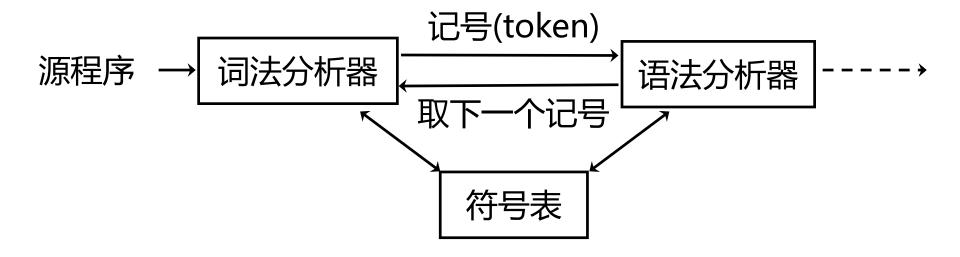


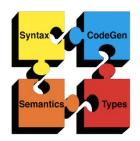
编译原理与技术

第2章 词法分析





- 词法分析器: 把构成源程序的字符流翻译成记号流, 还完成和用户接口的一些任务
- 围绕词法分析器的自动生成展开
- 介绍正规式、状态转换图和有限自动机概念



第2章 词法分析

2.1 词法记号及属性





2.1.1 词法记号、模式、词法单元

模式的非形式描述 记号名 词法单元例举 if if 字符i, f for for 字符f, o, r < 或 <= 或 = 或 ... relation < , <= , = , ... id sum, count, D5 由字母开头的字母数字串 number 3.1, 10, 2.8E12 任何数值常数 literal "seg. error" 引号 "和"之间任意不含 引号本身的字符串

2.1 词法记号及属性



- 历史上词法定义中的一些问题
 - 忽略空格带来的困难

DO
$$8 I = 3,75$$

• 关键字不保留

```
IF THEN THEN THEN=ELSE; ELSE ...
```

- 关键字、保留字和标准标识符的区别
 - 保留字是语言预先确定了含义的词法单元
 - 标准标识符也是预先确定了含义的标识符,但程序可以重新声明它的含义



2.1.2 词法记号的属性

```
position = initial + rate * 60的记号和属性值:
    <id, 指向符号表中position条目的指针>
    <assign op>
    <id, 指向符号表中initial条目的指针>
    <add op>
    <id, 指向符号表中rate条目的指针>
    <mul op>
    <number, 整数值60>
```



2.1.3 词法错误

- 词法分析器对源程序采取非常局部的观点
 - 例: 难以发现下面的错误 fi (a == f (x)) ...
- 在实数是"数字串.数字串"格式下,可以发现下面的错误 123.x
- 紧急方式的错误恢复
 - 删掉当前若干个字符,直至能读出正确的记号
- 错误修补
 - 进行增、删、替换和交换字符的尝试

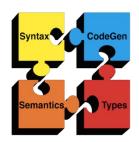


```
下面C语言编译器编译下面的函数时,报告
     parse error before 'else'
long gcd(p,q)
long p,q;
     if (p\%q == 0)
           /* then part */
                            此处遗漏分号
           return q
     else
           /* else part */
           return gcd(q, p%q);
```



现在少了第一个注释的结束符号后,反而不报错了

```
long gcd(p,q)
long p,q;
      if (p\%q == 0)
             /* then part
             return q
      else
             /* else part */
             return gcd(q, p%q);
```



第2章 词法分析

2.2 词法记号的描述与识别



2.2.1 串和语言

字母表: 符号的有限集合, 例: Σ = { 0, 1}

• 串: 符号的有穷序列,例: 0110, ε

• 语言: 字母表上的一个串集

 $\{\epsilon, 0, 00, 000, ...\}, \{\epsilon\}, \emptyset$

• 句子: 属于语言的串

• 串的运算

• 连接(积) xy, se = es = s

• 幂 s⁰为ε, sⁱ为sⁱ⁻¹s (i > 0)



• 语言的运算

- 并: L ∪ M = {s | s ∈ L 或 s ∈ M }
- 连接: LM = {st | s ∈ L 且 t ∈ M}
- 幂: L⁰是{ε}, Lⁱ是Lⁱ⁻¹L
- 闭包: L* = L⁰ U L¹ U L² U ...
- 正闭包: L⁺ = L¹ ∪ L² ∪ ...

• 例

- L: { A, B, ..., Z, a, b, ..., z }, D: { 0, 1, ..., 9 }
- L ∪ D, LD, L⁶, L*, L(L ∪ D)*, D+





2.2.2 正规式

正规式用来表示简单的语言, 叫做正规语言或正规集

正规式	定义的语言	备注		
3	{ε}			
a	{a}	$a \in \Sigma$		
(r) (s)	$L(r) \cup L(s)$	r和s是正规式		
(r)(s)	L(r)L(s)	r和s是正规式		
(r)*	(L(r))*	r是正规式		
(r)	L(r)	r是正规式		
((a) (b)*) (c)可以写成ab* c				



• 正规式的例子 Σ = {a, b}

```
a | b
(a | b) (a | b )
aa | ab | ba | bb
aa, ab, ba, bb}
aa | ab | ba | bb
aa, ab, ba, bb}
a*
由字母a构成的所有串集
(a | b)*
```

• 复杂的例子

- (00 | 11 | ((01 | 10) (00 | 11) * (01 | 10))) *
- 句子: 01001101000010000010111001
- 描述: 0和1的个数都是偶数的01串



2.2.3 正规定义

• 对正规式命名,使表示简洁

$$d_1 \rightarrow r_1$$

$$d_2 \rightarrow r_2$$

• • •

$$d_n \rightarrow r_n$$

各个 d_i 的名字都不同

每个 r_i 都是 $\Sigma \cup \{d_1, d_2, ..., d_{i-1}\}$ 上的正规式



• 正规定义的例子

C语言的标识符是字母、数字和下划线组成的串 letter_ → A | B | ... | Z | a | b | ... | z | _ digit → 0 | 1 | ... | 9
 id → letter (letter | digit)*



• 正规定义的例子

- 无符号数集合,例1946,11.28,63E8,1.99E-6
 digit → 0 | 1 | ... | 9
 digits → digit digit*
 optional_fraction → .digits|ε
 optional_exponent → (E(+ | | ε) digits) | ε
 number → digits optional_fraction optional_exponent
- 简化表示 number → digit+ (.digit+)? (E(+|-)? digit+)?



