歌件学员

■ commission的定义-使用路径(2)

变量	路径(开始,	结束)节点	是否可行?	是定义清除吗?
commission	33,	41	是	是
commission	36,	32	否	_
commission	36,	33	否	_
commission	36,	37	是	是
commission	36,	41	是	否
commission	37,	32	否	_
commission	37,	33	否	_
commission	37,	37	是	是
commission	37,	41	是	是
commission	38,	32	否	_
commission	38,	33	否	_
commission	38,	37	否	_
commission	38,	41 ₁ 12 W	* 是	是是

commission的定义-使用路径

- ■语句31~33使用存储单元保存中间值,累加佣金值。这些中间值在定义-使用路径中表现为定义节点和使用节点。这里将像31、32、36的赋值语句从定义-使用路径中排除
- ■只考虑三个"实际"定义节点
 - DEF (commission,33)
 - DEF(commission, 37)
 - DEF (commission, 38)
- ■一个使用节点:
 - USE (commission, 41)

变量	路径(开 始, 结束) 节点	是否 可 行 ?	是定义 清 除 吗?
commission	33, 41	是	是
commission	37, 41	是	是
commission	38, 41	是	是

Downloader: 王博玉

佣金问题的定义-使用路径

	1/14 1	4/ ~
编号	变量	路径(开始,结束)节点
1	lockPrice	7,24
2	stockPrice	8,25
3	barrelPrice	9,26
4	stocks	15,17
5	barrels	15,18
6	locks	13,14
7	locks	13,16
8	locks	19,14
9	locks	19,16
10	totalLocks	10, 16
11	totalLocks	10, 21
12	totalLocks	10, 24
13	totalLocks	16, 21
14	totalLocks	16, 24
15	totalStocks	11, 17
16	totalStocks	11, 22
17	totalStocks	11, 25
18	totalStocks	17, 22

编号	变量	路径(开始,结束)节点
19	totalStocks	17, 25
20	totalBarrels	12, 18
21	totalBarrels	12, 23
22	totalBarrels	12, 26
23	totalBarrels	18, 23
24	totalBarrels	18, 26
25	lockSales	24, 27
26	stockSales	25,27
27	barrelSales	26,27
28	sales	27, 28
29	sales	27, 29
30	sales	27, 33
31	sales	27, 34
32	sales	27, 37
33	sales	27, 38
34	commission	33, 41
35	commission	37, 41
36	commission	38, 41

主要内容

- ■定义/使用测试
- ■定义/使用路径覆盖指标
- ■基于程序片的测试
- ■指导方针和观察



定义

■定义1:

集合T满足程序P的**全定义准则**,当且仅当所有变量 $v \in V$,T包含从v的每个定义节点到v的一个使用的定义-清除路径

■ 定义2:

集合T满足程序P的**全使用准则**,当且仅当所有变量 $v \in V$,T包含从v的每个定义节点到v 的所有使用,以及到所有USE (v, n)后续节点的定义-清除路径

■ 定义3:

集合T满足程序P的**全谓词使用/部分计算使用**准则,当且仅当所有变量v∈V,T包含从v的每个定义节点到v的所有谓词使用的定义-清除路径,并且如果v的一个定义没有谓词使用,则定义-清除路径导致至少一个计算使用

定义

■定义4:

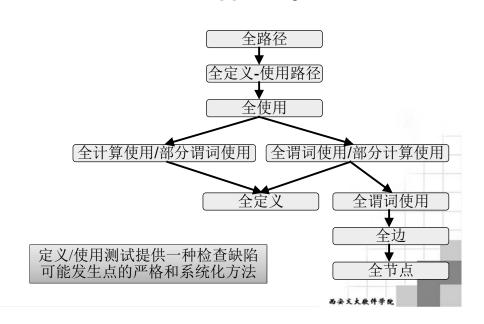
集合T满足程序P的**全计算使用/部分谓词使用** 准则,当且仅当所有变量veV,T包含从v的每个定义 节点到v的所有计算使用的定义-清除路径,并且如果v 的一个定义没有计算使用,则 定义-清除路径导致至 少一个谓词使用

■ 定义5:

集合T满足程序P的**全定义-使用路径准则**,当且仅当所有变量veV,T包含从v的每个定义节点到v的所有使用,以及到所有USE (v,n)后续节点的定义-清除路径,并且这些路径要么有一次的环经过,要么没有环路

Downloader: 王博玉

数据流覆盖指标Rapps/Weyuker层次结构



■ 佣金问题的DD-路径覆盖情况(决策表方法)

