Thái Nguyên ? tỉnh Thái Nguyên do những chủ thể nào trực tiếp quản lý, sử dụng đất trên

thực địa và nguồn gốc đất thế nào, có phải do các hộ dân nêu trên khai hoang, cải tạo, đã

và đang trực tiếp quản lý, sử dụng ôn định, hợp pháp và liên tục trên thực địa hay không?

?Tôi xin nhấn mạnh là hiện nay nhiều người dân vẫn đang rất bức xúc, vẫn tiếp tục

phản đối quyết liệt, mạnh mẽ, họ yêu cầu được tôn trọng quyền lợi hợp pháp, chính đáng

và yêu cầu được giải quyết bồi thường, hỗ trợ về đất đối với đất thuộc Thửa đất số 98 một

cách thỏa đáng, khách quan, minh bạch và theo đúng quy định của pháp luật.

Vậy, trừ trường hợp pháp luật có quy định khác và trừ trường hợp có bằng chíng,

căn cử hợp pháp chứng minh khác theo đúng quy định của pháp luật, tôi kiến nghị Bí thư

Tỉnh ủy Thái Nguyên

1) Chỉ đạo xem xét lại vấn đề thẩm quyền thu hồi đất, giao đát tại Quyết định số

2829/QĐ-UBND ngày 22/11/2012 của chủ tịch UBND tỉnh Thái Nguyên.

Chỉ đạo xem xét thu hồi, hủy bỏ theo đúng quy định của pháp luật đối với toàn bộ

Quyết định số 2829/QĐ-UBND ngày 22/11/2012 của Chủ tịch UBND tỉnh Thái Nguyên

về việc thu hồi đất, giao đất cho Công ty Cổ phần Đầu tư Xây dựng Thương mại Sông

Hồng, để xây dựng Khu nhà ở Bắc Sơn ? Sóng Hồng, tại thành phố Thái Nguyên (đợt 3).

Chỉ đạo kiểm tra, xem xét, đánh giá làm rõ theo đúng quy định của pháp luật giá

trị pháp lý và hiệu lực pháp lý của Quyết định số 3232/QĐ-UBND ngày 23/10/2017 của

UBND tỉnh Thái Nguyên (xét về căn cử, nội dung và thâm quyên.....).

2) Chỉ đạo kiểm tra, xác minh làm rõ theo đúng quy định của pháp luật đối với

những nội dung, vấn đề sau đây

2.1) Về nội dung, vấn đề đất quốc phòng

- Trước khi có Quyết định số 988/QĐ-UBND ngày 22/07/2002 của UBND thành

phó Thái Nguyên về việc quản lý, bảo vệ công trình quốc phòng và khu quân sự trên địa

bàn thành phố Thái Nguyên thì Thừa đất số 98 (tương ứng Thửa đất số 12) có phải là đất

quốc phòng hay không, theo những căn cử, cơ sở nào?

- Tại thời điểm UBND thành phố Thái Nguyên ban hành Quyết định số 988/QĐ-

15