• 正规定义的例子(进行下一步讨论的例子)

```
while \rightarrow while do \rightarrow do relop \rightarrow < | < = | = | < > | > | > = | etter \rightarrow A | B | ... | Z | a | b | ... | z id \rightarrow letter (letter | digit )* number \rightarrow digit+ (.digit+)? (E (+|-)? digit+)?
```

delim → blank | tab | newline ws → delim⁺



写出语言"所有相邻数字都不相同的非空数字串"的正规定义

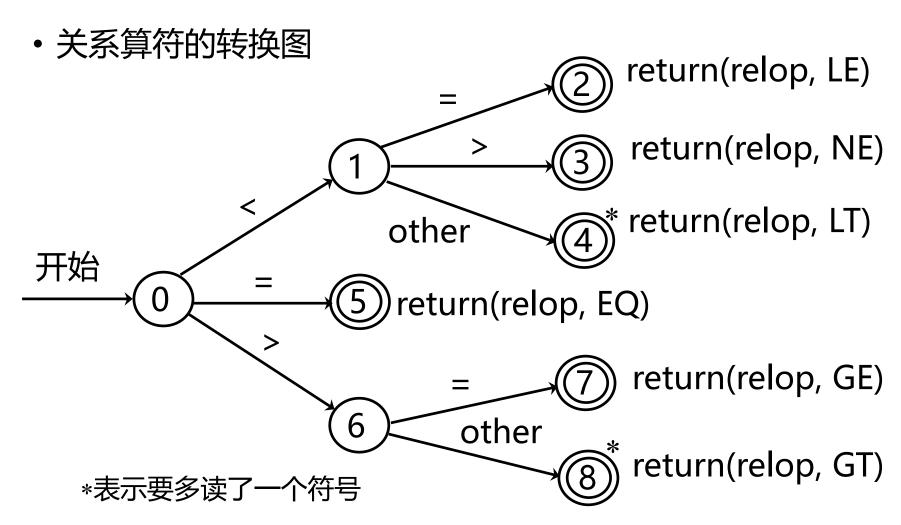
123031357106798035790123

answer → (0 | no_0 0) (no_0 0)* (no_0 |
$$\epsilon$$
) | no_0 answer → (0 | ϵ) (no_0 0)* (no_0 | ϵ) | no_0 上式包含空串,不符合定义 no_0 → (1 | no_0-1 1) (no_0-1 1)* (no_0-1 | ϵ) | no_0-1 ... no_0-8 → 9

将这些正规定义逆序排列就是答案



2.2.4 转换图



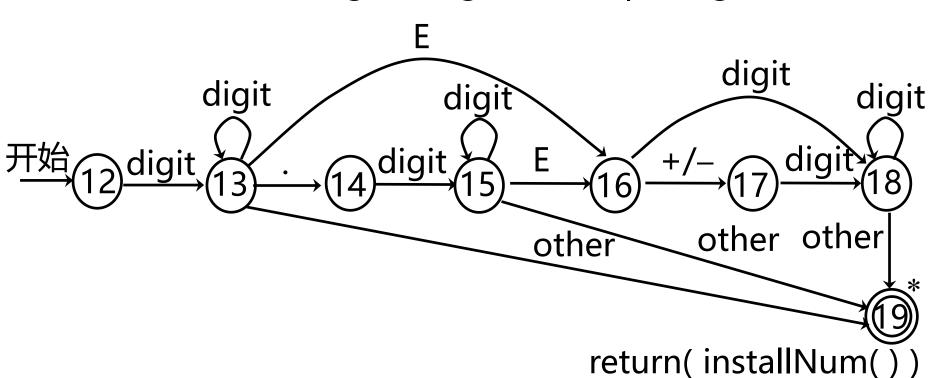


标识符和关键字的转换图
 id → letter (letter | digit)*



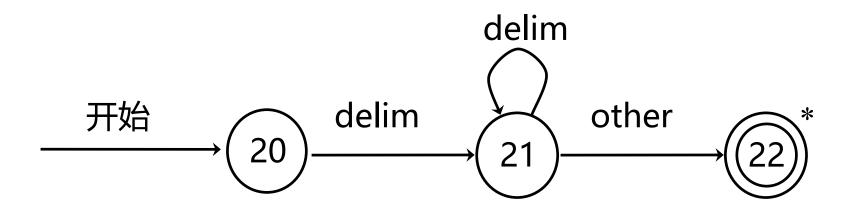
• 无符号数的转换图

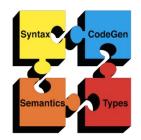
number \rightarrow digit⁺ (.digit⁺)? (E (+|-)? digit⁺)?





空白的转换图
 delim → blank | tab | newline
 ws → delim+





第2章 词法分析

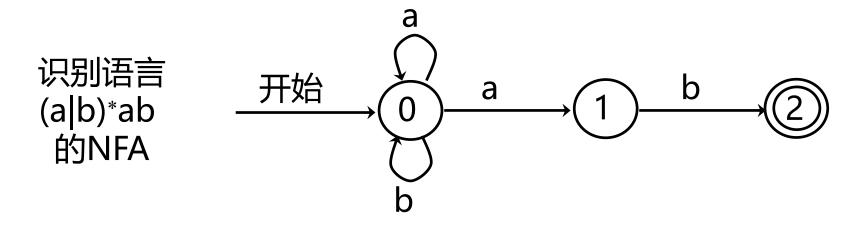
2.3 有限自动机



2.3.1 不确定的有限自动机 (简称NFA)

一个数学模型,包括:

- 1、有限的状态集合S
- 2、输入符号集合Σ
- 3、转换函数move : S × (Σ∪{ε}) → P(S), P(S)是S的幂集
- 4、状态 s_0 是唯一的开始状态
- 5、F ⊆ S是接受状态集合





