1.transition 属性是一个简写属性，用于设置四个过渡属性：

transition-property 属性

transition-duration 过渡时间

transition-timing-function 速度曲线

transition-delay 延迟时间

2.transform 设置图像变换

translate(*x*,*y*) 定义 2D 转换

scale(*x*,*y*) 定义 2D 缩放转换

rotate(*angle*) 定义 2D 旋转，在参数中规定角度

skew(*x-angle*,*y-angle*) 定义沿着 X 和 Y 轴的 2D 倾 斜转换。

3. animation 属性是一个简写属性，用于设置六个动画属性：

* animation-name 规定需要绑定到选择器的 keyframe 名称
* animation-duration
* animation-timing-function
* animation-delay
* animation-iteration-count规定动画应该播放的次数
* animation-direction规定是否应该轮流反向播放动画。（normal 和reverse）

默认值 none 0 ease 0 1 normal

4.定义动画帧

@keyframes 帧名 {

0% {…….}

50%{…….}

100%{……}

}