

$$\varepsilon_{o} \oint \mathbf{E} \cdot d\mathbf{s} = q$$

$$\oint \mathbf{B} \cdot d\mathbf{s} = 0$$

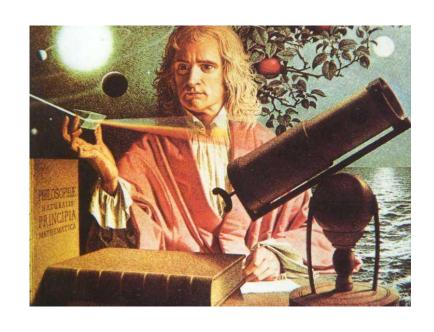
$$\oint \mathbf{B} \cdot d\mathbf{l} = \mu_{o} \varepsilon_{o} \frac{d\Phi_{E}}{dt} + \mu_{o} i$$

$$\oint \mathbf{E} \cdot d\mathbf{l} = -\frac{d\Phi_{B}}{dt}$$
Maxwell's Equations

光是电磁波

基本性质 光矢量和光强 光的叠加

光的微粒说Corpuscular theories



Isaac Newton 1643.12.25~1727.3.20 微积分,力学,光学,天文学

Nature and Nature's laws lay hid in night
God said,
"Let Newton be!"
And all was light.

—Alexander Pope (英国诗人蒲伯)

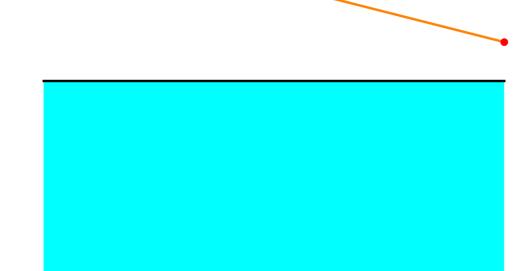


René Descartes 1596.3.31-1650.2.11

牛顿和笛卡尔认为, 光是由高速运动的微粒组成

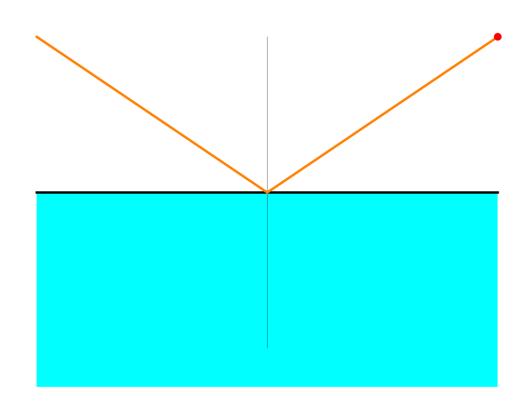
直线传播:

微粒速度很快, 外力引起的轨迹弯曲很小



反射定律:

在介质的分界面发生弹性散射,入射角=反射角

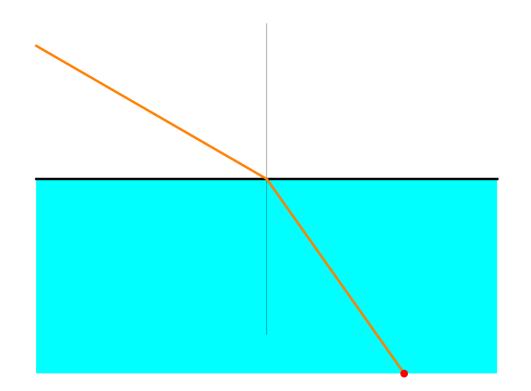


折射定律:

