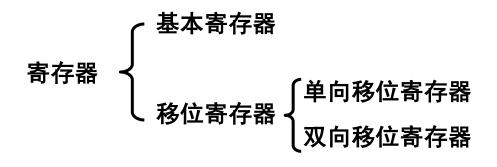
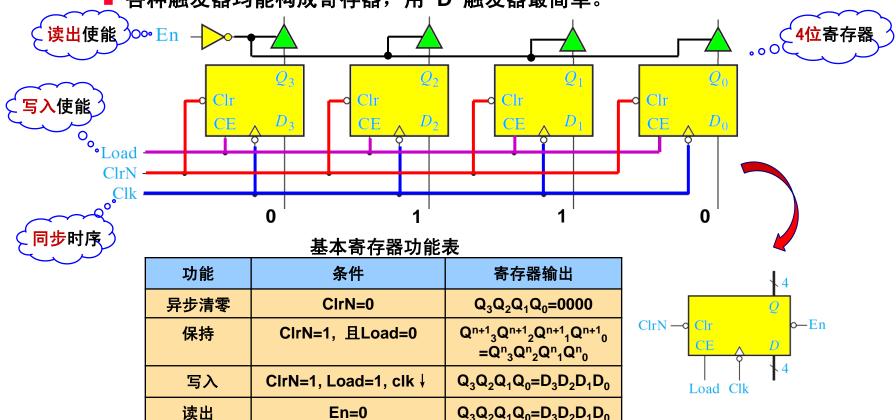
寄存器——

- □是计算机的一个重要部件,用于暂时存放一组二值代码(如参加运算 的数据、运算结果、指令等)。
- □由触发器及控制门组成

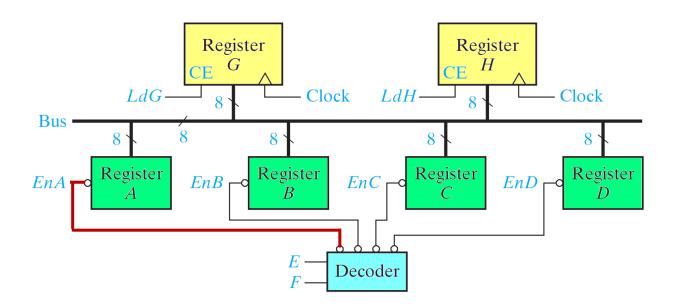


- □基本寄存器的操作:读出/写入/复位(清零)
- □移位寄存器的操作:读出/写入/复位(清零)/左移(右移)

- 一个n 位寄存器由 n 个触发器构成,能存放 n 位二进制数。
- 各种触发器均能构成寄存器,用 D 触发器最简单。



■ 应用1——利用三态总线进行数据传送

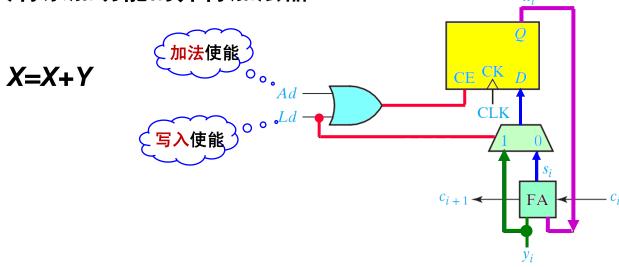


- Register A to G: EF=00, 且LdG=1,LdH=0, clk ↑
- Register B to H: EF=01, 且LdG=0,LdH=1, clk ↑

—具有累加功能的并行加法器1 应用2-X=X+YCE ClrN Full Full Full Full Adder Adder Adder Adder c_2 c_{n+1}

- 1. 初始化清零: CIrN=0,则Q_nQ₀ =0, 即X_nX₀ =0
- 2. CIrN=1, 将yi送到全加器输入端
- 3. 执行S_i = y_i + x_i + C_i
- 4. 存储累加和: CIrN=1, Ad=1, CLK ↑ 到来时, 寄存器 Q_i=S_i

■ 应用2——具有累加功能的并行加法器2



■ 初始化:

Ld=1, 则CE=1, 当ck ↑ 到来时, $Q_i = y_i$ 即 $y_i \rightarrow x_i$,将 x_i 送到全加器的另一个输入端

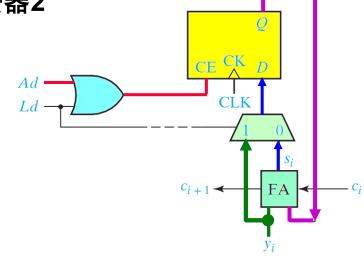
■ 送入第二个操作数y_i, 执行 S_i = y_i + x_i + c_i

■应用2——具有累加功能的并行加法器2

$$X=X+Y$$

与方案1比较:

触发器不需要初始清零,通过一个二选一数据选择器,在第一个时钟沿送入一个操作数,之后在每个时钟沿送入累加和

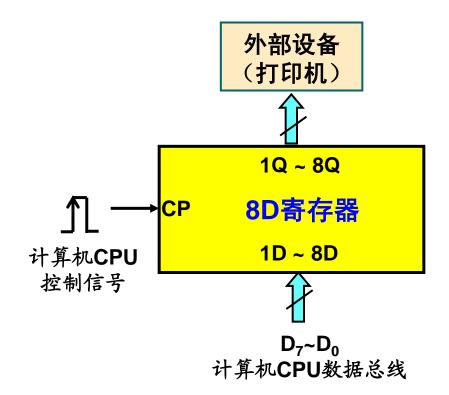


■ 初始化:

Ld=1, 则CE=1, 当ck ↑ 到来时, $Q_i=y_i$ 即 $y_i \rightarrow x_i$,将 x_i 送到全加器的另一个输入端

- 送入第二个操作数y_i,执行S_i=y_i+x_i
- Ld=0, Ad=1, ck ↑ 到来时: x_i = s_i
- 保持: Ld=0, Ad=0

■ 应用3——计算机并行输入/输出接口



■ 移位寄存器——

- ▶ 每来一个时钟脉冲,寄存器里存储的数据,能依次的左移或 右移1位。
- > 可以实现代码的串、并行转换、数值运算和数据处理等。

+

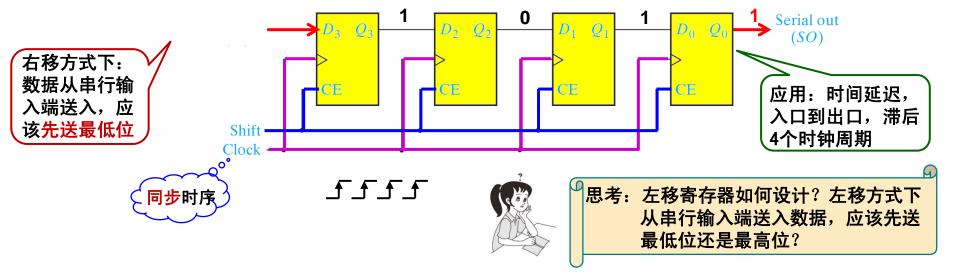
- > 工作方式
 - **❖数据输入方式**
 - ◆ 串行输入
 - ◆ 并行输入

