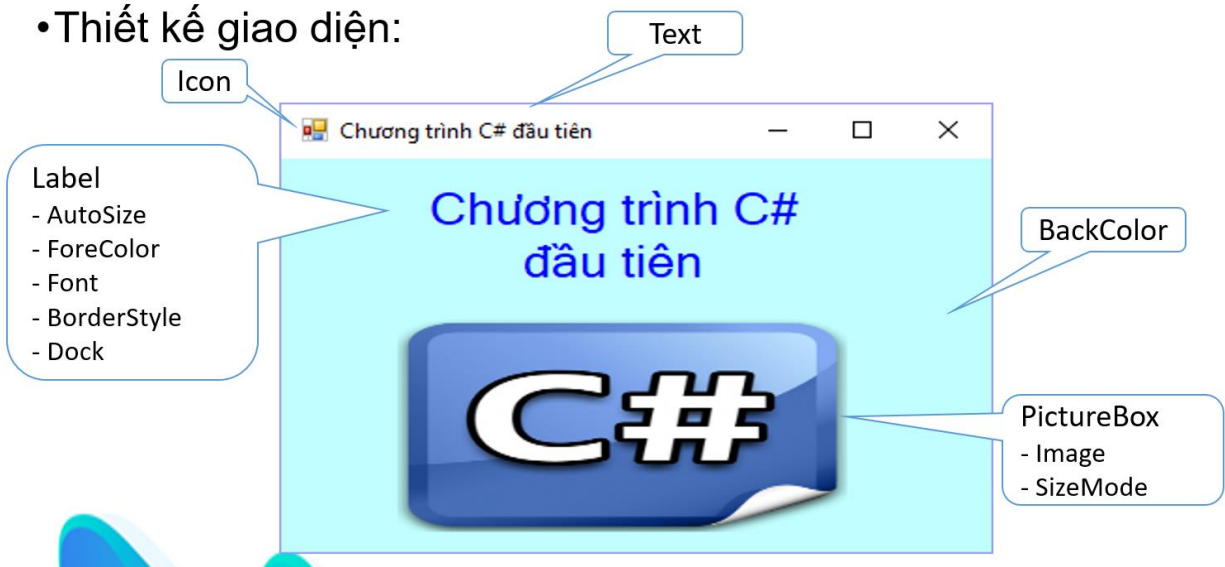


Bài 1: Thiết kế giao diện như hình bên dưới

•Thiết kế giao diện:



Hướng dẫn:

- **Tạo label**
 - ✓ Font: 48
 - ✓ BorderStyle: fixed3D
 - ✓ Autosize:false
 - ✓ Text align: middlecenter
 - ✓ Dock: Top
- **Picture box:** Sizemode: zoom
- **From nằm giữa màn hình:** Start position:Center screen
- **Ko cho phép thay đổi kích thước:** Formborderstyle:fixedsingle

Bài 2: Đóng gói ứng dụng bài 1 lại (SV thực hiện step by step) đã hướng dẫn trên lớp.

Bài 3: Viết chương trình xuất ra yêu cầu nhập vào hai số từ bàn phím xuất ra kết quả tổng của hai số vừa nhập.