介质的分界面两侧势能不同,微粒受到沿法向的作用力,速度方向发生变化。

速度的水平分量不变,

$$v_1 \sin \theta_1 = v_2 \sin \theta_2$$



光的波动说



Christiaan Huygens 1629-1695

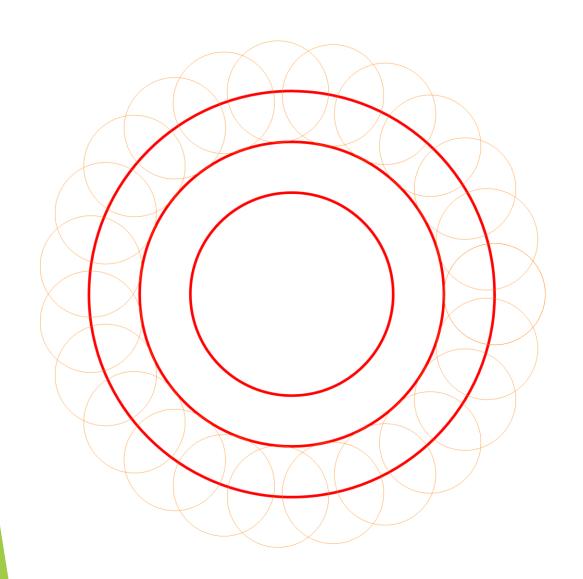


Robert Hooke 1635.18 – 1703.3.3

光是波动

光波面在介质中传播的惠更斯原理

惠更斯原理

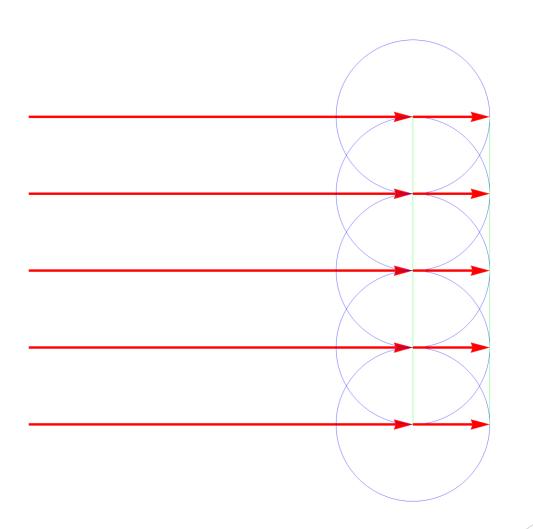


惠更斯原理:

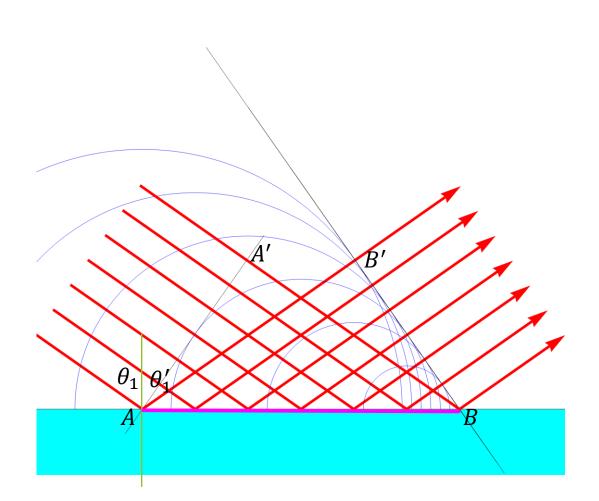
在传播过程中的任一时刻,波面上的每个点都是次波源,分别发出球面子波;

所有子波的包络面, 是下一时刻的的波面。

波动说解释直线传播



波动说解释反射定律



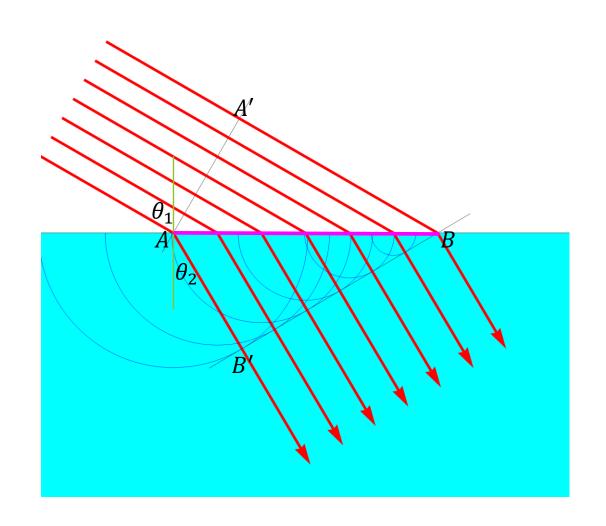
$$|AB'| = vt = |A'B|$$

$$|AB| \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta_1'\right) = |AB| \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta_1\right)$$

