# Kỹ nghệ phần mềm Software Engeneering

# Ngayễn Văn Vy

Bộ môn Công nghệ phần mềm- Khoa CNTT- ĐHCN Email: vynv@coltech.vnu.vn

# Bài 1: Khái niệm về phần mềm



-Nguyễn Văn Vỵ

# Nội dung

- Phần mềm và tầm quan trọng
- Tiến hóa phần mềm và thách thức
- Kỹ nghệ phần mềm
- Tiến trình phần mềm
- Chất lượng phần mềm

# TÀI LIỆU THAM KHẢO



- Nguyễn Văn Vỵ, Nguyễn Việt Hà. Giáo trình kỹ nghệ phần mềm. Nhà xuất bản Đại học Quốc gia Hà nội, 2008
- 2. Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson. *The Unified Modeling language User Guid.* Addison-Wesley, 1998.
- 3. M. Ould. *Managing Software Quality and Business Risk*, John Wiley and Sons, 1999.
- 4. Roger S.Pressman, *Software Engineering, a Practitioner's Approach.* Fifth Edition, McGraw Hill, 2001.
- 5. Ian Sommerville, *Software Engineering*. Sixth Edition, Addison-Wasley, 2001.
- 6. Nguyễn Văn Vỵ. Phân tích thiết kế hệ thống thông tin hiện đại. Hướng cấu trúc và hướng đối tượng, NXB Thống kê, 2002, Hà Nội.

# Phần mềm và tầm quan trọng

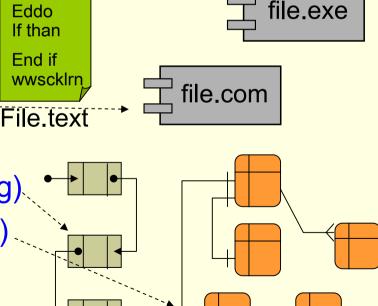


Nguyễn Văn Vy

#### a. Khái niệm về phần mềm

Phần mềm gồm 3 phần:

- 1. Chương trình máy tính
  - Mã nguồn
  - Mã máy
- 2. Các cấu trúc dữ liệu
  - Cấu trúc làm việc (bộ nhớ trong)
  - Cấu trúc lưu trữ (bô nhớ ngoài)



Dowhle

**Fddo** 

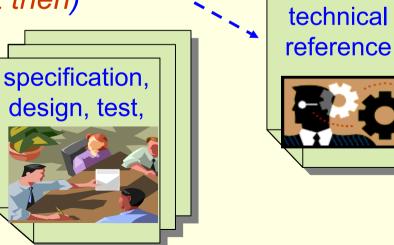
# Khái niệm về phần mềm



Phần mềm gồm 3 phần:

- 3. Các tài liệu liên quan
  - □ hướng dẫn sử dụng (người dùng)
  - ☐ tham khảo kỹ thuật (người bảo trì)
  - □ tài liệu phát triển (nhà phát triển)





# Khái niệm về phần mềm



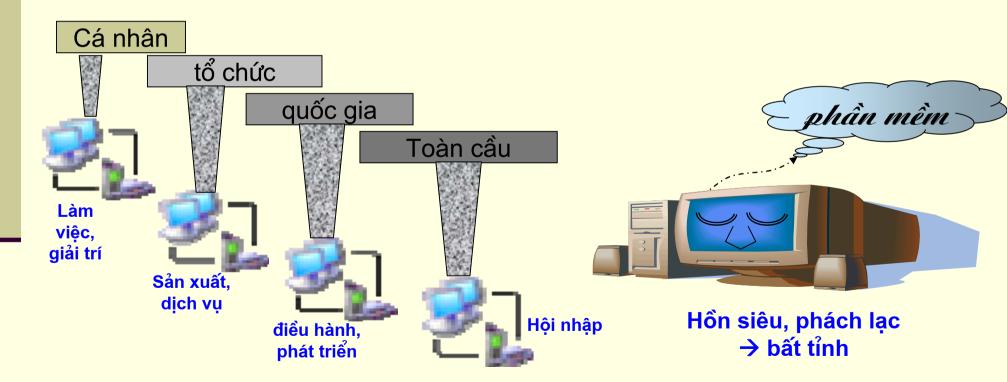
Nguyễn Văn Vỵ

#### Tạo sinh các thành phần

- Các thành phần vận hành được
  - ☐ Mã nguồn, mã máy, cấu trúc dữ liệu: *tự động hóa được*
- Các thành phần không vận hành
  - ☐ Các phần còn lại: hầu như chưa được tự động hóa
- Nhu cầu và khả năng tự động hóa
  - Làm thủ công là tất yếu
  - Mong muốn tự động hóa càng nhiều càng tốt
  - Tự động hóa khi có thể hình thức hóa
  - □ Làm tàl liệu là cực nhọc, nhưng khó tự động



