

# 数组13种常用方法

## 第二阶段 扩展的数组的方法

filter,forEach,map,some,every,reduce,reduceRight,copyWithin,find,findIndex,fill,includes

- 1.push 往数组的末尾添加内容
  - 参数：添加的内容
  - 返回值：添加内容后数组的长度
  - `var res = arr.push(6,7);`
- 2.unshift 往数组的起始位置添加内容
  - 参数：添加的内容
  - 返回值：添加内容后数组的长度
- 3.pop 删除数组的最后一项
  - 参数：无
  - 返回值：删除的内容
  - `var res = arr.pop();`
- 4.shift 删除数组第一项
  - 参数：无
  - 返回值：删除的内容
- 5.splice(n) 从索引n开始删除到最后
  - 返回值:将删除的内容放在一个新数组中返回
  - `var ary = [10,5,3,2,15];`  
`var res = ary.splice(2);`
- splice(n,m) 从索引n开始删除m个
  - 返回值:将删除的内容放在一个新数组中返回
  - `var ary = [10,5,3,2,15];`  
`var res = ary.splice(2,2)`
- splice(n,m,x) 从索引n开始删除m个，用x的内容代替删除的内容 从第三个开始的参数用x表示(添加的内容)
  - `var ary = [10,5,3,2,15];`  
`var res = ary.splice(1,2,77,88,99);`  
`console.log(res);//[5,3]`
  - `var res = ary.splice(1,0,55,66);` n=0表示在索引n之前添加内容
- 6.reverse 反向排列
  - 参数：无
  - 返回值：反向排列的数组
  - `var ary = [10,5,3,2,15];`  
`var res = ary.reverse();`
- 7.sort

- 参数：可以不传或传函数的定义
- `var ary = [10,5,3,2,15];`  
`//var ary1 = [5,3,2,4,1];`  
`//var res = ary.sort();` //只能对10以内的数进行排序 (按照unicode编码 (ASCII码) 进行排列)  
`var res = ary.sort(function(a,b){ //自己设置排序的方式是从大到小，还是从小到大`  
`return a-b //从小到大`  
`//return b-a //从大到小`  
`});`

## 以上方法数组会改变

## 原有数组没有发生改变

```
var ary = [10,5,3,2,15];
```

- 1.toString 将数组转换成字符串
  - `var res = ary.toString();`  
`//console.log(res);` // "10,5,3,2,15"  
`//[].toString() -> ""`
- 2.join() 将数组按照指定的字符拼接成字符串
  - 参数：指定的字符或不传
  - `var res = ary.join("+")`  
`console.log(res);` // "10+5+3+2+15"
  - `var res = ary.join("");` //将数组的每一项靠在一起返回一个字符串
  - `var res = ary.join();` //不传参返回结果跟toString返回结果一样

`console.log(eval(res));` //35 eval是全局下的方法，将字符串转换成JS代码执行

- 3.concat 合并数组的方法
  - 返回值：返回合并后的数组
  - `var ary1 = [10,5];`  
`var ary2 = [20,3];`  
`var res = ary1.concat(ary2);` //把ary2中的内容合并到ary1中  
`console.log(res);` // [10, 5, 20, 3]
  - `var res = [].concat(ary1,ary2);` //ary1和ary2合并到空数组中  
`console.log(res)` // [10, 5, 20, 3]
  - `var res = ary1.concat();` //没有传参表示克隆
- 4.slice 截取数组中某些项
  - 参数：无或一个或两个
  - `console.log(ary.slice());` //把原数组克隆一份
  - `console.log(ary.slice(0));` //把原数组克隆一份
  - `var res = ary.slice(2)` //从索引2开始截取到最后  
`console.log(res);` // [3,2,15]

- `slice(n,m)` 从索引n截取到索引m(包前不包后) n,m还可以是负数
- `var res = ary.slice(2,4);`  
`console.log(res) //[3,2]`
- `console.log(ary.slice(-3, -1));` `//[3,2]` 负数索引+数组的长度 倒数第三项到倒数第一项
- 5.`indexOf`和`lastIndexOf` 查找数组是否有这一项 若有则返回这一项的索引，若没有查找则返回-1
  - `indexOf` 从左往右查找
  - `lastIndexOf` 从右往左查找
  - `var ary = [10,5,2,5,13];`  
`console.log(ary.indexOf(7));` `// -1` 没有7这一项，所以结果为-1
  - 扩展`indexOf`和`lastIndexOf` 还可以设置第二个参数(表示设置起始查找的位置)  
`console.log(ary.indexOf(5, 2));` `// 3` 从左往右查找，从索引2位置开始查找