$$\theta_1' = \theta_1$$

反射角等于入射角

波动说解释折射定律

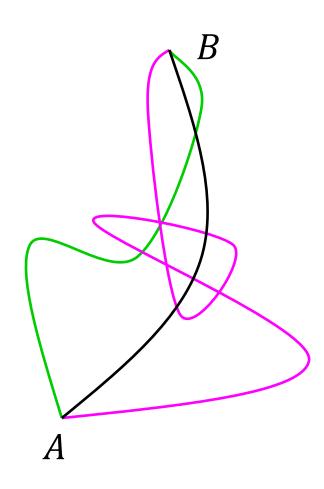


$$\frac{v_1 \cdot t}{\sin \theta_1} = |AB| = \frac{v_2 \cdot t}{\sin \theta_2}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{v_1} \sin \theta_1 = \frac{1}{v_2} \sin \theta_2$$
光速小的介质折射率大

与微粒说对比: $v_1 \sin \theta_1 = v_2 \sin \theta_2$ 光速小的介质折射率小 两者刚好相反

几何光学与波动光学



几何光学: 波动光学: 光沿光程最短路 光沿所有路径传播 径传播 然后叠加

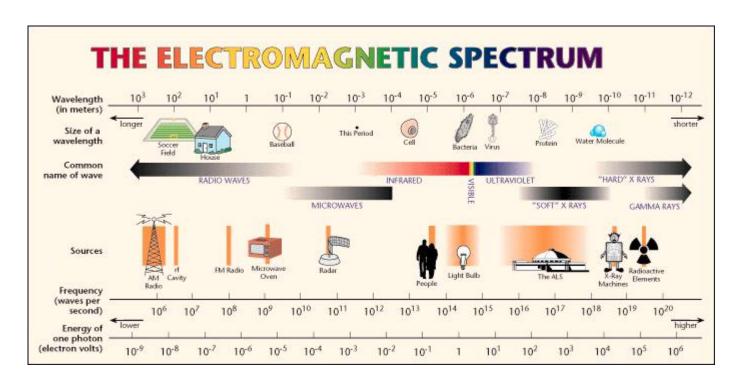
在三百年后,惠更斯原理启发R. P. Feynman提出量子力学的路径积分理论(path integral)

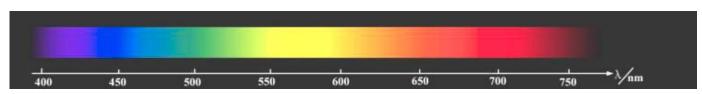
波动说的确立

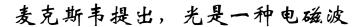
关于光的本性的争论历时200年

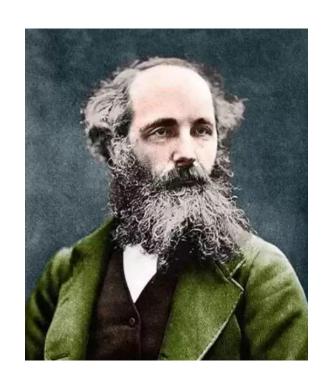
- ◆ 1801年, Thomas Young, 双缝干涉实验
- ◆ 1808年, Etienne Louis Malus, 偏振现象
- ◆ 1811年, David Brewster, 偏振现 象的经验定律
- ◆ 1817年, Thomas Young, 光是一种 横波的假说
- ◆ Augustin-Jean Fresnel, 菲涅耳 公式
- ◆ Dominique François Jean Arago, 圆盘衍射实验
- ◆ 1850年, L. Foucault, H.L. Fizeau, L. Breguet, 关于光速的仲裁实验