- **❖数据输出方式**
 - ◆ 串行输出
 - ◆ 并行输出

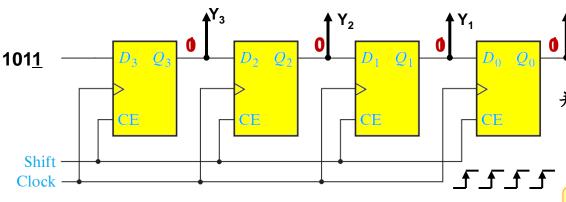
串入_串出 串入_并出 并入_串出 并入_并出

工作方式

- □ 右移寄存器(Right-Shift Register)
 - (1). 串行输入/串行输出(Serial in / Serial out)
 - 串行输出:移位路径上最后一个触发器的输出作为整个电路的输出



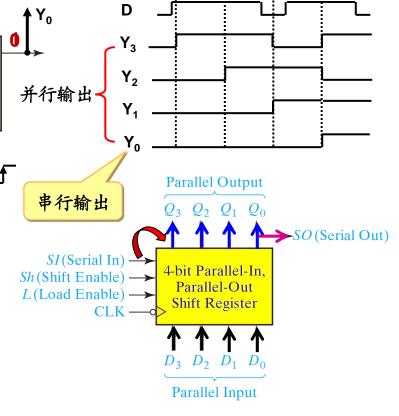




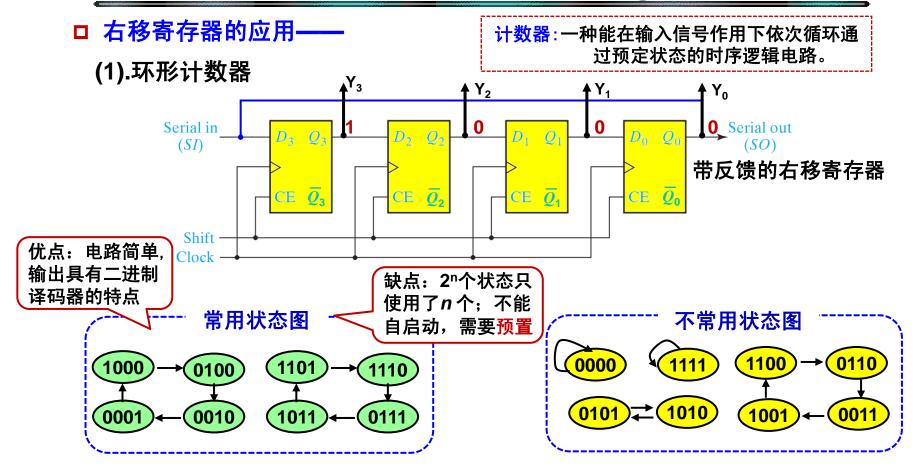
(3). 并入/并出(Parallel in / Parallel out)

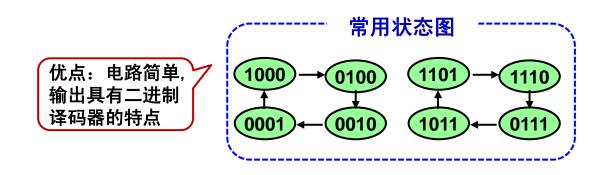
(4). 并入/串出(Parallel in / Serial out)

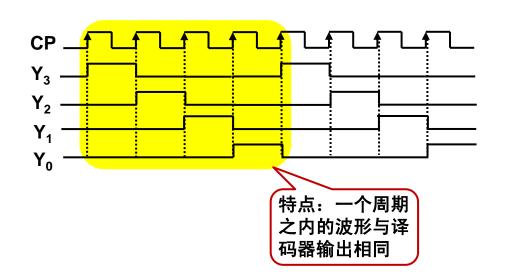
| In | Next State | | | | | |
|------------|------------|------------------|---------|---------|-----------|-------------|
| Sh (Shift) | L (Load) | Q ₃ + | Q_2^+ | Q_1^+ | Q_0^{+} | Action |
| 0 | 0 | Q_3 | Q_2 | Q_1 | Q_0 | No change |
| 0 | 1 | D_3 | D_2 | D_1 | D_0 | Load |
| 1 | X | SI | Q_3 | Q_2 | Q_1 | Right shift |



CP

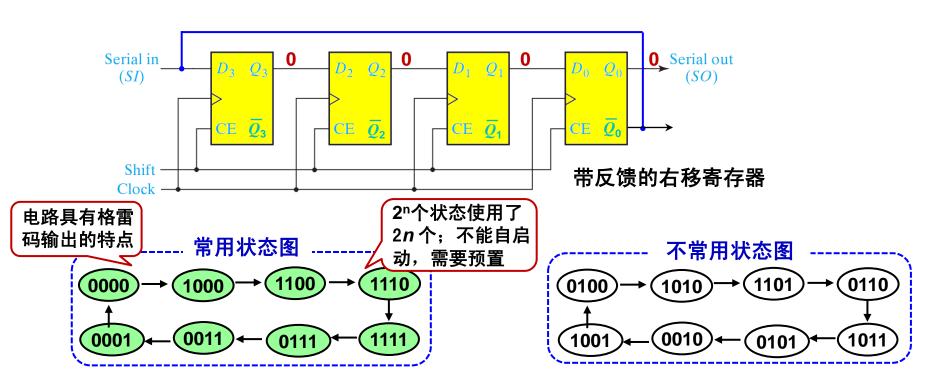


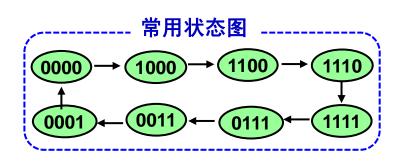




□ 右移寄存器的应用——

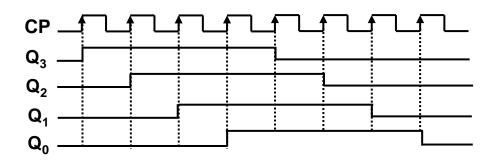
(2).扭环形计数器

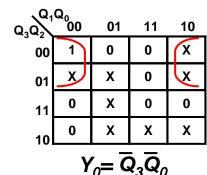


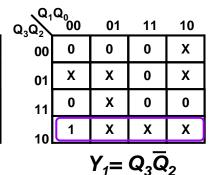


优点: ①无险象 ②后级每个译码门 只需要2个输入端. ③模8计数器

| | 输 | 入 | | | 译码输出 | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|----------------|----------------|----------------|-----------------------|-------|-----------------------|----------------|-----------------------|
| Q_3 | Q_2 | Q_1 | Q_0 | Y ₀ | Υ ₁ | Y ₂ | Y ₃ | Y_4 | Y ₅ | Y ₆ | Y ₇ |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |





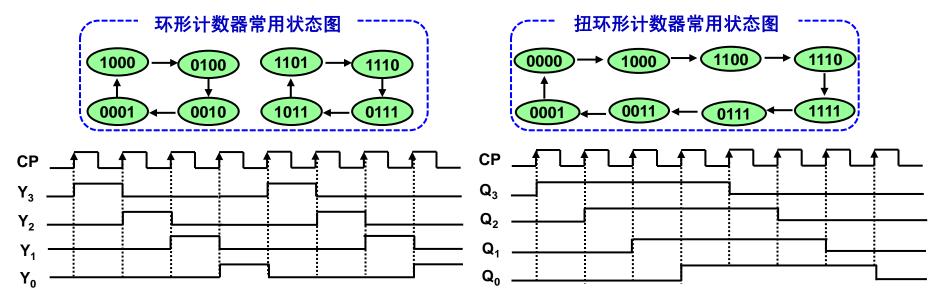


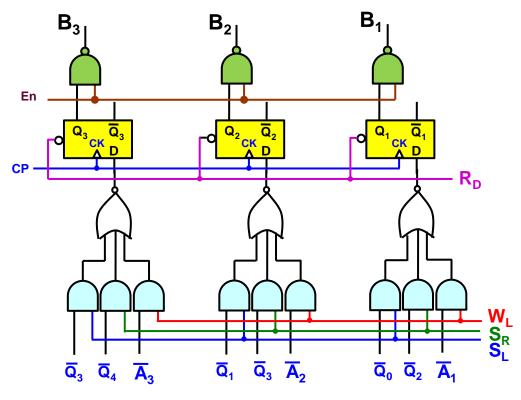
□ 环形、扭环形计数器总结——

特点: 在移位寄存器的基础上,增加反馈逻辑电路组成。

用途:

- 构成特殊编码的计数器(非二进制计数器)
- 环形计数器和扭环形计数器在计算机中可用于组成时序信号发生器(节拍发生器)





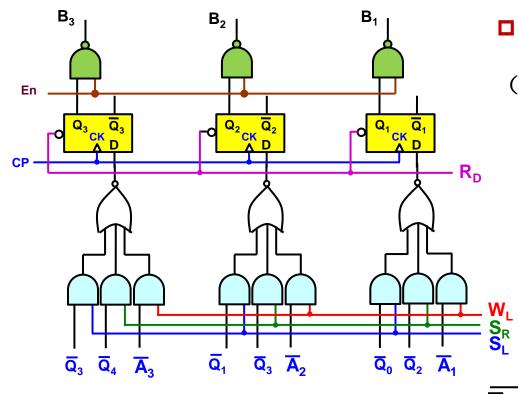
输入方程 $\left\{ \begin{array}{l} D_3 = \overline{\overline{A_3}} \, W_L + \overline{Q}_4 \, S_R + \overline{Q}_2 S_L \\ D_2 = \overline{\overline{A_2}} \, W_L + \overline{Q}_3 \, S_R + \overline{Q}_1 S_L \\ D_1 = \overline{\overline{A_1}} W_L + \overline{Q}_2 S_R + \overline{Q}_0 S_L \end{array} \right.$

输出方程 $\begin{cases} B_3 = \overline{Q_3 E_n} \\ B_2 = \overline{Q_2 E_n} \\ B_1 = \overline{Q_1 E_n} \end{cases}$

次态方程 $\begin{cases} Q_3^{n+1} = D_3 \\ Q_2^{n+1} = D_2 \\ Q_1^{n+1} = D_1 \end{cases}$

R_d ——异步清零; W_L ——写入使能 S_R ——右移使能; S_L ——左移使能

En ——输出使能



□功能──

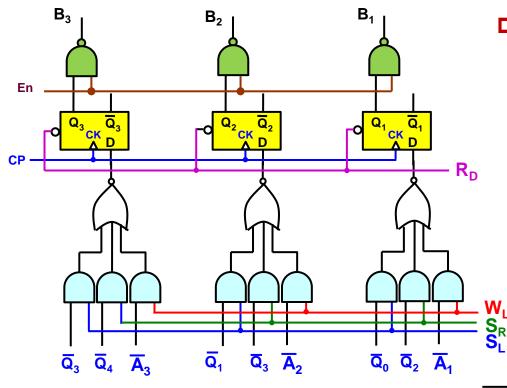
(1) 写入:将 $A_1 \sim A_3$ 存放在寄存器中

Let:
$$W_L = 1$$
, $S_R = S_L = 0$

当 cp ↑ 上升沿到来时:

次态方程
$$\begin{cases} Q_3^{n+1} = D_3 = A_3 \\ Q_2^{n+1} = D_2 = A_2 \\ Q_1^{n+1} = D_1 = A_1 \end{cases}$$

输入方程
$$\begin{cases} D_3 = \overline{\overline{A_3}} \underbrace{W_L + \overline{Q_4}}_{S_R} \underbrace{S_R + \overline{Q_2}}_{S_L} = \overline{A_3} \underbrace{1 + Q_4}_{0} \underbrace{0 + Q_2}_{0} \underbrace{0} = A_3 \\ D_2 = \overline{\overline{A_2}} \underbrace{W_L + \overline{Q_3}}_{S_R} \underbrace{S_R + \overline{Q_1}}_{S_L} = \overline{A_2} \underbrace{1 + Q_3}_{0} \underbrace{0 + Q_1}_{0} \underbrace{0} = A_2 \\ D_1 = \overline{\overline{A_1}} \underbrace{W_L + \overline{Q_2}}_{S_R} \underbrace{S_R + \overline{Q_0}}_{S_L} = \overline{A_1} \underbrace{1 + Q_2}_{0} \underbrace{0 + Q_0}_{0} \underbrace{0} = A_1 \end{cases}$$



