**CP界面设计规范**

**Design Specification for CP UI**

**（仅供内部使用 Only for inside of Yidansoft）**

作者：zhouhui (Ben)

日期：2011年1月19日

软件

**版权所有不得复制**

**Copyright by YiDan 2011,All rights reserved**

**修订表**

更改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本号**  **Version** | **日期**  **Revision Date** | **所修改页**  **Revision Pages** | **注记**  **Summary/Comment** | **修改人**  **Signature** |
| V1.0 | 2011-1-19 | 创建 |  | 周辉 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目录**

[一项目总体目标 错误！未定义书签。](#_Toc283206191)

[1读者范围 **错误！未定义书签。**](#_Toc283206192)

[2其他有关参考资料 **错误！未定义书签。**](#_Toc283206193)

[二词汇表 3](#_Toc283206194)

[1分析与图表模式 3](#_Toc283206195)

[2其他必要的附录和参考文档 3](#_Toc283206196)

# 目的

为了使最终设计出来的临床路径系统界面风格一致化，开发者之间相互协作更轻松，特制定此界面设计规范！

# 适用范围

* + - * 1. 此规范适合所有Web Form的UI设计。
        2. 有关Windows Form的UI设计请参考＜＜Windows界面设计规范＞＞。

# 控件命名规范

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **控件类型**  **Control Type** | **前缀**  **Prefix** | **例子**  **Example** |
| Label | **lbl** | lblTip |
| TextBox | **txt** | txtName |
| Button | **btn** | btnOK |
| LinkButton | **lbtn** |  |
| ImageButton | **ibtn** |  |
| HyperLink | **hlk** |  |
| DropDownList | **ddl** |  |
| ListBox | **lst** |  |
| DataGrid | **grd** |  |
| DataList | **dlst** |  |
| Repeater | **rep** |  |
| CheckBox | **chk** |  |
| CheckBoxList | **chklst** |  |
| RadioButtonList | **rdolst** |  |
| RadioButton | **rdo** |  |
| Image | **img** |  |
| Panel | **pan** |  |
| PlaceHolder | **plh** |  |
| Calendar | **cld** |  |
| AdRotator | **adr** |  |
| Table | **tbl** |  |
| RequireFieldValidator | **rfv** |  |
| CompareValidator | **cpv** |  |
| RangeValidator | **rgv** |  |
| RegularExpressionValidator | **rev** |  |
| CustomValidator | **cstv** |  |
| ValidationSummary | **vls** |  |
| Xml | **xml** |  |
| Litteral | **ltl** |  |
| CrystalReportViewer | **crv** |  |

# 控件外观规范

备注:说明：{50px|文本宽度}，表示该参数可以的取值为：“50px”或者“文本宽度”

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **控件类型**  **Control Type** | **宽度(像素)**  **Width(px)** | **高度(像素)**  **Height(px)** | **备注**  **Remark** |
| Label | {适应文本} | {适应文本} |  |
| TextBox | {150px|100%|超短|超宽} | {默认值} |  |
| Button | {50px|文本宽度} | {默认值} |  |
| LinkButton | {适应文本} | {适应文本} |  |
| ImageButton | {适应图片} | {适应图片} |  |
| HyperLink | {适应文本} | {适应文本} |  |
| DropDownList | {150px|100%|适应文本} | {默认值} |  |
| ListBox | {150px|100%|适应文本} | {100px |适应项目数|按需} |  |
| DataGrid | {按需} | {按需} |  |
| DataList | {按需} | {按需} |  |
| Repeater | {按需} | {按需} |  |
| CheckBox | {适应文本} | {默认值} |  |
| CheckBoxList | {适应文本} | {适应项目} |  |
| RadioButtonList | {适应文本} | {适应项目} |  |
| RadioButton | {适应文本} | {默认值} |  |
| Image | {适应图片} | {适应图片} |  |
| Panel | {适应内部控件|按需} | {适应内部控件|按需} |  |
| PlaceHolder | {适应内部控件|按需} | {适应内部控件|按需} |  |
| Calendar | {按需} | {按需} |  |
| AdRotator | {按需} | {按需} |  |
| Table | {按需} | {按需} |  |
| RequireFieldValidator | {适应文本} | {默认} |  |
| CompareValidator | {适应文本} | {默认} |  |
| RangeValidator | {适应文本} | {默认} |  |
| RegularExpressionValidator | {适应文本} | {默认} |  |
| CustomValidator | {适应文本} | {默认} |  |
| ValidationSummary | {默认} | {默认} |  |
| Xml | {默认} | {默认} |  |
| Litteral | {默认} | {默认} |  |
| CrystalReportViewer | {默认} | {默认} |  |