- NFA的转换表
 - 转换函数的一种表示方式

	输入符号	
	а	b
0	{0, 1}	{0}
1	Ø	{2}
2	Ø	Ø

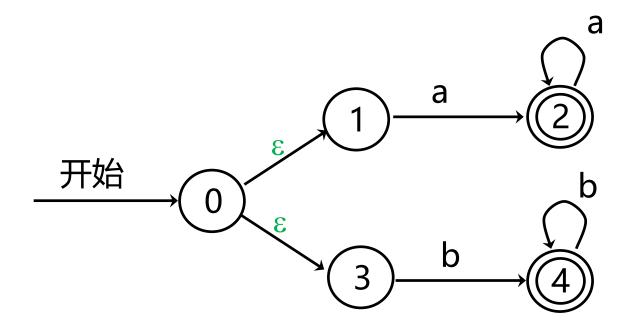
识别语言
(a|b)*ab
的NFA

a

The property of the content of the content



• 识别aa*|bb*的NFA

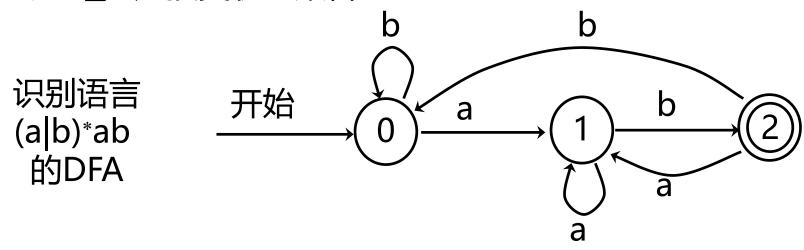




• 2.3.2 确定的有限自动机 (简称DFA)

一个数学模型,包括:

- 1、有限的状态集合S
- 2、输入字母集合Σ
- 3、转换函数move: $S \times \Sigma \rightarrow S$,且可以是部分函数
- 4、状态 s_0 是唯一的开始状态
- 5、F ⊂ S是接受状态集合

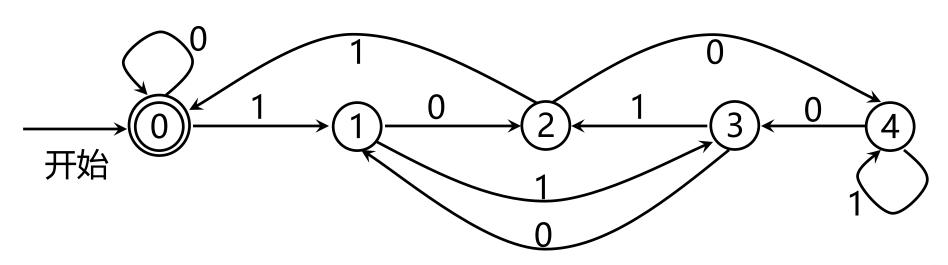




画出DFA, 识别{0,1}上能被5整除的二进制数

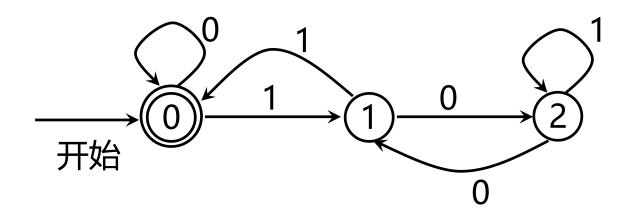
	已读过	尚未读	已读部分的值
某时刻	101	0111000	5
读进0	1010	111000	5 * 2 = 10
读进1	10101	11000	10 * 2 + 1= 21

