

第一次实验实验报告

L 程序

1. 实现

计算两数相乘 $a \times b$ ，即将 a 累加 b 次。当 b 为负数时，即将 a 累加 $x10000-|b|$ 次，因为溢出特性，最终结果仍为 $a \times b$

代码思路为：

```
R7=R7+R0
```

```
R1=R1-1
```

如果 $R1$ 不为 0，重复执行上述步骤；若 $R1$ 为 0，则程序终止

核心代码（不含 start, halt 以及寄存器初始化）为：

```
0001 111 111 0 00 000
0001 001 001 1 11111
0000 101 111111101
```

2. 代码分析

- 核心代码共 3 行
- 因为核心代码就是在循环执行上述三条指令，所以除去 start 和 halt 指令，指令执行条数为：
 - 若 b 非负，则执行 $3b$ 条
 - 若 b 为负数，则执行 $3(x10000-|b|)$ 条
- 计算的正确性判断：利用如下 C 语言程序：（P 版本也是这种方法）

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    while (1)
    {
        short a, b;
        cin >> a >> b;
        cout <<short( a * b) << endl;
    }
    return 0;
}
```

- 若为无符号数，那么上述方法在乘数为负数时，会出现错误，所以当被乘数为负数时需要先对乘数进行取反加一，然后将被乘数累加，最后将结果取反加一，实现思路为：

$R1=0$ ，直接结束

$R1<0$ ，对 $R1$ 的值取反加一

$R7$ 等于 $R0$ 累加 $R1$ 次

若 $R1>0$ ，程序结束

若 $R1 < 0$, 对 $R7$ 取反加一

代码共12行, 代码如下:

```
0001 011 001 1 00000
0000 010 000001010
0000 011 000000010
1001 001 001 111111
0001 001 001 1 00001
0001 111 000 0 00 111
0001 001 001 1 11111
0000 001 111111101
0001 011 011 1 00000
0000 001 000000010
1001 111 111 111111
0001 111 111 1 00001
```

P程序

1. 实现

思路: 采用列竖式的方式计算 $a \times b$, 列竖式的第 i 项时, 判断 b 的从低位起第 i 位是否为 1, 若是, 则将已经左移过 $(i-1)$ 次的 a 加到 $R7$ 中。然后 a 再次左移一位

实际实现:

- 从低位开始判断 b 的每一位: 寄存器 $R2$ 最初置 1, 每次列完竖式, 都将 $R2$ 的值左移, 在下一次判断 b 的某位时, 只需将 $R2 \& b$, 结果存储在 $R3$, 若 $R3$ 为正数, 则说明 b 的当前位为 1, 则执行 $R7$ 的加操作
- 左移: 自己加自己
- 程序结束: $R2$ 最初为 1, 在左移 16 次后, $R2=0$, 此式乘运算也结束, 根据 $R2=0$ 终止程序

代码思路:

```
R2=R2+1
循环16次:
  R3=R1&R2
  判断 R3, 如果不为 0, 则 R7=R7+R0
  R0=R0+R0
  R2=R2+R2
  判断 R2, 若不为零, 则继续执行循环操作(PC-5), 若为 0, 则程序结束
```

核心代码 (不含 start, halt 以及寄存器初始化) 为:

```
0001 010 010 1 00001
0101 011 001 0 00 010
0000 010 000000001
0001 111 111 0 00 000
0001 000 000 0 00 000
0001 010 010 0 00 010
0000 101 111111010
```

2. 代码分析

- 核心代码共 7 行
 - 指令执行条数：
 - 最初 R2 置 1，需要 1 条指令
 - 在每次循环中，若 b 的当前位为 1，则执行 6 条指令；若 b 当前位为 0，则执行 5 条指令
 - 共执行 16 次循环
 - 记 b 中 1 的个数为 n，那么总指令执行条数 = $1+6n+5(16-n) = 81+n$ 条
 - 优化考虑：
 - 本程序一个特点是，无论 b 什么取值，都至少会执行 81 条指令，当 b=0 或 b 为较小的正数时，本程序做了许多无用的运算。可以考虑一种优化，记为优化 Y：根据 b 的实际情况来进行左移 a 以及求和，如 b 为 110，那么 a 只需要左移 2 次即可。
 - 但考虑到，一方面，若 b 为负数，那么竖式就会包含 a 左移 15 位，所以优化 Y 并没有大幅度减少总指令条数。另一方面，若 b 为 16 位非负整数，那么 b 的 bit[14] 为 1 的概率接近 50%，b 的最高位高于 bit[11] 的概率超过 93%，所以优化 Y 也只能在较少的情况下起到大幅度减少总指令条数的效果
 - 另外，本程序核心部分为 5 行的循环（不考虑实现循环的跳转指令），相较于我自己根据 Y 版本构想的优化程序要清晰得多，更易于阅读。所以未采用优化 Y 的思路
-

总结

- 通过本次实验，我练习了如何用机器码完成乘法操作，对于 LC3 的指令集有了更深入的了解与掌握，对于通过 NZP 寄存器来实现循环的思想有了进一步的认识
- 通过完成 L 程序和 P 程序，锻炼了自己在写程序时，考虑代码长度以及代码效率的习惯。写一段代码，不仅仅是完成既定功能，还要考虑代码的高效性，这种思想对以后的编程有较大帮助
- 另外也深刻感受到高级语言的“高级”，在 C 语言中一行就能完成的操作，在使用机器码时却变得很复杂，而且如果没有 LC3 指令集对照表，也很难一眼看出来这段机器码完成的是什么任务