## 扩展方法：

- `filter()`：“过滤”功能，数组中的每一项运行给定函数，返回满足过滤条件组成的数组。
  - `var arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];`  
`var arr2 = arr.filter(function(x, index) {`  
`return index % 3 === 0 || x >= 8;`  
`});`  
`console.log(arr2);` `// [1, 4, 7, 8, 9, 10]`
- `every()`：判断数组中每一项是否满足条件，只有所有项都满足条件，才会返回true。
  - `var arr = [1, 2, 3, 4, 5];`  
`var arr2 = arr.every(function(x) {`  
`return x < 10;`  
`});`  
`console.log(arr2);` `// true`  
`var arr3 = arr.every(function(x) {`  
`return x < 3;`  
`});`  
`console.log(arr3);` `// false`
- `some()`：判断数组中是否存在满足条件的项，只要有一项满足条件，就会返回true。
  - `var arr = [1, 2, 3, 4, 5];`  
`var arr2 = arr.some(function(x) {`  
`return x < 3;`  
`});`  
`console.log(arr2);` `// true`  
`var arr3 = arr.some(function(x) {`  
`return x < 1;`  
`});`  
`console.log(arr3);` `// false`

## 迭代方法

- `forEach()` 遍历数组没有返回值
- `map()` 遍历数组并能修改数组内容有返回值
- `some()` 数组中只要有一个成立，结果为true，都不成立返回false
- `every()` 都成立返回true 只要有一个不成立返回false
- `reduceRight` 从右往左求数组的累计值

## ES6迭代方法

- `find()` 查找满足条件的这一项，找到了则方法终止运行
- `findIndex()` 返回满足条件这一项的索引，找到了则方法终止运行
- `from()` 类数组转成数组
- `Array.of()` 将参数（一个或多个）转换成数组

```
var ary = ["lily", "20", "gender"];
for(let value of ary){
    console.log(value); // 数组的每一项
}
for(let key of ary.keys()){
    console.log(key); // 索引
}
for(let ele of ary.entries()){
    console.log(ele); // [索引, 成员]
    let [key, value] = ele;
}
```

- `copyWithin(target, start, end)` 拷贝数组的部分内容到指定位置（会覆盖原来的位置），数组的长度变，
  - `target`指定放置的起始位置索引1..5
  - `start`拷贝内容的起始位置索引
  - `end`拷贝内容的结束位置索引，（包前不包后）

## 字符串常用方法

掌握字符串常用的11个方法

**根据索引查找字符**

`console.dir(String.prototype);` // 查看字符串中有哪些方法

- 1. `charAt` 根据索引查找对应的字符，若找不到则返回"";
- 2. `charCodeAt` 根据索引返回对应字符的ASCII码值
  - `var str = "abcABCDpfg";`

```
var res = str.charCodeAt(3);
```

- 2.截取字符串的方法

- 以下方法若只有一个参数表示从索引n截取到最后

- substr(n,m) 从索引n开始截取m个
- substring(n,m) 从索引n截取到索引m (包前不包后)
- slice(n,m) 从索引n截取到索引m (包前不包后) 可以是负数索引
- var str = "abcABCDpfg";  
  /var res = str.substr(2,5);/  
  //var res = str.substring(-1,2); //负数转换成0  
  //var res = str.substring(2,5); //cAB  
  var res = str.slice(2,4); //cA  
  console.log(str.length);  
  var res = str.slice(-4,-2); //负数索引 = 负数索引+字符串的长度

- 3.split 将字符串按照指定的字符拆分成数组中的每一项

- var str = "2018-08-28";  
  var res = str.split("-");  
  console.log(res); //["2018", "08", "28"]
- var res = str.split(""); //将每个字符串拆开放入数组中 console.log(res); //["2", "0", "1", "8", "-", "0", "8", "-", "2", "8"]
- var res = str.split(); //将这个字符串放入数组中  
  console.log(res); //["2018-08-28"]