5个状态即可,分别代表已读部分的值除以5的余数





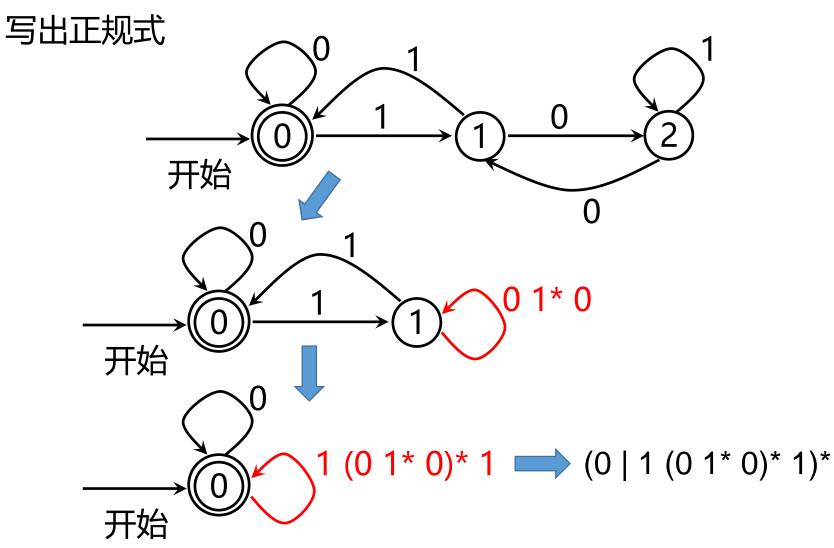
画出DFA, 识别{0,1}上能被3整除的二进制数



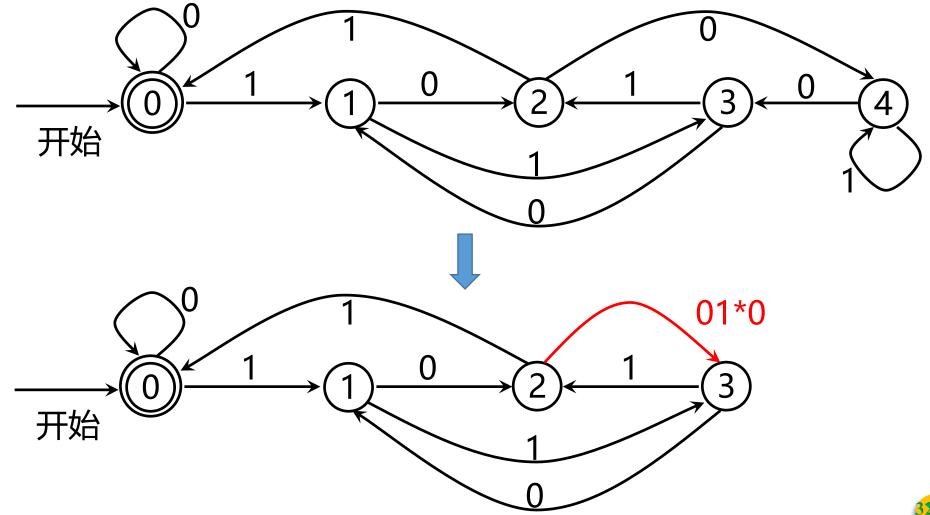
写出正规式



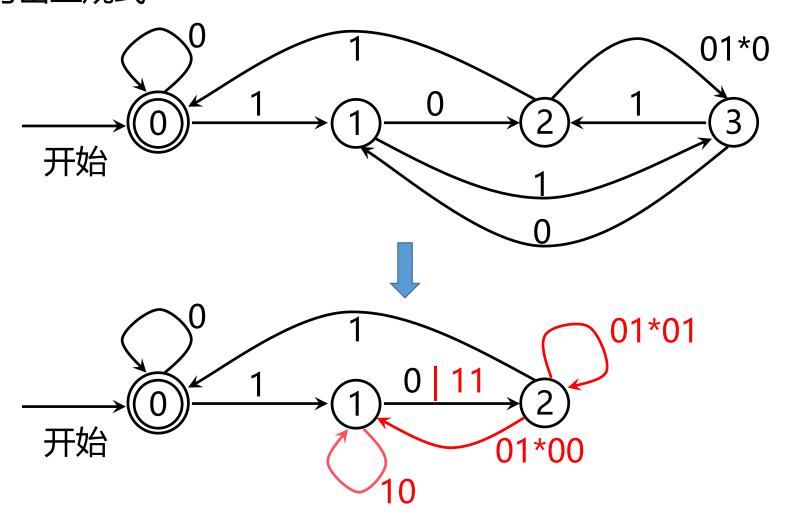
画出DFA,识别{0,1}上能被3整除的二进制数



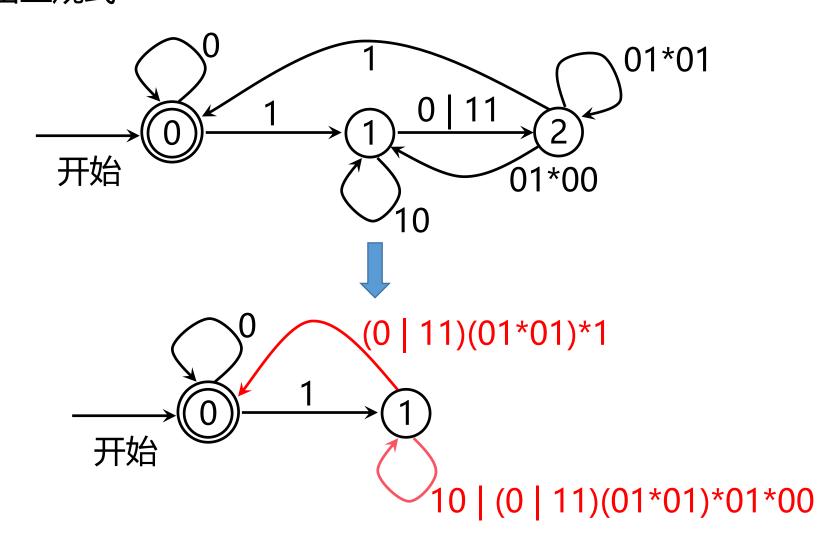




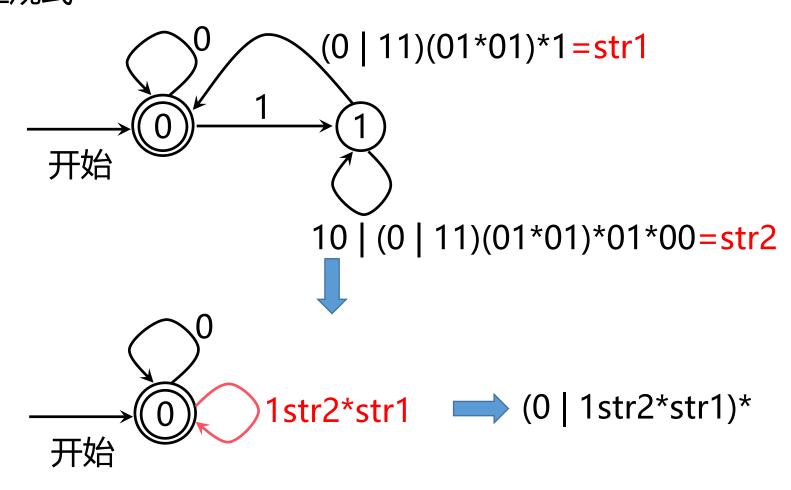






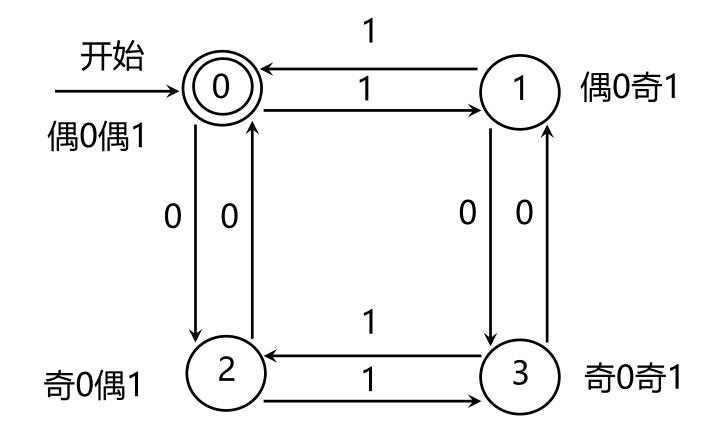








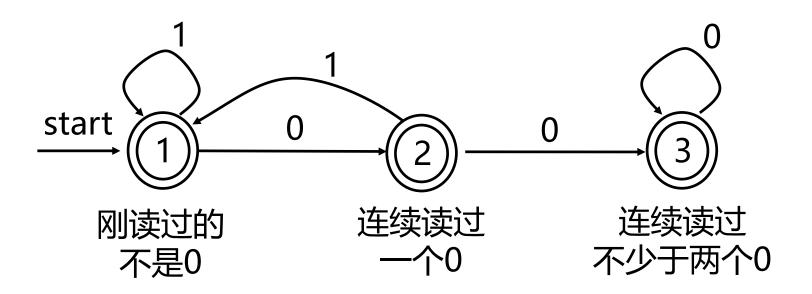
画出DFA,接受 0和1的个数都是偶数的字符串





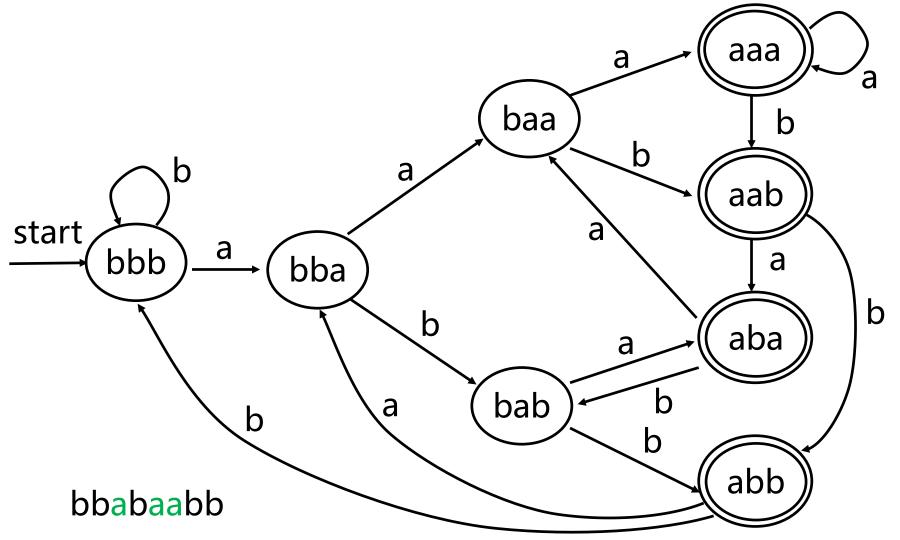