光是电磁波









James Clerk Maxwell 1831.6.13-1879.11.5

光学的广泛应用

◆成像

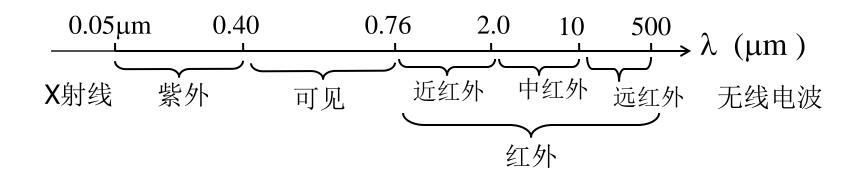
望远镜,照相机,显微镜 计算机视觉:分类、识别、跟 踪,立体视觉、三维重建

◆精密测量

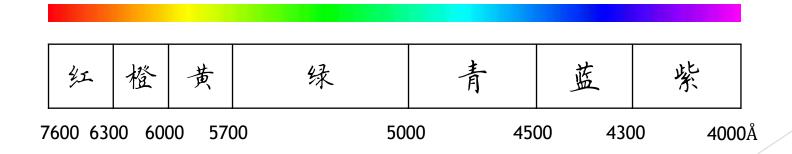
测距,测速,光纤陀螺仪,声学相机,相控阵雷达

- ◆ 光谱分析 分子结构、化学成分、温度、 磁场、速度分布
- ◆信息处理 (傅立叶光学)
- ◆ 光学计算 量子计算
- ◆ 通信 量子通信

电磁波谱

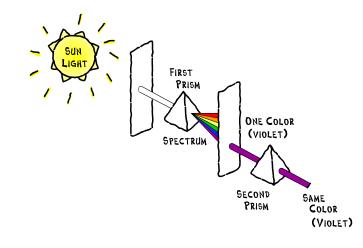


人眼视觉细胞能够感受的光波称为可见光



光的频率和真空中的波长

名称	波长范围	频率范围/Hz
远红外	100 μm ~ 10 μm	$3 \times 10^{12} \sim 3 \times 10^{13}$
中红外	10 μm \sim 2 μm	$3 \times 10^{13} \sim 1.5 \times 10^{14}$
近红外	$2~\mu m \sim \! 760~nm$	$1.5 \times 10^{14} \sim 3.9 \times 10^{14}$
红	760 nm \sim 622 nm	$3.9 \times 10^{14} \sim 4.7 \times 10^{14}$
橙	622 nm \sim 597 nm	$4.7 \times 10^{14} \sim 5.0 \times 10^{14}$
黄	597 nm \sim 577 nm	$5.0 \times 10^{14} \sim 5.5 \times 10^{14}$
绿	577 nm \sim 492 nm	$5.5 \times 10^{14} \sim 6.3 \times 10^{14}$
青	492 nm \sim 450 nm	6. 3 \times 10 ¹⁴ \sim 6. 7 \times 10 ¹⁴
蓝	450 nm \sim 435 nm	6. $7 \times 10^{14} \sim 6.9 \times 10^{14}$
紫	435 nm \sim 390 nm	$6.9 \times 10^{14} \sim 7.7 \times 10^{14}$
紫外	390 nm \sim 5 nm	$7.7 \times 10^{14} \sim 6.0 \times 10^{16}$