□功能──

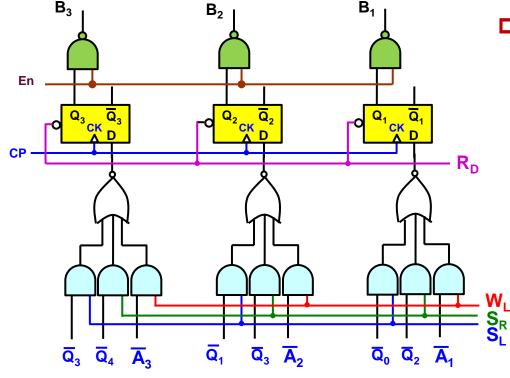
(2) 右移

Let:
$$S_R = 1$$
, $W_L = S_L = 0$

当 cp ↑上升沿到来时:

次态方程
$$\begin{cases} Q_3^{n+1} = D_3 = Q_4 \\ Q_2^{n+1} = D_2 = Q_3 \\ Q_1^{n+1} = D_1 = Q_2 \end{cases}$$

输入方程
$$\begin{cases} D_3 = \overline{\overline{A_3}} \, W_L + \overline{Q_4} \, S_R + \overline{Q_2} S_L \\ D_2 = \overline{\overline{A_2}} \, W_L + \overline{Q_3} \, S_R + \overline{Q_1} S_L \\ D_1 = \overline{\overline{A_1}} W_L + \overline{Q_2} S_R + \overline{Q_0} S_L \end{cases} = \overline{A_2} \, 0 + Q_3 \cdot 1 + Q_1 \cdot 0 = Q_3$$



□功能──

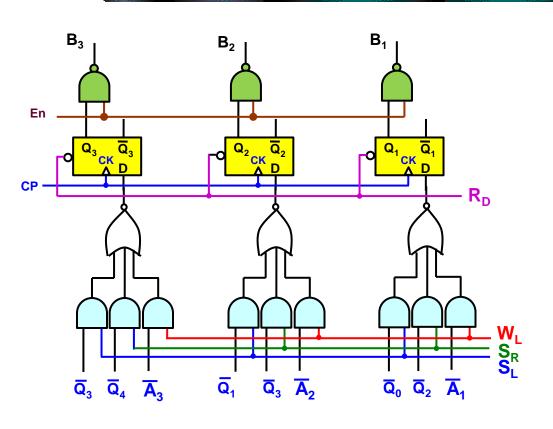
(3) 左移

Let: $S_L = 1$, $W_L = S_R = 0$

当 cp ↑上升沿到来时:

次态方程
$$\begin{cases} Q_3^{n+1} = D_3 = Q_2 \\ Q_2^{n+1} = D_2 = Q_1 \\ Q_1^{n+1} = D_1 = Q_0 \end{cases}$$

输入方程
$$\begin{cases} D_3 = \overline{\overline{A_3}} \, W_L + \overline{Q_4} \, S_R + \overline{Q_2} \underline{S_L} \\ D_2 = \overline{\overline{A_2}} \, W_L + \overline{Q_3} \, S_R + \overline{Q_1} \underline{S_L} \\ D_1 = \overline{\overline{A_1}} \, W_L + \overline{Q_2} S_R + \overline{Q_0} \underline{S_L} \end{cases} = \overline{A_2} \, 0 + Q_3 \, 0 + Q_1 \cdot \underline{1} = Q_1$$

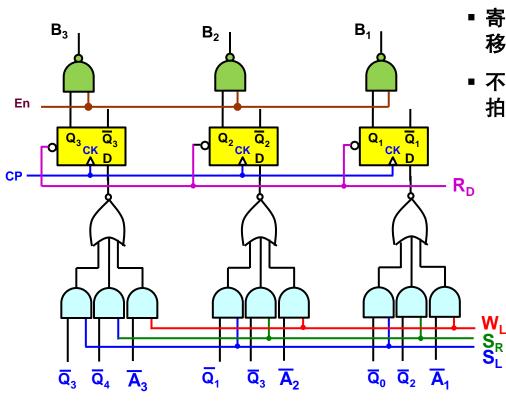


□功能──

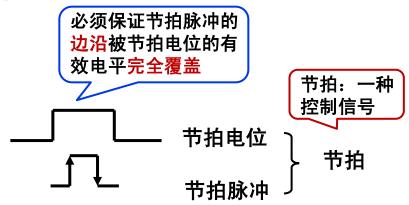
(4) 读出

Let:
$$E_n = 1$$

输出方程
$$\begin{cases} B_3 = \overline{Q_3}\overline{E}_n = \overline{Q}_3 \\ B_2 = \overline{Q_2}\overline{E}_n = \overline{Q}_2 \\ B_1 = \overline{Q_1}\overline{E}_n = \overline{Q}_1 \end{cases}$$



- 寄存器的每一个操作(写入、读出、左移、右移)都是在节拍的控制下完成的。
- 不改变触发器状态的操作(读出),只需要节 拍电位。



例如:

- 写入操作,需要 W_L = 1,同时CP ↑
- 左移操作,需要 S_L = 1,同时CP ↑
- 读出操作,只需要 En=1

寄存器总结

- □ 主要功能: 存放二进制数据(存储的二进制位数由里面触发 器的数量决定)
- □ 寄存器操作:写入、读出、保持、清零。
- □ 移位寄存器还可以:将数据依次左移或右移1位
- □ 特点:寄存器的每一个操作(写入、读出、左移、右移)都 是在<mark>节拍</mark>的控制下完成的

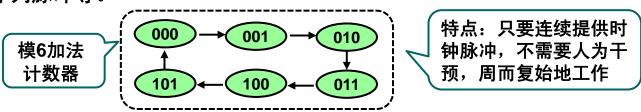
时序逻辑电路的分类

| | 分类方式 | 种类 | 特点 | 电路框图示例 |
|------|-----------------------|---------------------------|--|---|
| | 按照 <mark>时钟</mark> 信号 | 同步时序—— | ■ 所有的时钟端连接在一起, 状态的改变 <mark>同时</mark> 发生(数字系 统中用到的最多) | $\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ |
| 时序逻辑 | 的连接方式 | | | $\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ |
| 辑 电路 | 按照电路输出 | 摩尔型电路 (<i>Moor</i> e) | ■ 电路的输出仅与现态有关, 与电路的输入无关;或者直接 以电路状态作为输出。 | $\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ |
| | 与输入及电路 状态的关系 | 米里型电路 (<i>Mealy</i>) | ■ 电路输出与电路的 <mark>现态</mark> 及电 路的输入均有关; | $\begin{array}{c} B_3 \\ \\ E_1 \\ \\ C_2 \\ \end{array}$ |

几种典型的时序逻辑部件——计数器

计数器?

