

# 计算机学院 课程设计报告

( 2020~2021 学年度 第一学期 )

| 课程名称 | 机器学习 |
|------|------|
| 设计名称 | 服装分类 |

姓名 徐望成 学号 20184352135

专业 人工智能 班级 18 软智 01 班

地点 8-411 教师 熊东平 熊东平



# 目录

| -, | 课题设计背景                      | 3  |
|----|-----------------------------|----|
|    | 1.1、赛题名: Fashion-MNIST 分类练习 | 3  |
|    | 1.2 赛道: 训练赛道                | 3  |
|    | 1.3 背景:                     | 3  |
|    | 1.4、任务:                     | 4  |
|    | 1.5、赛题网址                    | 4  |
| Ξ, | 设计方案概述                      | 5  |
|    | 2.2、问题分析                    | 5  |
|    | 2.1、解决方案                    | 5  |
| 三、 | 具体实现                        | 6  |
|    | 3.1、环境配置                    | 6  |
|    | 3.2、主程序                     | 6  |
|    | 3.3、生成提交文件代码                | 8  |
| 四、 | 结果及分析                       | 9  |
|    | 4.1、训练数据前 20 个图像            | 9  |
|    | 4.2、测试集前 20 个数据和真实标签        | 9  |
|    | 4.3、测试集前 20 个数据和预测标签        | 10 |
|    | 4.4、程序运行片段                  | 10 |
|    | 4.5、比赛提交结果                  | 11 |
| 五、 | 总结                          | 12 |



## 一、课题设计背景

**1.1、赛题名:** Fashion-MNIST 分类练习

**1.2 赛道**: 训练赛道

#### 1.3 背景:

图像分类(image classification)是计算机视觉领域中最简单最基础的任务,学习研究图像分类是每个计算机视觉研究者的必经之路,图像分类网络也是很多更复杂任务(如目标检测、语义分割等)算法的基础。本练习赛旨在让选手们用图像分类任务来以赛代练、熟悉深度学习框架和比赛流程。

在图像分类学习中,MNIST 数据集常被用来作为入门教学数据集。但是,MNIST 数据集存在一些问题: 首先,MNIST 数据集对于现在的卷积神经网络来说过于简单,SOTA 模型的分类精度达到了99.84%,甚至传统机器学习方法也能达到97%的精度,因此模型的精度在此达到了饱和,几乎没有提升的空间;再者,有些专家对 MNIST 数据集提出了质疑,比如谷歌的深度学习专家、Keras 的作者 François Chollet 曾表示: "MNIST 存在很多问题,但最重要的是,它真的不具有计算机视觉任务的代表性。"并补充道: "很多好点子(比如 batch norm)在 MNIST 上效果差,但相反的,一些差的方法可能在 MNIST 产生好效果,却不能迁移到真实计算机视觉任务中。"



总之,用 MNIST 数据集来学习计算机视觉既不够有难度,又不便学习到能运用到真实计算机视觉任务中的方法。因此,本练习赛采用和 MNIST 同等规模但更有难度的数据集 Fashion-MNIST (github 链接: https://github.com/zalandoresearch/fashion-mnist),Fashion-MNIST 由 60000 张训练集图像、10000 张测试集图像及对应的标签构成,每 张图像是分辨率为 28x28 的灰度图像,包含 10 种分类: T恤、裤子、套头衫、连衣裙、大衣、凉鞋、衬衫、运动鞋、包、短靴。

本练习赛的参赛者可以使用 Tensorflow、Keras、Pytorch、Paddlepaddle等开源深度学习框架来进行模型的搭建、训练和预测。

#### 1.4、任务:

本任务旨在构建一种机器学习算法模型,建立振动信号和"亚健康"状态之间的关系,通过一系列手段,使得模型具有更高的准确率、 更好的鲁棒性和泛化性。

#### 1.5、赛题网址

赛题网址为: https://www.datafountain.cn/competitions/490



## 二、设计方案概述

#### 2.2、问题分析

本项目服装分类问题一共有 10 个类别,采用传统的机器学习算法比如支持向量机、线性模型,单独的这两类模型只能进行一对一分类,如果需要解决多分类问题,则需要进行组合,常见的组合有"一对一"(One VS One)、"一对多"(One VS Rest)、"多对多"(Many VS Many)。如果采用一对一组合,则需要有 $C_{10}^2 = \frac{10 \times (10-1)}{2} = 45$ 个分类器;如果采用一对多组合,则需要有 10 个分类器。可以看到如果类别越多,需要使用越多的分类器,因而训练时间也会大大的加长。

如果采用主观贝叶斯网络进行分析,则需要计算 28x28=784 个类概率值,在进行合成的时候,尽管我们可以通过采用取对数的方法,,但是当 n=784,可以近似的看作 $n\to\infty$ ,计算机非常容易出现数据下溢。

