



**ĐỀ SỐ 01**

MÃ SV ..... Họ tên ..... Lớp DHTH7CLT

Phòng ..... Số máy ..... Ký tên.....

**ĐỀ BÀI:**

**Câu 1: (4 điểm)**

Cho lớp có nội dung như sau:

```
class Account
{
    private int accountNumber;
    private String name1;
    private String name2;
    private int accountBalance;
    public Account(int accnum,String frs, String lst, int bal)
    {
        accountNumber=accnum;
        name1=frs;
        name2=lst;
        accountBalance=bal;
    }
    public void setValue(String frs, String lst, int bal)
    {
        name1=frs;
        name2=lst;
        accountBalance=bal;
    }
    public int getAccountBalance()
    {
        return balance;
    }
    public int getAccNumber()
    {
        return accNumber;
    }
    public String getname2()
    {
        return name2;
    }
    public String getname1()
    {
        return name1;
    }
    public void setAccountNum(int num)
```

```

    {
        accountNumber=num;
    }
    public void setBalance(int bal)
    {
        accountBalance=bal;
    }
    public boolean isValidBalance(int x)
    {
        if(x>0)
            return true;
        return
            false;
    }
    public isValidName(string i)
    {
        if(i.CompareTo("")!=0)
            return true;
        return false;
    }
}

```

- Chỉ ra các điểm chưa phù hợp trong việc đặt tên cho biến, tham số. Theo bạn nên điều chỉnh như thế nào
- Hãy chỉ ra những điểm tạo nên sự không nhất quán trong interface của lớp. Điều chỉnh những điểm chưa hợp lý.

## Câu 2:

Cho phương thức sau:

```

public double area(double perimeter)
{
    double radius= perimeter/(2 * Math.PI);
    double _area= radius * radius * Math.PI;
    return _area;
}

```

- Cho biết phương thức trên thuộc loại Cohesion nào? Giải thích. (2 điểm)
- Viết lại phương pháp trên để đạt được loại **Cohesion tốt nhất**. Tham số đầu vào là perimeter (2 điểm)

**Câu 3:** Làm thế nào để hạn chế việc thay đổi yêu cầu của khách hàng trong phát triển phần mềm (2 điểm)