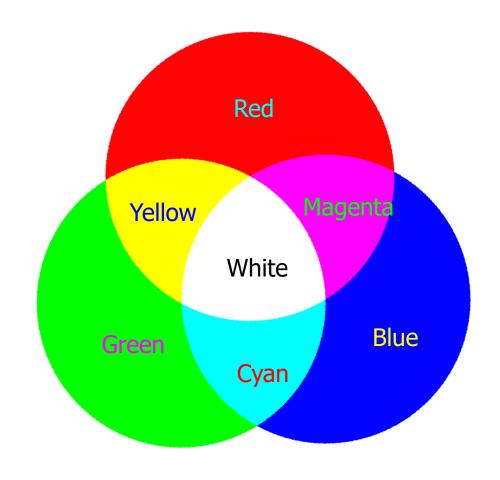


牛顿: 光的分解实验

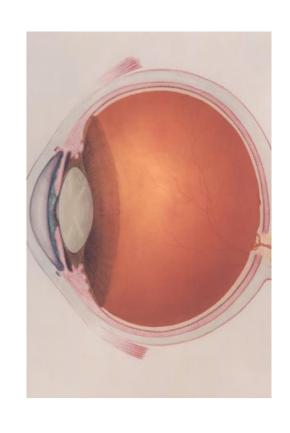
- ◆ 单色光: 具有单一波 长的光
- ◆ 复色光: 不同波长的 单色光混合而成的光

眼睛分辨的颜色依赖于频率(光子能量hv), 而不是波长。波长在不同介质中会改变。

三原色

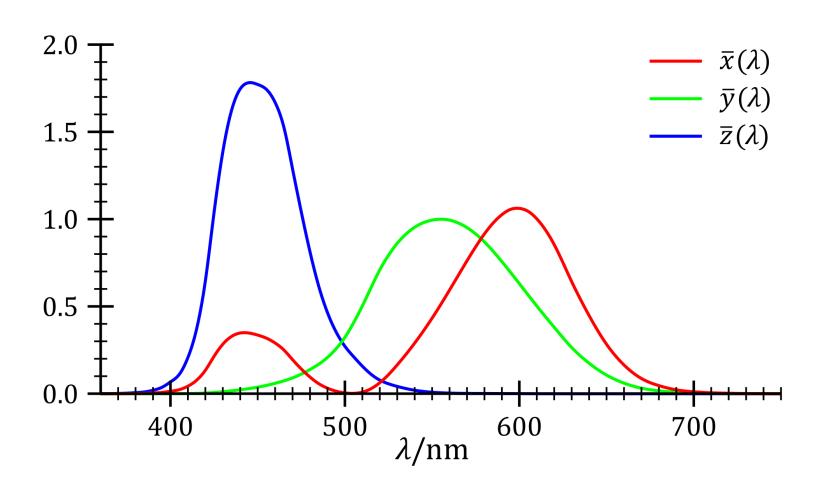


三原色的生理学基础



- ◆视觉:人的视网膜上约有1.1~1.3 亿个柱细胞; 600~700万个锥细胞,在中心凹处最多。当光线照 到视网膜上时,视紫红质(rhodopsin)发生化学变 化,刺激神经细胞,最后由神经传到大脑,产生视 觉。
- ◆ 柱状细胞灵敏度高, 能感觉极微弱的光。
- ◆ 锥状细胞有3种,分别对红、绿、蓝敏感,但是在弱光下几乎没有反应。(→暗光下看不到色彩)
- ◆ 对绿光的灵敏度最高, 对红光的灵敏度低得多。

CIE1931 xyz color matching function



- ◆ 超级色觉四色视者
- ◆男女的颜色敏感度不同
- ◆皮皮虾有16种视锥细胞 且可感知紫外光谱和光 的极化

光波的波函数

- ◆ 即电磁场的波函数 $\vec{E} = \vec{E}(t, \vec{r}), \quad \vec{B} = \vec{B}(t, \vec{r})$
- ◆ 麦克斯韦方程常用特解 单色平面波(完备)和球面 波

任何形式的光波,都可以 写成这些特解的线性叠加 ◆ 单色波 (定态光场)

$$\begin{cases} \vec{E}(\vec{r},t) = \vec{E}_0(\vec{r})\cos(\omega t + \varphi_E(\vec{r})) \\ \vec{B}(\vec{r},t) = \vec{B}_0(\vec{r})\cos(\omega t + \varphi_M(\vec{r})) \end{cases}$$