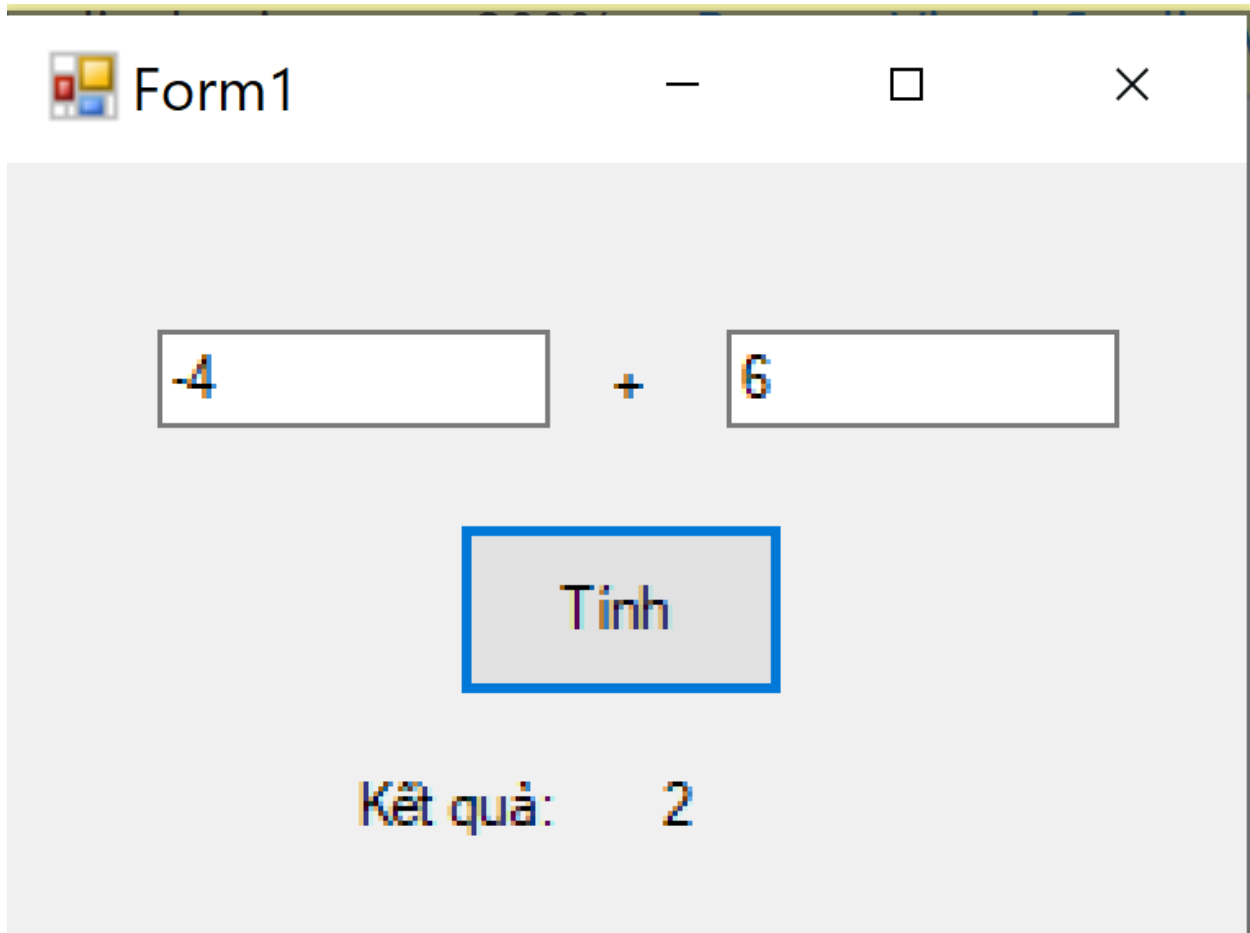
```
D:\LTGD\c2_demo\c2_demo\bin\Debug\c2_demo.exe
Nhap So thu nhat: 4
Nhap So thu hai: 7
Tong cua 4 Va 7 La 11
```

Hướng dẫn:

```
Console.WriteLine("{0}", "Nhap So thu nhat: "); // read first number from user
```

```
So1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

Bài 4: Viết chương trình thực hiện giao diện như bên dưới



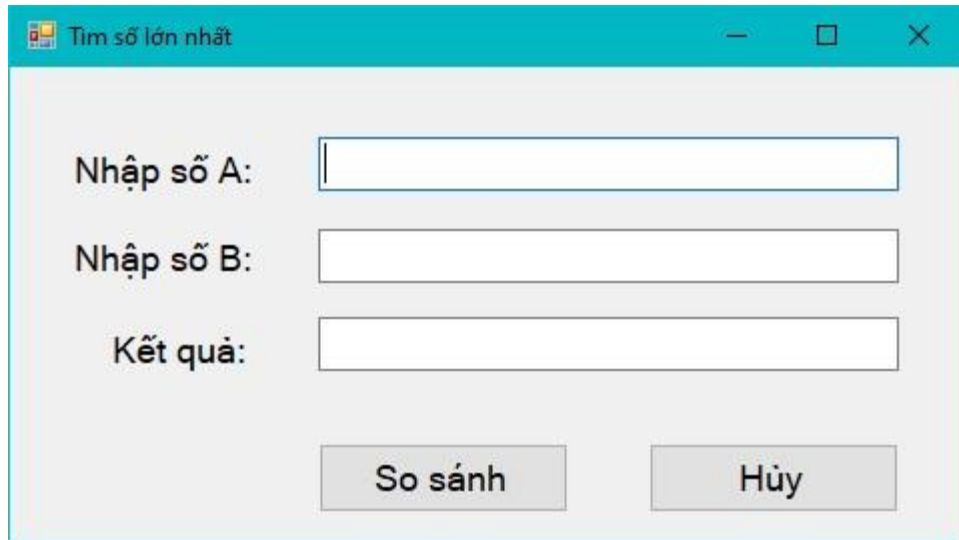
Hướng dẫn:

.....

