



ĐỀ SỐ 01

MÃ SV Họ tên Lớp DHTH7CLT

Phòng Số máy Ký tên.....

ĐỀ BÀI:

Câu 1: (4 điểm)

Cho lớp có nội dung như sau:

```
class Student
{
    private int id;
    private String fn;
    private String ln;

    public Account(int accnum,String fname, String lname)
    {
        id=accnum;
        fn=fname;
        ln=lname;
    }
    public void setValue(String frs, String lst)
    {
        name1=frs;
        name2=lst;
    }
    public int getId()
    {
        return id;
    }
    public String getFn()
    {
        return fn;
    }
    public String getLn()
    {
        return ln;
    }
    public isValidName(string i)
    {
        {
            if(i.CompareTo("")!=0)
                return true;
            return false;
        }
    }
}
```

- a. Chỉ ra các điểm chưa phù hợp trong việc đặt tên cho biến, tham số. Theo bạn nên điều chỉnh như thế nào
- b. Hãy chỉ ra những điểm tạo nên sự không nhất quán trong interface của lớp. Điều chỉnh những điểm chưa hợp lý.

Câu 2:

Cho phương thức sau:

```
public double area(double perimeter)
{
    double radius= perimeter/(2 * Math.PI);
    double _area= Math.pow(perimeter/(2 * Math.PI),2) * Math.PI;
    return _area;
}
```

- Cho biết phương thức trên thuộc loại Cohesion nào? Giải thích. (2 điểm)
- Viết lại phương thức trên để đạt được loại **Cohesion tốt nhất**. Tham số đầu vào là perimeter (2 điểm)

Câu 3: Nguyên tắc thiết kế **Liskov Substitution** có đề cập đến “**Eclipse-Circle Problem**”. Trình bày những hiểu biết của bạn về vấn đề này (2 điểm).