- ① 空间各点电磁场以单一频率作简谐 振荡
- ② 光波振幅不随时间变化
- ③ 初相位的空间分布与时间无关
- ④ 光波波列在空间上无限延伸,在时间上无限长

实际光源只能发出近似的单色光波

平面单色波

◆ 沿Z轴正方向传播的平面简谐电 磁波

$$\begin{cases} \vec{E}(t, \vec{r}) = \vec{E}_0 \cos \left[\omega \left(t - \frac{z}{v} \right) + \phi_0 \right] \\ \vec{B}(t, \vec{r}) = \vec{B}_0 \cos \left[\omega \left(t - \frac{z}{v} \right) + \phi_0 \right] \end{cases}$$

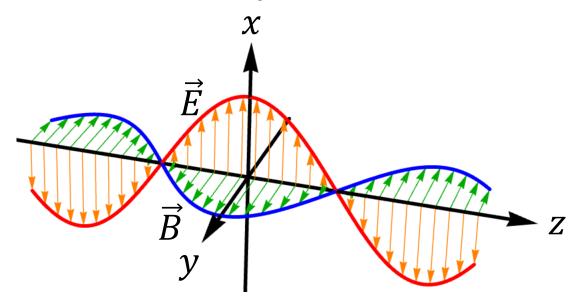
◆ 相速度

$$\omega \left(t - \frac{z}{v} \right) + \phi_0 = \text{constant}$$

$$\Rightarrow z = vt + z_0$$

- ◆ 符合麦克斯韦电磁理论
 - ① 振幅 \vec{E}_0 、 \vec{B}_0 和速度 \vec{v} 互相垂直,是横波
 - ② 电场和磁场同相位
 - ③ 电、磁振幅成正比

$$E_0 = \frac{v}{c} B_0$$



光矢量

◆ 底片、人眼等对电场敏感。称电场 矢量为光矢量

$$\checkmark$$
 平面单色光波的光矢量 $\vec{E} = \vec{E}_0 \cos \left(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \phi_0 \right)$

✓ 波矢量表示空间频率

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}$$

✓ 平面波在固定时刻的等相面是 平面,

$$\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \phi_0 = \phi$$

◆ 标量波函数

各束光的振动方向近似平行, 或者只需考虑其中一个方向的光 矢量分量

✓ 单色平面波的标量波函数 $E = E_0 \cos \left(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \phi_0\right)$ ✓ 单色球面波的标量波函数 $E = \frac{A_0}{r} \cos(\omega t - kr + \phi_0)$

复数形式的波函数

◆ 复波函数

$$E = E_0(\vec{r})\cos(\omega t + \phi(\vec{r}))$$

添加虚部, 定义复波函数为

$$\tilde{E}(t,\vec{r})$$

$$\stackrel{\text{def}}{=} E_0(\vec{r}) \{\cos(\omega t + \phi(\vec{r}))\}$$

$$-i\sin(\omega t + \phi(\vec{r}))$$

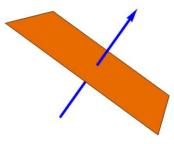
$$= E_0(\vec{r})e^{-i\phi(\vec{r})}e^{-i\omega t}$$

复振幅是

$$\begin{split} \tilde{E}_0(\vec{r}) &= E_0(\vec{r}) e^{-i\phi(\vec{r})} \\ \tilde{E}(t, \vec{r}) &= \tilde{E}_0(\vec{r}) e^{-i\omega t} \end{split}$$

◆ 单色平面波的复振幅

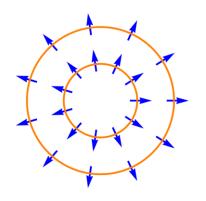
$$\tilde{E}_0(\vec{r}) = E_0 e^{i(\vec{k}\cdot\vec{r} - \phi_0)}$$



