

## Bài 58: Tổng quan về ngoại lệ

- ✓ Khái niệm và nguyên nhân
- ✓ Phân biệt ngoại lệ và lỗi
- ✓ Xử lý ngoại lệ
- ✓ Ví dụ minh họa





- ➤ Ngoại lệ(exception) là sự kiện không mong muốn xảy ra trong quá trình chạy của chương trình
- Ngoại lệ xảy ra sẽ làm gián đoạn luồng thực thi của các tập lệnh do đó chương trình sẽ kết thúc bất thường
- Dể chương trình không bị gián đoạn hay kết thúc đột ngột, ta phải xử lý ngoại lệ khi nó xảy ra





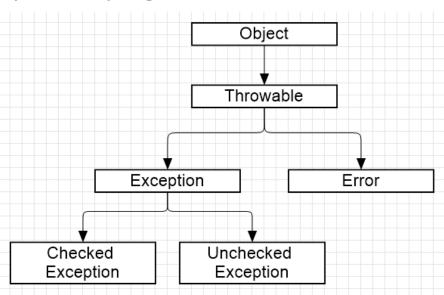
Nguyên nhân xảy ra ngoại lệ có thể là chủ quan hoặc khách quan:

- ➤ Người dùng nhập dữ liệu không đúng định dạng
- File đầu vào cần đọc không tồn tại
- Lỗi logic chương trình của lập trình viên
- ➤ Bộ nhớ đầy trong quá trình chương trình chạy
- Kết nối bị ngắt khi đang thực hiện giao dịch giữa máy chủ và máy khách...





➤Sơ đồ phân cấp ngoại lệ:



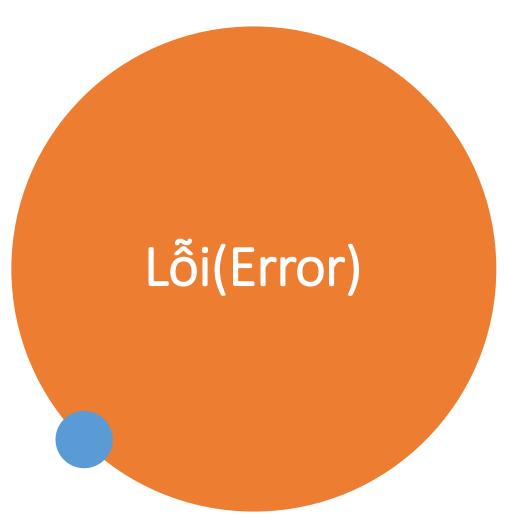
➤ Ngoại lệ: những vấn đề nảy sinh và có thể xử lý bởi chương trình





- ➤ Ví dụ: NullPointerException, ArrayIndexOutOfBoundsException
- Ta có thể phòng ngừa hoặc khắc phục những ngoại lệ này:





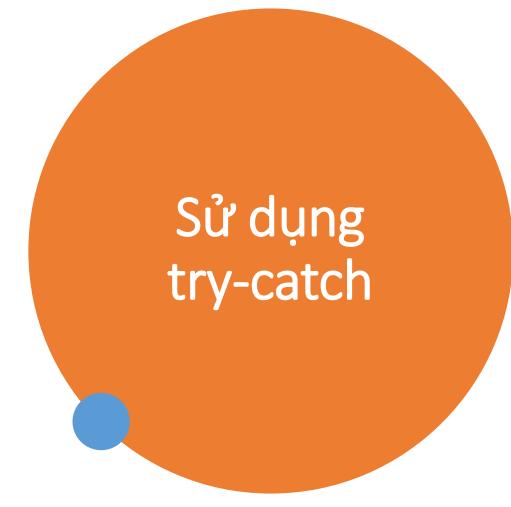
- ➤ Khi ta nhắc đến error thường ám chỉ các vấn đề nghiêm trọng, vượt ngoài tầm kiểm soát, không thể xử lý bởi chương trình
- ➤ Ví dụ: lỗi hệ thống, lỗi phần cứng. Đây là các vấn
  đề không thể xử lý bằng chương trình.





- Lập trình viên có thể phòng ngừa các ngoại lệ bằng cách lập luận logic code chặt chẽ, sử dụng các cấu trúc điều kiện để kiểm soát hành động
- ➤ Khi ngoại lệ xảy ra ta có hai hướng xử lý:
  - > Một là xử lý triệt để với try-catch
  - ➤ Hai là trì hoãn việc xử lý ngoại lệ và chuyển việc xử lý cho nơi thực hiện lời gọi phương thức





Gói đoạn code có thể xảy ra ngoại lệ trong khối try và xử lý ngoại lệ nếu xảy ra trong catch:





Ta có thể trì hoãn ngoại lệ bằng throws nếu như không biết cách xử lý ngoại lệ hoặc lười xử lý và muốn chuyển nhượng lại việc xử lý cho nơi thực hiện lời gọi:





➤ Thực hiện trong công cụ lập trình

## Nội dung tiếp theo

Checked vs unchecked exception

