|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Đặc điểm | Class | Object |
| Định nghĩa | Là 1 bản thiết kế để tạo ra các đối tượng  Định nghĩa thuộc tính và hành vi của 1 nhóm đối tượng | Là 1 thể hiện của 1 class  Nó chiếm giữ bộ nhớ, trạng thái và các hành vi được xác định |
| Vai trò | Khuôn mẫu | Thực thể |
| Ví dụ thực tế | Ví dụ có 1 bản thiết kế xe ô tô | Sẽ có thể tạo nhiều chiếc xe ô tô từ bản thiết kế đó |
| Từ khóa liên quan | Class, method, attribute | Object, instance |