**疑问**

**1．Winform窗体上的所有控件都不显示了**

在窗体属性处将控件的最底层容器添加进来即可,如下

            // 窗体

            //

            this.Controls.Add(this.panel1);

只要将panel添加到窗体上,加载在它上面的所有其他控件都将正常显示出来,

前提是:

            // panel1

            //

            this.panel1.Controls.Add(this.btnNew);

            this.panel1.Controls.Add(this.btnCancel);

            this.panel1.Controls.Add(this.btnSave);

            this.panel1.Controls.Add(this.btnQuery);

            this.panel1.Controls.Add(this.btnDel);

panel的控件中必须添加了相应的控件

**2．如何托文件到窗体上直接播放**

[**https://stackoverflow.com/questions/7444449/how-to-drag-drop-into-windows-media-control**](https://stackoverflow.com/questions/7444449/how-to-drag-drop-into-windows-media-control)

DragEnter += (s, e) =>

{

if (e.Data.GetDataPresent(DataFormats.FileDrop))

e.Effect = DragDropEffects.Copy;

else

e.Effect = DragDropEffects.None;

};

DragDrop += (s, e) =>

{

if (e.Data.GetDataPresent(DataFormats.FileDrop))

{

string[] files = (string[])e.Data.GetData(DataFormats.FileDrop);

var file = files.FirstOrDefault();

if (!string.IsNullOrWhiteSpace(file))

wmpVideo.URL = file;

PlayButtonCorrect();

}

};

**3．播放列表如何创建**

**方案一：**如何实现视频连续播放功能。开始我使用Window Media Player的状态改变事件来控制，即当播放器的状态改变时，发现它是停止状态，马上发送播放下一个视频的指令，此种方法控制比较繁琐，视频之间停顿时间有点长（大约0.4秒的样子）。后来改为使用播放列表，直接定义播放列表让其自动循环播放。实现如下：  
this.Player.settings.setMode("loop", true);  // 将播放列表设置为循环播放  
foreach (string item in this.Videos)  
{  
this.Player.currentPlaylist.appendItem(this.Player.newMedia(item));  // 将视频逐个添加至播放列表  
}

**方案二：**一般都是使用ListView控件来做列表，主要就是把播放过的文件列表显示在ListView中  
  
例如  
        /// <summary>  
        /// ListView初始化  
        /// </summary>  
        private void ListView\_Init()  
        {  
            this.listView1.Columns.Add("序号", this.listView1.Width / 6, HorizontalAlignment.Center);  
            this.listView1.Columns.Add("文件名", this.listView1.Width / 2, HorizontalAlignment.Center);  
            this.listView1.Columns.Add("时间", this.listView1.Width / 3, HorizontalAlignment.Center);  
            this.listView1.View = View.Details;  
            this.listView1.FullRowSelect = true;  
            ListViewItem lvi = new ListViewItem(new string[] { "01", "钢铁侠", "2:15:35" });  
            listView1.Items.Add(lvi);  
        }

**方案三：**

C#播放FLV视频  
//记录播放视频文件路径  
 private void ChangeFlv(string path)  
        {  
            //获取XML文件的路径  
            xmlPath = Application.StartupPath.ToString();  
            xmlPath = xmlPath.Substring(0, xmlPath.LastIndexOf("\\"));  
            xmlPath = xmlPath.Substring(0, xmlPath.LastIndexOf("\\"));  
            xmlPath += @"\FLVPlayer";  
            xmlPath += @"\list.xml";  
            XmlDocument doc = new XmlDocument(); //创建XmlDocument实例  
            doc.Load(xmlPath); //加载XML文件  
            XmlNode nodePath = doc.SelectSingleNode("flvLists/item"); //打开节点  
            XmlElement xe = (XmlElement)nodePath;  
            xe.SetAttribute("title", path); //设置元素的属性  
            doc.Save(xmlPath); //保存  
        }//codego.net/1/1/1/  
//播放FLV视频文件  
  
        private void playFLV(string path) //播放FLV文件的方法  
        {  
            FileInfo fi2 = new FileInfo(path); //实例化FileInfo  
            if (fi2.Exists) //如果文件存在  
            {  
                Directory.CreateDirectory("c:[\\flvVidio](file:///\\flvVidio)"); //新建文件夹  
                //随机生成文件名  
                string newPath = "c:[\\flvVidio\\](file:///\\flvVidio\)" + DateTime.Now.Year + DateTime.Now.Second + ".flv";  
                File.Copy(path, newPath); //将原FLV文件复制到新建的文件夹中  
                ChangeFlv(newPath); //修改XML文件中的播放地址  
                this.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[0].Text; //显示正在播放的文件名称  
                ax.Dispose(); //释放  
                AddFlash(); //重新添加播放器  
                ax.Movie = strg; //设置Movie属性  
            }  
        }  
//添加播放列表  
  private void 打开文件ToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) //选择文件  
            {  
                listView1.Items.Clear(); //清空ListView控件  
                string[] files = openFileDialog1.FileNames; //声明数组存储选择的文件  
                for (int i = 0; i < files.Length; i++) //遍历数组  
                {  
                    string flvPath = files[i]; //获取路径  
                    //获取文件名称  
                    string flvName = flvPath.Substring(flvPath.LastIndexOf("\\") + 1, flvPath.Length - flvPath.LastIndexOf("\\") - 1);  
                    fi = new FileInfo(flvPath); //实例化FileInfo  
                    flv[0] = flvName; //文件名称  
                    flv[1] = flvPath; //文件路径  
                    flv[2] = Convert.ToString(fi.Length / 1024) + "KB"; //文件大小  
                    ListViewItem lvi = new ListViewItem(flv); //创建ListViewItem实例  
                    listView1.Items.Add(lvi); //添加到ListView控件中  
                }  
            }  
        }  
//添加列表后选择路径播放该文件  
 private void listView1\_MouseDoubleClick(object sender, MouseEventArgs e)  
        {  
            try  
            {  
                if (listView1.SelectedItems.Count > 0) //判断是否添加了要播放的文件  
                {  
                    string path = listView1.SelectedItems[0].SubItems[1].Text; //获取FLV文件的路径  
                    playFLV(path); //调用playFLV方法播放FLV文件  
                }  
            }  
            catch { }  
        }

**4．移出播放器后标题栏或者控制栏会一直显示**

**增加设置x,y范围条件**

**5. 显示时间** Ctlcontrols.currentPositionString:string;

**6. 播放图像全屏**  this.wmpVideo.stretchToFit = true;

**7．应用程序换图标 右键项目🡪属性🡪图标**

**8.快捷键** [**http://jingyan.baidu.com/article/ceb9fb10ebd9f68cad2ba03c.html**](http://jingyan.baidu.com/article/ceb9fb10ebd9f68cad2ba03c.html)

**9.读取视频文件的长度**

# [使用Shell32读取影音文件属性](http://blog.csdn.net/simadi/article/details/8475452)

# 10.如何shell32.dll文件如何引用：<https://zhidao.baidu.com/question/424806643.html>

# C: \WINDOWS\system32\shell32.dll

**待添加的功能**

1．视屏名字显示