- 4.转换大小写的方法

- toUpperCase 全部转换成大写
- toLowerCase 全部转换成小写
- var str = "abcDFG";  
  console.log(str.toUpperCase()); // "ABCDFG"  
  console.log(str.toLowerCase()); // "abcdfg"

- 5.查找字符串是否有这个字符 ( 通过字符串->索引 )

- indexOf 从左往右查找, 找到则返回该字符索引, 若找不到则返回-1
- lastIndexOf 从右往左查找, 找到则返回该字符索引, 若找不到则返回-1
- var str = "abcDFGabc";  
  console.log(str.indexOf("b")); //1  
  console.log(str.lastIndexOf("b")); //7  
  console.log(str.lastIndexOf("k")); //-1

- 6.replace 替换字符串 返回值是替换后的结果

- var str = "zhufeng2018zhufeng";  
  var res = str.replace("zhufeng", "珠峰").replace("zhufeng", "珠峰");  
  var res = str.replace(/zhufeng/g, "珠峰");  
  console.log(res);

- 7.match 参数: 字符串或正则 将匹配的字符串放在一个数组中返回

- 8.search 检索字符串中指定的子字符串, 或检索与正则表达式相匹配的子字符串。参数: 字符串或正则 返回: 位置索引, 找不到返回-1

## ES6新增字符串方法

- 9.includes 查看是否包含某个字符或字符串 返回true 或false
- 10.startsWith 查看是否以某个字符或字符串开头，第二个参数设置查找的位置，默认从索引0开始查找 返回true 或false
- 11.endsWith 查看是否以某个字符或字符串结尾，默认查找到最后，第二个参数设置最后的索引
- 12.repeat 重复某个字符或字符串，参数值得是重复的次数
- `// "2018-08-28 17:54:30" -> "2018年08月28日17时54分30秒"`

```
var date = "2018-08-28 17:54:30";
//先把字符串截取成日期部分和时间部分
//日期部分通过-拆分成数组的每一项
//时间部分通过：拆分成数组的每一项

//1.先获取空格的索引
var index = date.indexOf(" "); //10
var str1 = date.slice(0, index); // "2018-08-28"
var str2 = date.slice(index + 1); // "17:54:30"
var ary1 = str1.split("-"); // ["2018", "08", "28"];
var ary2 = str2.split(":"); // ["17", "54", "30"]
var resStr =
ary1[0] + "年" + ary1[1] + "月" + ary1[2] + "日" + ary2[0] + "时" + ary2[1] + "分" + ary2[2] + "秒";
console.log(resStr); // "2018年08月28日17时54分30秒"
```

## DOM节点

浏览器渲染时，页面上的内容会渲染成有层次结构的节点，一个页面只有一个根节点

`document` 根节点下根元素只有一个，就是html标签

文档->文档节点

文本->文本节点

注释->注释节点

标签->元素节点

**nodeName(节点名称)|nodeType(节点类型)|nodeValue(节点内容)**

》	nodeName	nodeType	nodeValue
文档节点	<code>#document</code>	9	null
文本节点	<code>#text</code>	3	文本的内容（包括换行）
注释节点	<code>#comment</code>	8	注释的内容
元素节点	大写的标记名	1	null

# DOM节点之间相互关系的属性

1. `childNodes` 所有的子节点(文本节点, 元素节点, 注释节点)
2. `children` 所有的子元素节点 (IE8下把文本节点当成元素节点)
3. `firstChild` 第一个子节点
4. `firstElementChild` 第一个子元素节点 (ie6~ie8不支持)
5. `lastChild` 最后第一个子节点
6. `lastElementChild` 最后一个子元素 (ie6~ie8不支持)
7. `nextSibling` 相邻弟弟节点
8. `nextElementSibling` 相邻弟弟元素节点 (ie6~ie8不支持)
9. `previousSibling` 相邻哥哥节点
10. `previousElementSibling` 相邻哥哥元素节点 (ie6~ie8不支持)
11. `parentNode` 父元素节点

## 获取DOM元素

- id名 `document.getElementById(id名)`
- 标记名 `context.getElementsByTagName("li")`
- 类名 `context.getElementsByClassName("a")` ie6-ie8不支持
- name属性 `document.getElementsByName("")`