叙述下面的正规式描述的语言,并画出接受该语言的最简DFA的状态转换图

• 描述的语言是, 所有不含子串001的0和1的串





• 用状态转换图表示接受 (a|b)*a(a|b)(a|b) 的DFA





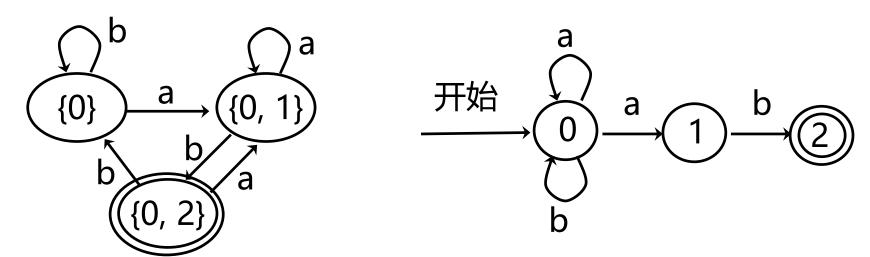
2.3.3 NFA到DFA的变换

子集构造法

- 1、DFA的一个状态是NFA的一个状态集合
- 2、读了输入a₁, a₂, ..., a_n后,

 NFA能到达的所有状态: s₁, s₂, ..., s_k, 则

 DFA到达状态{s₁, s₂, ..., s_k}

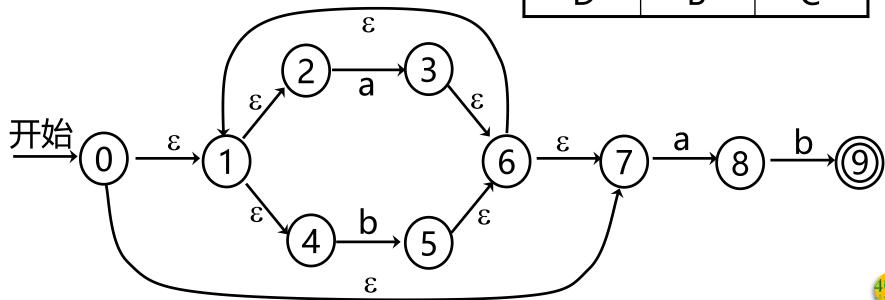




• 正规式(a|b)*ab, NFA如下, 把它变换为DFA

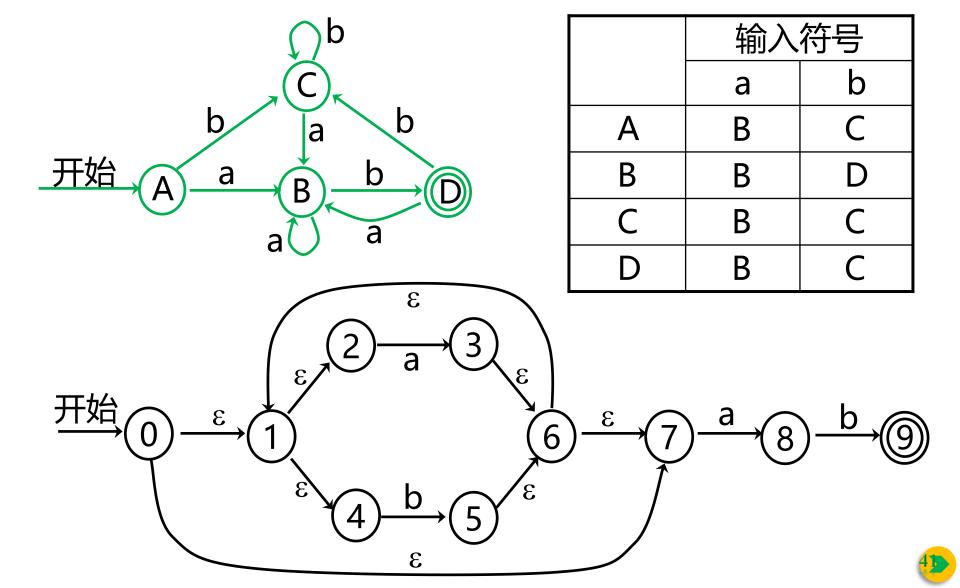
Α	=	{0,	1,	2,	4,	7}	
В	=	{1,	2,	3,	4,	6,	7, 8 }
C	=	{1,	2,	4,	5,	6,	7}
D	=	{1,	2,	4,	5,	6,	7, 9}