一种能在输入信号作用下依次通过预定状态的时序逻辑电路,是数字系统和 计算机广泛使用的逻辑器件,可用于计数、分频、定时、控制、产生节拍脉冲(顺 序脉冲)和序列脉冲等。



- 由一组触发器构成, 计数器中的"数"是用触发器的状态组合来表示的。
- 计数器在运行时,所经历的状态是周期性的,总是在有限个状态中循环。
- 将一次循环所包含的<mark>状态总数</mark>称为计数器的"模",记为N,包含n个触发器的最大模值 N = 2ⁿ。
- 把作用于计数器的时钟脉冲称为计数脉冲,用 CP (或CLK)表示。

几种典型的时序逻辑部件——计数器

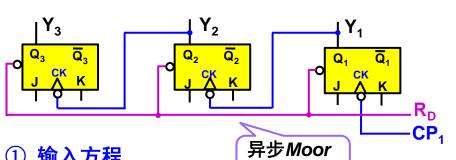
□ 计数器的种类

- (1) 按时钟方式分为: 同步计数器和异步计数器;
- (2) 按功能分为:加法计数器、减法计数器和可逆计数器等。
- (3) 按计数方式分为:二进制计数器,十进制计数器,M进制计数器

时序逻辑电路的分析方法

确定系统变量(输入变量、输出变量、状态变量)

- ① 列驱动方程(控制函数)
- ② 列输出方程(输出函数)
- ③ 列状态方程(次态方程)
- ④ 列写状态转换表
- ⑤ 画出状态图
- ⑥ 画出波形图(如必要)



型时序电路

① 输入方程

$$J_1 = K_1 = 1 \qquad CP_1 \downarrow$$

$$J_2 = K_2 = 1 \qquad CP_2 = Y_1 \downarrow$$

$$J_3 = K_3 = 1$$
 $CP_3 = Y_2 \downarrow$

③ 状态转换表

| 现态 | | | 次态 | | | 时钟 | | |
|------------------|------------------|-----------------------------|---------------------------|--------------------|--------------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Y ₃ n | Y ₂ n | Y ₁ ⁿ | Y ₃ n+1 | Y ₂ n+1 | Y ₁ n+1 | CP ₃ | CP ₂ | CP ₁ |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 无 | 无 | \downarrow |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 无 | \downarrow | \downarrow |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 无 | 无 | \downarrow |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | \downarrow | \downarrow | \downarrow |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 无 | 无 | \downarrow |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 无 | \downarrow | \downarrow |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 无 | 无 | ↓ ↓ |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | \downarrow | \downarrow | \downarrow |

② 次态方程

$$Y_1^{n+1} = J_1 \overline{Q}_1 + \overline{K}_1 Q_1 = \overline{Y}_1$$

 $Y_2^{n+1} = J_2 \overline{Q}_2 + \overline{K}_2 Q_2 = \overline{Y}_2$

$$Y_3^{n+1} = J_3 \overline{Q}_3 + \overline{K}_3 Q_3 = \overline{Y}_3$$

波形图 二分频

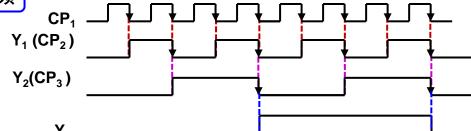
异步模8加

法计数器

CP₁ ↓

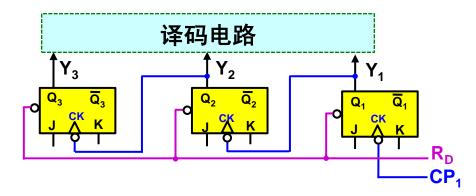
 $Y_1 \downarrow$

Y₂ ↓

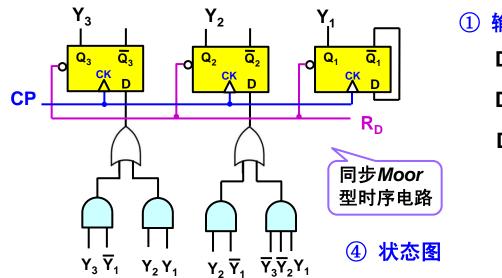


异步计数器总结

- 外接时钟源只作用于最低位触发器,高位触发器的时钟信号通常由低位 触发器的输出提供,高位触发器的翻转有待低位触发器翻转后才能进行。
- □ 每一级触发器都存在传输延迟,位数越多计数器工作速度越慢,在大型 数字设备中较少采用。
- □ 对计数器状态进行译码时,由于触发器不同步,译码器输出会出现尖峰脉冲(位数越多,尖峰信号越宽),使仪器设备产生误动作。
- □ 优点:结构比较简单,所用元件较少。



例2——同步计数器



同步模6加

法计数器

① 输入方程

有效循环状态

000

$$D_3 = Y_3 \overline{Y}_1 + Y_2 Y_1$$

$$D_2 = Y_2 \overline{Y}_1 + \overline{Y}_3 \overline{Y}_2 Y_1$$

$$D_1 = \overline{Y}_1$$

010

能自启动

② 次态方程

$$\begin{cases} Y_1^{n+1} = D_1 \\ Y_2^{n+1} = D_2 \\ Y_3^{n+1} = D_3 \end{cases}$$

③ 状态转换表

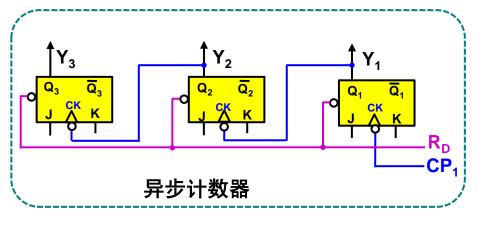
| | 现态 | | | 次态 | | 时钟 |
|------------------|------------------|---------|--------------------|--------------------|--------------------|----------|
| Y ₃ n | Y ₂ n | Y_1^n | Y ₃ n+1 | Y ₂ n+1 | Y ₁ n+1 | СР |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | ↑ |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | ↑ |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | ↑ |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | ↑ |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | ↑ |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | ↑ |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | ↑ |

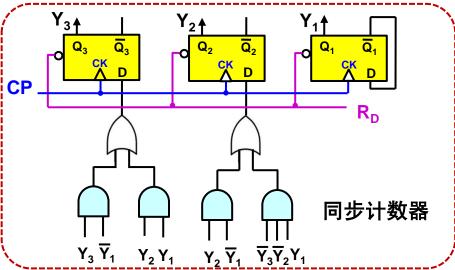
同步计数器总结

- □ 所有触发器的时钟端并联在一起,受控于同一个外接时钟源
- □ 所有触发器同时翻转,不存在时钟到各触发器输出的传输延迟的积累;
- □ 同步计数器的工作频率只与一个触发器的时钟到输出的传输延迟有关,所以 它的工作频率比异步计数器高;
- □ 由于各触发器同时翻转,因此,同步计数器的输出不会产生毛刺;