#### 2.1、解决方案

项目采用深度学习框架解决服装分类学习任务问题,输入数据为 28x28 的图像,我们可以转换成一个维度为 784 的向量。输出数据一共需要有 10 类: T恤、裤子、套头衫、连衣裙、大衣、凉鞋、衬衫、运动鞋、包、短靴,我们可以采用 0~9 的编码方法,每一个数字与每



一个分类一一对应。输入数据与输出数据之间采用多层神经网络,进 行训练、验证、测试。

# 三、具体实现

#### 3.1、环境配置

1) 操作系统: Windows 10

2)程序语言: python 3.7.8

3) 学习框架: tensorflow 2.4.1

#### 3.2、主程序

```
import tensorflow as tf
from keras.datasets import fashion mnist
from tensorflow import keras
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def show(images,labels):
     class_names = ['T-shirt', 'Trouser', 'Pullover', 'Dress', 'Coat', 'Sandal', 'Shirt', 'Sneaker', 'Bag',
'Ankle boot']
     for i in range(20):
          plt.subplot(5, 4, i + 1)
          plt.xticks([])
          plt.yticks([])
          plt.grid(False)
          plt.imshow(images[i], cmap=plt.cm.binary)
          plt.xlabel(class_names[labels[i]])
     plt.show()
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) = fashion_mnist.load_data()
```



# 展示训练集前 20 张图片和标签

show(train\_images,train\_labels)

## 将 train\_images 与 test\_images 这些值除以 255 缩小至 0-1 之间,以便将其送到神经网络中。

train images = train images / 255.0

test\_images = test\_images / 255.0

plt.figure(figsize=(10, 10))

# 为了验证数据格式是否正确、是否已准备好构建和训练网络,此处显示训练集中前 20 个 图像,并在每个图像下方显示类名称。

- # 构建神经网络
- # 网络第一层 keras.layers.Flatten : 将图像格式从二维数组(28x28 像素)转换成一维数组(28x28=784 像素)。
- # 网络第二层 keras.layers.Dense : 全连接层,128 个神经元,激活函数采用线性整流函数 ReLU。
- # 网络第三层 keras.layers.Dense : 返回一个长度为 10 的 logits 数组(线性输出)。 model = keras.Sequential(

[keras.layers.Flatten(input\_shape=(28, 28)),

keras.layers.Dense(256, activation='relu'),

keras.layers.Dense(64, activation='relu'),

keras.layers.Dense(10)])

- # 编译模型
- # 优化器: 决定模型如何根据其看到的数据和自身的损失函数进行更新。
- # 损失函数: 用于测量模型在训练期间的准确率,希望最小化此函数,以便将模型"引导"到正确的方向上。
- #准确率:被正确分类的图像的比率。

model.compile(optimizer='adam',

#将训练数据送至模型,使用训练集的全部数据对模型进行 20 次训练。

model.fit(train\_images, train\_labels, epochs=20)

# 在测试集上评估

test\_loss, test\_acc = model.evaluate(test\_images, test\_labels, verbose=2)
print('Test accuracy:', test\_acc)
print('Test loss:', test\_loss)

# 经过训练后,使用它对一些图像进行预测。模型具有线性输出,即 logits 。此处再附加一个 softmax 层,将 logits 转换成更容易理解的概率。

probability\_model = tf.keras.Sequential([model, tf.keras.layers.Softmax()])

predictions = probability\_model.predict(test\_images)



# 展示测试集前 20 张图片和真实标签
show(test\_images,test\_labels)
# 展示测试集前 20 张图片的预测标签
pre\_labels = [np.argmax(prediction) for prediction in predictions]
show(test\_images,pre\_labels)