	输入符号		
	а	b	
Α	В	С	
В	В	D	
С	В	С	
D	В	С	



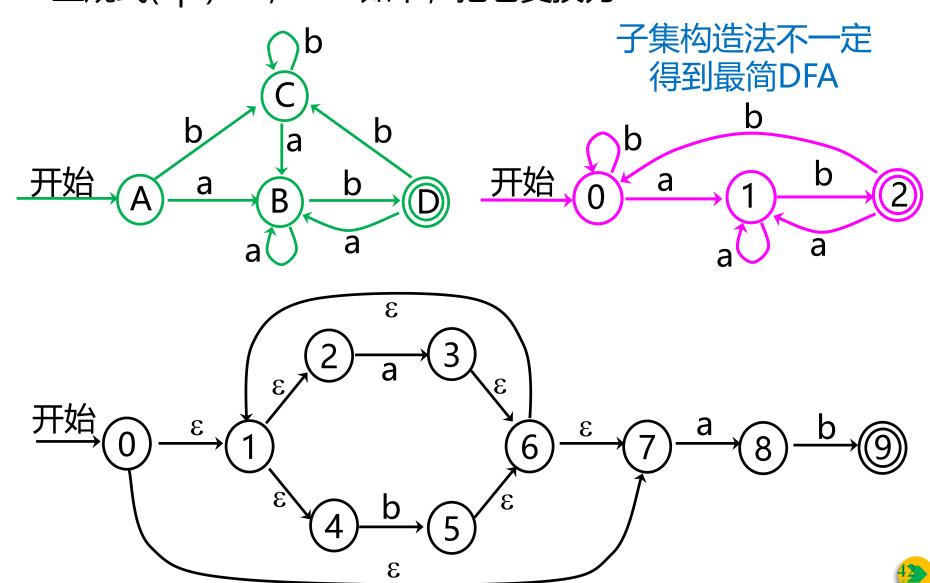


• 正规式(a|b)*ab, NFA如下, 把它变换为DFA





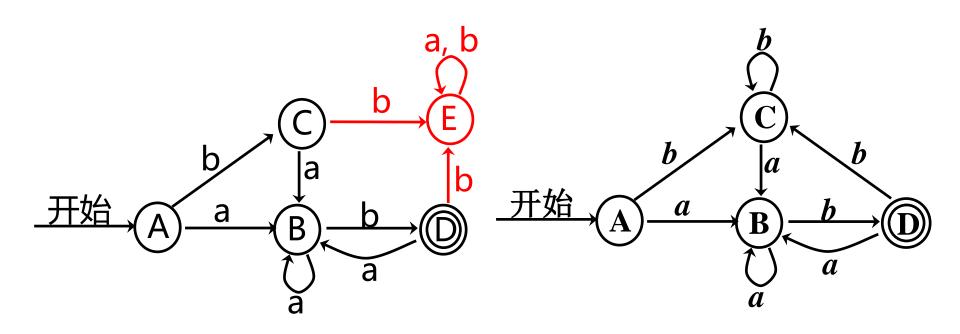
• 正规式(a|b)*ab, NFA如下, 把它变换为DFA





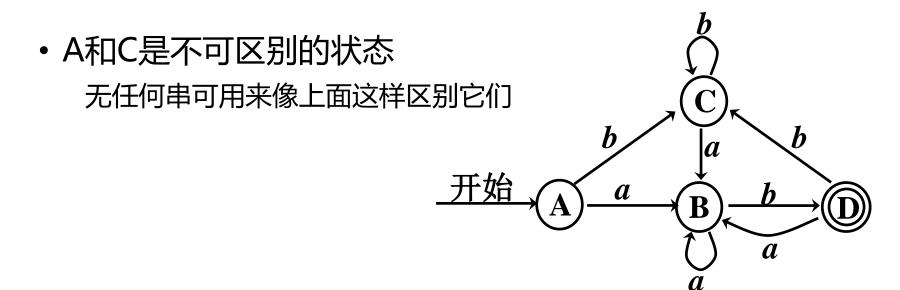
2.3.4 DFA的化简

- 死状态
 - 在转换函数由部分函数改成全函数表示时引入
 - 左图需要引入死状态E; 右图无须引入死状态





- 可区别的状态
 - A和B是可区别的状态
 从A出发,读过单字符b,到达非接受状态C,而从B出发,读过单字符b,到达接受状态D



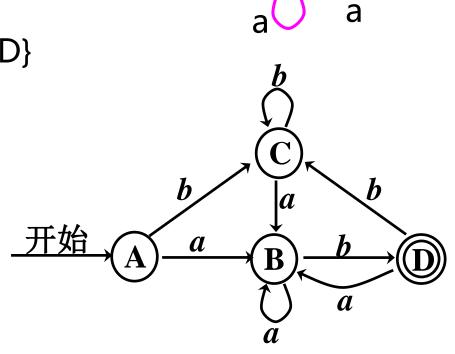


• 化简方法

- 1. {A, B, C}, {D}

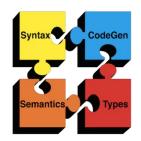
 move({A, B, C}, a) = {B}

 move({A, B, C}, b) = {C, D}
- 2. {A, C}, {B}, {D} move({A, C}, a) = {B} move({A, C}, b) = {C}



开始

b



第2章 词法分析

2.4 从正规式到有限自动机

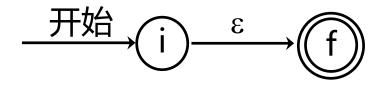


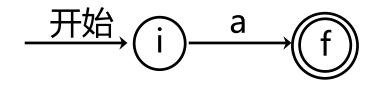
- 从正规式建立识别器的步骤
 - 从正规式构造NFA(本节介绍)
 用语法制导的算法,它用正规式语法结构来指导构造过程
 - 把NFA变成DFA (子集构造法,已介绍)
 - · 将DFA化简 (合并不可区别状态,也已介绍)