- Phần mềm linh hồn của các hệ thống máy tính
- Có vai trò nên tảng của mọi hoạt động xã hội □ tổ chức



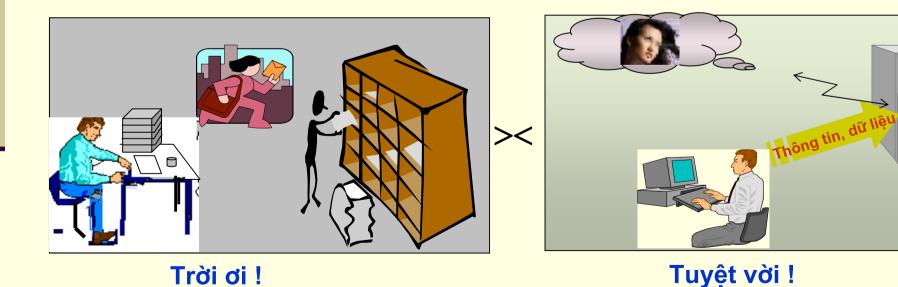


- Mọi nền kinh tế phụ thuộc rất lớn vào phần mềm
  - ☐ Thu, chi từ phần mềm chiếm đáng kể trong GNP
    - 2006 Ấn độ xuất gần 30 tỉ USD phần mềm
    - Thế giới có >7 triệu kỹ sư CNTT tạo ra 600 tỉ \$/năm
    - Chi phí cho phần mềm năm 2000 lên tới: 770 tỉ \$
  - phần mềm sai hỏng, kinh tế tổn thất lớn
    - vệ tinh Ariane 5 hỏng do lỗi phần mềm (1996) thiệt hại
      500 triệu \$. Website dùng 1 ngày mất hàng triệu \$
- ✓ [Pankaj Jalote. CMM in practice, Addison-Wesley, tr.1,3,11]



-Nguyễn Văn Vy

- Phần mềm tạo nên sự khác biệt giữa các tổ chức:
  - > phong cách
  - năng suất lao động



Bộ môn Công nghệ phần mềm – ĐHCN

9



Nguyễn Văn Vy

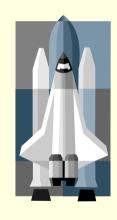
- Ngày càng nhiều hệ thống được phần mềm điều khiển, trơ giúp
  - Tính tự động hóa của các hệ thống ngày một cao
  - Chi phí phần mềm >> phần cứng

siêu thi

Hệ thống | Chi phần mềm 40 - 50 triệu đồng



Chi phần cứng 10 triệu đồng



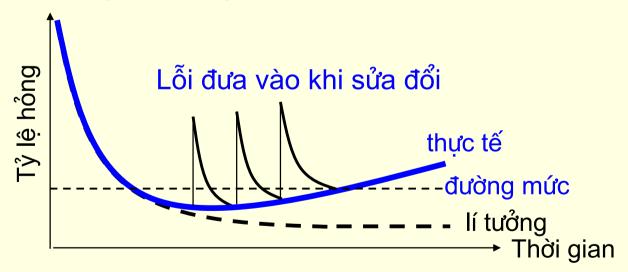
Ứng dung phần mềm có mặt trên mọi lĩnh vực xã hội:

Kinh tế, quân sự, giáo dục, trò chơi,□





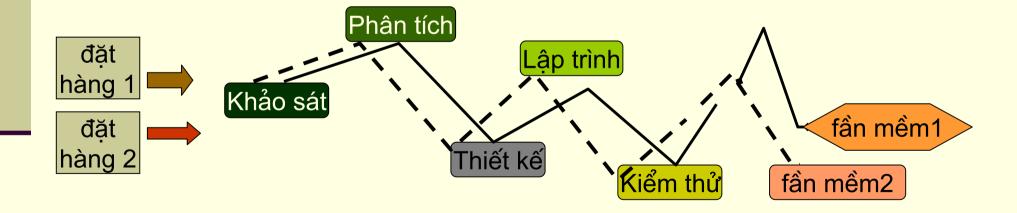
- Không mòn cũ, những thoái hóa theo thời gian
  - 🔲 Môi trường sử dụng, nhu cầu thay đổi -> không dùng
  - Lỗi phát sinh tăng do nâng cấp -> quá mức



Đường cong thoái hóa của phần mềm



- Không được lắp ráp từ mẫu có sẵn
  - ☐ Không có danh mục chi tiết cho trước
  - Sản phẩm đặt hàng theo từng yêu cầu riêng





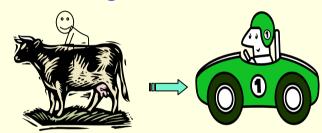
-Nguyễn Văn Vỵ

- Phức tạp, khó hiểu, vô hình
  - Phần mềm là hệ thống logic khó hiểu
    - Nhiều khái niệm khác nhau, khó hiểu
    - ☐ Mối liên kết là lôgic (không thấy)
    - ☐ Để hiểu phảI tư duy trừu tượng
  - Không nhìn thấy
    - ☐ Không phảI vật thể vật lý
    - ☐ Mỗi biểu diễn chỉ 1 khía cạnh (dữ liệu, hành vi, cấu trúc, giao diện), không phảI hệ thống tổng thể





- Thay đổi là bản chất
  - Là mô hình thế giới thực thay đổi theo thời gian
    - Môi trường nghiệp vụ thay đổi
    - □ Nhu cầu con người thay đổi
    - > Thay đổi để đáp ứng người dùng



- Thay đổi thích ứng với môi trường vận hành
  - Các hệ phần mềm nền (hệ điều hành,..)
  - Thiết bị phần cứng (chip,..)





- Cần phát triển theo nhóm
  - Quy mô càng lớn & yêu cầu kỹ năng khác nhau
  - Nhu cầu bàn giao nhanh
  - Năng suất nhóm không tỷ lệ với số thành viên (1 người giỏi > 5 lần người trung bình)



- Trao đổi thông tin lớn (10000 email/ngày)
- Khó kiểm soát và đồng bộ
  Khó tăng tốc độ = cách thêm người
  - Cá nhân ảnh hưởng lớn lên kết quả nhóm



# Phân loại phần mềm

2

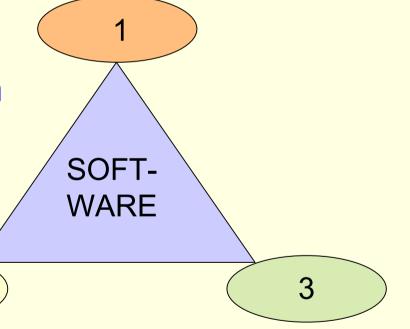


Nguyễn Văn Vỵ

#### Ba cách phân loại:



- 2. Theo chức năng thực hiện
- 3. Theo lĩnh vực ứng dụng



#### Phân loại theo mức hoàn thiện



-Nguyễn Văn Vy

#### Chương trình

- □1 người viết, 1 người dùng (người viết = người dùng)□mục đích thu thập, xử lý số liệu (dùng 1 lần)
- □không tài liệu, không kiểm thử triệt để

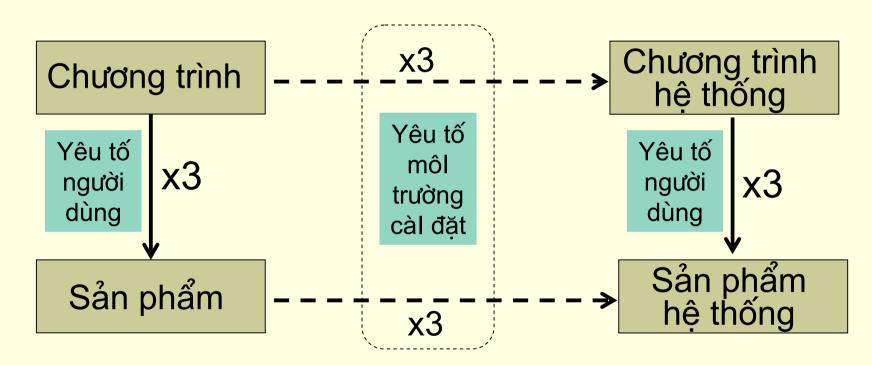
#### Sản phẩm phần mềm

- □nhiều người viết, nhiều người dùng
- □độ phức tạp cao, đồng bộ, an toàn, an ninh
- Kinh nghiệm viết chương trình nhỏ không áp dụng cho sản phẩm lớn

