[**C#视频播放器**](http://blog.csdn.net/qwerty837504957/article/details/48625557)

URL:String——指定媒体位置，本机或网络地址   
uiMode:String——播放器界面模式，可为Full, Mini, None, Invisible(不计大小写)   
playState:int—— 播放状态。这个属性改变时同时引发PlayStateChange事件与StateChange事件。取值范围为枚举型：WMPLib.WMPPlayState，它的成员如下：   
　　wmppsUndefined = 0;　　　//未知状态   
　　wmppsStopped = 1;　　　　//播放停止   
　　wmppsPaused = 2;　　　　　//播放暂停   
　　wmppsPlaying = 3;　　　　　//正在播放   
　　wmppsScanForward = 4;　　　//向前搜索   
　　wmppsScanReverse = 5;　　　//向后搜索   
　　wmppsBuffering = 6;　　　　　//正在缓冲   
　　wmppsWaiting = 7;　　　　　　//正在等待流开始   
　　wmppsMediaEnded = 8;　　　　//播放流已结束   
　　wmppsTransitioning = 9;　　　　//准备新的媒体文件   
　　wmppsReady = 10;　　　　　　//播放准备就绪   
　　wmppsReconnecting = 11;　　　//尝试重新连接流媒体数据   
　　wmppsLast = 12;　　　　　　　//上一次状态,状态没有改变   
　　在PlayStateChange中写代码可以防止播放rmvb等非默认类型的问题(用wmppsReady)。   
enableContextMenu:Boolean——启用/禁用右键菜单   
fullScreen:boolean——是否全屏显示

 播放器基本控制   
Ctlcontrols.play; 播放   
Ctlcontrols.pause; 暂停   
Ctlcontrols.stop; 停止   
Ctlcontrols.currentPosition:double; 当前进度   
Ctlcontrols.currentPositionString:string; 当前进度，字符串格式。如“00:23”   
Ctlcontrols.fastForward; 快进   
Ctlcontrols.fastReverse; 快退   
Ctlcontrols.next; 下一曲   
Ctlcontrols.previous; 上一曲

 播放器基本设置[settings] wmp.settings

settings.volume:integer; 音量，0-100   
settings.autoStart:Boolean; 是否自动播放   
settings.mute:Boolean; 是否静音   
settings.playCount:integer; 播放次数   
//顺序播放   
wmp.settings.setMode(“shuffle”, False)   
//随机播放   
wmp.settings.setMode(“shuffle”, True)   
//循环播放   
wmp.settings.setMode(“loop”, True)

 当前媒体属性[currentMedia] wmp.currentMedia

currentMedia.duration:double; 媒体总长度   
currentMedia.durationString:string; 媒体总长度，字符串格式。如“03:24”   
currentMedia.getItemInfo(const string); 获取当前媒体信息”Title”=媒体标题，”Author”=艺术家，”Copyright”=版权信息，”Description”=媒体内容描述，”Duration”=持续时间（秒），”FileSize”=文件大小，”FileType”=文件类型，”sourceURL”=原始地址   
currentMedia.setItemInfo(const string); 通过属性名设置媒体信息   
currentMedia.name:string; 同 currentMedia.getItemInfo(“Title”)

 当前播放列表属性[currentPlaylist] wmp.currentPlaylist

currentPlaylist.count:integer; 当前播放列表所包含媒体数   
currentPlaylist.Item[integer]; 获取或设置指定项目媒体信息，其子属性同wmp.currentMedia   
axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.sourceURL; //获取正在播放的媒体文件的路径   
axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.name; //获取正在播放的媒体文件的名称   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Play　　　　　　　　　　播放   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Stop　　　　　　　　　　停止   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Pause　　　　　　　　　 暂停   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.PlayCount　　　　　　　 文件播放次数   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.AutoRewind　　　　　　　是否循环播放 (无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Balance　　　　　　　　 声道   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Volume　　　　　　　　　音量   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Mute　　　　　　　　　　静音   
axWindowsMediaPlayer1.EnableContextMenu　　　 是否允许在控件上点击鼠标右键时弹出快捷菜单   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.AnimationAtStart　　　　 是否在播放前先播放动画(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowControls　　　　　　 是否显示控件工具栏(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowAudioControls　　　 是否显示声音控制按钮(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowDisplay　　　　　　 是否显示数据文件的相关信息(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowGotoBar　　　　　　 是否显示Goto栏(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowPositionControls　　 是否显示位置调节按钮(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowStatusBar　　　　　　是否显示状态栏(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.ShowTracker　　　　　　　是否显示进度条(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.fastForward　　　　　　　 快进   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.fastReverse　　　　　　　 快退   
axWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.Rate　　　　　　　　　　 快进／快退速率   
axWindowsMediaPlayer1.AllowChangeDisplaySize　 是否允许自由设置播放图象大小(无效)   
axWindowsMediaPlayer1.DisplaySize　　　　　　　设置播放图象大小(无效)   
1-MpDefaultSize　　　　　　　 　原始大小   
2-MpHalfSize　　　　　　　　　　原始大小的一半   
3-MpDoubleSize　　　　　　　　 原始大小的两倍   
4-MpFullScreen　　　　　　　　 全屏   
5-MpOneSixteenthScreen 屏幕大小的1/16   
6-MpOneFourthScreen　　　　　　 屏幕大小的1/4   
7-MpOneHalfScreen　　　　　　　 屏幕大小的1/2   
axWindowsMediaPlayer1.ClickToPlay　　　　是否允许单击播放窗口启动Media Player