平面波的等相面和波矢量

◆ 单色球面波的复振幅

$$\tilde{E}_0(\vec{r}) = \frac{A_0}{r} e^{i(kr - \phi_0)}$$



球面波的等相面和波矢量

光强

◆ 按电磁学理论,能流密度为坡印廷矢量

$$\vec{S} = \vec{E} \times \vec{H} = \sqrt{\frac{\varepsilon}{\mu}} \vec{E} \cdot \vec{E}$$

光波的频率 (10¹⁴Hz) 远大于人眼和 探测仪器的时间分辨能力, 能流无法测量

◆ 能流密度的长时间平均为光强

$$I \stackrel{\text{def}}{=} \langle S \rangle = \sqrt{\frac{\varepsilon}{\mu}} \langle \vec{E}^2 \rangle$$

◆ (同一种介质中)相对光强(简称光强) $I \stackrel{\text{def}}{=} 2\langle \vec{E} \cdot \vec{E} \rangle$

◆ 单色波的光强

$$I = \frac{1}{T} \int_0^T 2E_0^2(\vec{r}) \cos^2(\omega t + \phi(\vec{r})) dt$$

$$= \frac{1}{T} E_0^2(\vec{r}) \int_0^T \left[1 + \cos(2\omega t + 2\phi(\vec{r})) \right] dt$$

$$= E_0^2(\vec{r}) = \tilde{E}_0(\vec{r}) \tilde{E}_0^*(\vec{r})$$

◆ 单色平面波的光强

$$\tilde{E}_0(\vec{r}) = E_0 e^{i(\vec{k}\cdot\vec{r} - \phi_0)}$$
, $I = E_0^2$

◆ 单色球面波的光强

$$\tilde{E}_0(\vec{r}) = \frac{A_0}{r} e^{i(kr - \phi_0)}, \qquad I = \frac{A_0^2}{r^2}$$

$$I \cdot 4\pi r^2 = 4\pi A_0^2$$

单位时间球面的总能量, 与半径无关

光谱

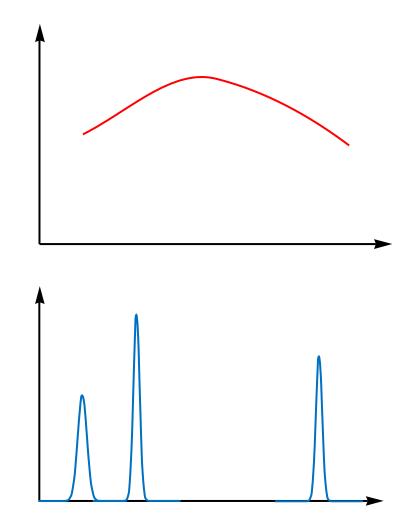
◆谱密度

$$i(\lambda) \stackrel{\text{def}}{=} \frac{dI(\lambda)}{d\lambda}$$

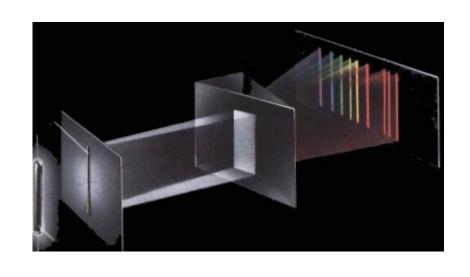
◆总光强

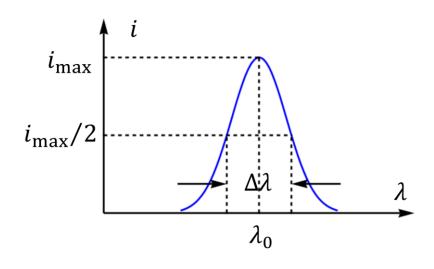
$$I = \int_0^{+\infty} i(\lambda) d\lambda$$