#### Phân loai theo mức hoàn thiên



-Nguyễn Văn Vy



Tính phức tạp tặng nhanh (9 lần) từ:

chương trình -> sản phẩm-> hệ thống

# Phân loại theo chức năng



-Nguyễn Văn Vỵ

#### 1. Phần mềm hệ thống

- Điều hành hoạt động máy tính, thiết bị & chương trình (OS)
- Trợ giúp các tiện ích (tổ chức tệp, nén, dọn đĩa..)

#### 2. Phần mềm nghiệp vụ

- Trợ giúp các hoạt động nghiệp vụ khác nhau.
- Có số lượng lớn, đa dạng
- Phân làm hai loại theo cách làm:

# Phân loại theo chức năng



Nguyễn Văn Vy

- Sản phẩm đặt hàng
  - Sản xuất theo đơn đặt hàng (HTTT quản lý...)
  - đơn chiếc, yêu cầu đặc thù (nhận dạng)



- Sån phẩm chung (software pakages)
  - bán rộng rãi (office)
  - thỏa mãn yêu cầu chung số lớn người dùng



❖ Mỗi loại có cách thức tiếp cận riêng, nhất là ở 1 số các bước → chi phí, thời gian khác nhau

# Phân loại theo chức năng

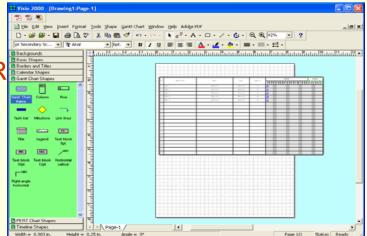


Nguyễn Văn Vy

- 3. Phần mềm công cụ (Tools, CASE)
  - Trợ giúp cho quá trình phát triển phần mềm
  - Các ngôn ngữ lập trình (soạn thảo, dịch, gỡ rối,..)
  - Công cụ trợ giúp 1, nhiều giai đoạn phát triển (phân tích, thiế kế, quản lý dự án, kiểm thử,..)



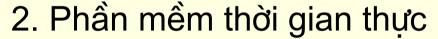
Developer2000, Powerdesigner, WINER Mcrosoft Project Management,□



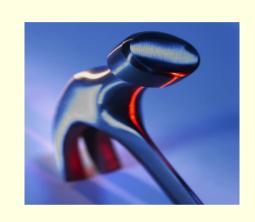


-Nguyễn Văn Vỵ

- 1. Phần mềm hệ thống
  - Phục vụ cho các chương trình khác
  - Tương tác trực tiếp với phần cứng
  - Phục vụ nhiều người dùng



- Thu thập, xử lí các dữ kiện thế giới thực
- Đáp ứng yêu cầu chặt chẽ về thời gian
  - ☐ thu thập dữ liệu ☐ kiểm soát, điều khiển
  - □ phân tích dữ liệu □ điều phối



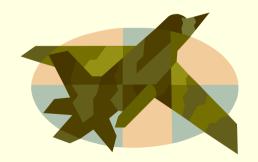




- 3. Phần mềm nghiệp vụ (business software)
  - Xử lí thông tin nghiệp vụ, gắn với CSDL
  - ☐ Xử lý các giao tác (mạng bán hàng...)
  - ☐ Lĩnh vực ứng dụng rất lớn (hệ điều khiển vũ trụ)



- 4. Phần mềm khoa học kỹ thuật (scientific softwares)
  - Dùng huật toán phức tạp (vật lí, mô phỏng)
  - ☐ Năng lực tính toán cao