• 首先构造识别E和字母表中一个符号的NFA

重要特点: 仅一个接受状态, 它没有向外的转换





识别正规式ε的NFA

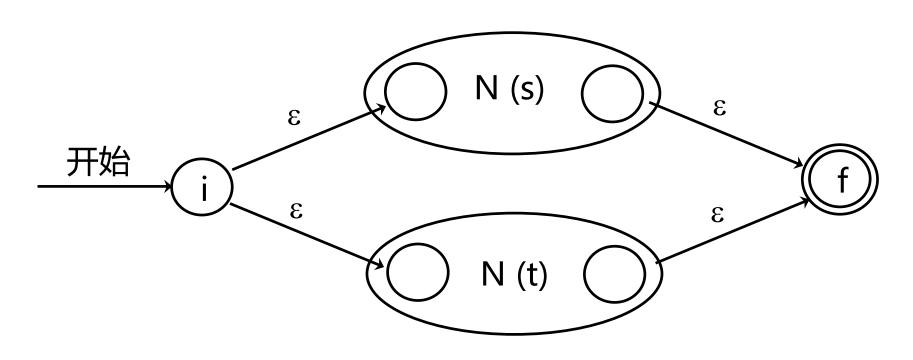
识别正规式 a 的NFA





• 构造识别主算符为选择的正规式的NFA

重要特点: 仅一个接受状态, 它没有向外的转换



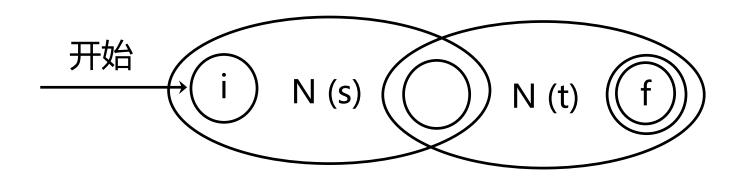
识别正规式 s | t 的NFA





• 构造识别主算符为连接的正规式的NFA

重要特点: 仅一个接受状态, 它没有向外的转换



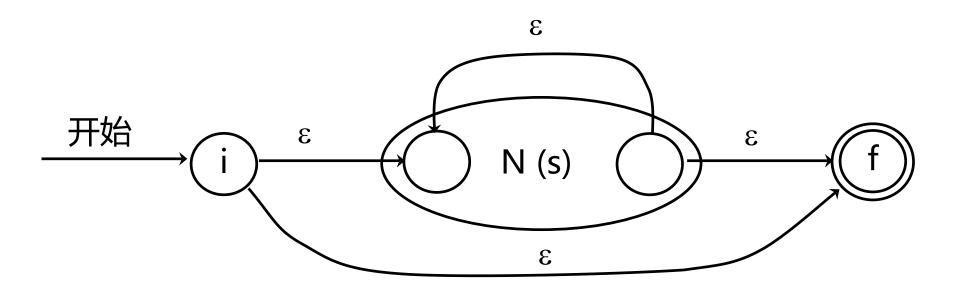
识别正规式 st 的NFA





• 构造识别主算符为闭包的正规式的NFA

重要特点: 仅一个接受状态, 它没有向外的转换

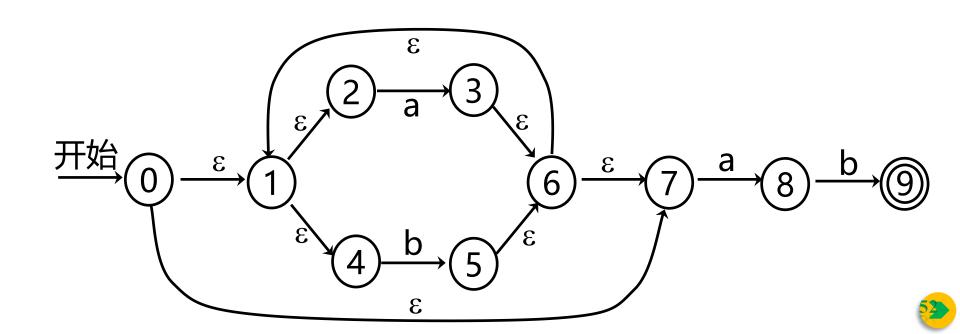


识别正规式 s*的NFA

•对于加括号的正规式(s),使用N(s)本身作为它的NFA

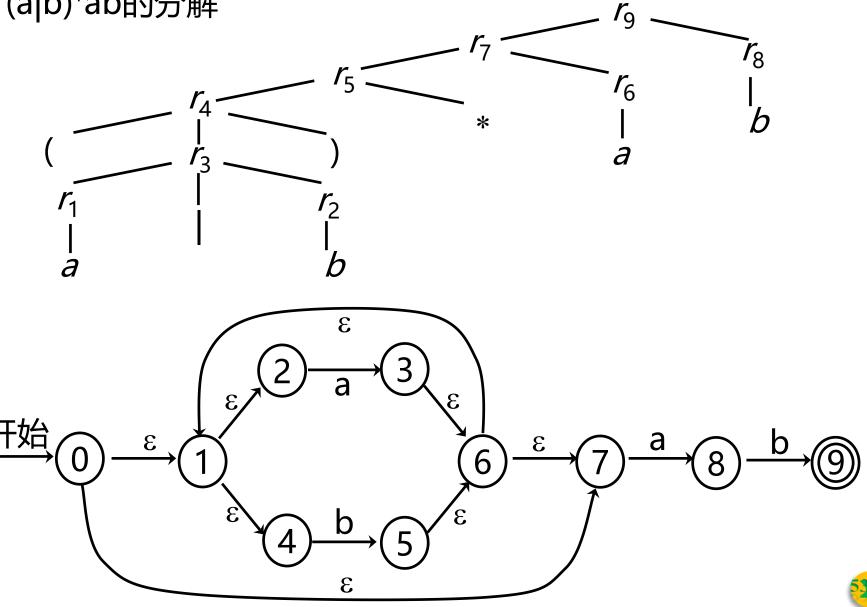
2.4 从正规式到有限自动机

- System CodeGen
 - 本方法产生的NFA有下列性质
 - N(r)的状态数最多是 r 中符号和算符总数的两倍
 - N(r)只有一个接受状态,接受状态没有向外的转换
 - N(r)的每个状态有一个用Σ的符号标记的指向其它结点的 转换,或者最多两个指向其它结点的ε转换





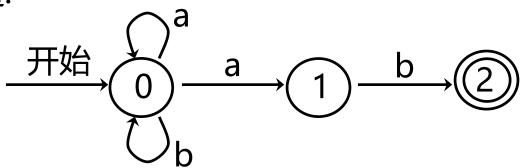


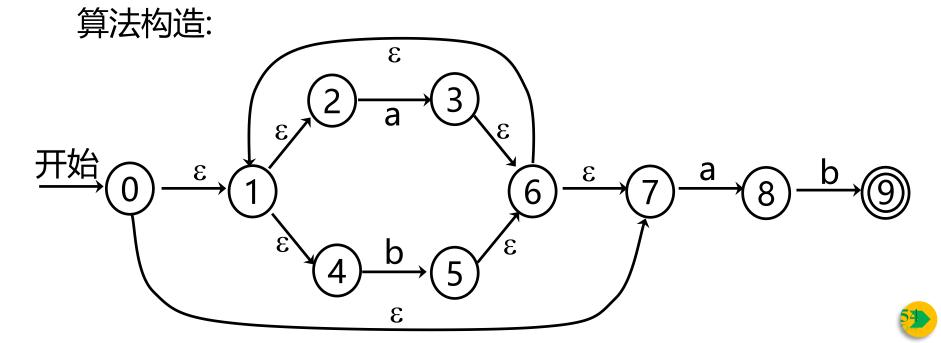




• (a|b)*ab的两个NFA的比较

手工构造:









