|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Yêu cầu | Mô tả | Đoạn mã java minh họa |
| Thuộc tính của lớp | Xác định các thuộc tính cơ bản: id, name, department, salary. | public int id;  public String name;  public String department;  public double salary; |
| Constructor | Viết constructor có tham số để khởi tạo thông tin nhân viên. | public Employees(int id, String name, String department, double salary) {  this.id = id;  this.name = name;  this.department = department;  this.salary = salary;  } |
| Phương thức hiển thị thông tin(***displayInfo()***) | Viết phương thức hiển thị thông tin nhân viên bao gồm: mã, tên và phòng ban. | public void display() {  System.out.println(id + " " + tên + " " + phòng ban + " " + lương);  } |
| Getter và Setter | Viết getter và setter cho thuộc tính salary để thay đổi lương nếu cần. | public double getSalary() {  trả về lương;  }  public void setSalary(double newSalary) {  this.salary = newSalary;  } |
| Phương thức tăng lương(***increaseSalary(double percentage))*** | Viết phương thức để tăng lương nhân viên dựa trên phần trăm(***percentage***) nhập vào. | public void increaseSalary(double percentage){  this.salary += this.salary \* percentage;  } |
| Khởi tạo và sử dụng đối tượng | Viết đoạn mã trong hàm ***main*** để tạo đối tượng nhân viên***(Employment)***và thực hiện các thao tác: hiển thị thông tin, tăng lương. | public class Main {  public static void main(String[] args) {  Employees emp = new Employees(1, "John Doe", "IT", 5000.0);  emp.display();  emp.setSalary(6000.0);  emp.display();  emp.increaseSalary(50);  emp.display();  }  } |