□ 缺点:结构比较复杂(各触发器的输入由多个Q输出的组合逻辑得到),所

用元件较多。





□ 节拍发生器 (顺序脉冲发生器) ——

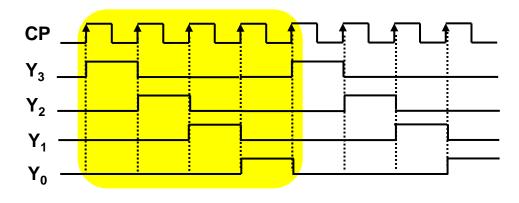
定义

每个循环周期内, 在时钟脉 冲的作用下,产生一组在时间上 有一定先后顺序的脉冲信号

作用

数字系统和计算机的控制部件利用顺序脉冲,形成所需要的各种控制信号,使某些设备按照事先规定的顺序进行运算或操作

例:将4位二进制数(如1000)存入 某寄存器,然后将数据右移1位,之后 将数据读走,再将右移后的数据左移1 位。以上操作可以自动循环进行。

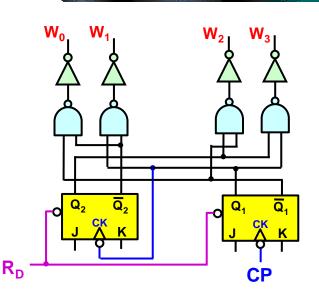


①执行写入操作:写入使能有效(存入1000)

②执行右移操作: 右移使能有效(右移后0100)

③执行读出操作:读出使能有效

④执行左移操作: 左移使能有效 (左移后1000)



③ 输出方程

$$\begin{cases} W_0 = \overline{Q}_2 \overline{Q}_1 \\ W_1 = \overline{Q}_2 Q_1 \\ W_2 = Q_2 \overline{Q}_1 \\ W_3 = Q_2 Q_1 \end{cases}$$

④ 状态转换表

| 现 | 态 | 次 | 态 | 时 | 钟 |
|-----------------------------|---------|-------------|--------------------------------------|-----------------|-----------------|
| Q ₂ ⁿ | Q_1^n | Q_2^{n+1} | Q ₁ ⁿ⁺¹ | CP ₂ | CP ₁ |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 无 | \ |
| 0 | 1 | 1 | 0 | \downarrow | \downarrow |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 无 | \downarrow |
| 1 | 1 | 0 | 0 | \downarrow | \downarrow |

结论: 4-节 拍发生器(W₀~W₃)

① 输入方程

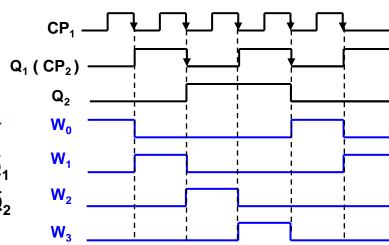
$$J_1 = K_1 = 1, CP_1 \downarrow$$

 $J_2 = K_2 = 1, CP_2 = Q_1 \downarrow$

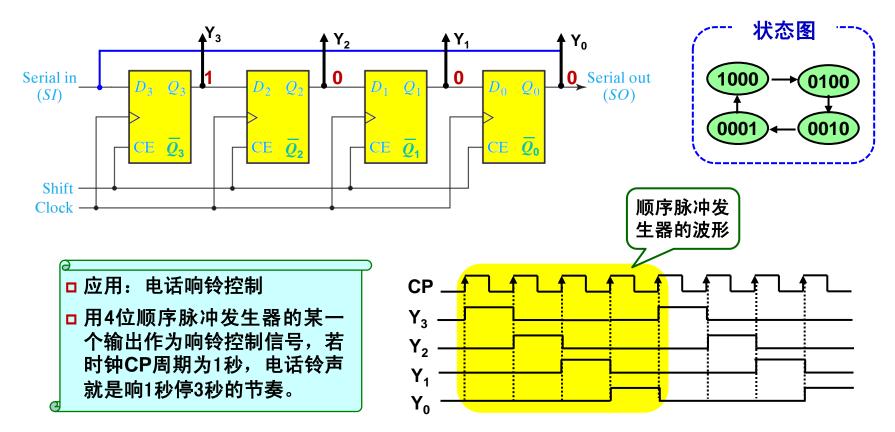
② 次态方程

$$Q_1^{n+1} = J_1 \overline{Q}_1 + K_1 \overline{Q}_1 = \overline{Q}_1$$

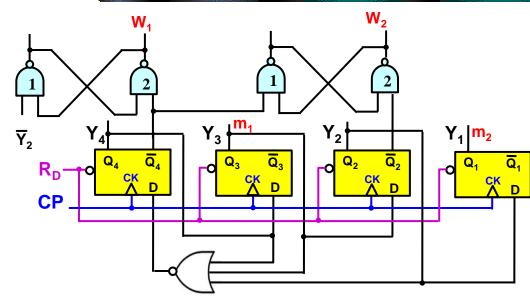
$$Q_2^{n+1} = J_2 \overline{Q}_2 + K_2 \overline{Q}_2 = \overline{Q}_2$$



回顾: 环形计数器



几种典型的时序逻辑部件-·节拍发生器2





输入方程 ② 次态方程 $D_1 = Y_2$ $D_2 = Y_3$ $D_3 = Y_4$ $D_4 = \overline{Y_4 + Y_3 + Y_2}$

| $\mathbf{Y_1}^{n+1} = \mathbf{Y_2}$ |
|--|
| $\mathbf{Y_2}^{n+1} = \mathbf{Y_3}$ |
| $\mathbf{Y_3}^{n+1} = \mathbf{Y_4}$ |
| $\mathbf{Y_4^{n+1}} = \overline{\mathbf{Y_4} + \mathbf{Y_3} + \mathbf{Y_2}}$ |

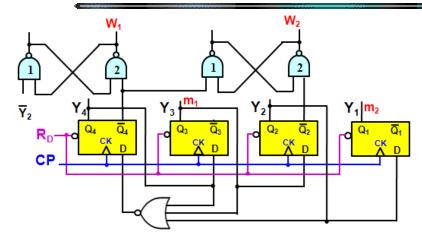
| (3) | 1人 | 心书 | を大 | 衣 | | | | |
|---------|------------------|------------------|---------|---------------------------|--------------------|-------------|--------------------|------------|
| | 现 | 态 | | | 次态 | | | |
| Y_4^n | Y ₃ n | Y ₂ n | Y_1^n | Y ₄ n+1 | Y ₃ n+1 | Y_2^{n+1} | Y ₁ n+1 | СР |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | ↑ |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | \uparrow |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | ↑ |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | ↑ |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | │ ↑ |