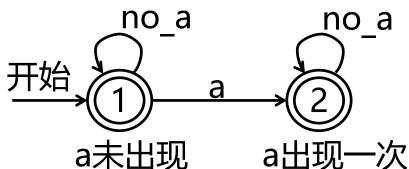
- 小结: 从正规式建立识别器的步骤
 - 从正规式构造NFA
 - 把NFA变成DFA
 - · 将DFA化简
- 存在其它办法



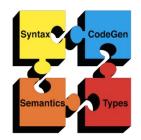
- 在字母表{a..z}上,用正规式表示字母a出现次数不超过1次的所有句子的集合,并画出接受该语言的最简DFA
- 考虑任意字母出现次数都不超过1次的所有句子的集合,分析接受该语言的最简DFA有多少个状态

$$no_a=b|c|d|...|y|z$$

 $acc=(no_a)^*(a|\epsilon)(no_a)^*$



对每个字母,用0表示它不出现,1表示它出现;每个状态用26个比特表示,对应句子中各字母的出现情况共2²⁶个状态

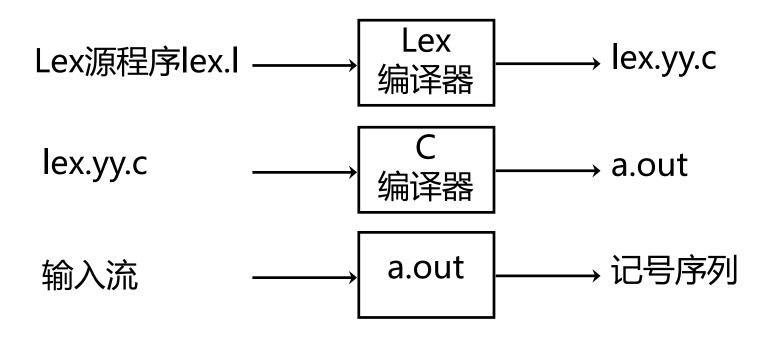


第2章 词法分析

2.5 词法分析器的生成器 *



• 用Lex建立词法分析器的步骤





2.5 词法分析器的生成器

• Lex程序包括三个部分

声明

%%

翻译规则

%%

辅助过程

• Lex程序的翻译规则

p₁ {动作1}

p₂ {动作2}

• • •

p_n {动作n}



```
例——声明部分
%{
/* 常量LT, LE, EQ, NE, GT, GE,
      WHILE, DO, ID, NUMBER, RELOP的定义*/
%}
/* 正规定义 */
delim
            [ \t\n ]
            {delim}+
WS
letter
            [A-Za-z]
digit
            [0-9]
id
            {letter}({letter}|{digit})*
            {digit}+(\.{digit}+)?(E[+\-]?{digit}+)?
number
```



```
-翻译规则部分
例-
{ws}
            {/* 没有动作, 也不返回 */}
while
            {return (WHILE);}
do
            {return (DO);}
            {yylval = install id (); return (ID);}
{id}
            {yylval = install num(); return (NUMBER);}
{number}
" < "
            {yylval = LT; return (RELOP);}
            {yylval = LE; return (RELOP);}
"<="
            {yylval = EQ; return (RELOP);}
" — "
            {yylval = NE; return (RELOP);}
"<>"
            {yylval = GT; return (RELOP);}
">"
">= "
            {yylval = GE; return (RELOP);}
```



• 例——辅助过程部分 installId(){ /* 把词法单元装入符号表并返回指针。 yytext指向该词法单元的第一个字符, yyleng给出的它的长度 installNum(){ /* 类似上面的过程,但词法单元不是标识符而是数 */



- 词法分析器的作用和接口,用高级语言编写词法分析器等内容
- 字母表、串、句子、语言的概念
- 掌握下面涉及的一些概念,相互转换的技巧、方法或算法
 - 非形式描述的语言 ↔ 正规式
 - 非形式描述的语言 ↔ NFA
 - 非形式描述的语言 ↔ DFA (或最简DFA)
 - 正规式 ↔ NFA
 - NFA ↔ DFA
 - DFA ↔ 最简DFA



非形式描述的语言 ↔ 正规式

- 2.3
- 2.4 (c) (e) (g)

正规式 ↔ NFA ↔ DFA

- 2.7 (c) (d)
- 2.8 (仅为2.7 (c)做)

非形式描述的语言 ↔ DFA

- 2.10
- 2.12
- 2.15



- 2.3
 - 2.3 叙述由下列正规式描述的语言。
 - (a) 0 (0 | 1) * 0
 - (b) $((\varepsilon \mid 0) \mid 1^*)^*$
 - (c) (0 | 1) 0 (0 | 1) (0 | 1)
 - (d) 0 10 10 10 10 4
 - (e) (00 | 11)*((01 | 10) (00 | 11)*(01 | 10) (00 | 11)*)*
- 2.4 (c) (e) (g)
 - *2.4 为下列语言写出正规定义。
 - (c) 某语言的注释,它是以/*开始并以*/结束的任意字符串,但它的任何前缀(本身除外)不以*/结尾。
 - (e) 最多只有一处相邻数字相同的所有数字串。
 - (g) 由偶数个 0 和奇数个 1 构成的所有 0 和 1 的串。



• 2.7 (c) (d)

- 2.7 用算法 2.4 为下列正规式构造不确定有限自动机,给出它们处理输入串 ababbab 的状态转换序列。
 - (a) $(a | b)^*$
 - (b) $(a^* | b^*)^*$
 - (c) $((\varepsilon \mid a)b^*)^*$
 - (d) $(a | b)^* abb(a | b)^*$

• 2.8 (仅为2.7 (c)做)

2.8 用算法 2.2 把习题 2.7 的 NFA 变换成 DFA。给出它们处理输入串 ababbab 的状态转换序列。

(c)
$$((\varepsilon \mid a)b^*)^*$$



2.10

2.10 某语言的注释是以/*开始和以*/结束的任意字符串,但它的任何前缀(本身除外) 不以*/结尾。画出接受这种注解的DFA的状态转换图。

• 2.12

2.12 为下列正规式构造最简的 DFA。

(a)
$$(a | b)^* a (a | b)$$

(b)
$$(a | b)^*a (a | b) (a | b)$$

$$(c) (a | b)^* a (a | b) (a | b) (a | b)$$

• 2.15

2.15 构造一个最简的 DFA,它接受所有大于 101 的二进制整数。