- ◆连续光谱和线光谱
- ◆白光:和太阳连续光谱相近 的混合光波



谱线宽度





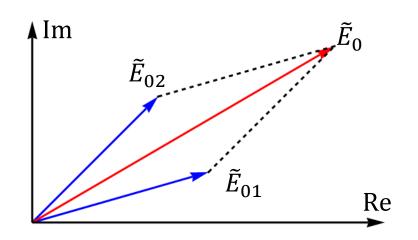
氮光谱

- ◆谱线宽度来源于光源的能级宽度、分子热运动和碰撞等效应
- ◆理想的单色光波列为无限长,谱线宽度为无穷小
- ◆激光谱线宽度远远小于普通光源,表示激光的单色性非常好
- ◆太阳光谱除了一些暗线外,基本上是连续光谱

20:38:02

叠加原理

- ◆ 线性介质中的麦克斯韦方程, 是线性偏微分方程组。方程组 的解(光的波函数),服从叠 加原理。
- ◆ 多列光波的光矢量 $\vec{E}(t,\vec{r}) = \vec{E}_1(t,\vec{r}) + \vec{E}_2(t,\vec{r}) + \cdots$



◆ 同频同振向的两列波的叠加(可用标量波函数)

$$E_{1}(t,\vec{r}) = E_{01}(\vec{r})\cos(\omega t + \phi_{1}(\vec{r}))$$

$$E_{2}(t,\vec{r}) = E_{02}(\vec{r})\cos(\omega t + \phi_{2}(\vec{r}))$$

$$E(t,\vec{r}) = E_{01}(\vec{r})\cos(\omega t + \phi_{1}) + E_{02}(\vec{r})\cos(\omega t + \phi_{2})$$

◆ 总复振幅

$$\tilde{E}_0(\vec{r}) = \tilde{E}_{01}(\vec{r}) + \tilde{E}_{02}(\vec{r}) = E_{01}(\vec{r})e^{i\phi_1(\vec{r})} + E_{02}(\vec{r})e^{i\phi_2(\vec{r})}$$

◆ 实振幅和相位

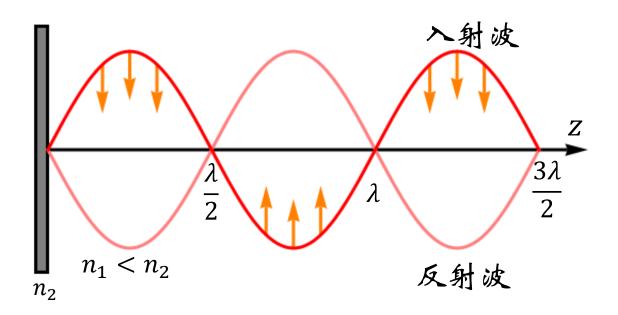
$$\begin{split} \tilde{E}_{0}(\vec{r}) &= E_{0}(\vec{r})e^{i\phi(\vec{r})} \\ E_{0}^{2}(\vec{r}) &= \left| \tilde{E}_{01}(\vec{r}) + \tilde{E}_{01}(\vec{r}) \right|^{2} \\ &= E_{01}^{2}(\vec{r}) + E_{02}^{2}(\vec{r}) + 2E_{01}(\vec{r})E_{02}(\vec{r})\cos(\phi_{1}(\vec{r}) - \phi_{2}(\vec{r})) \\ \phi(\vec{r}) \\ &= \arctan(E_{01}\cos\phi_{1} + E_{02}\cos\phi_{2}, E_{01}\sin\phi_{1} + E_{02}\sin\phi_{2}) \end{split}$$

例: 驻波

从右向左入射的平面波
$$E_1 = E_0 \cos(\omega t + kz + \varphi_0)$$

反射波
$$E_2 = E_0 \cos(\omega t - kz + \varphi_0 - \pi)$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}$$



$$E = E_1 + E_2$$

$$= 2E_0 \cos\left(kz + \frac{\pi}{2}\right) * \cos\left(\omega t + \varphi_0 - \frac{\pi}{2}\right)$$

- ◆ 所有的点都在作简谐振动,振幅固定
- ◆ 各点相位同步,同时达到最大值或零