

Bài 64: Lớp generic

- √ Khái niệm
- ✓ Cú pháp tổng quát
- ✓ Giới hạn trên, dưới
- ✓ Minh họa, bài tập thực hành





- Một kiểu generic là một lớp hoặc interface chứa các kiểu đã được tham số hóa
- ➤ Mục đích của generic:
 - Tái sử dụng lại cùng chức năng cho nhiều kiểu dữ liệu khác nhau
 - > Cho phép kiểm soát các kiểu đang được sử dụng
 - ➤ Code dễ đọc
- ➤ Ví dụ lớp ArrayList<T> là một lớp điển hình ta đã sử dụng từ lâu





➤ Ví dụ sử dụng lớp generic ArrayList<T>:

```
// dùng kiểu generic ArrayList<T> để lưu các giá trị kiểu String
ArrayList<String> friends = new ArrayList<>();
friends.add("Nhung");
friends.add("Linh");
friends.add("Khánh");
friends.add("Loan");
// lưu giá tri số thực:
ArrayList<Double> doubles = new ArrayList<>();
doubles.add(1.25);
doubles.add(3.12456);
doubles.add(6.1454);
doubles.add(99.899);
// Lưu các đối tượng của lớp Student
ArrayList<Student> students = new ArrayList<>();
students.add(new Student("B25DCCN100", "Ngô Thùy Linh"));
students.add(new Student("B25DCCN101", "Nguyễn Phương Hoa"));
students.add(new Student("B25DCCN102", "Trần Xuân Nhật"));
students.add(new Student("B25DCCN103", "Lê Hoài Nam"));
```



Cú pháp tổng

```
➤ Cú pháp tổng quát của kiểu generic:
access non-acess class name<T1, T2, T..., Tn> {
    // do something here...
access non-acess interface name<T1, T2, T..., Tn> {
    // do something here...
➤ Trong đó:
    > Các thành phần cơ bản của class, interface vẫn giữ
```

- nguyên
- ➤ Bổ sung các kiểu được tham số hóa trong cặp <>
- > Cặp <> luôn nằm sau tên class/interface
- > Trong <> là các kí tự đại diện cho các kiểu





Tên các kiểu trong <> đặt theo quy ước:

- Dùng 1 chữ cái hoa làm tham số đại diện cho kiểu
- ➤ Các kí tự phổ biến và ý nghĩa:
 - > E: element
 - ➤ K: key
 - > V: value
 - ➤ N: number
 - ➤ T: type
 - > S, U, ... các kiểu thứ hai, thứ ba..
- Các kiểu sử dụng trong <> bắt buộc phải khác các kiểu nguyên thủy, có thể là bất kì class, interface nào





- ➤ Khi khai báo kiểu generic ta cung cấp đầy đủ tên kiểu cần truyền vào ở vế trái phép gán, vế phải chỉ cần <>.
- ➤ Ví dụ lớp generic:

```
public class MyMap<K, V> {
    private K key;
    private V value;

public MyMap() {
    }

public MyMap(K key, V value) {
      this.key = key;
      this.value = value;
    }
}
```



➤ Cú pháp sử dụng:

➤Kết quả:

Key: 1 - Value: One

Key: Hello - Value: Xin chào





- Dấu ? Trong generic được gọi là kí tự đại diện
- Thường được sử dụng trong nhiều trường hợp khác nhau: làm kiểu của tham số, trường, biến cục bộ, đôi khi là kiểu trả về
- Dể nới lỏng các hạn chế với 1 biến, tức là giới hạn các kiểu chưa biết lại trong phạm vi các kiểu con hoặc chính bản thân kiểu nào đó, ta sử dụng giới hạn trên
- ➤ Cú pháp: ? extends SuperType





➤ Ví dụ sau sẽ nhận vào ArrayList<T> bất kì với T là con của Number hoặc chính Number:

```
public static double averageValue(ArrayList<? extends Number> list)
  if (list == null || list.size() == 0) {
     return 0;
  }
  double sum = 0;
  for (var item : list) {
     sum += item.doubleValue();
  }
  return sum / list.size();
}
```





- ➤ Giới hạn dưới giúp thu hẹp các kiểu cần sử dụng trong phạm vi các kiểu cha hoặc chính bản thân 1 kiểu nào đó
- Dể tạo giới hạn dưới ta dùng kí tự? kết hợp với từ khóa super.
- ➤ Cú pháp: ? super SubType
- ➤ Giả định ta có các kiểu:
 - > Grandchildren là con của Children
 - > Children là con của Father
 - > Father là con của Grandfather





➤ Ví dụ sau sẽ giới hạn kiểu được chấp nhận trong ArrayList<T> lại ở GrandChildren hoặc kiểu cha của nó:





➤Thực hiện trong công cụ lập trình



Giới thiệu về Collection

