# JavaScript标准参考教程

# 1.导论

## 1.1概述

JavaScript是一种嵌入式语言。其本身提供的核心语法并不多，只能进行一些数学和罗技运算。JavaScript本身并不提供任何I/O相关的API，要靠宿主环境（host）提供，所有JavaScript只适合嵌入更大型的应用程序环境,去调用宿主环境的底层API。

目前，已经嵌入JavaScript的宿主环境有很多，最常见的环境就是浏览器，另外就是服务器环境，也就是Node项目。

从语法角度来看，JavaScript是一种“对象模型”语言。各种宿主环境通过这个模型，描述自己的功能和操作接口，从通过JavaScript控制这些功能。但JavaScript并不是纯粹的“面向对象语言”，它还支持其他编程范式（如函数式编程）。这使得JavaScript对同一个往往有多种解决办法。因此，JavaScript是一门非常灵活的语言。

JavaScript语法核心包括两部分，基本的语法构造（比如操作符，控制结构，语句）和标准库（如Array,Date,Math对象）。除此之外，各种宿主环境提供额外的API（即使只能在环境接口中使用。）

# async函数

## 注意点：

1. await后面是promise对象，最好使用await   
   await Promise.reject('error').catch(e=> console.log(e))
2. 多个wait命令后的异步操作，如果不存在继发关系，让他们同时触发

let [foo, bar] = await Promise.all([getFoo(), getBar()]);

1. await命令只能用在async函数之中
2. 误操作