2.网络演算理论

网络演算是另一种可以用于网络性能分析的理论。最早于上世纪九十年代由Cruz在论文中提出。传统的排队论一般是获得稳态状态下的平均分析结果，且对到达流或者服务有着特定的限定分布，而网络演算关注的是用累积的数据到达流量和累积的服务量以获得性能边界，且并不需要限定到达流或者服务的分布。通过使用该理论模型，可以很容易得到网络的时延边界、需要的缓存大小还有吞吐量等性能参数。

由于服务保证

在网络演算中有一些约定俗成的规定，比如当只有在数据发分组的最后一个比特到达网络中单个节点时才认为该数据分组被接收，同理，只有在数据分组的最后一比特

2.1 确定网络演算

2.2 随机网络演算

随机到达曲线和随机服务曲线是随机网络演算中的两个核心概念。

哼哈美貌赛天仙 + 专注地发呆XX