- 5. Phần mềm nhúng (embeded software)
  - Chỉ đọc ra khi thiết bị khởi động,
  - ☐ Thực hiện chức năng hạn chế (điều khiển sản phẩm)
  - ☐ Là sự kết hợp giữa *hệ thống* và *thời gian thực*
- 6. Phần mềm máy tính cá nhân
  - Các bài toán nghiệp vụ nhỏ, học tập, giải trí
  - □ Giao diện đồ họa phát triển
  - □ Có nhu cầu rất cao





- 7. Phần mềm trí tuệ nhân tạo (Intelligent Softwares)
  - Dùng các thuật toán phi số (logic): suy luận, tìm kiếm
  - ☐ Hệ chuyên gia, nhận dạng, trò chơi...
- 8. Phần mềm dựa trên nền web (Web-based Softwares)
  - ☐ Cung cấp dịch vụ khai thác thông tin trên web.
  - ☐ Chương trình khai thác là chung (browser)



#### Tiến hóa và thách thức



- ☐ Phần mềm tiến hóa cùng tiến bộ của phần cứng:
  - Về quy mô, sự phức tạp và tốc độ
  - Về chức năng và mức hoàn thiện
- Công nghệ không ngừng phát triển, nhu cầu tăng
- Khó khăn, thách thức ngày càng nhiều

# Tiến hóa phần mềm



Nguyễn Văn Vỵ

#### a1. Giai đoạn 1: 1950→ 1960

- Chương trinh nhỏ, tính toán chuyên dụng
- Xử lí số, theo lô
- Ngôn ngữ: mã máy, hợp ngữ, đặc thù cho từng máy
- Tiêu chí đánh giá:
  - ☐ Tính nhanh
  - ☐ Giải được bài toán lớn (dùng bộ nhớ hiệu quả)
- ❖ Công nghệ: bóng điện tử (tính chậm, bộ nhớ nhỏ)

# Giai đoạn 2: → giữa thập kỷ 70



- Là sản phẩm: Đa nhiệm, đa người sử dụng
- Xử lý số, ký tự, theo lô & thời gian thực
- Xuất hiện lưu trữ trực tuyến (CSDL)
- Ngôn ngữ: có cấu trúc: PL1, Algol 60, Fortran, COBOL
- Tiêu chí đánh giá:
  - > Tính nhanh
  - Giải được bài toán lớn
  - Nhiều người dùng
- Công nghệ: bán dẫn (tính nhanh hơn, bộ nhớ khá), CSDL
- \* Yêu cầu bảo trì (sửa lỗi, thích nghi)

#### Giai doan 3: →1990



- Phần mềm cá nhân + mạng, hệ lớn, chia sẻ được
- Ra đời phần mềm nhúng
- Xử lý số, ký tự, âm thanh, hình ảnh; theo lô, thời gian thực, phân tán, song song
- Truy nhập dữ liệu phát triển, cả từ xa
- Ngôn ngữ: *bậc cao, hướng đối tượng, lôgic*
- Tiêu chí:
  - Tiện dụng
  - Tin cậy
  - Dễ bảo trì
- Công nghệ: mạch tích hợp lớn, vi mạch, các cấu hình mang, internet, CSDL quan hệ

# Giai đoan 4: từ 1990 đến nay



- Phần mềm lớn, tinh vi, tin cậy, hướng người dùng
- Hê chuyên gia, trí tuê nhân tao, phần mềm nhúng, webservice sử dung rông rãi, internet mở rông
- CSDL hướng đối tương, kho dữ liệu phát triển
- Ngôn ngữ: hướng đối tượng, thế hệ thứ 4, visual
- - Tiện dụng, tinh vi
  - Tin cây
  - Dễ bảo trì
- Tiêu chí đánh giá: ❖ Công nghệ: vi mạch siêu tích hợp, internet, mạng không dây tốc đô cao, hướng đối tương, web

# Tiêu chí phần mềm tốt hiện nay



Nguyễn Văn Vy

Phần mềm tốt có thể nhìn nhận từ hai phía:

- Người dùng:
  - Đủ chức năng nghiệp vụ
  - Dễ sử dụng, tinh vi (tính thông minh)
  - Tin cậy, an toàn
- Nhà phát triển
  - Dễ bảo trì

#### Khó khăn và thách thức

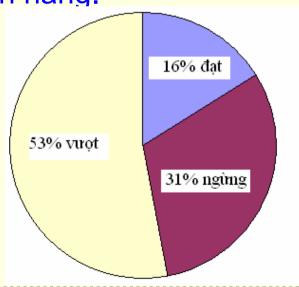


Nguyễn Văn Vỵ

#### b1. Thực trạng sản phẩm, phát triển

- 16%: DA đúng lịch, trong ngân sách, sản phẩm chất lượng
- 31%: DA bị ngừng
- 53% DA vượt ngân sách, quá hạn, ít tính năng.
- 995, Mỹ chi 81 tỷ\$ cho dự án bị hủy,
  59 tỷ\$ thêm cho dự án sai kế hoạch.