```
//lấy giá trị trong 2 textbox chuyển về số  
int a = int.Parse(txt1.Text);
```

```
//hiện kết quả  
Label1.Text = String.Format("{0}", a + b);
```

Bài 5: Viết chương trình thực hiện tìm số lớn nhất trong 2 số a,b



Hướng dẫn:

Tạo form sau kéo thả 3 Label, 2 Button, 3 Textbox. Sau đó đặt tên và giá trị cho các công cụ như sau:

- **Form:** thay đổi thuộc tính **Name** thay đổi giá trị thành **frmMain** và thuộc tính **Text** thành **Tìm số lớn nhất.**

- **Label:**

- ✓ Thay đổi thuộc tính **Name** Label 1 thành **lbNhapSoA** và thuộc tính **Text** thành **Nhập số A.**
- ✓ Thay đổi thuộc tính **Name** Label 2 thành **lbNhapSoB** và thuộc tính **Text** thành **Nhập số B.**
- ✓ Thay đổi thuộc tính **Name** Label 3 thành **lbKetQua** và thuộc tính **Text** thành **Kết quả.**

- **TextBox:**

Thay đổi thuộc tính **Name** TextBox1 thành **txtSoA**, thuộc tính **Name** TextBox2 thành **txtSoB** và thuộc tính **Name** TextBox3 thành **txtKetQua**

- **Button:** Thay đổi thuộc tính **Name** Button 1 thành **btnTinh** và thuộc tính **Text** thành **Tính tổng.**

Thay đổi thuộc tính **Name** Button 2 thành **btnHuy** và thuộc tính **Text** thành **Hủy**

- Khi nhấn vào Button **So sánh** thì chương trình sẽ thực hiện công việc so sánh

hai số nhập vào, số nào lớn hơn sẽ được gán vào TextBox **Kết quả**

- Khi nhấn vào Button **Hủy** dữ liệu của 3 TextBox được làm rỗng.

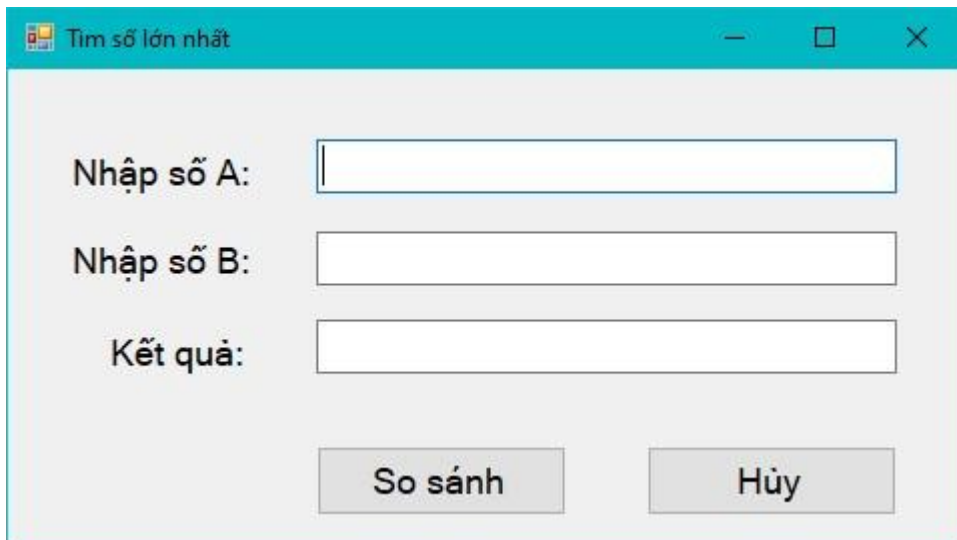
Thiết kế và xử lý:

Bước 1: Tạo Project (theo hướng dẫn như trên)

Bước 2: Thay đổi các thuộc tính của Form (theo hướng dẫn như trên)

Bước 3: Kéo thả các công cụ tại cửa sổ **Toolbox** (theo hướng dẫn như trên).

Bước 4: Thay đổi các thuộc tính của các công cụ mới vừa kéo thả lên form và sắp xếp lại theo bố cục hợp lý (tham khảo giao diện sau).



Bước 5: Viết mã nguồn để xử lý các sự kiện.

Để lấy giá trị của Textbox chúng ta sử dụng lệnh sau:

string giatri = TextBox.Text (Giá trị của TextBox là kiểu chuỗi)

Để tính toán ta cần chuyển đổi giá trị về kiểu số nguyên.

Ta sử dụng hàm sau: Convert.ToInt32(tham_so)

Ví dụ: `int songuyen_n = Convert.ToInt32(giatri)`

Ngược lại, để gán giá trị cho Textbox ta sử dụng lệnh sau:

TextBox.Text = ten_bien.ToString();

Ví dụ: `txtGiaTriTong.Text = songuyen_n.ToString();`

Sử dụng cấu trúc if else để so sánh hai số **Cấu trúc if**

else:

```
if(thỏa điều kiện)  
{  
    //thực hiện công việc } else { //Thực hiện công việc  
}
```

Ví dụ: Để so sánh hai số a và b

```
if(a>b)  
{  
    //Kết luận a lớn hơn b
```

```

        MessageBox.Show("Số a lớn hơn số b", "Kết quả"); }
else {
//Kết luận b lớn hơn a MessageBox.Show("Số b lớn hơn số a", "Kết quả");
}

```

Để so sánh ta viết mã nguồn để xử lý sự kiện Click vào button So sánh. Chúng ta Double click vào button So sánh và tiến hành viết mã nguồn xử lý cho sự kiện. Chúng ta lấy giá trị của hai số a và b sau đó chuyển thành kiểu số. Sử dụng cấu trúc if else để thực hiện so sánh.

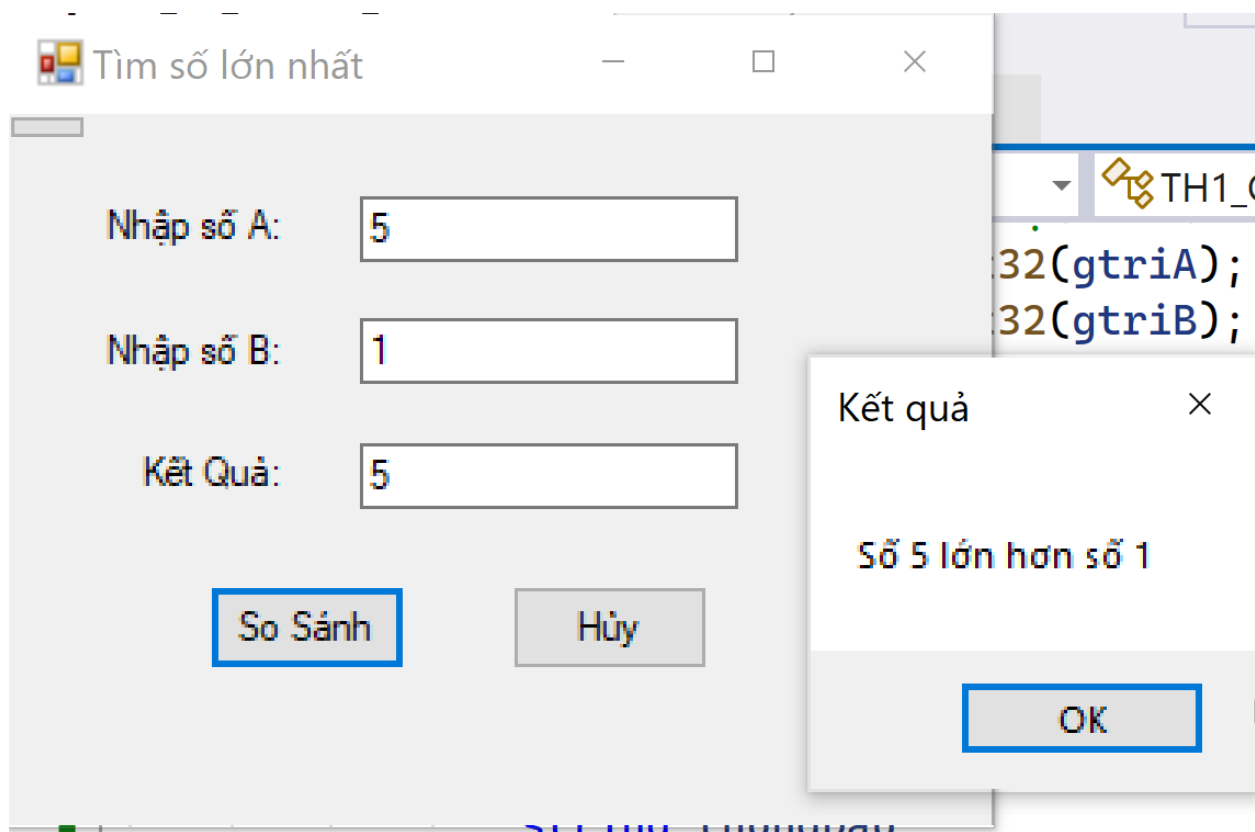
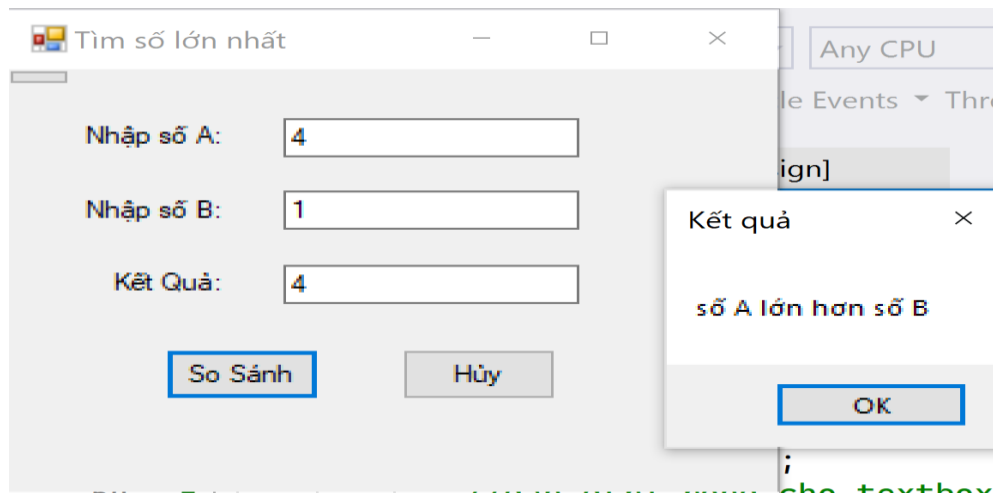
Kết quả chương trình:

Xử lý sự kiện cho **button Hủy**

– Làm rỗng làm dữ liệu của các **TextBox**. Tương tự như **Button So sánh**, Double click vào **button Hủy**, sau đó tiến hành viết mã nguồn để xử lý. Mã nguồn tham khảo:



Làm thêm 2 output như hình bên dưới



Bài 6: Viết chương trình thực hiện tính tổng theo công thức

$S = 1+2+3+...+n$ (n là số nguyên, $n > 0$)

Sinh viên tự thiết kế giao diện và thực thi theo yêu cầu trên