

Bài 73: try-with-resouces

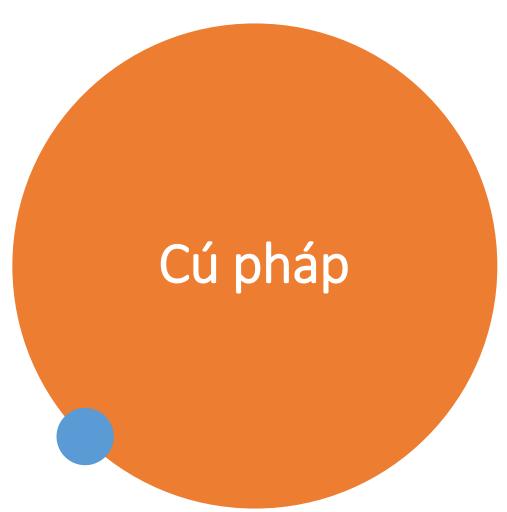
- ✓ Khái niệm
- ✓ Cú pháp
- ✓ Minh họa





- > try-with-resources là câu lệnh try trong đó khai báo một hoặc nhiều tài nguyên nào đó
- Một tài nguyên là một đối tượng phải được đóng sau khi chương trình sử dụng xong
- Cú pháp try-with-resources đảm bảo rằng mỗi tài nguyên sẽ được đóng lại trước khi kết thúc khối try
- ➤ Bất kì một đối tượng của lớp nào thực thi interface AutoCloseable và Closeable đều có thể sử dụng như một tài nguyên





Sau đây là cú pháp tổng quát của try-with-resources:

```
try(resources) {
    // do something
} catch (Exception e) {
    // do something
}
```

- ➤ Trong đó:
 - ➤ Phần resources là các tài nguyên thực thi interface AutoCloseable hoặc Closeable
 - > Cách sử dụng khối try-catch không đổi
 - Không cần chủ động đóng tài nguyên khi kết thúc nhiệm vụ





►Ví dụ sau khai báo 1 tài nguyên:

```
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
    public static void main(String[] args) {
        File file = new File("input.txt");
        try (Scanner scanner = new Scanner(file)) {
            while (scanner.hasNextLine()) {
                var data = scanner.nextLine();
                System.out.println(data);
        } catch (FileNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
```





➤ Ví dụ sau khai báo nhiều tài nguyên trong try:

```
// khai báo nhiều tài nguyên trong try-with-resources
try (FileInputStream fis = new FileInputStream(file);
   FileOutputStream fos = new FileOutputStream(outputFile);
   BufferedInputStream buffis = new BufferedInputStream(fis);
   BufferedOutputStream buffos = new BufferedOutputStream(fos))
   final int SIZE = 8 * 1024; // bộ đệm 8KB
   byte[] buffer = new byte[SIZE];
   var start = new Date().getTime();
   while ((buffis.read(buffer)) != -1) {
      buffos.write(buffer);
   }
```





➤Thực hiện trong công cụ lập trình



Đọc ghi đối tượng