Case	locks	stocks	barrels	sales	commission	DD-Paths
1	5	5	5	500	50	A-E,G,I,J,K,L
2	15	15	15	1500	175	A-E,G,H,J,K,L
3	25	25	25	2500	360	A-E,F,K,L
						高安文大歌件学院

佣金问题的du-路径覆盖情况(决策表方法)

du-Path	Case 1	Case 2	Case 3	du-Path	Case 1	Case 2	Case 3
	Х	X	X	19	Х	Х	Х
2	X	Х	X	20	Х	Х	Х
3	Х	X	X	21	Х	Х	Х
4	X	Х	X	22	Х	Х	Х
5	X	Х	X	23	Х	Х	Х
6	Χ	Х	X	24	Х	Х	Х
7	Χ	Х	X	25	Х	Х	Х
В	Х	Χ	X	26	X	Х	Х
9				27	Х	Х	Х
10	Χ	Х	X	28	Х	Х	Х
11	Х	X	X	29	Х	Х	Х
12	X	Х	X	30			Х
13	Χ	Х	X	31	Х	Х	
14	Х	Χ	X	32		Х	
15	Х	X	X	33	Χ		
16	Х	X	X	34			Х
17	Χ	X	X	35		Х	
18	Χ	Х	X	36	Х		

主要内容

- ■定义/使用测试
- ■定义/使用路径覆盖指标
- ■基于程序片的测试
- ■指导方针和观察

Downloader: 王博玉



■程序(切)片的基本思想

- 对程序进行裁剪,使得所得到的程序代码仍能反映原程序的部分特征
- 程序切片专门针对这类问题,它按切片准则来裁剪程序,使人们能把注意力集中在相关的程序代码上
- Weiser的切片准则
 - C=<q,v>, 其中q是程序中的一条语句, v是一个程序变量
 - 当程序的下一执行语句为q时,删去源程序中不会 影响变量v值的语句,所得到的就是关于<q,v>的静 态切片

5安文大歌件学院

程序(切)片的举例

1 input(k); 1 input(k);

2 t:=0; 2 t:=0;

3 f:=1;

4 while (k > 0) do 4 while (k > 0) do

5 { t:=t + k; 5 { t:=t + k;

6 f:=f * k;

7 k:=k -1; 7 k:=k -1;

8 output(t); 8 output(t);

9 output(f); } }

(a)程序例子 (b)程序例子关于切片准则 C=<8,t>的静态切片

程序片的定义

程序P有程序图G(P)和一个程序变量集合V

■定义一:

给定一个程序P和P中的一个变量集合V,变量集合V 在语句n上的一个片,记做S(V, n),是P中对V中的变量 值作出贡献的所有语句集合

■ 定义二:

给定一个程序P和一个给出语句及语句片段编号的程序图G(P),以及P中的一个变量集合V,变量集合V在语句片段n上的一个片,记做S(V,n),是P中在n以前对V中的变量值作出贡献的所有语句片段编号的集合

片的思想,是将程序分成具有某种(功能)含义的组件

!仅限个人使用*请勿上传至互联网*违者必究*******

■ 使用节点和定义节点

- ■USE关系适合五种形式的使用:
 - 谓词使用 用在谓词(判断)中
 - 计算使用 用在计算中
 - 输出使用 用于输出
 - 定位使用 用于定位(指针、下标)
 - 迭代使用 迭代(内部计数器、循环指示)
- ■两种定义节点:
 - 输入定义 通过输入定义
 - 赋值定义 通过赋值定义

Downloader: 王博玉

西安文大歌件学院

■ 使用节点和定义节点

■假设片S(V, n)是一个变量上的片,即集合V由单一变量v组成

◆如果语句片段n是v的一个定义节点,则n包含在该片中

◆如果语句片段n是v的使用节点,则n不包含在该片中

■其他变量(不是片集合V中的v)的谓词使用和计算使用,要包含, (只要其执行会影响变量v的取值)

■指导方针: 如果不管是否包含语句片段, v的值都保持不变, 那么排除该语句片段

西安文大歌件学院

举例: 佣金问题数据流测试

变量locks上的片:

■ 变量locks有2个使用节点14、16,2个定义节点13、19,则:

 S_1 : $S(locks, 13)=\{13\}$

 S_2 : S(locks, 14)={13, 14, 19, 20}

 S_3 : S(locks, 16)={13, 14, 19, 20)