在标准浏览器下对所有元素起作用 但在ie下只对表单元素起作用

- 选择器 `document.querySelectorAll()` 一组元素  
`document.querySelector()` 一个元素

在移动端常用的方法

- 设置DOM元素的自定义属性
  - `ele.setAttribute(key,value);`
  - `ele.getAttribute(key);`

## 递归调用

- 递归调用: 指方法自己调用自己 (重复执行方法里的功能)
  - 1. 在方法内部调用自己的方法写在return后面
  - 2. 设置边界条件, 让递归调用停下来
- 将10以内的奇数想乘  $1*3*5*7*9$

```
function fn(n){
```

```

    if(n===1){
        return 1;
    }
    if(n%2==0){
        return fn(n-1);
    }else{
        return n*fn(n-2);
    }
}
console.log(fn(10));

```

- 100以内的数求和

```

function fn(n){
    if(n==1){
        return 1;
    }
    return n+fn(n-1);
}
fn(100);

```

## 快速排序

- 思路：先取出数组的中间项，将数组的其他项跟中间项进行比较，若比中间项小则放在左手边，若比中间项大则放在右手边，左手边和右手边再重复上面的步骤，最后把所有的数合并在一起

```

var ary1 = [33,2,5,12,18,9,10];
function quickSort(ary){
    处理边界
    if(ary.length<=1){
        return ary;
    }
    先获取中间项索引
    var pointIndex =Math.floor(ary.length/2);
    通过中间索引，把中间项从数组中删除
    var pointValue = ary.splice(pointIndex, 1)[0];
    var left = []; //左手边
    var right = []; //右手边
    for(var i = 0;i<ary.length;i++){
        if(ary[i]<=pointValue){
            left.push(ary[i]);
        }else{
            right.push(ary[i]);
        }
    }
    return left.concat(right);
}

```



```

    }
  }
  return quickSort(left).concat(pointValue,quickSort(right)) ;
}
quickSort(ary1);

```

## 动态操作dom元素

- 创建dom节点 document.createElement ( “div” )
- 创建文本节点 document.createTextNode ( “珠峰” )
- 添加dom元素 ( 添加到父节点内容的末尾位置 ) 父节点.appendChild ( “oDiv” )
- 插入 父节点.insertBefore(newEle,oldEle)
- 替换 父节点.replaceChild(newEle,oleEle);
- 删除 父节点.removeChild(ele);
- 克隆 ele.cloneNode(true); true表示把所有的后代都克隆，不加true表示只克隆元素本身
- mainin。 remove ( ) //可以删除自己

## Math

- Math.sqrt() 开方
- Math.pow() 幂次方
- Math.abs() 绝对值
- Math.ceil() 向上取整
- Math.floor() 向下取正
- Math.round() 四舍五入
- Math.random() 取0~1的随机数
- Math.max() 求最大值
- Math.min() 求最小值

### 取0~10之间的随机整数 能取到0，取不到10

Math.floor(Math.random()\*10)

### 取0~10之间的随机整数 不能取到0，取到10

Math.ceil(Math.random()\*10)

### 取0~10之间的随机整数 能取到0，能取到10

Math.round(Math.random()\*10)

### 2~62之间的随机整数 0~60 +2

Math.round(Math.random()\*(62-2)+2);

**n~m之间的随机整数（ $n < m$ ）公式如下：**

`Math.round(Math.random()*(m-n)+n)`

## 获取6个随机不重复整数

需求：从15~100之间随机的取6个不重复的整数放入数组中返回

- 1.取15~100之间的随机整数 `Math.round(Math.random()*(100-15)+15)`
- 2.如何取6次？for循环取六次
- 3.解决不重复 存入数组之前判断下数组中是否有这一项，若没有则存入数组中，若有则重新取随机整数

```
function getRandom(){
    var ary = [];
    for(var i = 0; i < 6; i++){
        var random = Math.round(Math.random()*(100-15)+15);
        if(ary.indexOf(random) === -1){ //表示数组中没有这一项
            ary.push(random);
            continue;
        }
        //问题：把重复项丢掉后，最终的数组中的成员就会少几项，就不是6个
        i--; //若重复的i的值不累加，拿这次取随机整数的机会就没有丢掉
    }
    return ary;
}
console.log(getRandom());
```

