动态代理

动态代理模式的核心特点:一个代理类可以代理所有需要被代理的接口的子类对象,如下所示:

动态地理示意图

N个接口, N+1个类, 其中 N 个真是业务类, 1个代理类(在运行时动态获取当前要代理的接口)。 所以要使用动态代理, 那么其代理类类特点必须一致(代理流程一致)。

在Java动态代理中,有两个重要的接口和类,首先我们来熟悉一下。

• InvocationHandler接口

每一个动态代理类都必须要实现InvocationHandler这个接口,这个接口中只存在一个抽象方法。并且为每个代理类的实例对象都关联一个handler,当我们通过代理对象调用一个方法的时候,这个方法的调用就会被转为由InvocationHandler这个接口的 invoke 方法来进行调用。

```
/* @proxy: 指代我们所代理的那个真实对象

* @method: 指代的是我们所要调用真实对象的某个方法的Method对象

* @args: 指代的是调用真实对象某个方法时接受的参数

*

* @return 方法的返回值

* @throws Throwable 可能产生的异常

*/
public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)

throws Throwable;
```

Proxy类

Proxy这个类的作用就是用来动态创建一个代理对象的类,我们一般使用该类中的:

接下来,我们来实战演练一下。

```
// 业务接口
interface ISubject {
    public void eat();
}
```

```
// 真实业务类
class RealSubject implements ISubject {
   @Override
   public void eat() {
       System.out.println("吃饭");
}
// 动态代理类必须实现 InvocationHandler 接口
class ProxySubject implements InvocationHandler {
   // 指向绑定的接口对象,因为是动态代理,所以接口对象的引用得用Object类
   private Object target;
   // 传入要绑定的真实业务类
   public Object Binder(Object target) {
       this.target = target;
       // 返回该真实业务类的代理业务类
       return Proxy.newProxyInstance(target.getClass().getClassLoader(),
                                 target.getClass().getInterfaces(), this);
   }
   // 辅助业务1
   public void prepareEat() {
       System.out.println("洗手");
   }
   // 辅助业务2
   public void afterEat() {
       System.out.println("洗碗");
   // 这是 InvocationHandler接口唯一的方法, JDK规定要想实现动态代理, 必须覆写该方法
   @Override
   public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
       this.prepareEat();
       Object ret = method.invoke(this.target, args);
       this.afterEat();
       return ret;
   }
}
public class Test {
   public static void main(String[] args) throws Exception {
       // Binder传入真实业务类返回该类对应的代理业务类
       ISubject subject = (ISubject) new ProxySubject().Binder(new RealSubject());
       subject.eat();
   }
}
```