发现

关注

消息

搜索





WKWebView相比于UIWebView浏览器之间内核引 擎的区别

♥ 1 2018.04.15 11:16:26 字数 1563 阅读 3882

翻译文,原文地址

WKWebView: Differences from UIWebView browsing engine

优点

多进程,在app的主进程之外执行

使用更快的Nitro JavaScript引擎

异步执行处理JavaScript

消除某些触摸延迟

支持服务端的身份校验

支持对错误的自签名安全证书和证书进行身份验证

问题

需要iOS9或更高版本(WKWebView在iOS8引入,但是很多功能,支持比较全面在iOS9以 后的版本)

不支持通过AJAX请求本地存储的文件

不支持"Accept Cookies"的设置

不支持"Advanced Cache Settings"(高级缓存设置)

App退出会清除HTML5的本地存储的数据

不支持记录WebKit的请求

不能进行截屏操作

优点(Advantages)

多进程,在app的主进程之外执行

WKWebView为多进程组件,也意味着会从App内存中分离内存到单独的进程(Network Process





拥有18钻

相反的,UIWebView是和app同一个进程,UIWebView加载页面占用的内存被计算为app内存占用的一部分,当app超过了系统分配的内存,则会被操作系统crash。在整个过程中,会经常收到iOS系统的通知用来防止app被系统kill,但是在某些时候,这些通知不够及时,或者根本没有返回通知。

使用更快的Nitro JavaScript引擎

WKWebView使用和手机Safari浏览器一样的Nitro JavaScript引擎,相比于UIWebView的 JavaScript引擎有了非常重要的性能提升

异步执行处理JavaScript

WKWebView是异步处理app原生代码与JavaScript之间的通信,因此普遍上执行速度会更快。

在实践操作过程中,JavaScript API调用原生(native)中方法不会阻塞线程,等待回调函数的执行。(在JavaScript代码会继续向下执行,而回调函数会由native端异步去回调)。举一个例子,之前一个"Save Data"的操作如下:

```
// JavaScript code - 笔者注
    // 注释 - 笔者注
    var filenameID;
    function getFilenameID() {
        // 向native端发起请求,获取kioskId,结果返回由callback方式返回
        window.kp_requestKioskId("kp_requestKioskId_callback");
    // callback回调函数 - 由native端发起
10
    function kp_requestKioskId_callback(kioskId) {
11
        filenameID = kioskId.split(" ").join("");
12
13
    // kp_FileAPI_writeToFile方法不会等待kp_requestKioskId_callback回调函数执行,此时filenameID为u
14
    function saveData(fileName, data) {
15
        getFilenameID();
16
        kp_FileAPI_writeToFile(filenameID + ".xls", data, "writeFile_callback");
17
```

原先的假定是在'saveData'方法被触发时,在'kp_FileAPI_writeToFile'方法调用前, 'getFilenameID'方法会返回filenameID

但是, 在WKWebView中JavaScript和native代码之间的通信是异步

的, 'kp_FileAPI_writeToFile'方法被调用之前, 'getFilenameID'方法还没有完成(回调还没有被执行-笔者注), 导致的结果是在'kp_FileAPI_writeToFile'中filename为undefined。为了正确的得到filename, 必须重构之前的代码, 在callback中完成。如下:

```
var filenameID;
function getFilenameID() {
    window.kp_requestKioskId("kp_requestKioskId_callback");
}
function kp_requestKioskId_callback(kioskId) {
    filenameID = kioskId.split(" ").join("");
    kp_FileAPI_writeToFile(filenameID + ".xls", data, "writeFile_callback");
}
function saveData(fileName, data) {
    getFilenameID();
}
```

消除触摸延迟

UIWebView和WKWebView浏览器组件会将触摸事件解释后发送给app,因此,我们无法提高触

摸事件的灵敏度或速度。

在UIWebView上的任何触摸事件会被延迟300ms,用以判断用户是单击还是双击。这个机制也是那些基于HTML的web app一直不被用户接受的重要原因。

在WKWebView中,测试显示,只有在点击很快(<~125ms)的时候才会添加300ms的延迟,iOS将其解释为更可能是双击"点击缩放"手势的一部分,而不是慢点击(>~125 ms)后。更多细节在这里

为了消除所有触摸事件(包括快速点击)的触摸延迟,您可以添加FastClick或另一个消除此延迟的库到您的内容中。

支持服务端的身份校验

与不支持服务器认证校验的UIWebView不同,WKWebView支持服务端校验。实际上,这意味着在使用WKWebView时,可以输入密码保护网站。

支持对错误的自签名安全证书和证书进行身份验证

通过"继续"/"取消"弹出窗口,WKWebView允许您绕过安全证书中的错误(例如,使用自签名证书或过期证书时)。

问题

需要iOS9或更高版本

我们的WKWebView集成仅适用于运行iOS 9或更高版本的设备。虽然WKWebView是在iOS 8中引入的,但在这些版本中存在重大限制,包括无法访问本地存储的文件,我们无法解决此问题,因此此功能不兼容。

不支持AJAX请求到本地存储的文件

WKWebView不允许XHR请求file: // URI, 因为这些URI违反了浏览器引擎的跨源资源共享规则。使用这种类型的请求的项目应该远程托管在服务器上,或使用现有的UIWebView浏览引擎。

不支持"Accept Cookies"的设置

虽然WKWebView确实支持使用cookies,但并没有公开选择哪些cookies被源代码接受的能力。 这意味着在使用WKWebView浏览引擎时不会应用"接受Cookie"设置。

WKWebView只允许我们访问cookie的名称,而不是附加信息,如创建/过期日期或路径,这使得更难以解决Cookie出现的问题。

不支持"Advanced Cache Settings"(高级缓存设置)

使用WKWebView浏览引擎时,不会应用"缓存源"和"仅通知服务器重定向事件的浏览器"。

App退出会清除HTML5的本地存储的数据

当应用退出并重新启动时,HTML5本地存储将被清除。

不支持记录WebKit的请求

WKWebView发出请求并呈现内容,无法直接访问此类请求,并且无法记录这些请求。

不能进行截屏操作

尽管我们在测试中没有看到使用Kiosk Pro的JavaScript API进行屏幕捕获的任何问题,但其他 iOS开发人员报告说屏幕捕获在WKWebView上随机失败。如果截屏的API是app中的关键操作, 建议使用现有的UIWebView浏览引擎。



13人点赞 >











元試用

【华为云4核8G云服务器】

数据库、安全、存储0元体验

立即体验

广告

被以下专题收入,发现更多相似内容

+收入我的专题

推荐阅读 更多精彩内容 >

iOS 开发: 『Runtime』详解(一)基础知识

本文首发于我的个人博客: 『不羁阁』 文章链接: 传送门本文更新时间: 2019-08-16 15:50:49本次更新增...



↑ 行走少年郎

swift-defer

来源自喵神的博客:关于 Swift defer 的正确使用 defer简介 从语言设计上来说, defer 的目的就...



蚂蚁牙齿不黑

iOS13简单适配

iOS13的beta5版本已经出来了,APP适配也应该提上日程了,本文记录下自己在适配时做的一些工作。 Q:我不想...



yuyangkk

iOS-常用宏定义

自己常用宏定义 /*打印信息*/#ifdef DEBUG#define BRYLog(s, ...) prin...



Y_3c23

iOS 简单实现倒计时功能

倒计时功能在App中应用非常常见,例如启动微博启动页面的按钮,或者获取验证码计时,这里主要实现倒计时的基本功能设...



JQWONG