[ Theo: Standish Group. The CHAOS Report, 1995 http://www.pm2go.com/sample research/chaos



# Thực trạng sản phẩm, phát triển



- Công nghiệp phần mềm trở thành ngành khổng lồ
  - ☐ Phí phát triển OS 360 (1963~1966) : **200 triệu\$**
  - ☐ Chi cho phần mềm (2000) : **770 tỉ\$** (tăng 12%/năm)
- Năng suất lập trình vẫn thấp
  - phát triển mang tính thủ công, giá thành cao
  - □ vấn đề chất lượng trở thành trọng tâm

#### Bản chất của vấn đề



- Phần mềm bản chất là phức tạp
- Yêu cầu tăng về số lượng, quy mô, sự tiện ích
  - Nhu cầu phần mềm tăng gần 20% năm
  - Windows 2K : 100 M dòng lệnh
- Sự tiến bộ nhanh phần mềm và phần cứng: hạ tầng, môi trường thay đổi:
  - > Window98, 2000, 2003,...
  - Năng lực máy tăng gấp 2 sau 18 tháng (More)

### Lý do chính



-Nguyễn Văn Vỵ

#### Lý do

- ■Năng lực máy tính ngày càng mạnh
- Các hệ thống được liên kết lại ngày càng lớn
- ☐ Thế giới thau đổi nhanh (cả nghiệp vụ, công nghệ)
- ☐ Ham muốn người dùng ngày càng nhiều
- → Yêu cầu tiến hóa phần mềm là tất yếu

# Thách thức đối với phần mềm



- Phần mềm làm ra <<< nhu cầu</p>
- Khai thác fần mềm <<< tiềm năng phần cứng</p>
- Bảo trì hệ cũ lạc hậu để sử dụng cực kỳ khó khăn
  - Công nghệ: Cần có công nghệ, công cụ hiện đại để phát triển phần mềm
  - Quản lý: cần có phương pháp thích hợp (CMM, CMMI, RMM)

# Tóm tắt



- Phần mềm gồm: chương trình, cấu trúc dữ liêu, tài liệu
- Phân loại: theo mức hoàn thiện, chức năng và lĩnh vực ứmg dụng
- Phần mềm quan trọng: tạo nên sự khác biệt của tổ chức, có vai trò lớn trong các hệ thống, nền kinh tế và các lĩnh vực xã hội.
- Phần mềm tiến hóa không ngừng: quy mô, xử lý, tiện ích
- Phát triển phần mềm là công việc phức tạp, rủi ro
  - ☐ là phần tử logic, không trực quan, khó kiểm soát chất lượng
  - không định hình trước, khó dự đoán hiệu năng
  - ☐ làm còn thủ công, phụ thuộc vào con người
  - ☐ chịu ảnh hướng lớn từ môl trường -> nhiều rủi ro
- Cần áp dụng các phương pháp tiên tiến (công nghệ + quản lý)

# Câu hỏi ôn tập



- 1. Định nghĩa phần mềm?
- 2. Tầm quan trọng của phần mềm? (mức đô: hệ thống, cá nhân, tổ chức, quốc gia, ứng dụng)?
- 3. Các đặc trưng của phần mềm và giảl thích?
- 4. Các loại phần mềm? Giải thích nội dung mỗi loại?
- 5. Phân biệt chương trình □ sản phẩm?
- 6. Tiến hóa phần mềm tương ứng với công nghệ, nhu cầu?
- 7. Khó khăn phát triển phần mềm(bản chất, sự thay đổi môi trường kỹ thuật, nghiệp vụ, xã hội)?
- 8. Thách thức đối với phát triển phần mềm? (nhu cầu, bảo trì, thời gian, giá cả, khả năng phần cứng)

# Câu hỏi và thảo luận