#### 3.3、生成提交文件代码



# 四、结果及分析

## 4.1、训练数据前 20 个图像



### 4.2、测试集前 20 个数据和真实标签





# 4.3、测试集前 20 个数据和预测标签



## 4.4、程序运行片段

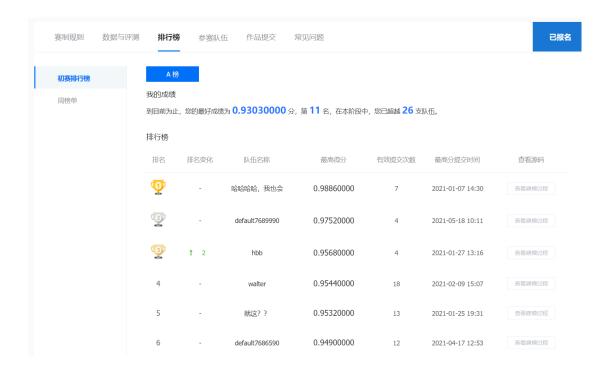
| 1.5.2./  |
|--|
| 1875/1875 [============] - 5s 2ms/step - loss: 0.6224 - accuracy: 0.7812 |
| Epoch 2/20   |
| 1875/1875 [====================================                          |
| Epoch 3/20   |
| 1875/1875 [====================================                          |
| Epoch 4/20   |
| 1875/1875 [============] - 4s 2ms/step - loss: 0.3027 - accuracy: 0.8858 |
| Epoch 5/20   |
| 1875/1875 [============] - 4s 2ms/step - loss: 0.2808 - accuracy: 0.8936 |
| Epoch 6/20   |
| 1875/1875 [====================================                          |
| Epoch 7/20   |
| 1875/1875 [============] - 4s 2ms/step - loss: 0.2564 - accuracy: 0.9015 |
| Epoch 8/20   |
| 1875/1875 [====================================                          |
| Epoch 9/20   |
| 1875/1875 [============] - 4s 2ms/step - loss: 0.2332 - accuracy: 0.9103 |
| Epoch 10/20  |
| 1875/1875 [============] - 4s 2ms/step - loss: 0.2242 - accuracy: 0.9157 |
| Epoch 11/20  |
| 1875/1875 [====================================                          |
| Epoch 12/20  |
| 1875/1875 [====================================                          |
| Epoch 13/20  |



```
Epoch 14/20
Epoch 15/20
Epoch 16/20
Epoch 17/20
Epoch 18/20
1875/1875 [===========] - 4s 2ms/step - loss: 0.1712 - accuracy: 0.9348
Epoch 19/20
1875/1875 [===========] - 4s 2ms/step - loss: 0.1705 - accuracy: 0.9345
Epoch 20/20
1875/1875 [===========] - 4s 2ms/step - loss: 0.1628 - accuracy: 0.9382
313/313 - 1s - loss: 0.3888 - accuracy: 0.8825
Test accuracy: 0.8824999928474426
Test loss: 0.38875091075897217
```

可以看到只有第四行第一例的数据是预测错误的,训练准确率为93.8%,测试准确率为88.2%。

#### 4.5、比赛提交结果





| 赛制规则  | 数据与评测 | 排行榜     |            | 伍 作品提交 第                         | 常见问题       |            |                  | 已报     |
|-------|-------|---------|------------|----------------------------------|------------|------------|------------------|--------|
| 初賽排行榜 |       |         |            | <del>协 <b>0.95120000</b> 分</del> | 第6名,在本阶段中, | 您已超越 31 支队 | 伍。               |        |
| 周榜单   |       | 排行榜     |            |                                  |            |            |                  |        |
|       |       | 排名      | 排名变化       | 队伍名称                             | 最高得分       | 有效提交次数     | 最高分提交时间          | 查看源码   |
|       |       | <b></b> | -          | 哈哈哈哈,我也会                         | 0.98860000 | 7          | 2021-01-07 14:30 | 查看建模过程 |
|       |       | (2)     | -          | default7689990                   | 0.97520000 | 4          | 2021-05-18 10:11 | 查看建模过程 |
|       |       | <b></b> | <b>†</b> 2 | hbb                              | 0.95680000 | 4          | 2021-01-27 13:16 | 查看建模过程 |
|       |       | 4       | -          | walter                           | 0.95440000 | 18         | 2021-02-09 15:07 | 查看建模过程 |
|       |       | 5       | -          | 就这??                             | 0.95320000 | 13         | 2021-01-25 19:31 | 查看建模过程 |
|       |       | 6       | <b>†</b> 5 | 不败顽童                             | 0.95120000 | 7          | 2021-06-21 17:38 | 查看建模过程 |
|       |       | 7       | -          | default7686590                   | 0.94900000 | 12         | 2021-04-17 12:53 | 查看建模过程 |
|       |       | 8       | <b>†</b> 2 | 一路水                              | 0.94360000 | 12         | 2021-01-06 20:34 | 查看建模过程 |

## 五、总结

在本次课程设计的过程中,作者遇到自己了之前没有碰到过的问题,但是最后还是通过自己的努力将其解决了。刚开始是选择赛题的问题,作者看到了阿里云强化学习版的超级马里奥赛题,作者打算选择这个赛题的,但是这个赛题需要使用阿里云提供的 GPU,如果使用GPU 则需要排长队,一时半会难以得到合适的环境。所以作者后面选择了服装分类赛题,这个赛题可以在本地运行。

选择好赛题之后,便需要选择一个合适的模型来训练分类器,作者最后觉得神经网络是比较适合本任务。

总的来说,作者发现自身对人工智能方面的知识还比较的欠缺, 虽然学到了机器学习、深度学习、人工智能的主要算法,但是缺乏实 战经验,未来作者也会填补这一方面的空缺,争取早日成为行业精英。