# 界面规范

## 文本

### 字体

#### 基准字体

* + - * 1. 所有界面基准字体大小一律为：9pt
        2. 字体序列为：Verdana, Arial, Helvetica, Sans-Serif

#### 菜单字体

#### 报表头字体

#### 对齐方式

* + - * 1. 左对齐:一般文字、单个数字、日期等
        2. 右对齐:数字、时间、日期加时间

备注:尽量避免在窗口中显示红色、蓝色、粗体、斜体的文本

## 颜色

颜色应以清爽简洁(淡蓝色基调)为准，所有色彩设定应在style中完成

## 等待提示窗口

## 按钮

### 字体

## 公司logo

## 快捷键

在菜单项中使用快捷键可以让使用键盘的用户操作得更快一些,在西文Windows及其应用软件中快捷键的使用大多是一致的。本系统中应用的快捷键在各个配置项上语义必须保持一致。

* + - * 1. 面向事务的:

Ctrl-D删除、Ctrl-F寻找、Ctrl-I插入、 Ctrl-N新记录、 Ctrl-S保存

* + - * 1. 查询/列表:  
           Ctrl-O、Ctrl-R
        2. 其它:  
           Ctrl-C拷贝、Ctrl-H帮助、Ctrl-P打印、Ctrl-V粘贴、
        3. Windows保留键:

Ctrl-Tab下一窗口、Ctrl-Esc任务列表、Ctrl-F4关闭窗口、Alt-F4结束应用  
Enter缺省按钮/确认操作、Esc取消按钮/取消操作

## 对话框

## 弹出窗口

### 显示位置

子窗口初次显示时应该“居中”，如果更为方便，应考虑将其显示在最后一次出现的位置（相对于父窗口）

### 尺寸

* + - * 1. 比例4:3
        2. 分辨率

需要支持最小分辨率(800\*600)

### 滚动条

弹出窗口尽量不要出现滚动条

### 窗口层次

尽量不要在弹出窗口内再弹出窗口，如无法避免不得出现3层（相对于根层窗口）

## Tooltrip

## 图标

数位设计引入了一种新的图标设计样式。以下是设计和创建样式图标的具体规范。

图标样式应该有趣、色彩丰富且充满活力，因为现在的系统支持图标是32位图标，并且边缘非常平滑。在矢量程序中绘制完每个图标后，再用Adobe Photoshop进行处理可使图像更加完美。本规范是专为设计者编写的。在创建图像时，建议您与高水平的图形设计者一起工作，尤其是具有丰富的矢量和3D软件经验的图形设计者。

### 图标样式特性

色彩丰富，是对功能外观的补充。

不同的角度和透视特性为图像增添了动态活力。

元素的边角十分柔和，并略微有些圆滑。

光源位于图标的左上角，同时有环绕光照亮图标的其它部分。

渐变效果使图标具有立体感，进而使图标的外观更加丰满。

投影使图标更具对比度和立体感。

添加轮廓可使图像更清晰。

### 图标尺寸

* + - * 1. 图标有四种标准尺寸，建议使用以下四种尺寸：  
           (1) 48×48像素  
           (2) 32×32像素  
           (3) 24×24像素  
           (4) 16×16像素

### 图标色彩深度支持

ICO文件支持32位图标。32位图标为24位图像加上8位alpha通道。使图标边缘非常平滑，且与背景相融合。

每个图标应包含以下三种色彩深度，以支持不同的显示器显示设置：

24位图像加上8位alpha通道(32位)

8位图像(256色)，加上1位透明色

4位图像(16色)，加上1位透明色

### 投影

使用投影后，图标将更清晰且更具立体感。可在Photoshop中实现这种效果。若要为图像添加投影，请在 Photoshop中双击图像的图层，并选择Drop Shadow。然后将Angle更改为135，Distance更改为 2，Size更改为2。此时投影为75%不透明黑色。

### 轮廓

绘制图标时，为图像添加轮廓可使之更清晰，并可保证图像在不同背景色上都具有较好效果。

# 词汇表

## 分析与图表模式

## 其他必要的附录和参考文档