在视频播放之后,可以通过如下方式读取源视频的宽度和高度,然后设置其还原为原始的大小.   
private void ResizeOriginal()   
{   
int intWidth = axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.imageSourceWidth;   
int intHeight = axWindowsMediaPlayer1.currentMedia.imageSourceHeight;   
axWindowsMediaPlayer1.Width = intWidth + 2;   
axWindowsMediaPlayer1.Height = intHeight + 2;   
}

 注意:

AxWindowsMediaPlayer1.URL 中URL是表示要播放的文件名,取消了原来的Name属性.   
AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.play()播放,同样还有Pause,Stop等其他属性.   
AxWindowsMediaPlayer1.settings.balance表示媒体播放的声道设置,0表示均衡,-1和1表示左右声道.   
AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.duration 表示要播放的文件的时间长度.可用它获取文件长度.   
AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.currentPosition表示正在播放的文件的当前播放位置,可用这个属性来对媒体文件进行前进后退等设置.如   
AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.currentPosition+1 表示前进1个时间单位.   
AxWindowsMediaPlayer1.settings.rate播放速率,一般乘以16后再显示kbps单位.   
注意:在上面程序中,如果在后面加上一个：   
msgbox(AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.duration.ToString )   
则显示结果很可能为0，因此，这时候很可能获取不到文件的播放时间长度，容易出错。所以在利用的时候可以加一个timer控件：   
Private Sub Timer1\_Tick(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Timer1.Tick   
EndPoint = AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.duration   
If EndPoint = 0 Then Exit Sub ‘可能因为媒体文件的打开需要一定时间，这里等待媒体文件的打开   
msgbox(AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.duration.ToString )   
End Sub   
此时msgbox便会显示文件播放长度。

 Ctlcontrols属性   
Ctlcontrols属性是AxWindowsMediaPlayer的一个重要属性， 此控件中有许多常用成员。   
(1) 方法play   
用于播放多媒体文件，其格式为：   
窗体名.控件名.Ctlcontrols.play()   
如： AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.play() ‘此处缺省窗体名是Me   
(2) 方法pause   
用于暂停正在播放的多媒体文件，其格式为：   
窗体名.控件名.Ctlcontrols.pause()   
如： AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.pause()   
(3) 方法stop   
用于停止正在播放的多媒体文件，其格式为：   
窗体名.控件名.Ctlcontrols.stop()   
如： AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.stop()   
(4) 方法fastforward   
用于将正在播放的多媒体文件快进，其格式为：   
窗体名.控件名.Ctlcontrols.fastforward()   
如： AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.forward()   
(5) 方法fastreverse   
窗体名.控件名.Ctlcontrols.fastreverse()   
如： AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.fastreverse()

 属性CurrentPosition   
用于获取多媒体文件当前的播放进度，其值是数值类型，使用格式为：   
窗体名.控件名.Ctlcontrols.currentPosition   
d1 =AxWindowsMediaPlayer1.Ctlcontrols.currentPosition   
其中d1 是一个整型变量。

 属性Duration   
用于获取当前多媒体文件的播放的总时间，其值为数值类型，其使用格式为：   
窗体名.控件名.currentMedia.duration   
如：d2 =AxWindowsMediaPlayer1.currentMedia.duration   
其中d2是一个整型变量。