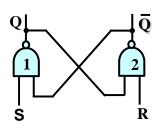
0000

状态图

0100

1000





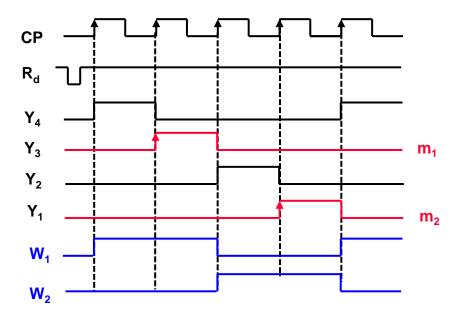
结论: 2-节拍发生器

- W_{1_}m₁: 节拍电位_节拍脉冲
- W₂_m₂: 节拍电位_节拍脉冲

⑤ 确定输出

| R _Y | S Y ₂ | Q _{n+1} | Q _{n+1} ₁=Q) |
|-------------------|---------------------|------------------|-----------------------------|
| 1 | 1 | Q _n | $\overline{\mathbf{Q}}_{n}$ |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | _ | _ |

| R _{Y₂} | S _Y | Q _{n+1} | \(\overline{Q}_{n+1} \) 2=\(\overline{Q} \) |
|-------------------------------|-------------------|------------------|---|
| 1 | 1 | Q _n | $\overline{\mathbf{Q}}_{\mathbf{n}}$ |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | _ | _ |



时序逻辑电路分析

时序逻辑电路的分析方法

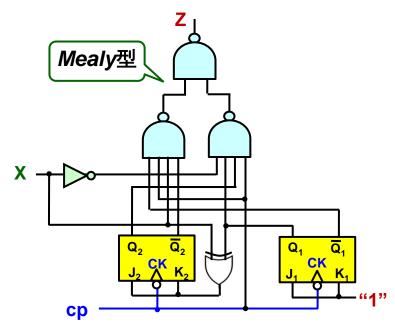
确定系统变量(输入变量、输出变量、状态变量)

- ① 列驱动方程(控制函数)
- ② 列输出方程(输出函数)
- ③ 列状态方程(次态方程)
- ④ 列写状态转换表
- ⑤ 画出状态图
- ⑥ 画出波形图 (如必要)



- ■同步时序电路
- 异步时序电路

时序逻辑电路分析——示例1:同步时序



③ 输出方程

 $Z = \overline{XCPQ_2^nQ_1^n} \cdot \overline{XCPQ_2^nQ_1^n}$ $= XCPQ_2^nQ_1^n + \overline{XCPQ_2^nQ_1^n}$

次态方程:

JK: Qⁿ⁺¹=JQn+kQn

$$Q_2^{n+1} = J_2 \overline{Q}_2 + \overline{K}_2 Q_2$$

$$= (X \oplus Q_1) \overline{Q}_2 + \overline{(X \oplus Q_1)} Q_2$$

$$= X \oplus Q_1 \oplus Q_2$$

$$Q_1^{n+1} = J_1 \overline{Q}_1 + K_1 \overline{Q}_1$$
$$= \overline{Q}_1$$

① 输入方程

$$J_1 = K_1 = 1$$

$$J_2=K_2=X \oplus Q_1^n$$

② 次态方程

$$\mathbf{Q_2}^{\mathsf{n+1}} = \mathbf{X} \oplus \mathbf{Q_1}^{\mathsf{n}} \oplus \mathbf{Q_2}^{\mathsf{n}}$$

$$Q_1^{n+1} = \overline{Q_1}^n$$

④ 状态转换表

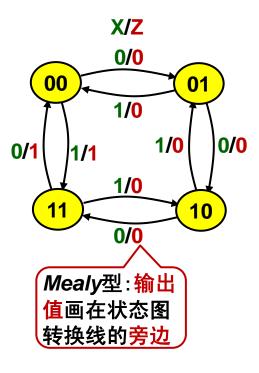
| | 输入 | . 现 | 态 | 次 | 态 | 输出 |
|---|----|---------|---------|-------------|-------------|----|
| | Х | Q_2^n | Q_1^n | Q_2^{n+1} | Q_1^{n+1} | Z |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| l | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| Į | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |

时序逻辑电路分析——示例1:同步时序

④ 状态转换表

| 现态 | | Q ₂ n+1 C | Q ₁ n+1/ Z | |
|---------------|---|----------------------|-----------------------|--|
| $Q_2^n Q_1^n$ | | X=0 | X=1 | |
| 0 | 0 | 01/0 | 11/1 | |
| 0 | 1 | 10/0 | 00/0 | |
| 1 | 0 | 11/0 | 01/0 | |
| 1 | 1 | 00/1 | 10/0 | |

⑤ 状态图



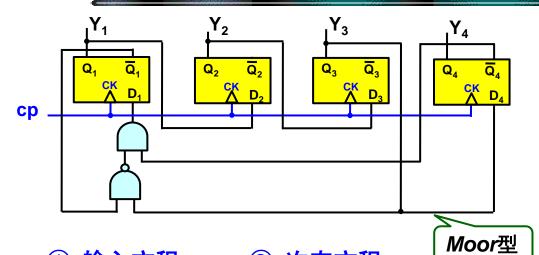
结论: 模4可逆计数器

■ X=0: 加计数

■ X=1: 减计数

Z: 进位和借位输出标志

时序逻辑电路分析——示例2:同步时序



① 输入方程

② 次态方程

$$\begin{aligned} D_4 &= Y_3^n & Y_4^{n+1} &= Y_3^n \\ D_3 &= Y_2^n & Y_3^{n+1} &= Y_2^n \\ D_2 &= Y_1^n & Y_2^{n+1} &= Y_1^n \\ D_1 &= \overline{Y_3^n \overline{Y_1}^n} \, \overline{Y_4}^n & Y_1^{n+1} &= Y_1^n \overline{Y_4}^n + \overline{Y_3}^n \overline{Y_4}^n \\ &= Y_1^n \, \overline{Y_4}^n + \overline{Y_3}^n \, \overline{Y_4}^n \end{aligned}$$

③ 状态转换表

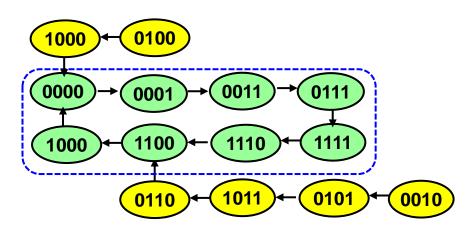
| | 现 | 态 | | | 序号 | | | |
|---------|------------------|---------|-----------------------------|-------------|--------------------|--------------------|--------------------|------------|
| Y_4^n | Y ₃ n | Y_2^n | Y ₁ ⁿ | Y_4^{n+1} | Y ₃ n+1 | Y ₂ n+1 | Y ₁ n+1 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 2 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 3 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 8 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 7 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 6 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | <u>(5)</u> |

