



KỸ NGHỆ PHẦN MỀM

Đại học Kinh doanh và Công nghệ Hà Nội
Khoa CNTT

GV: Đào Thị Phụng

Email: phuongdt102@gmail.com

Page fb: facebook.com/it.hubt

Phone: 0946.866.817

Thông tin chung



■ **Môn học: Kỹ nghệ phần mềm**

Số Tín chỉ: 2

Phương pháp giảng dạy:

Lý thuyết: 40%

Thực hành: 40%

Ôn tập (thảo luận, giải đáp) + Kiểm tra: 10%

Đánh giá môn học:

- Điểm kiểm tra cuối kỳ: 40% trong đó:
 - + Thực hành: 20%
 - + Bài kiểm tra: 20%
- Thi kết thúc: 60%

Mục tiêu môn học



- ❑ Hiểu được khái niệm, các nguyên lý/kỹ thuật cơ bản để phát triển phần mềm mang tính công nghiệp
- ❑ Có định hướng cho việc tiếp cận các kiến thức liên quan



Nội dung

- **Phần 1 Phần mềm và kỹ nghệ phần mềm**
 - Vai trò, tầm quan trọng của phần mềm
 - Khó khăn, thách thức phát triển phần mềm
 - Kỹ nghệ phần mềm
 - Các mô hình phát triển phần mềm
- **Phần 2 Quản lý dự án phát triển phần mềm**
 - Các yếu tố quản lý
 - Độ đo, ước lượng và lập lịch
 - Quản lý chất lượng
 - Quản lý cấu hình



Nội dung

- **Phần 3 Phân tích và đặc tả yêu cầu**
 - Tầm quan trọng của bước phân tích
 - Các kỹ thuật phân tích
 - Các phương pháp đặc tả yêu cầu
- **Phần 4 Thiết kế phần mềm**
 - Vai trò của thiết kế, các nội dung thiết kế
 - Chất lượng thiết kế
 - Nội dung các loại thiết kế

Nội dung (tiếp)



■ Phần 5 Lập trình

- Phong cách lập trình
- Lập trình hướng độ tin cậy
- Lập trình hướng hiệu quả

■ Phần 6 Kiểm thử

- Khái niệm về xác minh và thẩm định
- Kiểm thử phần mềm
- Rà soát phần mềm

Tài liệu



■ Tài liệu chính

- Nguyễn Văn Vy, Nguyễn Việt Hà. *Giáo trình kỹ nghệ phần mềm, NXB Đại học quốc gia Hà Nội, 2008*
- Roger S. Pressman: *Kỹ nghệ phần mềm, Tập I, II, III, NXB Giáo dục, 1997.*

■ Tài liệu tham khảo

- Ian Sommerville: *Software Engineering*, 5th ed, Addison-Wasley, 1995.
- Nguyễn Văn Vy, *Phân tích thiết kế các hệ thống thông tin hiện đại, Hướng cấu trúc và hướng đối tượng*, NXB Thống kê, 2002.
- Ngô Trung Việt, *Nhập môn Kỹ nghệ phần mềm*, NXB Khoa học và Kỹ thuật, 2003.
- Eric S. Raymond, *The Art of Unix Programming*, 2003.
- Mike Gancarz, *The Unix Philosophy*, Digital Press, 1994.

Tổ chức học, đánh giá