//循环的次数不确定，则推荐用while循环，若条件成立则一直执行循环体的内容，只有条件不成立时才退出while循环

```
function getRandom2(){
    //while循环要找到条件判断是什么？
    var ary = [];
    while(ary.length < 6){
        var random = Math.round(Math.random()*(100-15)+15);
        if(ary.indexOf(random) === -1){
            ary.push(random);
        }
    }
    return ary;
}
console.log(getRandom2());
```

# 获取4位随机验证码

需求：取四个随机不重复的字符放入div1中

```
var str = "asdsadwersdv32twegrw3t2qevad2t4qegavd";
function getRandom(str){
    //存入数组中，最后再把数组转换成字符串作为返回值
    var ary = [];
    while(ary.length<4){
        //1.随机索引 ->随机的字符
        var index = Math.floor(Math.random()*str.length)
        var s = str.charAt(index);
        if(ary.indexOf(s)===-1){
            ary[ary.length] = s;//往数组中添加字符
        }
    }
    return ary.join("");//相当于这个意思 ["a","b","c","d"]->"abcd" 数组的
    每一项靠一起返回一个字符串
}
var oDiv = document.getElementById("div1");
oDiv.innerHTML = getRandom(str)
```

# 动态操作dom元素

```
<div id="div2"></div>
<p>
<span>11111</span>
</p>
<script>
    var oDiv = document.createElement("div");
    oDiv.id = "div1";
    // oDiv.innerHTML = "珠峰培训";
    var oText = document.createTextNode("珠峰");
    oDiv.appendChild(oText);
    //oDiv.innerHTML = oText; //不对的 innerHTML的值必须是字符串
    //document.body.appendChild(oDiv);

    //插入
    /* var oDiv2 = document.getElementById("div2");
    document.body.insertBefore(oDiv,oDiv2);*/

    //替换
    var oDiv2 = document.getElementById("div2");
    //document.body.replaceChild(oDiv,oDiv2);
```

```
//删除
document.body.removeChild(oDiv2);

//克隆
var oP = document.querySelector("p");
var newP = oP.cloneNode(true);
document.body.appendChild(newP); //克隆完后还需添加到页面才能显示
```

## 倒计时

- 定时器
  - window.setTimeout() 执行一次
  - window.setInterval() 如果不停止会一直执行

```
<div>距离下课还有<span>0时0分0秒</span></div>
```

需求：现在距离下课还有多少时多少分多少秒

```
var oSpan = document.querySelector("div>span");
function getComputed(){
    var now = new Date() ; //以现在时间为基准创建日期对象
    var target = new Date("2018/08/30 18:00:00"); //以参数为基准创建日期对象
    //获取这个时间相差的毫秒数
    //var time1 = target - now;
    var time = target.getTime() - now.getTime();
    //1小时 = 60*60*1000
    //1分钟 = 60*1000
    //1秒 = 1000
    //有多少小时数
    var hour = Math.floor(time/(60*60*1000));
    //除去小时毫秒数剩下的毫秒数
    time = time - hour*(60*60*1000);
    //有多少分钟数
    var minute = Math.floor(time/(60*1000));
    //除去分钟毫秒数剩下的毫秒数
    time = time - minute*(60*1000);
    //有多少秒
    var second = Math.floor(time/1000);
    var str = hour+"时"+minute+"分"+second+"秒";
    oSpan.innerHTML = str;
}
getComputed();
var timer = window.setInterval(getComputed,1000);
```

```
var oDiv = document.querySelector("div");
oDiv.onclick = function(){
    //若定时器是启动则让其停止
    //若定时器是停止的则让其启动
    console.log("点击刚开始",timer);
    if(timer){//说明现在定时器是启动,要让其停止
        clearInterval(timer);
        timer = null;
    }else{
        timer = window.setInterval(getComputed,1000);//重新启动定时器
    }
    console.log("点击结束后",timer);
}
```

求n到m之间的随机整数公式

$\text{Math.round}(\text{Math.random()} * (m - n) + n)$

考试：选项卡、数组去重、冒泡排序、