时序逻辑电路分析——示例2:同步时序

③ 状态转换表

| | 现 | 态 | | | 序号 | | | |
|------------------|------------------|------------------|-----------------------------|---------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|----------|
| Y ₄ n | Y ₃ n | Y ₂ n | Y ₁ ⁿ | Y ₄ n+1 | Y ₃ n+1 | Y ₂ n+1 | Y ₁ n+1 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 2 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 3 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 8 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 7 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 6 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | ⑤ |

④ 状态图



结论:

模8计数器(格雷码输出),能够自启动

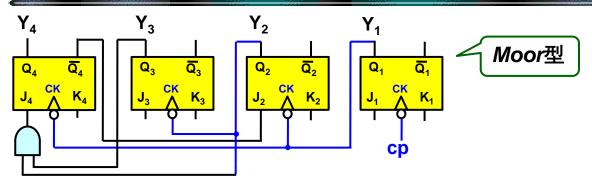
时序逻辑电路分析——同步时序总结

同步时序逻辑电路分析方法总结

确定系统变量(输入变量、输出变量、状态变量)

- ① 列写三组方程:
 - 驱动方程(控制函数)
 - 状态方程(次态方程)
 - 输出方程(输出函数)
- ② 列写状态转换表:
 - 写出所有输入及现态的取值组合;
 - 将每一种取值组合带入次态方程和输出方程,计算后的得出次态值和输出值;
 - 从表中第一行开始,寻找状态转换规律;
- ③ 画出完整的状态图;
- ④ 得出电路功能,并说明能否自启动

时序逻辑电路分析——示例3: 异步时序



① 输入方程

$$\begin{cases} J_4 = Y_3^n Y_2^n \\ K_4 = 1 \\ J_3 = K_3 = 1 \\ J_2 = \overline{Y_4}^n, K_2 = 1 \\ J_1 = K_1 = 1 \end{cases}$$

② 次态方程

$$\begin{cases} Y_4^{n+1} = J_4 \overline{Y_4}^n + \overline{K_4} Y_4^n = \overline{Y_4}^n Y_3^n Y_2^n & CP_4 = Y_1 \downarrow \\ Y_3^{n+1} = J_3 \overline{Y_3}^n + \overline{K_3} Y_3^n = \overline{Y_3}^n & CP_3 = Y_2 \downarrow \\ Y_2^{n+1} = J_2 \overline{Y_2}^n + \overline{K_2} Y_2^n = \overline{Y_4}^n \overline{Y_2}^n & CP_2 = Y_1 \downarrow \\ Y_1^{n+1} = J_1 \overline{Y_1}^n + \overline{K_1} Y_1^n = \overline{Y_1}^n & CP_1 \downarrow \end{cases}$$

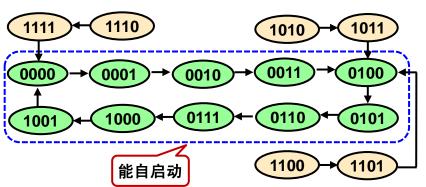
时序逻辑电路分析——异步时序示例3

② 次态方程

$$\begin{cases} Y_{4}^{n+1} = J_{4}\overline{Y_{4}}^{n} + \overline{K}_{4}Y_{4}^{n} = \overline{Y_{4}}^{n}Y_{3}^{n}Y_{2}^{n} & CP_{4} = Y_{1} \downarrow \\ Y_{3}^{n+1} = J_{3}\overline{Y_{3}}^{n} + \overline{K}_{3}Y_{3}^{n} = \overline{Y_{3}}^{n} & CP_{3} = Y_{2} \downarrow \\ Y_{2}^{n+1} = J_{2}\overline{Y_{2}}^{n} + \overline{K}_{2}Y_{2}^{n} = \overline{Y_{4}}^{n}\overline{Y_{2}}^{n} & CP_{2} = Y_{1} \downarrow \\ Y_{1}^{n+1} = J_{1}\overline{Y_{1}}^{n} + \overline{K}_{1}Y_{1}^{n} = \overline{Y_{1}}^{n} & CP_{1} \downarrow \end{cases}$$

④ 状态图

8421 BCD 码异步加法计数器



③ 状态转换表

| ・ 1人心 ヤガス | | | | | | | | | | | | |
|------------------|------------------|------------------|------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------|--|
| | 现 | | | 次态 | | | | 时钟 | | | | |
| Y_4^n | Y ₃ n | Y ₂ n | Y ₁ n | Y ₄ n+1 | Y ₃ n+1 | Y ₂ n+1 | Y ₁ n+1 | cp ₄ | cp ₃ | cp ₂ | cp₁ | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 无 | 无 | 无 | ↓ | |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | \downarrow | 无 | \downarrow | \downarrow | |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 无 | 无 | 无 | \downarrow | |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | \downarrow | \downarrow | \downarrow | \downarrow | |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 无 | 无 | 无 | \downarrow | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | \downarrow | 无 | \downarrow | ↓ | |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 无 | 无 | 无 | ↓ | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | \downarrow | \downarrow | ↓ | ↓ | |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 无 | 无 | 无 | ↓ | |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | \downarrow | 无 | \downarrow | \downarrow | |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 无 | 无 | 无 | \downarrow | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | \downarrow | \downarrow | \downarrow | ↓ | |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 无 | 无 | 无 | ↓ | |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | \downarrow | 无 | ↓ | ↓ | |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 无 | 无 | 无 | ↓ | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | ↓ | \downarrow | ↓ | ↓ | |

时序逻辑电路分析——异步时序总结

异步时序逻辑电路分析方法总结

确定系统变量(输入变量、输出变量、状态变量)

- ① 确定每个触发器的时钟由谁供给?
- ② 列写三组方程:
 - 驱动方程(控制函数)、状态方程(次态方程)、输出方程(输出函数)
- ③ 列写状态转换表:
 - 首先,从假定(或给定)的某一个初始状态开始,每来一个外输入及外接时钟脉冲,确定与之对应的触发器次态及输出;
 - 其次,确定该触发器的状态改变能否给其它触发器提供需要的时钟边沿。若能,则与 之相应的其它触发器动作。否则,与之相应的其它触发器保持;重复该步骤,直到所 有触发器的次态都确定为止。
 - 接着,该次态成为新的现态,来一个外输入及外接时钟脉冲,重复上述操作,直到所有的2ⁿ个现态到次态的转换都已计算完毕;从表中第一行开始,寻找状态转换规律;
- ③ 画出完整的状态图; ④ 得出电路功能,并说明能否自启动