 S_4 : S(locks, 19)={13, 14, 19, 20}

西安文大伙件学员

■变量stocks和barrels上的片

■ 变量stocks和barrels要受循环变量locks的影响,所以

 S_5 : S(stocks, 15) = {13, 14, 15, 19, 20}

 S_6 : S(stocks, 17) = {13, 14, 15, 19, 20}

 S_7 : S(barrels, 15) = {13, 14, 15, 19, 20}

 S_8 : S(barrels, 18) = {13, 14, 15, 19, 20}

totalLocks的片

■ 变量totalLocks,节点10是赋值定义,节点16既是赋值又是 计算,且存在循环。而节点21和24分别是输出和计算节点 。所以:

 S_9 : $S(totalLocks, 10) = {10}$

 S_{10} : S(totalLocks, 16) = {10, 13, 14, 16, 19, 20}

 S_{11} : S(totalLocks, 21) = {10, 13, 14, 16, 19, 20}

 S_{11-1} : S(totalLocks, 24) = {10, 13, 14, 16, 19, 20}

■totalStocks和totalBarrels的片

 S_{12} : $S(totalStocks, 11) = {11}$

 S_{13} : S(totalStocks, 17) = {11, 13, 14, 15, 17, 19, 20}

 S_{14} : S(totalStocks, 22) = {11, 13, 14, 15, 17, 19, 20}

 $S_{14.1}$: S(totalStocks, 25) = {11, 13, 14, 15, 17, 19, 20}

 S_{15} : S(totalBarrels, 12) = {12}

 S_{16} : S(totalBarrels, 18) = {12, 13, 14, 15, 18, 19, 20}

 S_{17} : S(totalBarrels, 23) = {12, 13, 14, 15, 18, 19, 20}

 S_{17-1} : S(totalBarrels, 26) = {12, 13, 14, 15, 18, 19, 20}

■赋值定义

■ 变量lockPrice,stockPrice、barrelPrice、 lockSales、 stockSales、 barrelSales都是1个定义,1个使用,不涉及循环

 S_{18} : $S(lockPrice, 24) = {7}$

 S_{19} : $S(stockPrice, 25) = {8}$

 S_{20} : S(barrelPrice, 26) = {9}

 S_{21} : S(lockSales, 24)={7,10,13,14,16,19,20,24}

S₂₂: S(stockSales, 25)={8,11,13,14,15,17,19,20,25}

 S_{23} : S(barrelSales, 26)={9,12,13,14,15,18,19,20,26}

西安京大社体学师

Sales上的片

■ sales变量只有1个定义节点27,有28、29、33、34、37、38共6个使用节点,但影响其值的变量是除commission以外的所有变量

 S_{24} : $S(sales,27) = \{7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,24,25,26,27\}$

 S_{25} : $S(sales,28) = \{7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,24,25,26,27\}$

 S_{26} : $S(sales,29) = \{7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,24,25,26,27\}$

 S_{27} : $S(sales,33) = \{7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,24,25,26,27\}$

 S_{28} : $S(sales,34) = \{7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,24,25,26,27\}$

 S_{20} : $S(sales, 37) = \{7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27\}$

 S_{30} : $S(sales,38) = \{7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,24,25,26,27\}$

 $S_{24} = S_{10} \cup S_{13} \cup S_{16} \cup S_{18} \cup S_{19} \cup S_{20}$

或: $S_{24} = S_{21} \cup S_{22} \cup S_{23}$

注:除节点27请勿上传至万联网*讳者必空口

Commission上的片

■ 变量commission有6个定义节点,4个使用节点,所以:

 S_{31} : S(commission, 31) = {31}

 S_{32} : S(commission, 32) = {31, 32}

 S_{33} : S(commission, 33) = {7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27, 29, 30, 31, 32, 33}

 S_{34} : S(commission, 36) = {36}

 S_{35} : S(commission, 37) = {7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27, 29, 34, 35, 36, 37}

 S_{36} : S(commission, 38) = {7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27, 29, 34, 38}

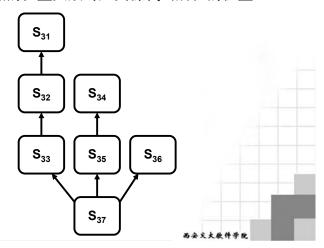
不管进行什么计算,最后都会汇集到最后片上:

Downloader: 王博玉

西安文大软件学院

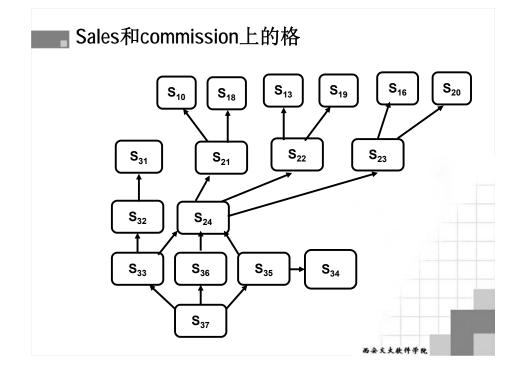
Commission上的片格

- 该图所示的格是一种有向无环路图,其中:节点是片, 边表示合适的子集关系
- 这种格使片节点的位置大致对应其源代码所在的位置



■ 讨论

- 程序片的方法,将程序进行了分段划分
- 如佣金问题的commission是最终结果,它的计算 依赖于sales的计算; 而sales的计算, 又依赖于 lockSales、stockSales、barrelSales的计算;而 lockSales、stockSales、barrelSales的计算又分 别依赖于totalLocks、totalStocks、totalbarrels的 计算等等
- 如果所有变量的定义和使用是正确的,当然程序 就是正确的!



■ 讨论

- □ 不同变量程序片的补集,为变量的分段划分提供了
 - 如: S (commission, 41) -S (sales, 28) ={29~41}
 - 将commission的计算分为sales计算和之后的计算,为错 误的定位提供了依据



风格与技术

- 1. 永远不要在不出现在语句片段n里的V的变量v上建立片S(V, n)
- 2. 在一个变量上建立片。片S(V, n)中的集合V可以包含多个变量,有时这样的片也是有用的,但通常V只包含一个变量
- 3. 对所有赋值定义节点都建立片
- 4. 对谓词使用节点建立片
- 5. 考虑使片可编译
 - 在片定义中并不要求语句集合是可编译的,但是如果使片可编译,则意味着编译器指令和数据说明语句集合是每个片的子集

西安文大社件学师

主要内容

- ■定义/使用测试
- ■定义/使用路径覆盖指标
- ■基于程序片的测试
- ■指导方针和观察

西安文大歌件学院

指导方针与观察

- ■1.数据流测试适用于计算密集的程序
 - ■定义-使用路径和片的定义,使我们能非常准确地描述要测试的程序部分
- ■2.片不能很好地映射到测试用例上
 - ■因为其他非相关代码仍然在执行路径中
- ■片提供了一种消除变量之间交互的方便手段。使用片合成方法来开发困难的代码部分,在把这些片接合(合成)到其他片上之前进行单独测试

指导方针与观察

■3.片的相对补可提供诊断能力

集合B关于另一个集合A的相对补,是A中所有不在B中的元素集合,叫做A-B

考虑相对补集S (commission, 48) - S (sales, 35):

S (commission, 48) = {3, 4, 5, 36, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26, 27, 34, 38, 39, 40, 44, 45, 47}

 $S \text{ (sales, } 35) = \{3, 4, 5, 36, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26, 27\}$

S (commission, 48) - S (sales, 35) = $\{34, 38, 39, 40, 44, 45, 47\}$

如果代码48行的commission存在问题,则可以将程序分成两部分: 34行的sales计算以及35和48行的commission计算。如果34行的sales 没有问题,则问题一定出在相对补中;如果不是,则可能是其他部分的问题。

Downloader: 王博玉

X. A. S. J. A. A. A. B.

!仅限个人使用*请勿上传至互联网*违者必究*****

指导方针与观察

- ■4.在片和DD-路径之间存在多对多关系:一个片中的语句可以在多条DD-路径中,一条 DD-路径中的语句可能在多个片中。精心选择片的补可能与DD一路径相同
- ■4.如果要开发片的格,假设第一条语句是片很方便,这样片格会永远在一个根节点上终止。用双向箭头表示相等的片
- ■5.片可以反映出定义/引用信息

考虑totalLocks上的以下片:

S9: S (totalLocks, 10) = {10}

S10: S (totalLocks, 16) = {10, 13, 14, 16, 19, 20}

S11: S (totalLocks, 21) = $\{10, 13, 14, 16, 19, 20\}$

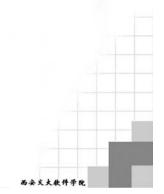
■如果片是相等的,则对应的路径就是定义清除的

西安文大教件学院

■ 人

■总结

- 定义-使用路径测试思想是什么?
- 基于程序片的测试思想是什么?
- 数据流测试适用范围是什么?



作业(可选)

- ■查阅相关文献,写一篇关于基于程序片测试的研究报告
- ■要求:正文字数不少于5000字
- ■需要提交报告、相关文献
- ■需要自己进行语言组织、不允许直接抄袭
- ■如果抄袭,分数为0

